



AHMED MOUSSAOUI

Développeur Full-Stack



Saint-Ouen, Ile-de-France

+33 753 35 02 50

ahmedmoussaouiimz@gmail.com



smuglilgoat.github.io

github.com/smuglilgoat

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Octobre 2023 →
Aujourd'hui

Software Developer

SEGULA Technologies

- Développement de solutions pour l'industrie automobile.
JS / React / NodeJs / Express / Docker / MySQL / Unity

Avril →
Octobre 2023

Stagiaire Recherche et Innovation

SEGULA Technologies

- Simulation d'environnement sous Ros/Gazebo.
- Traitement de résultat de stéréophotogramétrie sous OpenCV.
- Génération de Texture Map.
- Optimisation de Mesh.
ROS / Gazebo / OpenGL / C++ / Python / OpenCV

Juin →
Aout 2022

Développeur Full-Stack

Goubba

- Audit d'applications Web/Mobile et autre Microservices.
- Développement de plusieurs projets web en Back-End et Full-Stack.
- Développement d'une solution web de paiement par carte-cadeau au POS des partenaires.
- Rédaction de Documentation Technique et Cahiers de Charge en anglais.
- Coordination de projets avec les équipes située à l'étranger.
PHP / JS / MySQL / Laravel / Vue / React / Docker / DigitalOcean

Fevrier →
Juillet 2021

Stagiaire Recherche

Laboratoire RIIMA - USTHB

- Recherche bibliographique.
- Traitement d'Image RGB-D avec Detectron2 et OpenCV.
- Training de Modèle pour des tâches de Segmentation et de Description de scène.
- Génération d'une description textuelle détaillée de l'ensemble des objets d'une scène d'intérieur.
PyTorch / Collab / OpenCV / Detectron2 / Python

Fevrier →
Juillet 2019

Stagiaire Développement

Laboratoire LRIA - USTHB

- Conception Logiciel.
- Wireframing et Design d'interface.
- Développement d'une application web de partage de document.
AdonisJS / JavaScript / NodeJS / Vue / REST / Agile

FORMATION

2022 → 2023

Master en Image et Intelligence Artificielle

Université de Bourgogne - Dijon

Synthèse et Traitement d'Image, Programmation 3D, Modélisation Géométrique, Animation.

2019 → 2021

Master en Informatique Visuelle

USTHB - Alger

Machine Learning, Data Science, Développement Mobile Android, Game Dev et VR.

2016 → 2019

Licence en Software Engineering

USTHB - Alger

Génie Logiciel, Algorithmique, Bases de Données, Réseaux, Programmation Orienté Objet

COMPÉTENCES

C/C++ | JavaScript | Python | Git
Unity | MatLab | PyTorch | OpenCV
OpenGL | TensorFlow | Pandas
Matplotlib | D3.JS | Linux
TypeScript | Webpack | GraphQL
PostgreSQL

LANGUES

Anglais - TOEIC C2 978/999
Français - TCF C2 679/699
Arabe - natif

HOBBIES

Randonnée Gaming
 Lecture Vélo
 Escalade Urbex