**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2024년 4월 12일 | 팀명 | South Pole Gate (SPG) | 작성자 | 서민석 |
| 참석자 | 팀장 서민석, 김은연, 고은, 김지호, 서상원 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 다음주 할일 목록 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈 / 비고 |
| **1. 일일 업무 진행**  - GDD문서 제작  - 디펜스 콘텐츠 문서 제작  - 테이블 문서 제작(아이템, 캐릭터, 몬스터 등)  - 게임(콘텐츠 별) 플로우 차트 제작 |  |
| **2. 시스템**  - 몬스터, 디펜스 콘텐츠, 시스템 플로우 문서 진행 |  |
| **3. 주말 할일**  - 디펜스 시스템 문서 제작  **-** 아이템 테이블 (무기/장신구-귀걸이, 목걸이, 반지) - 이름, 넘버, 사진, 공격력/방어력 등 스키마 제작  **-** 몬스터(일반, 엘리트, 레이드) 테이블, 플로우차트 제작  - 시스템 플로우차트, 씬플로우, 캐릭터 스키마 작성, 플레이어 캐릭터,  컨셉 캐릭터 추가 |  |
|  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제사항 | 내용 | 진행일정 | |
| x |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
| 다음회의 | 진행상황 체크 및 피드백 | |