

2021/22

WEB/INFS

Anna Mouková

ORGANIZAČNÍ POZNÁMKA

Cvičení příští týden proběhne alternativní (asynchronní) formou.

- Prezenční cvičení v čase 9:45-11:15 NEPROBĚHNE.
- Podklady pro samostudium (ekvivalent náplně cvičení) budou připraveny v MS Teams.
- Stejně tak se v MS Teams objeví zadání úkolů ze 3. cvičení.

Co nás dnes čeká?

1

HTML

Vytvoříme si webovou stránku pouze pomocí HTML.

2

VALIDÁTOR

Ověříme syntaktickou správnost našeho HTML pomocí validátoru.

3

CSS

Vytvoříme jednoduchá CSS pravidla.

4

EXTERNÍ CSS

Připojíme externí CSS soubor k našemu HTML souboru

TVORBA HTML WEBOVÉ STRÁNKY

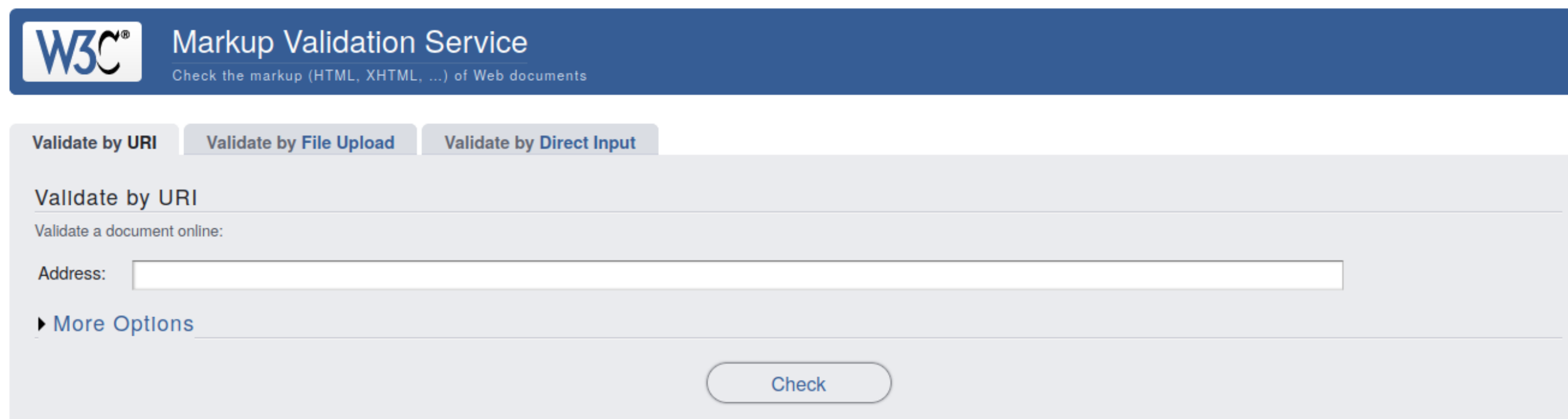


SYNTAKTICKÁ SPRÁVNOST

Validátor

Syntaktickou správnost (validitu) HTML kódu ověříme pomocí validátoru.

<https://validator.w3.org/>



The screenshot shows the W3C Markup Validation Service interface. At the top, there is a dark blue header with the W3C logo and the text "Markup Validation Service" and "Check the markup (HTML, XHTML, ...) of Web documents". Below the header, there are three tabs: "Validate by URI", "Validate by File Upload", and "Validate by Direct Input". The "Validate by URI" tab is selected. Under this tab, there is a section titled "Validate by URI" with the text "Validate a document online:". Below this, there is a label "Address:" followed by a text input field. At the bottom of the form, there is a "Check" button.

METADATA

Jaká metadata se na webových stránkách používají?

- Element <meta>
- Standardní hodnoty atributu name

Doplňte vytvořenou HTML stránku o vhodná metadata.

ZMĚNA BARVY NADPISU

```
h1 {color: gold;}
```

Pravidlo můžeme propojit s HTML třemi způsoby:

- inline CSS (nepoužíváme, jen pro ukázkou),
- vnořené CSS,
- externí CSS.

ÚPRAVA POMOCÍ CLASS A ID

HTML

V HTML přiřadíme konkrétnímu elementu class nebo id.

- `Stopařův průvodce po Galaxii`
- `Stopařův průvodce po Galaxii`

CSS

V CSS vytvoříme pravidlo pro danou class či id.

- `.alternative {vlastnost: hodnota;}`
- `#galaxy_alias {vlastnost: hodnota;}`

SELEKTORY - DALŠÍ ZPŮSOBY

Obečný potomek

např. `h1 span {vlastnost: hodnota;}`

Obečný potomek, který má přiřazenou třídu

např. `h1 span.alternative {vlastnost: hodnota;}`

Přímý potomek

např. `h1 > span {vlastnost: hodnota;}`

SELEKTORY - DALŠÍ ZPŮSOBY

Stejné pravidlo pro více selektorů

např. `h1 span, p {vlastnost: hodnota;}`

Obecný předchůdce

např. `h1~p {vlastnost: hodnota;}`

Přímý předchůdce

např. `h1+p {vlastnost: hodnota;}`

ÚKOLY

Zadání

Na stránkách k předmětu [KMI/WEB](#) a v MS Teams

Odevzdání

Do 3 týdnů skrze MS Teams.