

Propuesta Económica

Luis López Canche, Isaac Daniel Pérez, Rodrigo Basaldud Ortega

Semestre 2023 - 1

1. Presentación

La industria de los videojuegos cada día es más competitiva, debido a la gran demanda que generó la pandemia y a la aparición de creadores independientes, esto genera que los precios aumenten o disminuyan en determinada época del año. Nuestro servicio consta de un programa que obtiene datos de otras paginas web relevantes en la venta de videojuegos (específicamente, *Walmart*, *Game Planet* y *Claroshop*) para poder comparar los precios, las condiciones, el tipo y marca o plataforma del producto, con el fin de poder analizar la información e idear una estrategia de venta para generar mayores ganancias. Dicho proyecto está hecho por tres estudiantes de las carreras de Actuaría y Matemáticas aplicadas en la Facultad de Ciencias de la UNAM para la materia de Manejo de datos.

2. WebScrapper en la empresa

Hoy en día la gran cantidad de información que se almacena en las páginas web de venta de videojuegos es enorme, y la importancia de conocer la información que se encuentra en estos sitios radica en obtener datos estadísticos para comparar precios, marcas, promociones, etc, con alguna otra empresa, incluyendo la del cliente al que se le ofrece este producto. Además el conocer y comparar la información de las páginas que más destacan en la venta de videojuegos; como lo son *Walmart*, *GamePlanet* y *Claro shop*; es relevante para la empresa que adquiera nuestro programa, ya que al ofrecer información vital sobre la competencia, se pueden tener bases más sólidas y una mejor noción para tomar decisiones importantes dentro de su propia empresa. El conocimiento de la competencia es particularmente importante para implementar mejores estrategias, comparar los productos que ofrecen, su éxito, los precios que manejan, predecir sus futuras decisiones, etc. De esta forma, nuestro programa podría brindar grandes beneficios para quien la adquiera, como el aumento de ventas, y por lo tanto de utilidades económicas

2.1. Beneficios

- La monitorización de datos de otra empresa nos ayuda a actualizar constantemente los productos y marcas que se venderán en la empresa a la que se ofrece el webscrapper.
- La localización de stocks de productos de cierta marca en una empresa relevante en venta de videojuegos ayuda a la renovación y mejora de adquisición de productos que se les ofrecerá a los usuarios en cualquier empresa.
- Nos alerta de novedades en el mercado.
- La constante monitorización de precios sirve para localizar fechas en las que cierto producto se vende más.
- Detecta cambios en sitios que son competencia frente a la empresa.

2.2. Valor agregado

A comparación de otros servicios similares al nuestro ofrecemos visualización de datos (gráficas en matplotlib), en estas podemos encontrar histogramas de precios y de cantidad de productos de cierta marca, además podemos ver como luce cierto producto (imagen png) y la url de donde fue obtenido determinado producto en la base de datos.

3. Costos

Costos de servicio	
Detalles del servicio	Costo (\$)
1 Plantemiento de las bases de la creación del programa.	3,500.00
2 Implementación en lenguajes de programación (Python, SQL), y uso de lenguaje de marcas (html).	12,000.00
3 Manejo de errores.	1,500.00
4 Documentación detallada del código (docstring)	3,000.00
5 Servicio de visualización de marcas y/o plataformas de videojuegos	2,000.00
6 Gráficas y estadística de datos obtenidos	6,500.00
Total	28,500.00