**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2024년 4월 5일 | 팀명 | 미정 | 작성자 | 서민석 |
| 참석자 | 팀장 서민석, 김은연, 고은, 김지호, 서상원 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 일일 업무 일지 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈 / 비고 |
| **1. 일일 업무**  서민석: 통합 스키마 재정리, 테이블 완성  김은연: 전투 아이템, 재료 아이템, 가구, 캐릭터&몬스터, 스킬, NPC, 퀘스트  고은: 캐릭터>>스키마, 데이터테이블 작성, 아이템, 스킬, 몬스터, 트리거  서상원: 캐릭터 스키마, 스킬 및 스텟 테이블 제작  김지호: 캐릭터, 스킬, 아이템 스키마, 데이터테이블, 몬스터 테이블 및 로직 |  |
| **2. 작업 진척도**  서민석: 통합 스키마 재정리 완성, 테이블 완료  김은연: 스키마, 테이블 작성 완료. 스키마, 테이블 작성중, 스키마,테이블 작성 예정  고은: 스키마, 데이터테이블 작성 완료, 스키마 작성완료, 테이블 작성중  서상원: 캐릭터의 스키마, 스킬 및 스텟 테이블 작성중  김지호: 캐릭터, 스킬, 아이템 스키마, 데이터테이블 완성 몬스터 테이블 및 로직 작성중 | 모두 작업중 |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제사항 | 이름 | 내용 | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  |