**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2024년 4월 3일 | 팀명 | 미정 | 작성자 | 서민석 |
| 참석자 | 팀장 서민석, 김은연, 고은, 김지호, 서상원 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 일일 업무 일지 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈 / 비고 |
| **1. 일일 업무**  서민석: 잔월 테이블(스킬, 무기, 캐릭터, 스텟 제작)  김은연: 전투아이템, 경험치 테이블 제작  고은: 전투시스템, 데미지 계산식 제작  서상원: pvp, pve 데미지 계산식 제작 완료, 테이블 제작 진행  김지호: GDD 게임플레이 파트 완성, 아이템 테이플 형식 제작 |  |
| **2. 작업 진척도**  서민석: 스킬 30%, 무기 70%, 캐릭터 100%, 스텟 100%  김은연: 전투아이템 40%, 경험치 테이블 100%  고은: 전투시스템 진행중, 전투 데미지 계산식 100%  서상원: pvp, pve 데미지 계산식 제작 100%, 테이블 제작 진행 30%  김지호: GDD 게임플레이 파트 완성, 아이템 테이플 형식 제작 |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제사항 | 내용 | 진행일정 | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
| 다음 안건 | 개인 작업 진척도 공유 | |