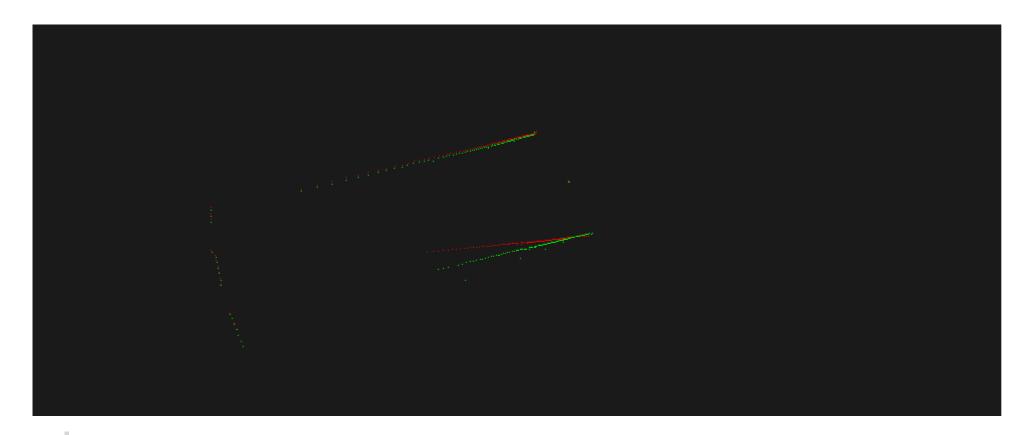
1. 补充去除激光雷达运动畸变模块的代码; (6分)

得到结果(有时候有散点):

```
//TODO
    //W为世界坐标系(odom坐标系),B为激光起始坐标系,S-E为激光采样过程中变化的坐标系(start to end frame),B和S-E都是激光坐标系,只是在不同的时间
    //B W -1 W S-E
    // P = T * T * P
         В
                S-E
    for(int i = 0; i < beam_number; ++i)</pre>
       double x = ranges[startIndex+i] * cos(angles[startIndex+i]);
      double y = ranges[startIndex+i] * sin(angles[startIndex+i]);
      tf::Vector3 v = frame_start_pose.getOrigin().lerp(frame_end_pose.getOrigin(), (double)i/(beam_number-1));
      tf::Quaternion q = frame_start_pose.getRotation().slerp(frame_end_pose.getRotation(), (double)i/(beam_number-1));
      tf::Vector3 v_cal = frame_base_pose.inverse() * tf::Transform(q, v) * tf::Vector3(x, y, 1);
       ranges[startIndex+i] = sqrt(v_cal.getX()*v_cal.getX() + v_cal.getY()*v_cal.getY());
       angles[startIndex+i] = atan2(v_cal.getY(), v_cal.getX());
      // double yawW = tf::getYaw(q);
      // double xW = x * cos(yawW) - y * sin(yawW) + v.getX();
      // double yW = x * sin(yawW) + y * cos(yawW) + v.getY();
      // double yawB = tf::getYaw(frame_base_pose.getRotation());
      // double xB = (xW - frame_base_pose.getOrigin().getX()) * cos(yawB) + (yW - frame_base_pose.getOrigin().getY()) * sin(yawB);
      // double yB = -(xW - frame_base_pose.getOrigin().getX()) * sin(yawB) + (yW - frame_base_pose.getOrigin().getY()) * cos(yawB);
      // ranges[startIndex+i] = sqrt(xB*xB + yB*yB);
      // angles[startIndex+i] = atan2(yB, xB);
    //end of TODO
两个窗口分别运行下述命令:
 $ roslaunch LaserUndistortion LaserUndistortion.launch
 $ rosbag play laser.bag --clock
```



2. 阅读论文 Least-Squares Fitting of Two 3-D Points Sets,推导并证明已知对应点的 ICP 求解方法; (2分)

问题描述: 有两个已知对应点的点云  $\{p_i\}$  和  $\{p_i'\}$  (  $i=1,2,3,\cdots$ ,N ),两组点云可以用下面的式子表示:

$$p_i' = Rp_i + T + N_i$$
 (R是旋转矩阵, T是平移向量,  $N_i$ 是噪声向量)

需要找到R和T使得下式最小:

$$\Sigma^2 = \sum_{i=1}^N \left\| p_i' - \left( R p_i + T 
ight) 
ight\|^2$$

题目中已知两组点云是已知对应点的,所以如果最小二乘解是  $\hat{R}$  和  $\hat{T}$  ,那么  $\{p_i'\}$  和  $\{p_i'' \triangleq \hat{R}p_i + \hat{T}\}$  有相同的质心,即

$$p'=p''$$

这里

$$p' riangleq rac{1}{N} \sum_{i=1}^N p_i'$$
  $p'' riangleq rac{1}{N} \sum_{i=1}^N p_i'' = \hat{R}p + \hat{T}$   $p riangleq rac{1}{N} \sum_{i=1}^N p_i$ 

两组点云分别减去其质心 (就相当于把两组点云都挪到原点,只剩旋转了):

$$q_i riangleq pi - p \ q_i' riangleq p_i' - p'$$

因此目标函数转换为:

$$\Sigma^2 = \sum_{i=1}^N \left\| q_i' - Rq_i 
ight\|^2$$

原始的最小二乘问题转换为两部分:

- (i) 找到  $\hat{R}$  使得  $\Sigma^2$  最小;
- (ii) 代入  $\hat{T}=p'-\hat{R}p$  得到  $\hat{T}$  。

下面开始求解  $\hat{R}$ :

$$egin{aligned} \Sigma^2 &= \sum_{i=1}^N (q_i' - Rq_i)^T (q_i' - Rq_i) \ &= \sum_{i=1}^N (q_i'^T - q_i^T R^T) (q_i' - Rq_i) \ &= \sum_{i=1}^N (q_i'^T q_i' - q_i'^T Rq_i - q_i^T R^T q_i' + q_i^T R^T Rq_i) \ &= \sum_{i=1}^N (q_i'^T q_i' + q_i^T q_i - 2q_i'^T Rq_i) \quad ( 标量的转置等于其本身) \end{aligned}$$

求  $\Sigma^2$  的最大值等价于求下式的最小值:

$$F = \sum_{i=1}^{N} q_i'^T R q_i$$
  $= \operatorname{Trace}(q_i'^T R q_i)$  (标量的迹是其本身)  $= \operatorname{Trace}(R q_i q_i'^T)$  (  $\operatorname{Trace}(AB) = \operatorname{Trace}(BA)$ ,这里不要求 $A, B$ 为方阵,只要 $A * B$ 是方阵即可)  $= \operatorname{Trace}(RH)$  ( $H \triangleq \sum_{i=1}^{N} q_i q_i'^T$ )

已知,对于正定对称矩阵 A ,任意的正交矩阵 B ,都有  $\mathrm{Trace}(A) \geq \mathrm{Trace}(BA)$ ; H 为非正定对称矩阵,需要构造正定对称矩阵才能应用上述式子,SVD分解  $H = U\Sigma V^T$ ; 构建正交矩阵 X ,令 X = X

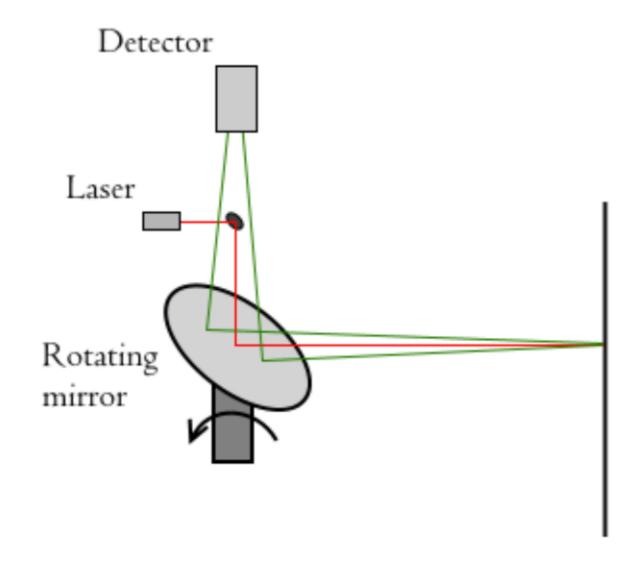
 $VU^T$ ;  $XH = VU^TU\Sigma V^T = V\Sigma V^T$ , 为正定对称矩阵(代入 A)。 对于任意正交矩阵 B,可得  $\mathrm{Trace}(XH) \geq \mathrm{Trace}(BXH)$ ,将 R 代入 BX 可得  $\mathrm{Trace}(RH) \leq \mathrm{Trace}(XH)$ ,只有 R = X 时,  $\mathrm{Trace}(RH)$  取得最大值,得到:

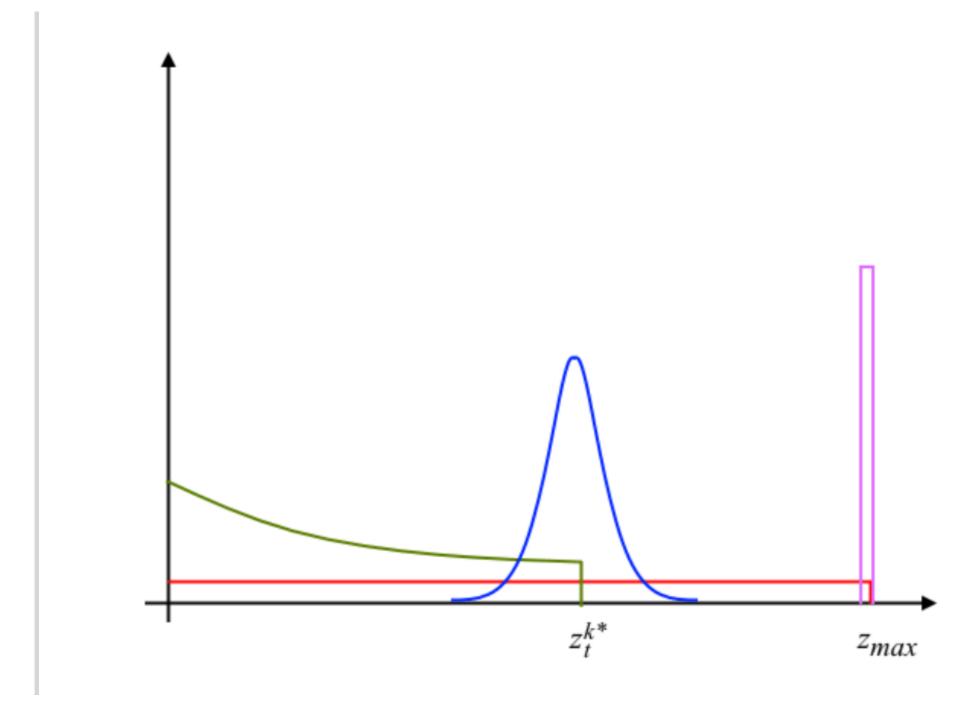
$$\hat{R} = X = VU^T$$
 
$$\hat{T} = p' - \hat{R}p$$

- 3. 阅读论文 Precise indoor localization for mobile laser scanner 前两章,回答问题。 (2分)
  - 1. 根据第二章内容,简述激光雷达测距原理;

这里介绍下反光镜旋转的激光雷达原理,如下图所示,激光发射头通过光路经过反射镜照射到物体上,接着激光反射回再次经过反射镜被检测装置检测到,当反射镜旋转时,就可以测到该平面的物体的距离信息。

这里有两种方式测量距离,分别为飞行时间法(TOF)和波形相位差法。飞行时间法可以直接获得激光发射的时间和接收到激光的时间差  $\Delta t$  ,通过公式  $r = \frac{\Delta t \cdot c}{n \cdot 2}$  ( r 为距离,c 为光速,n 为光空气中的折射率)来得到距离;相位差法首先需要通过公式  $\Delta t = \frac{\Delta \varphi}{2\pi \cdot f_m}$  ( $\Delta \varphi$  为测量所得, $f_m$  为已知的调制频率)来获取时间差,接着代入飞行时间法的公式中即可获取距离值。





蓝色表示具有局部测量噪声的正确范围(高斯分布);绿色表示目标前方可能存在的动态障碍(指数分布);红色表示来自意外来源的随机噪声(均匀分布);粉色表示测量失败的可能性(均匀分布)。

- 4. 简答题, 开放性答案: 设计使用 IMU 去除激光雷达运动畸变的方法并回答问题。 (2分)
  - 1. 仅用 IMU 去除运动畸变可能会有哪些不足之处?

IMU可以直接获得角速度和线加速度,测量角速度比较精确,但是线加速度精度太差,在局部二次积分后精度依然很差,所以使用IMU去除激光雷达运动畸变会存在旋转校准得比较好,但是平移校准得比较差的情况。

2. 在仅有 IMU 和激光雷达传感器的情况下,你会如何设计运动畸变去除方案(平移+旋转),达到较好的畸变去除效果?

可以使用IMU校准加匹配方法相结合的方式进行校准,先使用IMU进行校正,去除大部分畸变;认为IMU存在误差,但是误差是线性分布的;用ICP方法进行匹配,匹配结果作为正确值,得到IMU的误差值;把误差值均摊到每一个点上,重新进行激光点位置修正;再一次进行ICP迭代,知道收敛位置。