



# AHMED MOUSSAOUI

Développeur Full-Stack | Dispo Octobre 2023



Bois d'Arcy, Ile-de-France

+33 753 35 02 50

ahmedmoussaouiimz@gmail.com



ahmedmoussaoui.me

github.com/smuglilgoat

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Avril →  
Octobre 2023  
en cours

### Stagiaire Recherche et Innovation

SEGULA Technologies

- Simulation d'environnement sous Ros/Gazebo.
- Traitement de résultat de stéréophotogramétrie sous OpenCV.
- Génération de Texture Map.
- Optimisation de Mesh.

Ros / Gazebo / OpenGL / C++ / Python / OpenCV

Juin →  
Aout 2022

### Développeur Full-Stack

Goubba

- Audit d'applications Web/Mobile et autre Microservices.
- Développement de plusieurs projets web en Back-End et Full-Stack.
- Développement d'une solution web de paiement par carte-cadeau au POS des partenaires.
- Rédaction de Documentation Technique et Cahiers de Charge en anglais.
- Coordination de projets avec les équipes située à l'étranger.

PHP / JS / MySQL / Laravel / Vue / React / Docker / DigitalOcean

Fevrier →  
Juillet 2021

### Stagiaire Recherche

Laboratoire RIIMA - USTHB

- Recherche bibliographique.
- Traitement d'Image RGB-D avec Detectron2 et OpenCV.
- Training de Modèle pour des tâches de Segmentation et de Description de scène.
- Génération d'une description textuelle détaillée de l'ensemble des objets d'une scène d'intérieur.

PyTorch / Collab / OpenCV / Detectron2 / Python

Fevrier →  
Juillet 2019

### Stagiaire Développement

Laboratoire LRIA - USTHB

- Conception Logiciel.
- Wireframing et Design d'interface.
- Développement d'une application web de partage de document.

AdonisJS / JavaScript / NodeJS / Vue / REST / Agile

## FORMATION

2022 → 2023  
en cours

### Master en Image et Intelligence Artificielle

Université de Bourgogne - Dijon

Synthèse et Traitement d'Image, Programmation 3D, Modélisation Géométrique, Animation.

2019 → 2021

### Master en Informatique Visuelle

USTHB - Alger

Machine Learning, Data Science, Développement Mobile Android, Game Dev et VR.

2016 → 2019

### Licence en Software Engineering

USTHB - Alger

Génie Logiciel, Algorithmique, Bases de Données, Réseaux, Programmation Orienté Objet

## PROJETS

Séptembre 2022  
→ Mars 2023

### Interface de Déformation de Mesh en Coordonnées Barycentriques 3D

Projet Tutoré de MASTER

Développement d'une UI permettant d'afficher des modèles 3D et d'en calculer les coordonnées barycentriques. Cette UI reflète la déformation du modèle lors de la manipulation des points de contrôle

C++ / CGAL / ImGui / OpenGL / assimp

## COMPÉTENCES

C/C++ | JavaScript | Python | Git  
Unity | MatLab | PyTorch | OpenCV  
OpenGL | TensorFlow | Pandas  
Matplotlib | D3.JS | Linux  
TypeScript | Webpack | GraphQL  
PostgreSQL

## LANGUES

Anglais - TOEIC C2 978/999

Français - TCF C2 679/699

Arabe - natif

## HOBBIES



Randonnée



Lecture



Escalade



Gaming



Vélo



Urbex