

Bryan PROLONG

20 ans (19/05/2001)
75013 Paris

bryan.prolong@outlook.fr

Recherche Apprentissage Développeur Backend



Compétences

Développement

- Node JS/Javascript
- Java
- SQL
- PHP
- Python
- HTML/CSS

Logiciels et outils

- Logiciels JetBrains
- Visual Studio
- Git
- Docker

Langues

- Anglais niveau B1

Réseau & Télécom

- Maintenance et installation d'équipements réseaux
- Mise en place d'un IPBX et installation de postes téléphoniques
- Maintenance et installation de postes de travail

Formations et diplômes

- 2021 – 2022 **Préparation d'une Licence Professionnelle CSID**
IUT Montreuil, Montreuil
- 2021 **BTS Services Informatiques aux Organisations**
ENC Bessières, Paris 17
- 2019 **Baccalauréat Professionnel Systèmes Numériques** (option RISC) Mention Très bien
Lycée Galilée, Paris 13
- 2018 **Brevet d'Etude Professionnel Système Numérique**
Lycée Galilée, Paris 13

Expériences professionnelles

Depuis juin 2021 **Développeur bénévole** pour l'association ED92

- Développement d'application et d'outils internes

Janv. – Mars 2021 **Développeur en stage** dans l'entreprise Umanis - Levallois-Perret

- Mise à jour du frontend d'une application en interne

Février 2019 **Technicien informatique** dans l'entreprise Assystpc - Thiais 94

- Maintenance / installation de réseaux et de postes de travail

Oct. – Déc. 2018 **Technicien informatique en stage** dans l'entreprise Assystpc - Thiais 94

- Maintenance / installation de réseaux et de postes de travail

Mars – Mai 2018 **Technicien informatique en stage** dans le service informatique du lycée Diderot - Paris 19

- Maintenance du parc informatique

Mai – Juin 2017 **Technicien informatique en stage** dans le service informatique de l'entreprise HRA Pharma

- Maintenance et installation de postes de travail

Mai 2016 Stage d'observation à l'Agence 148 – Création de site internet

Centres d'intérêt

- Développement d'applications
- Découverte de nouvelles technologies, logiciels et sites internet
- Disneyland pour son parc de loisirs et son univers