

경력 기술서

회사명/ 직무	NXU / 개발팀 사원
프로젝트/ 기간	팬덤시티 (2021.05 ~ 2023.02)
주요 기술 스택	Unity, C#, Redis, Jenkins, ASP.NET 4.5, AWS Linux/Windows 서버

NXU – 팬덤시티 (2021.05 ~ 2023.02)

주요 역할

- 게임 콘텐츠 개발 및 서버 운영
- 유저 니즈에 따른 콘텐츠 개발
- 운영툴 유지보수 및 GM 명령어 지원

주요 성과

- 스토리 시스템 & 메신저 시스템 구현
- 무한의탑 모드 및 주간 랭킹 시스템
- 가차 시스템
- 기존 전투 로직 개선 및 신규 스킬 추가
- 강화/호감도/호칭 시스템 개발
- 글로벌 서버 운영(한국/북미/일본/중국) 및 서버 이전, 서버 통합
- 툴 개발

회사명/ 직무	슈퍼크리에이티브 / 프로그램실 사원
프로젝트/ 기간	카오스 제로 나이트메어 (2023.06 ~ 2025.03)
주요기술스택	TypeScript, C# , Python, MySQL , Redis, Jenkins, HgMercurial, Svn, Slack ,Visual Studio Code, Visual Code
구글 스토어 링크	카오스 제로 나이트메어

슈퍼크리에이티브 – 카오스제로 나이트메어 (2023.06 ~ 2025.03)

주요역할

- 인게임/아웃게임시스템및UI 개발
- 전투콘텐츠로직및계정 연동 시스템개발
- 서버 콘텐츠 개발
- DB 설계 및 관리

주요성과

- 이벤트시스템 구현
- 주간보상 , 보상지급 시스템 구현
- 언어 설정 시스템 구현
- 토스트메시지시스템구현
- 프로필및계정 콘텐츠확장
- 전직시스템 구현
- 엔딩시스템 구현
- 스트레스 시스템 구현
- 운명 시스템 구현
- 계정단위 스킬 시스템 구현
- 전투 모드 시스템 구현
- 협업을 위한 툴 개발