

RESULTADOS BUFFER ACOTADO

PruebaBuffer.feature

```
Scenario: Añadir elementos # src/test/resources/buffer/PruebaBuffer.feature:5
  Given Tengo un BufferAcotado de capacidad 3 # buffer.StepDefinitions.intializeBuffer(int)
  When Quiero introducir un elemento 1 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero introducir un elemento 2 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  Then Quiero comprobar el tamaño 2 # buffer.StepDefinitions.tamaño(int)

Scenario: Eliminar elementos # src/test/resources/buffer/PruebaBuffer.feature:11
  Given Tengo un BufferAcotado de capacidad 3 # buffer.StepDefinitions.intializeBuffer(int)
  When Quiero introducir un elemento 1 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero introducir un elemento 2 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero introducir un elemento 3 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero eliminar un elemento # buffer.StepDefinitions.delete()
  When Quiero eliminar un elemento # buffer.StepDefinitions.delete()
  Then Quiero comprobar el tamaño 1 # buffer.StepDefinitions.tamaño(int)

Scenario: Buffer vacío # src/test/resources/buffer/PruebaBuffer.feature:20
  Given Tengo un BufferAcotado de capacidad 2 # buffer.StepDefinitions.intializeBuffer(int)
  When Quiero introducir un elemento 1 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero introducir un elemento 2 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero eliminar un elemento # buffer.StepDefinitions.delete()
  When Quiero eliminar un elemento # buffer.StepDefinitions.delete()
  Then Quiero comprobar el tamaño 0 # buffer.StepDefinitions.tamaño(int)
  Then Quiero comprobar si está vacío "true" # buffer.StepDefinitions.vacio(java.lang.String)

Scenario: Buffer lleno # src/test/resources/buffer/PruebaBuffer.feature:29
  Given Tengo un BufferAcotado de capacidad 2 # buffer.StepDefinitions.intializeBuffer(int)
  When Quiero introducir un elemento 1 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero introducir un elemento 2 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  Then Quiero comprobar el tamaño 2 # buffer.StepDefinitions.tamaño(int)
  Then Quiero comprobar si está lleno "true" # buffer.StepDefinitions.lleno(java.lang.String)

Scenario Outline: Buffer parámetros # src/test/resources/buffer/PruebaBuffer.feature:46
  Given Tengo un BufferAcotado de capacidad 2 # buffer.StepDefinitions.intializeBuffer(int)
  When Quiero introducir un elemento 1 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero introducir un elemento 2 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero eliminar un elemento # buffer.StepDefinitions.delete()
  Then Quiero comprobar el elemento eliminado 2 # buffer.StepDefinitions.isThis(int)

Scenario Outline: Buffer parámetros # src/test/resources/buffer/PruebaBuffer.feature:47
  Given Tengo un BufferAcotado de capacidad 2 # buffer.StepDefinitions.intializeBuffer(int)
  When Quiero introducir un elemento 5 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero introducir un elemento 1 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero eliminar un elemento # buffer.StepDefinitions.delete()
  Then Quiero comprobar el elemento eliminado 1 # buffer.StepDefinitions.isThis(int)

Scenario Outline: Buffer parámetros # src/test/resources/buffer/PruebaBuffer.feature:48
  Given Tengo un BufferAcotado de capacidad 2 # buffer.StepDefinitions.intializeBuffer(int)
  When Quiero introducir un elemento 2 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero introducir un elemento 3 # buffer.StepDefinitions.add(T)
  When Quiero eliminar un elemento # buffer.StepDefinitions.delete()
  Then Quiero comprobar el elemento eliminado 3 # buffer.StepDefinitions.isThis(int)

7 Scenarios (7 passed)
38 Steps (38 passed)
0m0,627s
```