Дисциплина «Информатика»

1. Теоретический материал

Над числами, записанными в любой системе счисления, можно; производить различные арифметические операции. Так, для сложения и умножения двоичных чисел необходимо использовать схему, представленную на рисунке ниже.

+	0	1	*	0	1
0	0	1	0	0	0
1	1	10	1	0	i

Заметим, что при двоичном сложении 1 + 1 возникает перенос единицы в старший разряд - точь-в-точь как в десятичной арифметике:

С точки зрения изучения принципов представления и обработки информации в компьютере, обсуждаемые в этом пункте системы представляют большой интерес.

Преобразования чисел из двоичной в восьмеричную и шестнадцатиричную системы и наоборот столь просты (по сравнению с операциями между этими тремя системами и привычной нам десятичной) потому, что числа 8 и 16 являются целыми степенями числа 2.

Арифметические действия с числами в восьмеричной и шестнадцатиричной системах счисления выполняются по аналогии с двоичной и десятичной системами. Проще всего, построить и воспользоваться соответствующими таблицами.

Например, для восьмеричной системы счисления соответствующие таблицы представлены на рисунке ниже. По аналогии, можно построить таблицы сложения и умножения для любой системы счисления.

Сложение										Умножение								
+	0	1	2	3	4	5	6	7		*	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	1	2	3	4	5	6	7		0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	2	3	4	5	6	7	10		1	0	1	2	3	4	5	6	7
2	2	3	4	5	6	7	10	11		2	0	2	4	6	10	12	14	16
3	3	4	5	6	7	10	11	12		3	0	3	6	11	14	17	22	25
4	4	5	6	7	10	11	12	13		4	0	4	10	14	20	24	30	34
5	5	6	7	10	11	12	13	14		5	0	5	12	17	24	31	36	43
6	6	7	10	11	12	13	14	15		6	0	6	14	22	30	36	44	52
7	7	10	·11	12	13	14	15	16		7	0	7	16	25	34	43	52	61

	2.	Прим	мер						
<i>3aa</i>	Задача: Сложить два числа: $A_8 = +156$, $B_{10} = 662_8$								
Per	шени	e:							
\setminus /		156	6+2=8 (1 переносится в старший разряд)						
$ \bigvee $	+		5+6+1=12=8 (1 переносится в старший разряд) + 4						
$ \wedge $	_	662	1+6+1=8 (1 переносится в старший разряд) $+0$						
$/ \ \setminus$	1	1040							
On	пвет:	•							
	1040								
<i>3aa</i>	дача:	Выче	есть два числа: $A_8 = 6354$, $B_8 = 705$.						
Per	шени	e:							
\setminus		6354	4<5, занимаем 1 в предыдущем разряде: 8+4-5=12-5= 7						
$ \bigvee $			от 5 остается $5-1=4$, $4-0=4$						
$ \wedge $	_	705	3<7, занимаем 1 в предыдущем разряде: 8+3-7=11-7=4						
$/ \setminus$		5447	далее, вычитаем и получаем: 6-1=5						
On	пвет:	•							
	5447								

В заданиях, в которых указано сложить, вычесть или умножить числа, операции необходимо выполнять в тех системах счисления, в которых представлены соответствующие числа. Если в задании представлены 2 системы счисления, то выбирайте любую.

	3. Задания. Сложение чисел в ЭВМ
1	Задача:
	Выполните сложение чисел в 101001 ₂ + 101010 ₂
	Решение: 101001
	101010
	<i>Omsem:</i> 1010011
	1010011
2	Задача:
	Выполните сложение чисел 1001110 ₂ + 1100110 ₂
	Решение: 1001110
	1100110
	Omsem: 10110100
	10110100
3	Задача:
	Выполните сложение числе 110110 ₂ + 11010011 ₂
	Решение: 110110
	11010011
	Omsem: 100001001
	100001001
4	Задача:
	Выполните сложение числе 1231 ₄ +2202 ₄
	Решение: 1231
	2202
	<i>Omsem:</i> 10033
	10033
5	Задача:
	Выполните сложение числе 21232 ₄ + 123123 ₄
	Решение: 21232
	123123
	Ответ: 211021
	211021
6	Задача:
	Выполните сложение чисел 16362 ₈ + 63521 ₈
	Решение: 16362
	63521
	Omsem: 102103
	102103
7	Задача:
	$X = 12643_7 + 11241_5$ Найдите X_2
	Решение: 11241(5) = 2252(7)
	2252
	Omsem: 15225
	1000010001001(2)

8	Задача:								
	Выполн	ите сл	южение чисел $151427_8 + 26147_8$ и найдите X_{24}						
	Решение: 151427								
		26147	177576(8) = 4HD6(24)						
	<i>Ответ</i> : 1	77576							
	4HD6								
9	Задача:								
	Выполн	ите сл	ожение чисел 54A ₁₆ +B64 ₁₆						
	Решение:								
		54641							
	Ответ:								
	10AE								
10	Задача:								
	Выполните сложение чисел 7ВЕ78 ₁₆ + АFС22 ₁₆								
	Решение:								
		778 AI							
	Ответ:								
	12BA9A								

2 2 D DDM							
3. Задания. Вычитание чисел в ЭВМ							
Задача:							
Выполните вычитание чисел: $1011010_2 - 1001011_2$							
Решение: 1011010							
1001011							
Ответ:							
1111							
Задача:							
Выполните вычитание чисел: 11011002 -10110102							
Решение: 1101100							
1011010							
Ответ: 10010							
10010							
Задача:							
Выполните вычитание чисел: 1232124 -1132324							
Решение: ₁₂₃₂₁₂							
113232							
Ответ: 3320							
3320							

4	Задача:									
7										
	Выполните вычитание чисел:									
	312312 ₄ - 231231 ₄									
	Решение: 312312 231231									
	21021									
	Ответ:									
	21021									
5	Задача:									
	Выполните вычитание чисел:									
	20301231 ₄ - 2301031 ₄									
	Решение: 20301231									
	2301031 12000200									
	Omsem:									
	12000200									
6	Задача:									
	Выполните вычитание чисел:									
	125428 - 102478									
	Решение:12542									
	10247									
	2273									
7	Задача:									
	Выполните вычитание чисел:									
	173503 ₈ - 47746 ₈									
	Pomonno.									
	47746									
	Omeem: 123535									
8	123535									
0	Задача:									
	Выполните вычитание чисел:									
	$CAF5D_{16} - 4B6DE_{16}$									
	Решение: CAF5D 4B6DE									
	7F87F									
	Ответ:									
	7F87F									

2. Пример Задача: Умножить два числа: A₈ = 42, B₈ = 3. Решение: Открываем таблицу, и находим пересечение соответствующих значений поразрядно: 2 и 3, а также 4 и 3, после чего, конкатенируем значения: 4*3 = 14, 3*2 = 6, отсюда: 42*3=146. Ответ: Ответ: 146

	3. Задания. Умножение чисел в ЭВМ
1	Задача:
	Умножить 101 ₂ * 11 ₂
	Р ешение: ₁₀₁
	11
	Ответ: 101 101
	1111
2	Задача:
	Умножить 1011 ₂ * 11 ₂
	Решение: 1011
	11
	Omsem: 1011 1011
	100001
3	Задача:
	Умножить 12122 ₃ * 10 ₃
	Решение: 12122
	10 121220
	Ombem: 121220
	121220
4	Задача:
	Умножить 1243 ₅ * 100 ₂
	Решение: 1243(5) = 11000110 (2) 11000110
	100 1100011000
	Ответ:
	1100011000
5	Задача:

	Умножить 162 ₇	* 3 162
	Решение:	6
		24
	Ответ:	3 546(7)
	546(7) = 279(10)	
6	Задача:	
	$X = 4A_{16} * 11_2 \text{ H}$	$ar{A}$ айдите $ar{X}_{20}$ и $ar{X}_6$
	Решение: 4A(16) = 10	001010(2) 1001010
		11 1001010
	Ответ:	1001010
		11011110(2) = 1010(6) = B2(20)

1. Теоретический материал

Для представления беззнаковых целых чисел наиболее удобен: битовый набор, соответствующий записи этого числа в двоичной системе счисления. Под целые числа без знака обычно отводится k=8, 16, 32 или 64 разряда.

Таким образом, для получения компьютерного представления беззнакового целого числа достаточно перевести число в двоичную систему счисления и дополнить полученный результат слева нулями до стандартной разрядности.

Для представления знаковых целых чисел используются три способа:

- 1. прямой код;
- 2. обратный код;
- 3. дополнительный код.

Все три способа используют самый левый (старший) разряд битового набора длины k для кодирования знака числа: знак "плюс" кодируется нулем, а "минус" — единицей. Остальные k-1 разрядов (называемые *мантиссой* или цифровой частью) используются для представления абсолютной величины числа.

Положительные числа в **прямом, обратном и дополнительном кодах** изображаются одинаково — цифровая часть содержит двоичную запись числа, в знаковом разряде содержится 0.

Для представления отрицательного числа в **прямом коде**, в знаковый разряд помещается цифра 1, а в разряды цифровой части числа — двоичный код его абсолютной величины.

Обратный код отрицательного числа получается инвертированием всех цифр двоичного кода абсолютной величины числа, включая разряд знака: нули заменяются единицами, а единицы – нулями

Дополнительный код отрицательных чисел получается образованием обратного кода с последующим прибавлением единицы к его младшему разряду.

Сложение и вычитание беззнаковых чисел происходит по обычным для позиционных систем счисления алгоритмам.

Сложение в обратном коде происходит следующим образом: пообычному алгоритму складываются все разряды, включая знаковый.

Результат такого сложения для k-разрядных наборов имеет длину k+1 (самый левый разряд результата равен единице, если был перенос при сложении старших разрядов операндов, иначе — нулю). Значение левого k+1-го разряда добавляется к младшему разряду результата. Получаем k-разрядный набор, который и будет суммой двух чисел в обратном коде.

Вычитание чисел в обратном и дополнительном коде x-y сводится к сложению x+(-y).

Умножение чисел в обратном и дополнительном коде производится посредством многократного сложения числа

В дополнительном коде сложение происходит так: по обычному алгоритму складываются все разряды, включая знаковый; единица переноса в k+1-й разряд отбрасывается.

2. Пример

Задача:

Сложить два числа: $A_{10} = +16$, $B_{10} = -7$ в ОК (обратный код) и ДК (дополнительный код).

Решение:

Необходимо преобразование A+(-B), в которой второй член преобразуется с учетом знака

$$[A_2]_{\Pi} = [A_2]_{0K} = [A_2]_{\mathcal{J}K} = 0|10000;$$

$$[B_2]\pi = 1|111 = 1|00111; [B_2]$$
ок = $1|11000; [B_2]$ дк = $1|11001$

При сложении чисел в ОК и ДК были получены переносы в знаковый разряд и из знакового разряда. В случае ОК перенос из знакового разряда требует дополнительного прибавления единицы младшего разряда. В случае ДК этот перенос игнорируется.

Ответ:

