요구사항 명세서

<이너매트>

- 변 경 이 력 -

일자	버전	변경 내역	작 성 자
2020.04.07	1.0.1	요구사항 명세서 초안 작성	박채희, 안선정, 안윤호, 임혜지, 정경재
2020.04.08	1.0.2	관리자 페이지 추가 및 용어 수정	안윤호, 외 4명

- 목 차 -

1. 시스템 개요 ..... - 3 -

2. 사용자 분석 ..... - 4 -

2.1 액터 정의 ..... - 4 -

2.2 액터 다이어그램 ..... - 4 -

3. 요구사항 분석 ..... - 5 -

3.1 고객 기능 요구사항 ..... - 5 -

3.2 유스케이스 목록 ..... - 7 -

3.2.1 유스케이스 다이어그램 ..... - 8 -

3.2.2 유스케이스 기술 ..... - 9 -

3.3 사용자 인터페이스 요구사항 ..... - 14 -

3.3.1 화면 목록 ..... - 14 -

3.3.2 화면 기술 ..... - 17 -

4. 비기능 요구사항 ..... - 42 -

1. 시스템 개요

본 프로젝트에서 개발하고자 하는 시스템은 캠핑장 고객과 주인이 사용할 수 있는 캠핑장 예약 관리 모바일 앱이다.

코로나 사태로 인해 캠핑장 이용이 급증했다. 하지만 전용 플랫폼의 부재로 캠핑장을 이용하려면 보통 전화를 써야한다. 본 프로젝트의 목적은 캠핑장 예약 및 관리를 모바일 환경에서 간편하게 하는 것이다.

본 시스템의 사용자는 캠핑장 고객과 주인이 있다. 캠핑장 고객은 본 시스템을 통해 캠핑과 관련된 뉴스와 날씨에 정보를 얻고, 캠핑장을 조회하고, 예약 요청을 할 수 있다. 또한 예약 내역을 볼 수 있어서 다른 메신저로 예약 내역을 공유할 수 있다. 또한, 메시지 기능을 통해 예약 승인 및 변경 등의 알림을 받을 수 있고, 예약 내역에서 확인한 예약 내용의 변경을 요청할 수 있다.

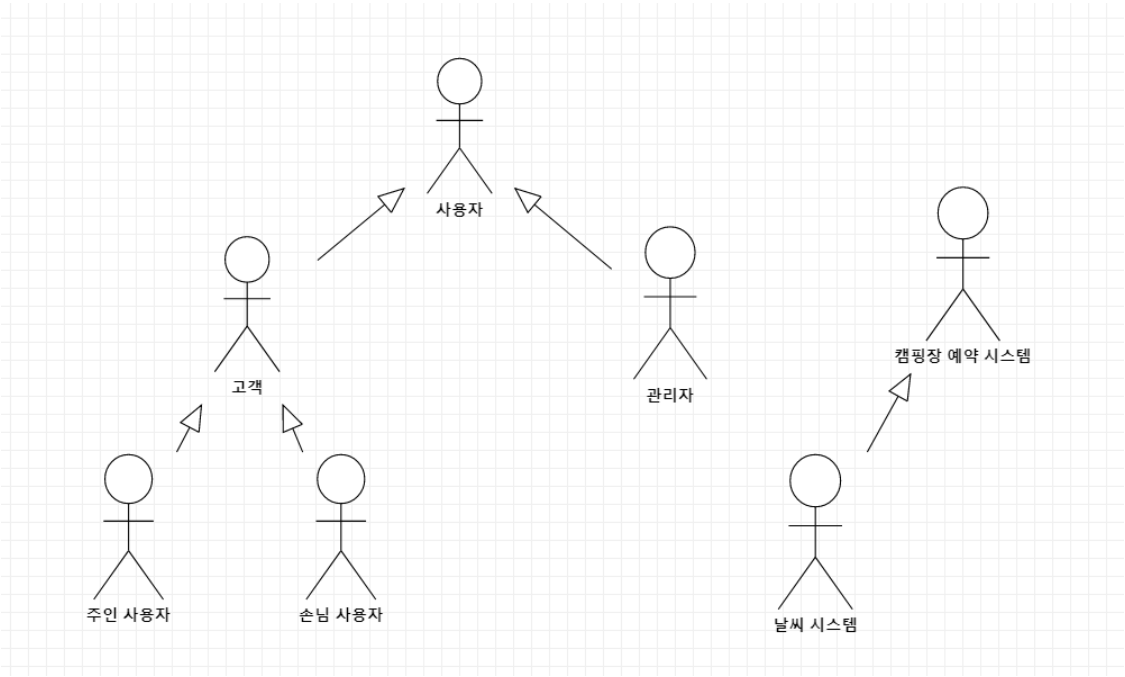
캠핑장 주인은 캠핑장을 등록하고 수정할 수 있으며, 고객의 예약을 받을 수 있고, 예약 마감 설정을 할 수 있다. 또한, 메시지 기능으로 고객의 예약 변경 요청을 받고, 승인된 예약을 변경할 수 있다.

2. 사용자 분석

2.1 액터 정의

액터	설명
손님 사용자	캠핑장을 검색하고 예약하는 최상위 사용자
주인 사용자	소유 캠핑장을 등록하고 관리하는 최상위 사용자
캠핑장 예약 시스템	주어진 캠핑장 데이터와 예약 내역 데이터, 또는 프로그램의 전반적인 데이터를 저장하고 제공하는 시스템
날씨 시스템	오늘의 날씨를 제공하는 시스템
관리자	공지사항을 제공하거나 앱의 전반적인 기능과 정보를 제공하는 사용자

2.2 액터 다이어그램



3. 요구사항 분석

3.1 고객 기능 요구사항

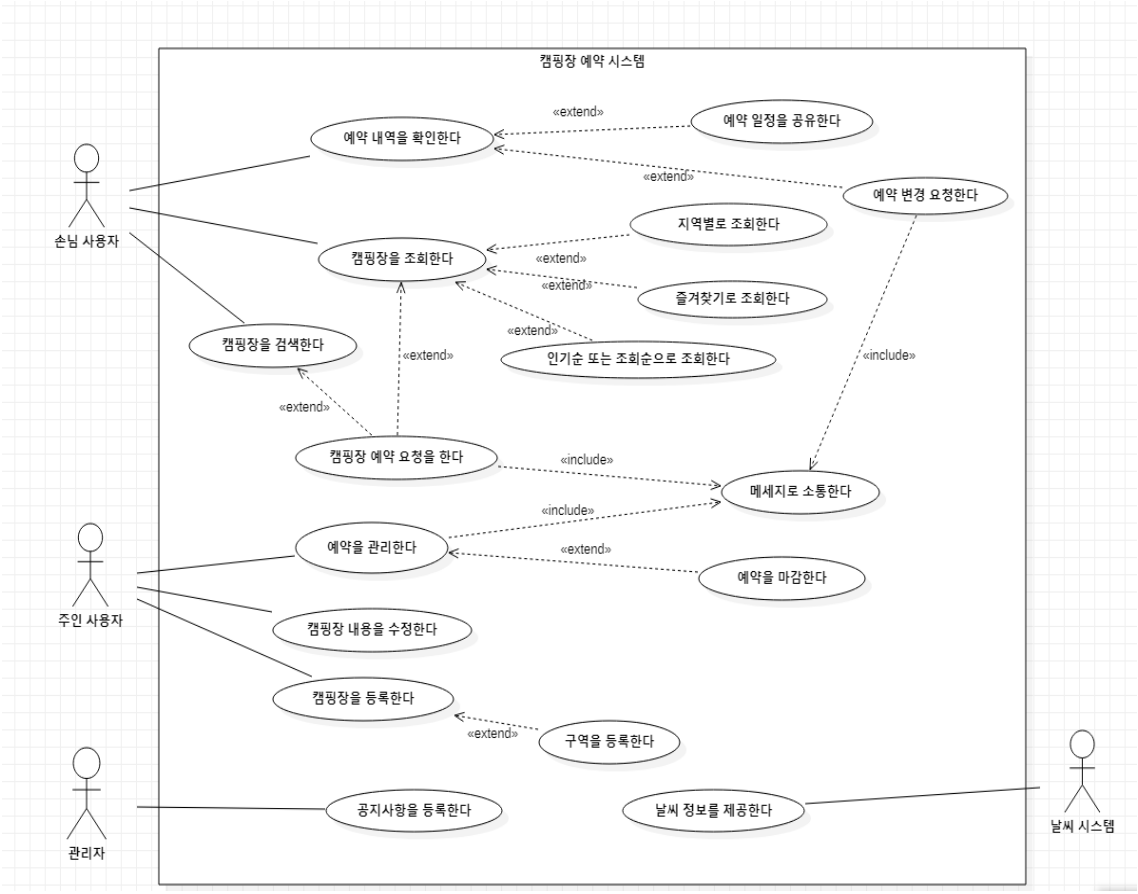
구분	상세	비고
회원가입 및 로그인	회원가입 시 본 시스템을 캠핑장 주인으로 이용할 건지, 고객으로 이용할 건지를 설정한다. 캠핑장 주인과 고객은 로그인 시 각각 다른 화면으로 이동된다. 미리 설정된 관리자 ID로 로그인할 경우 관리자 화면으로 이동된다.	
캠핑장 목록 조회(고객)	위치 별로 캠핑장을 조회하거나 즐겨찾기한 캠핑장을 조회할 수 있다. 캠핑장 목록 정렬은 인기순, 조회순으로 가능하다.	
캠핑장 예약(고객)	캠핑장 선택 후, 날짜, 캠핑 구역을 선택하여 예약할 수 있다. 마감된 예약된 날짜 및 구역을 예약할 수 있는 날짜 및 구역이랑 다르게 표시한다.	
예약 변경(고객)	예약 내역 페이지에서 예약 정보를 볼 수 있고, 예약 변경을 요청할 수 있다. 이 요청은 메시지 기능을 통해 캠핑장 주인에게 메시지로 요청한다. 요청이 승인 또는 거절되면 메시지 기능으로 알림을 받는다.	
일정 공유(고객)	예약 내역 페이지에서 예약 정보를 볼 수 있고, 공유 버튼을 누르면 카톡으로 일정을 공유할 수 있다.	
캠핑장 등록 및 수정(주인)	주인이 관리하는 캠핑장을 등록할 수 있다. 등록 시 캠핑장 위치, 전화번호, 캠핑장 설명, 주변 편의시설, 캠핑 구역을 입력할 수 있다. 주인이 등록한 캠핑장들은 캠핑장 목록에서 확인할 수 있고, 수정 버튼을 눌러 수정할 수 있다.	
고객 요청받기(주인)	고객의 예약 승인 및 변경/취소 요청을 메시지로 알 수 있다. 이러한 요청 메시지를 받고 더보기(이름미정) 버튼을 눌러 예약 관리 페이지로 이동해서 요청을 받는다.	
예약 관리(주인)	예약 관리에서 날짜를 택하고 아이디, 캠핑구역, 인원을 입력하여 예약을 등록할 수 있다. 날짜를 택하면 예약된 사람의 목록이 뜨는데, 옆의 삭제 버튼을 통해 예약을 취소할 수 있다. 날짜와 구역을 택해서 마감 설정을 할 수 있다.	

캠핑 관련 정보 보기(고객)	홈 화면에서 날씨와 뉴스, 공지사항을 확인한다.	
공지사항 및 뉴스 관리(관리자)	관리자로 로그인 한다. 공지사항 또는 뉴스 목록으로 들어간다. 글을 추가하거나 삭제한다.	

3.2 유스케이스 목록

ID	유스케이스 명	설명	우선 순위
UC001	로그인을 한다	주인으로 할지 고객으로 할지 구분하기 위해 로그인을 실행한다.	1
UC002	캠핑장 목록을 조회하고 검색한다(고객)	위치 순, 인기 순, 조회 순 별로 목록을 만들어 캠핑장을 조회하고 원하는 캠핑장 이름을 검색해서 찾는다.	3
UC003	캠핑장 예약을 요청한다(고객)	캠핑장을 선택한 후 캠핑 구역, 날짜, 인원수 등을 선택하여 예약한다.	4
UC004	캠핑장 예약변경을 요청한다(고객)	메시지 기능을 통해 캠핑장 주인에게 예약 변경을 요청하고, 승인 거절 여부를 메시지로 알림을 받는다.	7
UC005	캠핑장 예약을 보고 일정 공유를 한다(고객)	예약 내역 페이지에서 예약 정보를 확인할 수 있고, 공유버튼으로 일정을 다른 사람에게 공유한다.	8
UC006	캠핑장을 등록한다(주인)	캠핑장 사진을 올리고 정보와 일정을 등록하고 수정 및 관리할 수 있게 한다.	2
UC007	메시지로 소통한다	고객은 예약 변경 및 취소를 요청 메시지를 보내고 주인은 그 메시지를 보고 예약을 관리한다. 주인과 고객사이 소통을 할 수 있다.	6
UC008	예약을 관리한다(주인)	예약관리에서 고객이 요청한 예약을 등록 및 수정, 삭제를 하고 날짜와 구역을 마감한다.	5
UC009	공지사항을 제공한다	홈 화면에서 날씨와 공지사항, 산불이나 재난소식 등을 제공한다.	9

3.2.1 유스케이스 다이어그램



3.2.2 유스케이스 기술

UC001: 로그인을 한다

설명	아이디와 비밀번호를 입력한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	어플을 실행한다.	
사후 조건	고객/주인에 맞는 서비스가 나타난다.	
기본 흐름	B01	시스템은 사용자에게 로그인을 요구한다.
	B02	사용자는 아이디와 패스워드를 입력한다.
대안 흐름		
예외 흐름	E01	등록된 아이디가 없을 경우 -1. 시스템은 사용자에게 등록된 아이디기 없다는 메시지를 출력한다. - 2. 회원가입을 유도한다.
	E02	아이디/비밀번호를 까먹었을 경우 -1. 아이디/비밀번호 찾기로 이동시켜준다.
시나리오	SN001	B01->B02
	SN002	B01->E01->B02
	SN003	B01->E02->B02

UC006 : 캠핑장을 등록한다(주인)

설명	추가 버튼을 눌러 캠핑장을 등록한다.	
관련 액터	사용자(주인)	
사전 조건	로그인을 실행하고 캠핑장 추가 버튼을 누른다.	
사후 조건	캠핑장 등록이 잘 되었는지 고객입장에서 보여주는 화면이 나타난다.	
기본 흐름	B01	사용자는 등록하기 버튼을 클릭한다.
	B02	캠핑장의 이름, 위치, 캠핑구역, 전화번호, 등 정보를 쓴다. 생성 버튼을 클릭한다.
	B03	생성 버튼을 클릭한다.
	B04	시스템은 캠핑장 정보를 데이터베이스에 저장한다.
대안 흐름		

예외 흐름	E01	저장을 하지 않고 뒤로 나갔을 경우 -1. 임시저장 버튼을 만든다
시나리오	SN001	B01->B02->B03->B04
	SN002	B01->B02->E01->B04->B02->B03->B04

UC008: 예약을 관리한다(주인)

설명	예약관리페이지에서 예약 요청, 수정, 삭제 등을 관리한다.	
관련 액터	사용자(주인)	
사전 조건	예약관련 메시지가 있어야 한다.	
사후 조건	업데이트 한 예약 정보를 보여준다.	
기본 흐름	B01	주인 사용자가 고객사용자가 요청한 예약을 메시지 창에서 본다.
	B02	메시지에서 버튼을 눌러 예약 관리 페이지로 이동한다.
	B03	예약할 고객의 아이디를 추가하기 위한 추가 버튼을 클릭한다.
	B04	달력이 나오고 고객이 요청한 날짜와 구역, 인원수를 선택한다.
	B05	예약 마감 버튼을 누른다.
	B06	시스템은 달력의 내용과 구역을 데이터베이스에 저장한다.
	B07	시스템은 예약관련 메시지를 고객에게 자동으로 보내준다.
	B08	예약 관리 페이지에서 휴지통 버튼을 클릭한다.
대안 흐름		
예외 흐름	E01	예약이 이미 되어있는 곳을 선택했을 경우 1. 다시 선택하라는 메시지를 띄워준다.
시나리오	SN001	B01->B02->B03->B04->B05->B06->B07
	SN002	B01->B02->B04->B05->B06 ->B07(수정)
	SN003	B01->B02->B08->B05->B06 ->B07(삭제)
	SN004	B01->B02->B03->B04->E01->B04->B05->B06->B07

UC002: 캠핑장 목록을 조회하고 검색한다(고객)

설명	하단 목록 버튼을 눌러 캠핑장 목록을 조회한다.
관련 액터	사용자(고객)
사전 조건	로그인을 실행한다.
사후 조건	캠핑장 목록을 띄워준다.

기본 흐름	B01	홈 화면에서 캠핑장 목록을 클릭한다.
	B02	지역순으로 캠핑장을 선택할 수 있는 화면이 나타나고, 검색창도 뜬다.
	B03	검색버튼을 눌러 원하는 지역이나 캠핑장을 검색한다.
	B04	캠핑장을 눌러 자세한 내용을 확인한다.
	B05	인기 순, 조회 순 등으로도 볼 수 있다.
대안 흐름		
예외 흐름	E01	검색했는데 캠핑장이 없을 경우 1. 캠핑장이 존재하지 않습니다 메시지 띄워준다.
시나리오	SN001	B01->B02->B04
	SN002	B01->B02->B03->E01->B03->B04
	SN003	B01->B02->B03->B04
	SN004	B01->B02->B05->B04

UC003: 캠핑장 예약을 요청한다(고객)

설명	예약하기 버튼을 눌러 캠핑장 예약을 요청한다.	
관련 액터	사용자(고객)	
사전 조건	캠핑장을 검색하거나 목록에서 선택해야 한다.	
사후 조건	시스템이 예약 확인 알림을 메시지로 보내준다.	
기본 흐름	B01	캠핑장 정보 페이지에서 예약하기 버튼을 누른다.
	B02	달력이 나타나고 입실, 퇴실시간을 정한다.
	B03	인원과 구역을 선택한다.
	B04	추가 요청사항을 박스에 입력한다.
	B05	예약하기 버튼을 누른다.
대안 흐름		
예외 흐름	E01	마감된 날짜나 구역을 선택할 경우 -1. 마감되었습니다 라는 메시지를 띄워준다. -2. 마감 카테고리만 black으로 처리해준다.
시나리오	SN001	B01->B02->B03->B04->B05
	SN002	B01->B02->B03->B05

	SN003	B01->B02->E01->B02->B03->B04->B05

UC005: 캠핑장 예약을 보고 일정공유를 한다(고객)

설명	예약 목록 버튼을 눌러서 예약내역을 확인한다.	
관련 액터	사용자(고객)	
사전 조건	캠핑장 예약에 대한 마감이 있어야 한다.	
사후 조건		
기본 흐름	B01	예약 내역 버튼을 누른다.
	B02	예약한 내역을 확인한다.
	B03	공유 버튼을 눌러 지인에게 공유한다.
대안 흐름		
예외 흐름	E01	예약 내역이 없을 경우 -1. 예약이 존재하지 않습니다 메시지를 띄워준다.
시나리오	SN001	B01→B02->B03
	SN002	B01->E01

UC004: 캠핑장 예약변경을 요청한다(고객) && UC006: 메시지로 소통한다

설명	메시지 기능으로 예약관리와 고객과 주인과의 소통을 한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	캠핑장 정보 페이지에서 메시지 보내기 버튼을 클릭한다, 예약 목록에서 변경 요청을 클릭한다.	
사후 조건	예약관련 내용은 알림이 온다.	
기본 흐름	B01	고객은 예약변경 버튼을 눌러서 메시지를 전송한다,
	B02	주인은 고객의 요청사항(예약 취소, 수정)을 확인한다.
	B03	시스템은 데이터베이스에서 바뀐 내용을 고객에게 알림으로 알려준다.
	B04	고객이 캠핑장 정보에서 메시지버튼을 누른다.
	B05	고객한사람의 메시지 창으로 넘어간다
	B06	서로 소통을 한다.
	B07	주인은 메시지 버튼을 눌러 메시지 목록에 접근한다.

대안흐름		
예외 흐름	E01	메시지가 네트워크나 오류로 전송이 되지 않았을 경우 -1. 다시 전송하라는 return 표시를 남겨준다.
시나리오	SN001	B01->B02->B05->B06->B03
	SN002	B04->B05->B06
	SN003	B07->B05->B06
	SN004	B07->B05->B06->E01

UC009: 공지사항을 제공한다

설명	홈 화면에서 공지사항과 내 주변 캠핑장 등을 띄워준다.	
관련 액터	시스템, 사용자, 관리자	
사전 조건	네트워크에 연결되어 있고 고객이 로그인을 한 상태여야 한다.	
사후 조건	정보를 띄워준다.	
기본 흐름	B01	로그인을 한다.
	B02	시스템은 사용자 주변 위치를 파악해서 사용자에게 날씨 정보를 알려준다.
	B03	관리자는 추가 버튼을 눌러 공지사항, 재난사항, 안내 등을 추가한다.
	B04	관리자는 홈화면을 수정하고 삭제하고 관리한다.
	B05	사용자는 공지사항과 재난사항, 안내등을 제공받는다.
대안 흐름		
예외 흐름	E01	주변 위치를 받아오지 못할 경우 -1. 관리자는 디폴트로 설정해놓은 날씨, 공지사항 등을 띄워준다.
시나리오	SN001	B01->B02->B03
	SN002	B01->B02->B05
	SN003	B01->E01->B05
	SN004	B01->B04

3.3 사용자 인터페이스 요구사항

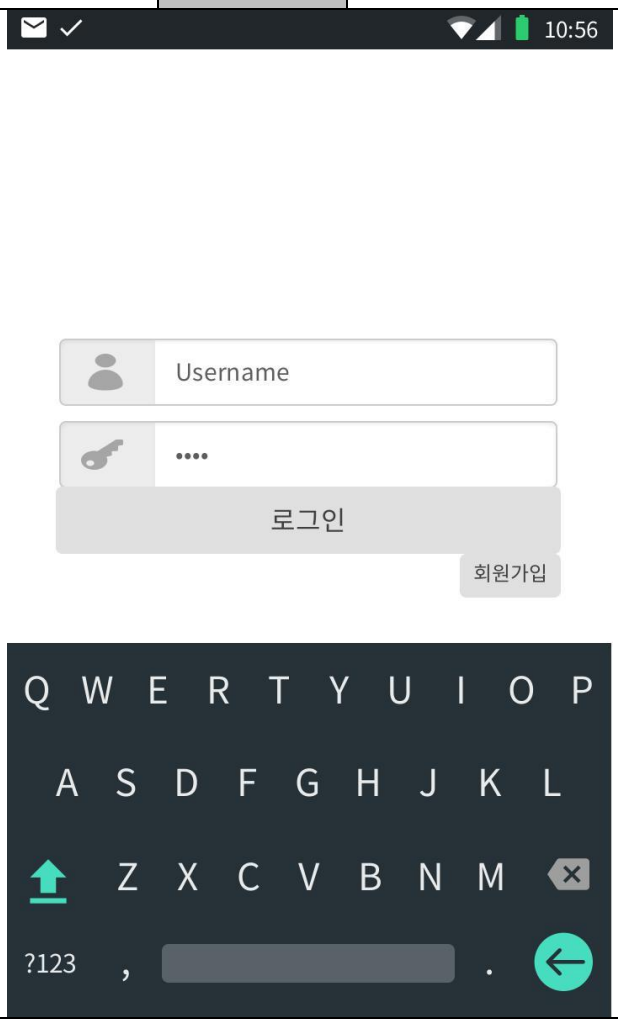
3.3.1 화면 목록

ID	화면 명	관련 유스케이스 ID	설명
SC001	로그인	UC001	아이디와 비밀번호를 받아 로그인을 실행한다.
SC002	회원가입	UC001	아이디와 비밀번호, 이름, 닉네임, 전화 번호, 관리자 여부를 입력 받아 회원 가입을 실행한다.
SC004	홈	UC009	날씨 정보, 관련 뉴스, 공지사항을 보여준다
SC005	캠핑장 목록	UC002	- 검색 : 캠핑장 이름으로 검색을 할 수 있다 - 모아 보기 : 지역별, 내가 좋아요 누른 캠핑장을 보여준다 - 정렬 : 인기순, 조회순으로 볼 수 있다 - 세부보기(SC005-1)를 볼 수 있다.
SC005-1	캠핑장 세부보기	UC002	- 캠핑장 구역을 사진으로 보여준다. - 캠핑장 이름, 위치, 정보, 편의시설, 응급시설, 편의점 목록을 보여준다 - 좋아요를 누를 수 있다.
SC005-2	캠핑장 예약	UC003	날짜, 인원, 구역, 추가 요청사항을 입력 받는다. 달력을 보여준다 마감된 날짜, 구역은 빨간색으로 표시한다.
SC006	예약 내역	UC005	- 캠핑장 이름, 위치, 예약 시간, 전화번호, 추가 요청사항을 보여준다. - 변경 요청(SC006-1) : 취소 또는 시간 변경을 할 수 있다. - 일정 공유 : 카카오톡으로 일정을 공유할 수 있다.
SC006-1	예약 변경 요청	UC004	예약 내용 변경 또는 예약 취소를 할 수 있다 변경 사유를 입력할 수 있다.

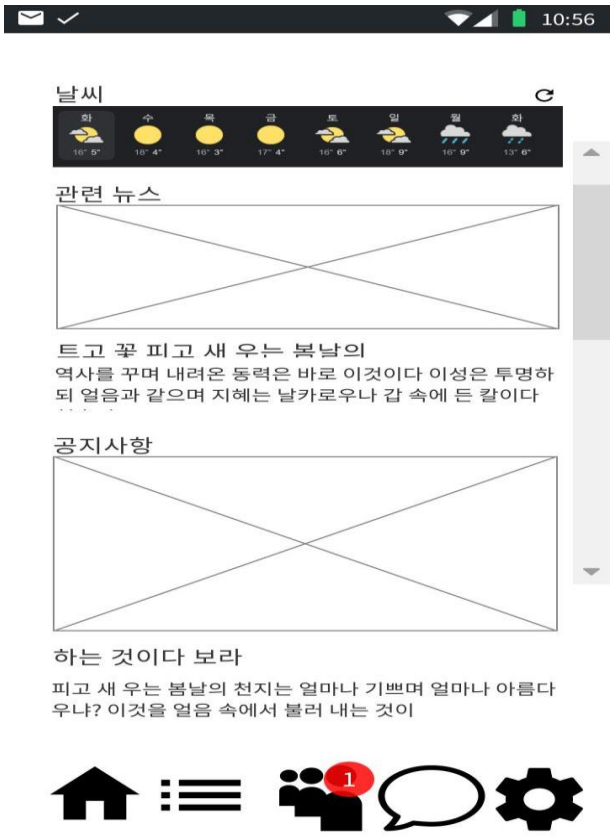
SC007	메시지 목록	UC007	- 메시지 목록을 보여준다. - 알림봇을 통해 예약 승인, 예약 변경, 예약 취소에 대한 알림을 받을 수 있다.
SC007-1	메시지 세부	UC007	- 캠핑장 주인과 쪽지를 주고 받을 수 있다.
SC008	설정		- 정보수정(SC008-1)을 할 수 있다 - 로그인, 로그아웃을 할 수 있다. - 어플 정보, 개발자 정보를 볼 수 있다.
SC008-1	정보수정		- 닉네임, 비밀번호, 전화번호를 재설정할 수 있다.
SC009	캠핑장 주인 - 메인	UC006 UC007 UC008	- 인스타그램 DM과 유사하게 메시지 형식으로 예약 관리를 할 수 있다(SC007, SC007-1) - 캠핑장 목록에 캠핑장 세부 보기와 예약관리를 할 수 있다(SC012, SC012-1) - 캠핑장을 추가할 수 있다(SC010) - 설정(SC008)을 할 수 있다.
SC010	캠핑장 주인 - 캠핑장 생성	UC006	- 캠핑장 이름, 소개, 편의 시설, 구역, 소개 사진을 설정할 수 있다
SC011	캠핑장 주인 - 캠핑장 정보 수정	UC006	- 캠핑장 정보, 편의시설, 캠핑장 구역을 수정할 수 있다. - 캠핑장 구역을 추가할 수 있다.
SC012	캠핑장 주인 - 메시지 목록	UC007	- 고객이 보내는 메시지 또는 예약 변경 요청을 보여준다 - 메시지 형식으로 쌓이며 답변 여부를 볼 수 있다.
SC012-1	캠핑장 주인 - 메시지 세부	UC007	- 고객이 보낸 메시지 또는 요청사항을 볼 수 있다 - 고객이 예약 수정 요청 시 상세보기를 할 수 있다.(SC012-2)
SC012-2	캠핑장 주인 - 예약 변경 요청 세부	UC008	- 고객의 예약 내용, 변경 요청 사항, 변경 사유를 볼 수 있다.

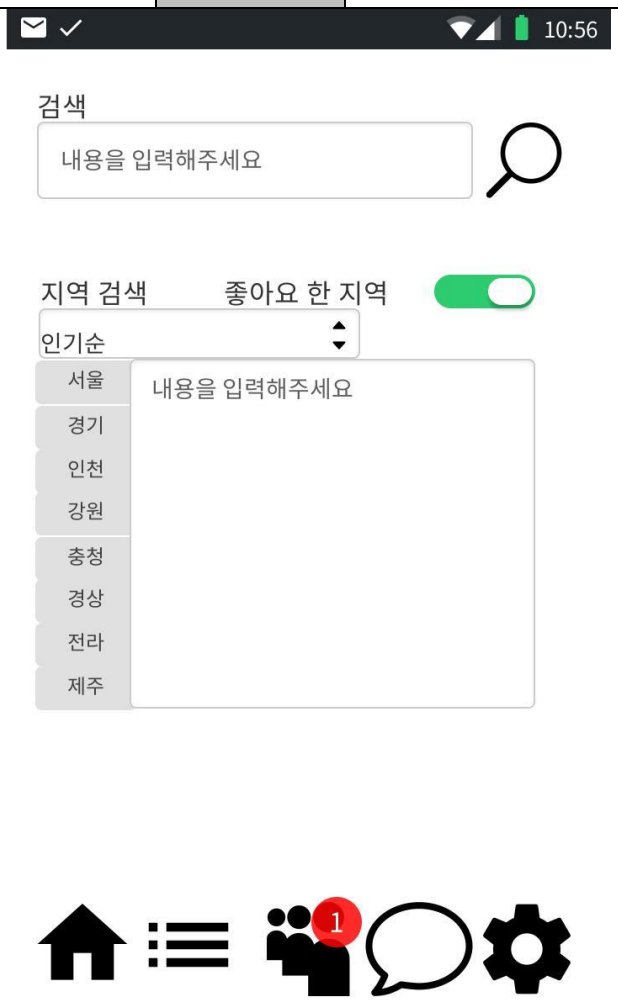
SC013	캠핑장 주인 - 예약 관리	UC008	- 달력과 함께 해당 일자의 예약 현황을 볼 수 있다. - 예약 인원 수정, 구역별 마감을 할 수 있다 - 예약 마감을 할 수 있다.
SC014	캠핑장 주인 - 설정		- 정보수정(SC008-1)을 할 수 있다 - 로그인, 로그아웃을 할 수 있다. - 어플 정보, 개발자 정보를 볼 수 있다.
SC014-1	캠핑장 주인 - 정보 수정		- 닉네임, 비밀번호, 전화번호를 재설정할 수 있다.
SC015	관리자 - 메인		- 뉴스 목록, 날씨, 공지사항 목록을 볼 수 있다. - 설정을 할 수 있다
SC015-1	관리자 - 뉴스 목록 관리		- 현재 유저의 홈에 제공된 뉴스 목록을 볼 수 있다. - 뉴스 이름과 내용, 사진을 수정할 수 있다.
SC015-2	관리자 - 공지사항 목록 관리		- 현재 유저의 홈에 제공된 공지사항 목록을 볼 수 있다. - 공지사항 이름과 공지사항 내용, 사진을 수정 및생성 할 수 있다.
SC016	관리자 - 설정		- 비밀번호를 재설정할 수 있다. - 로그아웃 할 수 있다.

3.3.2 화면 기술

화면 ID	SC001	화면 명	로그인
화면			
요구사항	-아이디와 비밀번호를 입력하기 위한 키보드 창이 출력된다.		

화면 ID	SC002	화면 명	회원가입
화면			
요구사항	-개인만의 아이디, 비밀번호, 이름, 닉네임, 전화번호를 입력을 위하 키보드 창이 출력된다. -가입하는 유저가 캠핑장 관리자 일 경우 이를 확인하기 위해 관리자 유무를 확인할 버튼을 제공한다.		

화면 ID	SC004	화면 명	홈
화면			
요구사항	-날씨정보를 외부 API에서 받아온다. -관련 뉴스들을 출력하기 위해 내부DB에서 받아온다. -각종 공지사항을 메뉴에 출력한다. -공지사항들이나 컨텐츠가 많을 수 있으므로 화면을 위 아래로 스크롤 할 수 있다.		

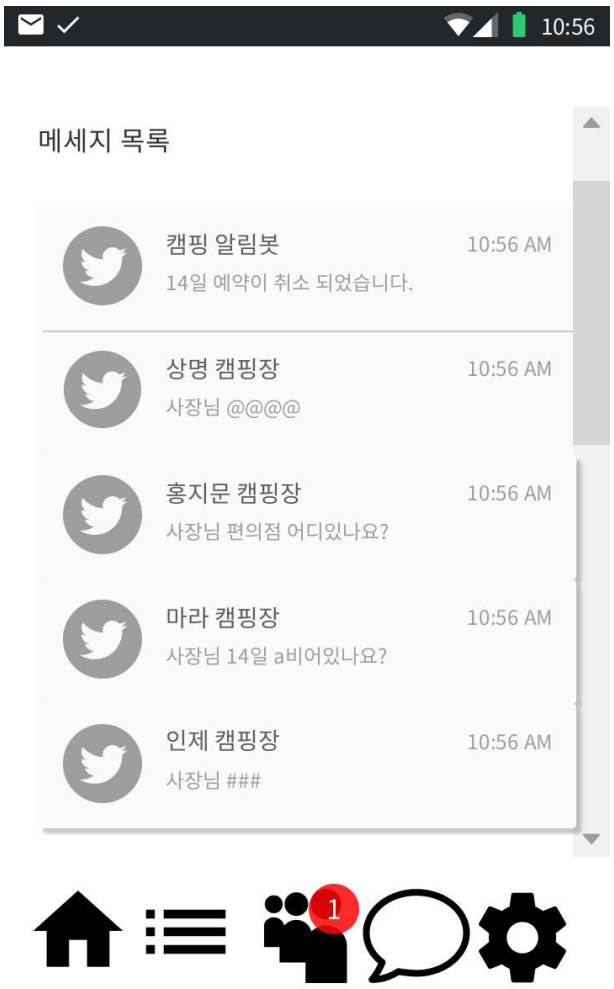
화면 ID	SC005	화면 명	캠핑장 목록
화면			
요구사항	-이름으로 캠핑장을 검색할 수 있게 한다. -지역 검색을 통해 원하는 지역의 캠핑장 목록을 볼 수 있게 한다. -검색과정에서 인기순이나 조회순으로 해당 캠핑장들을 정렬해 볼 수 있도록 한다. - “좋아요”를 눌렀던 지역을 스위치 버튼을 통해 목록에 보여준다.		

화면 ID	SC005-1	화면 명	캠핑장 세부보기
화면			
요구사항	-캠핑장 목록에서 선택한 캠핑장의 상세 정보페이지를 보여준다. -캠핑장의 이름, 위치, 정보, 편의시설, 각종 응급시설, 편의점 목록을 보여준다. -해당 캠핑장을 예약할 수 있는 기능을 가진 버튼을 제공한다. -캠핑장에 “좋아요”를 누를 수 있게 한다.		

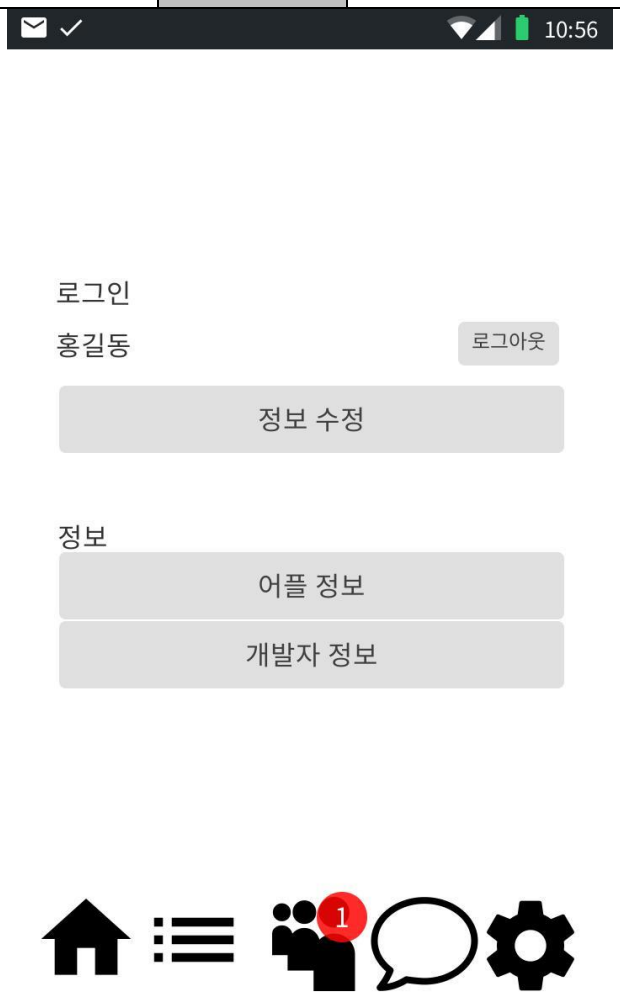
화면 ID	SC005-2	화면 명	캠핑장 예약
화면			
요구사항	-해당 캠핑장의 예약 일정을 선택할 수 있는 창을 제공한다. -캠핑을 하고 자하는 인원과 구역을 선택할 수 있는 창을 제공한다. -캠핑을 하기전에 추가로 캠핑장 관리자에게 요청할 내용을 적는 창을 제공한다.		

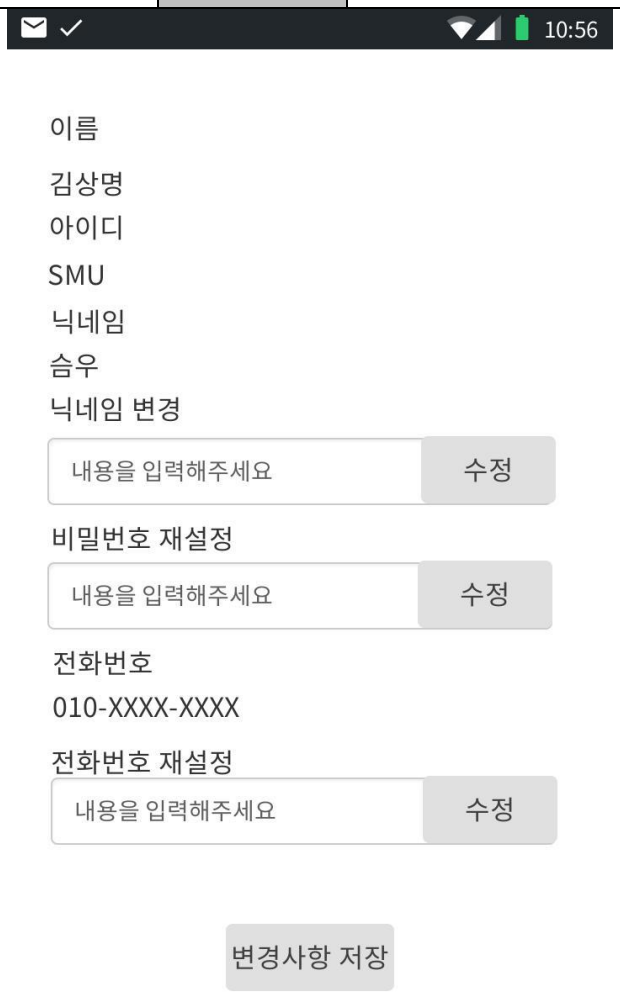
화면 ID	SC006	화면 명	예약 내역
화면			
요구사항	-예약했던 캠핑장 이름, 위치, 일자, 전화번호, 추가 요청사항을 한 블록에 묶어 보여준다. -원하는 예약에 변경 요청사항이 있을 시 변경요청을 통해 요청을 할 수 있다. -일정을 카카오톡이나 메시지를 통해 공유할 수 있다		

화면 ID	SC006-1	화면 명	예약 변경 요청
화면			
요구사항	-예약정보를 변경의 종류를 선택할 수 있는 목록을 제공한다. -해당 변경요청사항에 대한 사유를 적을 수 있는 창을 제공한다. -해당 변경내용을 관리자에게 전송하는 버튼을 제공한다.		

화면 ID	SC007	화면 명	메시지 목록
화면			
요구사항	-캠핑장 알림 봇에서 예약정보 변경 등 다양한 예약정보 알림을 메시지로 보내준다. -각 캠핑장의 관리자와 메시지을 통해 예약 변경이나 요청사항을 이야기할 수 있다. -메시지의 계수만큼 하단의 아이콘에 개수를 알려준다.		

화면 ID	SC007-1	화면 명	메시지 세부
화면			
요구사항	-각 캠핑장의 관리자에게 원하는 내용을 메시지로 보낸다. -각 캠핑장의 관리자에게 예약 변경내용을 전송한다. -메시지를 쓸 수 있게 키보드 창을 출력한다.		

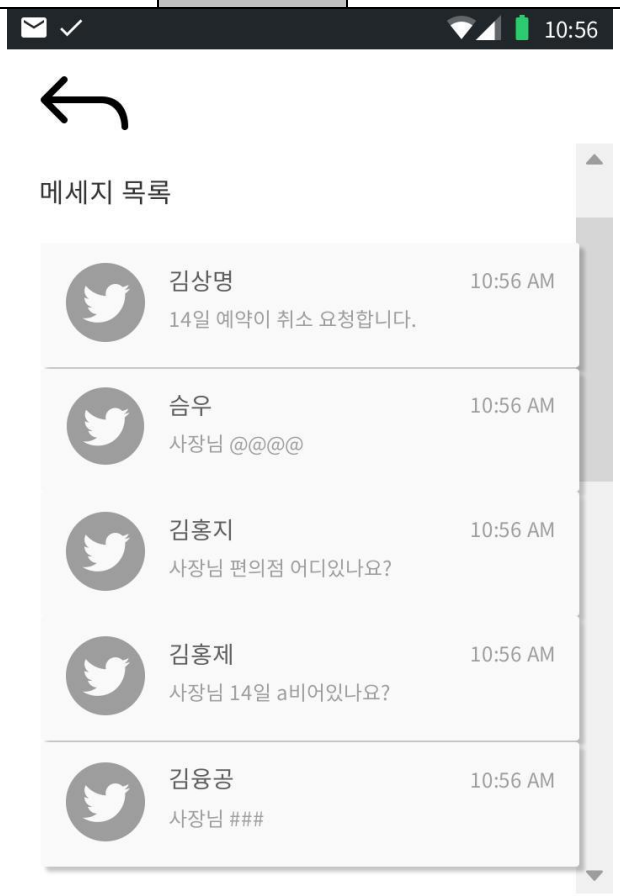
화면 ID	SC008	화면 명	설정
화면			
요구사항	-로그인한 대상의 정보를 제공한다. -로그인한 대상의 정보를 수정할 수 있도록 한다. -로그인 로그아웃을 제공한다. -어플 정보를 제공한다. -개발자 정보를 제공한다..		

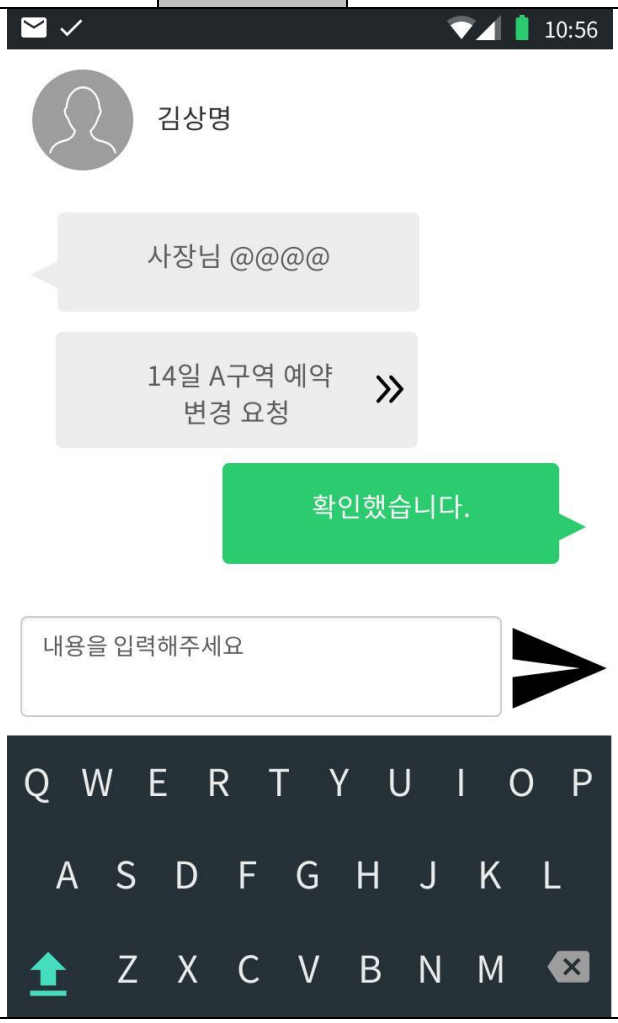
화면 ID	SC008-1	화면 명	정보 수정
화면			
요구사항	-개인의 정보를 화면에 표시한다. -변경할 내용인 닉네임 변경창을 제공한다. -변경할 내용인 비밀번호 변경창을 제공한다. -변경할 내용인 전화번호 변경창을 제공한다.		

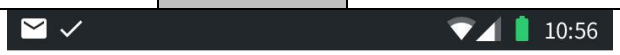
화면 ID	SC009	화면 명	캠핑장 주인 - 메인
화면			
요구사항	-홈 화면에서 관리자가 개설한 캠핑장의 목록의 수만큼 보여준다. -캠핑장을 추가할 수 있는 버튼을 제공한다. -각 캠핑장의 정보수정, 예약관리 기능을 제공한다. -설정창을 제공한다. -캠핑장 관리자에게 알림을 표시하는 메시지 기능을 제공한다.		

화면 ID	SC010	화면 명	캠핑장 주인 - 캠핑장 생성
화면			
요구사항	-캠핑장의 이름을 입력하는 창을 제공한다. -캠핑장의 소개를 입력하는 창을 제공한다. -캠핑장의 편의 시설을 활성화 시키는 버튼을 제공한다. -캠핑장의 구역을 설정하는 창을 제공한다. -캠핑장의 소개 사진을 추가하는 창을 제공한다.		

화면 ID	SC011	화면 명	캠핑장 주인 - 캠핑장 정보 수정
화면			
요구사항	-캠핑장의 개인들에게 보이는 인터페이스를 제공한다. -해당 캠핑장의 정보, 편의시설, 캠핑장 구역을 수정할 수 있는 창을 제공한다. -해당 캠핑장의 구역을 추가할 수 있는 창을 제공한다.		

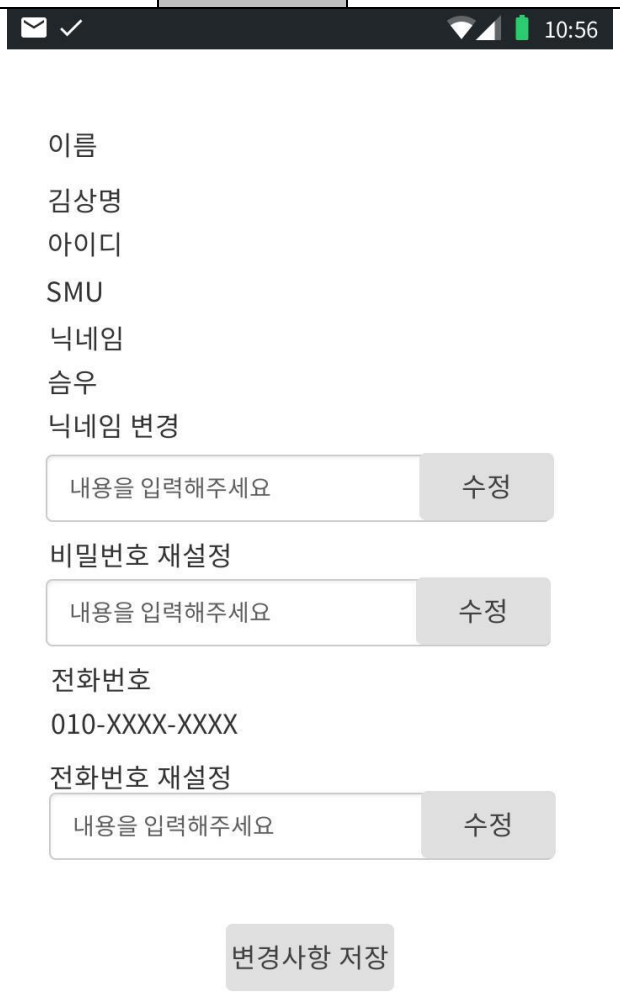
화면 ID	SC012	화면 명	캠핑장 주인 – 메시지 목록
화면			
요구사항	-고객이 보내는 메세시를 보여준다. -고객이 요청한 예약 변경요청을 메시지로서 보여준다. -이전 창으로 나가는 버튼을 제공한다.		

화면 ID	SC012-1	화면 명	캠핑장 주인 - 메시지 세부
화면			
요구사항	-고객이 보낸 메시지를 보여준다. -고객이 요청하는 내용을 보여준다. -고객이 예약 수정요청을 하였을 시 이에대한 상세보기를 제공한다. -고객에게 대답할 수 있는 입력창과 키보드를 제공한다.		

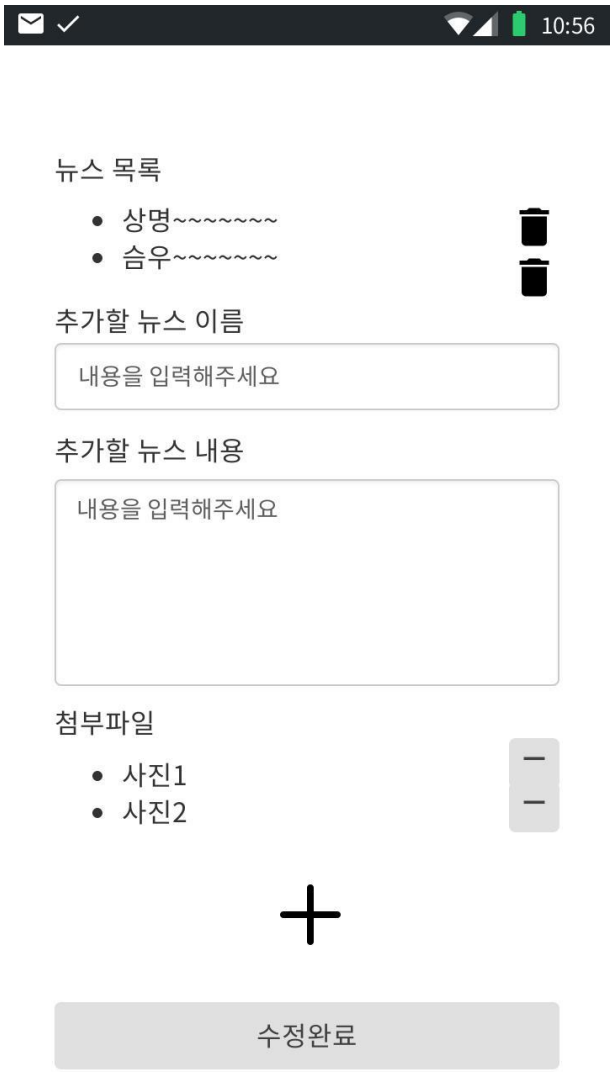
화면 ID	SC012-2	화면 명	캠핑장 주인 - 예약 변경요청 세부
화면	 예약 내용 캠핑장 이름: 상명캠핑장 캠핑장 위치: 서울특별시 종로구 홍지동 홍지문2길 20 예약 일자: 2021. 04. 25 전화번호: 010-xxxx-xxxx 추가 요청사항 : ~~~~~ 변경 종류 예약 내용 변경 변경 사유 제가 그 때 4명에서 5명으로 놀러 갈꺼 같습니다. 예약 인원을 변경 요청합니다.		
요구사항	-고객의 예약 내용을 제공한다. -고객의 예약 변경요청 사항을 제공한다. -고객의 예약 변경사유를 제공한다. -이전화면으로 나가는 버튼을 제공한다.		

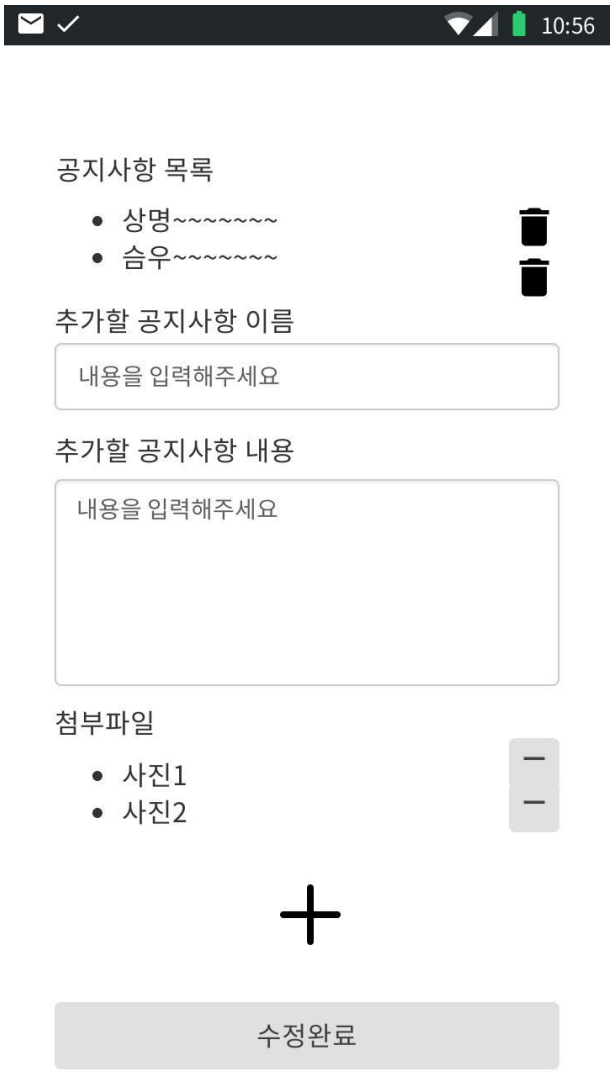
화면 ID	SC013	화면 명	캠핑장 주인 - 예약 관리
화면			
요구사항	-선택한 캠핑장의 해당일자에 예약 현황을 보여준다. -해당일자의 예약인원을 추가, 수정, 삭제 기능을 제공한다. -해당일자의 구역별 마감기능을 제공한다. -예약 마감버튼을 통해 예약을 확정하는 기능을 제공한다.		

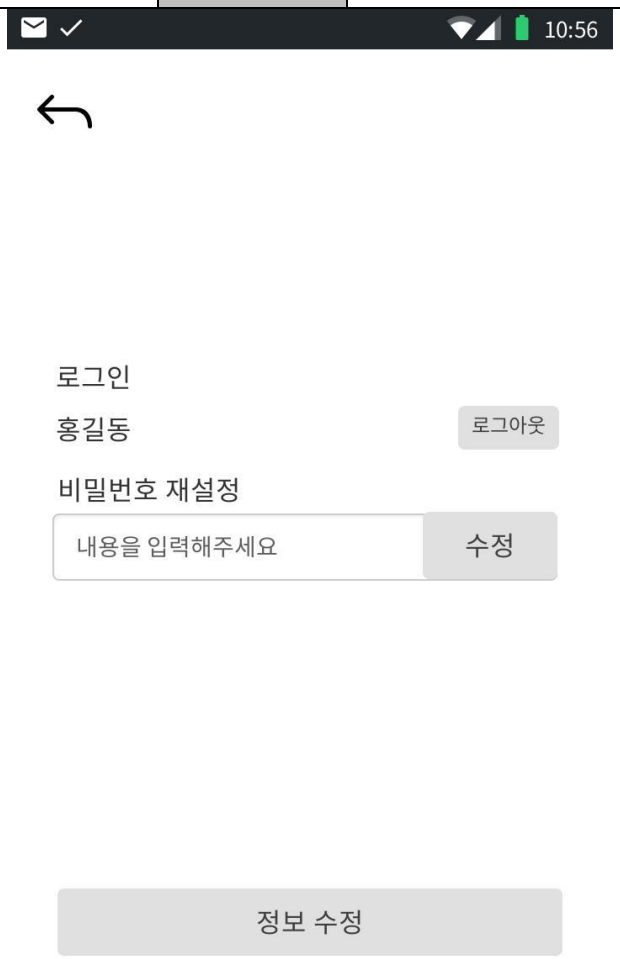
화면 ID	SC014	화면 명	캠핑장 주인 - 설정
화면			
요구사항	-로그인한 대상의 정보를 제공한다. -로그인한 대상의 정보를 수정할 수 있도록 한다. -로그인 로그아웃을 제공한다. -어플 정보를 제공한다. -개발자 정보를 제공한다..		

화면 ID	SC014-1	화면 명	캠핑장 주인 - 정보 수정
화면			
요구사항	-개인의 정보를 화면에 표시한다. -변경할 내용인 닉네임 변경창을 제공한다. -변경할 내용인 비밀번호 변경창을 제공한다. -변경할 내용인 전화번호 변경창을 제공한다.		

화면 ID	SC015	화면 명	관리자 - 메인
화면			
요구사항	-사용자 홈의 날씨, 뉴스, 공지사항에 대해 관리를 제공한다. -어플 관리자의 정보를 변경 할 수 있는 설정창을 제공한다.		

화면 ID	SC015-1	화면명	관리자 – 뉴스 목록 관리
화면			
요구사항	-현재 유저의 홈에 제공된 뉴스의 목록을 제공한다. -현재 유저의 홈에 제공된 뉴스의 목록 수정을 제공한다. -현재 유저의 홈에 추가할 뉴스를 생성할 창을 제공한다. -현재의 수정현황을 저장하는 버튼을 제공한다.		

화면 ID	SC015-2	화면명	관리자 – 공지사항 목록 관리
화면			
요구사항	-현재 유저의 홈에 제공된 공지사항의 목록을 제공한다. -현재 유저의 홈에 제공된 공지사항 목록의 수정을 제공한다. -현재 유저의 홈에 추가할 공지사항을 생성할 창을 제공한다. -현재의 수정현황을 저장하는 버튼을 제공한다.		

화면 ID	SC016	화면명	관리자 - 설정
화면			
요구사항	-현재 로그인한 관리자의 이름을 출력한다. -관리자 로그아웃기능을 제공한다. -관리자의 비밀번호를 재설정할 수 있는 창을 제공한다. -이전페이지로 돌아가는 버튼을 제공한다.		

4. 비기능 요구사항

요구항목	설명