


이력서

아래에 기재된 사항은 사실과 다름이 없습니다.

	성명	김도형	직군	프로그래머
	생년월일	1993년 07월 04일	병역사항	군필
	휴대폰	010-3134-0891	이메일	apdlvmf8087@naver.com
	주소	경기도 용인시 수지구 신봉동 905 서흥마을 우남퍼스트빌 510-807		

학력사항

재학기간	학교명	전공/학과	구분	학점
2009.03 ~ 2012.02	배문고등학교	이과	졸업	없음
2012.03 ~ 2021.07	수원대학교	컴퓨터 공학과	졸업	3.5/4.5

경력사항 (총 경력: 3년 7개월)

근무기간	회사명	프로젝트명	소속부서
2021.05 ~ 2023.02	앤엑스유	팬덤시티	개발팀
2023.06 ~ 현재	스마일게이트홀딩스 슈퍼크리에이티브	카오스 제로 나이트메어	프로그램실

대외활동/교육/연수

기간	내용	비고
2018.03 ~ 2018.11	서울 게임 아카데미 어플리케이션 개발자	

경력기술서

회사명	앤엑스유	재직기간	2021.05 ~ 2023.02 (1년 10개월)
프로젝트명	팬덤시티	소속부서(직위/직책)	개발팀/사원
수행직무	클라이언트/서버 콘텐츠 개발 및 BM컨텐츠 개발 개발 환경 <ul style="list-style-type: none"> ● 유니티 ● 클라이언트 및 서버(C#) ● 데이터, 운영툴 등 개발에 필요한 각종 툴 개발 형상관리툴 <ul style="list-style-type: none"> ● SVN DB <ul style="list-style-type: none"> ● Redis 각종 콘텐츠 개발 및 툴 개발 웹서버 관리 서버 이전/ 통합 라이브 서비스 유지보수(노후화된 코드 리팩토링 및 최적화)		
퇴직사유	이직으로 인한 퇴사		

회사명	스마일게이트 홀딩스 슈퍼크리에이티브	재직기간	2023.06 ~ 2025.07 (2년)
프로젝트명	카오스 제로 나이트메어	소속부서(직위/직책)	프로그램실/사원
수행직무	클라이언트/서버 콘텐츠 개발 개발 환경 <ul style="list-style-type: none"> ● Cocos2D 기반 자체엔진 (TypeScript) ● Deno 기반 서버 (TypeScript) 형상관리툴 <ul style="list-style-type: none"> ● Hg mercurial ● Svn DB <ul style="list-style-type: none"> ● MySQL ● Redis 전투 로직 및 인게임 아웃게임 콘텐츠 개발 서버 개발 및 API 설계 개발 툴 제작(C#활용)		
퇴직사유	이직으로 인한 퇴사		

자기소개서

저는 클라이언트와 서버를 모두 경험한 개발자입니다.

지난 4년간 두 개의 게임 프로젝트에서 콘텐츠 개발, 서버 API 설계, 데이터 모델링, 그리고 개발 툴 제작 등의 다양한 역할을 수행했습니다.

현재 진행 중인 카오스 제로 나이트메어 프로젝트에서는 Deno 서버와 MySQL, Redis 를 활용하여 게임의 주요 기능을 개발하고 있으며, 전투 시스템, UI, API 설계 등 다양한 영역을 담당하고 있습니다. 또한, 내부 개발 효율을 높이기 위한 C# 기반의 개발 툴 제작에도 기여하고 있습니다.

이전 팬덤시티 프로젝트에서는 Unity2D 및 Redis 환경에서 캐릭터 수집형 게임의 클라이언트와 서버를 개발했으며, 이벤트 시스템 및 게임 내 UI 최적화, 서버 성능 개선 작업을 진행했습니다. 또한, 면접관 경험을 통해 신규 개발자 채용에도 참여한 바 있습니다.

저는 클라이언트와 서버를 아우르는 개발 경험을 바탕으로 확장성과 유지보수성이 뛰어난 시스템을 구축하는 데 집중하고 있습니다. 앞으로도 더욱 안정적이고 효율적인 게임을 만드는 데 기여하고 싶습니다.