**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2024년 4월 4일 | 팀명 | 미정 | 작성자 | 서민석 |
| 참석자 | 팀장 서민석, 김은연, 고은, 김지호, 서상원 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 일일 업무 일지 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈 / 비고 |
| **1. 일일 업무**  서민석: 스키마 정리, 캐릭터, 몬스터 테이블 제작 진행  김은연: 전투, 재료, 가구 아이템 테이블 엑셀 표 제작  고은: 아이템 스키마 및 룰 설명 문서 작성, 스트링 테이블 작성  서상원: 아이템 테이블 제작  김지호: 스킬, 캐릭터, 몬스터 테이블 제작 |  |
| **2. 작업 진척도**  서민석: 스키마 정리, 캐릭터, 몬스터 작업중  김은연: 전투 50%, 재료 100%, 가구 아이템 테이블 엑셀 작업중  고은: 아이템 스키마 및 룰 설명 문서 작업중  서상원: 아이템 테이블 작업중  김지호: 스킬 테이블 엑셀 초안 완성(50%)  캐릭터, 몬스터 테이블 형식 완성(50%) | 모두 작업중 |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제사항 | 내용 | 진행일정 | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
| 다음 안건 | 개인 작업 진척도 공유 | |