



# Sprint 2 - DANT - Grupo 08

Arthur Santos, Diego Maia, Henrique Nahim, Luis PH

# Planejamento do Projeto

**01**

Funções do  
Sistema(DANT)

**02**

Banco de Dados  
(BD)

**03**

Elementos  
Front-End



01

# Requisitos do DANT

# Requisitos do sistema

<b>R001</b>	<b>Realizar login com email e senha do usuário já cadastrado</b>
<b>R002</b>	<b>Cadastrar um novo usuário (nome, senha, email, data de nascimento)</b>
<b>R003</b>	<b>Exibição dos jogos da API (Steam)</b>
<b>R004 ****</b>	<b>Exibição dos jogos cadastrados na plataforma</b>
<b>R005</b>	<b>Criação de uma página única para cada jogo</b>
<b>R006</b>	<b>Fórum específico para cada jogo</b>
<b>R007</b>	<b>Fórum geral da comunidade</b>
<b>R008 ****</b>	<b>Cadastro de jogos do usuário</b>
<b>R009</b>	<b>Criação das entidades</b>
<b>R010</b>	<b>Definição dos atributos</b>
<b>R011</b>	<b>Pesquisa dinâmica em relação aos jogos</b>

**RXXX\*\*\*\* = não funcional**

<b>R012</b>	<b>Responsividade do site</b>
<b>R013 ****</b>	<b>Paleta de cores convidativa para o usuário</b>
<b>R014 ****</b>	<b>Banco de dados dinâmico e de rápida resposta</b>
<b>R015</b>	<b>Tratamento de exceções dos atributos no BD</b>
<b>R016 ****</b>	<b>Tema escuro</b>
<b>R017</b>	<b>Interface limpa</b>
<b>R018 ****</b>	<b>CRUD dos jogos do usuário</b>
<b>R019</b>	<b>Alteração do nome</b>
<b>R020 ****</b>	<b>Utilização de publicidade para manter o site</b>
<b>R021</b>	<b>Implementação de assinatura</b>
<b>R022</b>	<b>Código comentado e legível a terceiros</b>
<b>R023</b>	<b>Sistema de feedback</b>

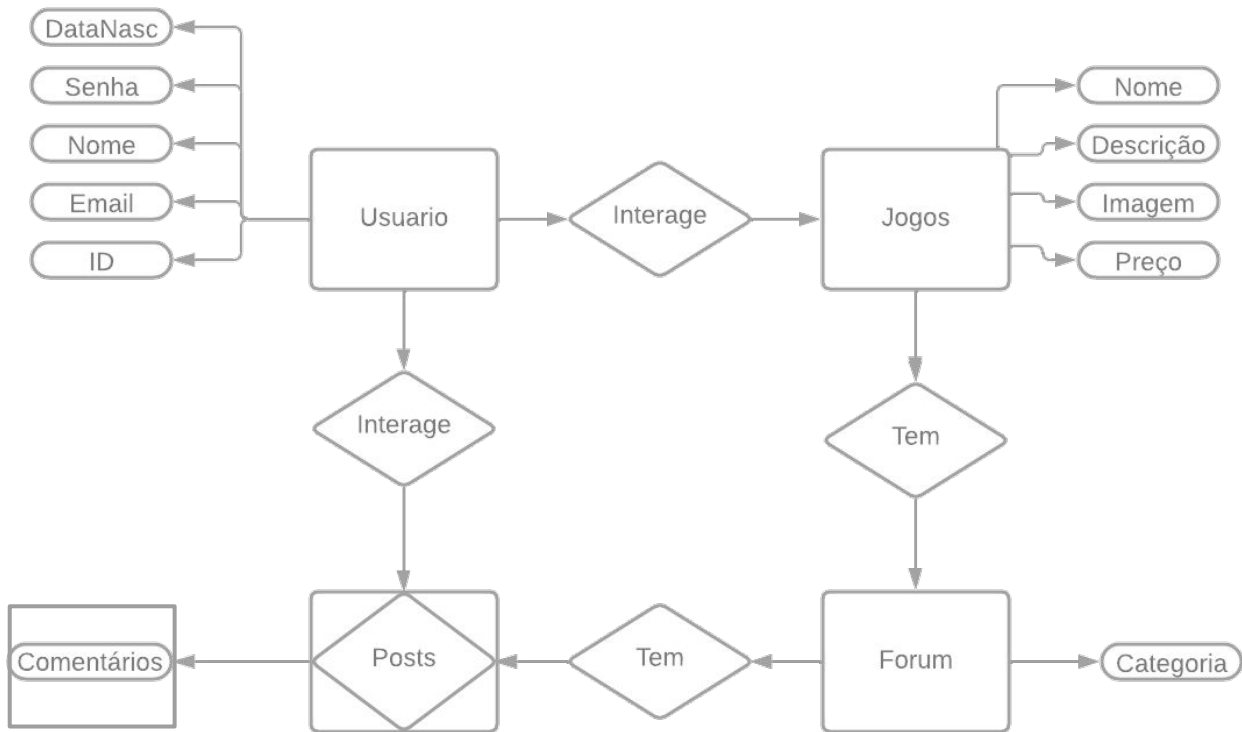
**RXXX\*\*\*\* = não funcional**



02

# Banco de Dados (DB)

# PETER CHEN



# MODELO RELACIONAL

Jogos

<u>AppID</u>	JSON
--------------	------

Posts

<u>ID</u>	Postagem	<u>ForumID</u>	<u>UserID</u>
-----------	----------	----------------	---------------

Comentário

<u>ID</u>	<u>PostID</u>	<u>UserID</u>	Texto	DataPostagem
-----------	---------------	---------------	-------	--------------

Fórum

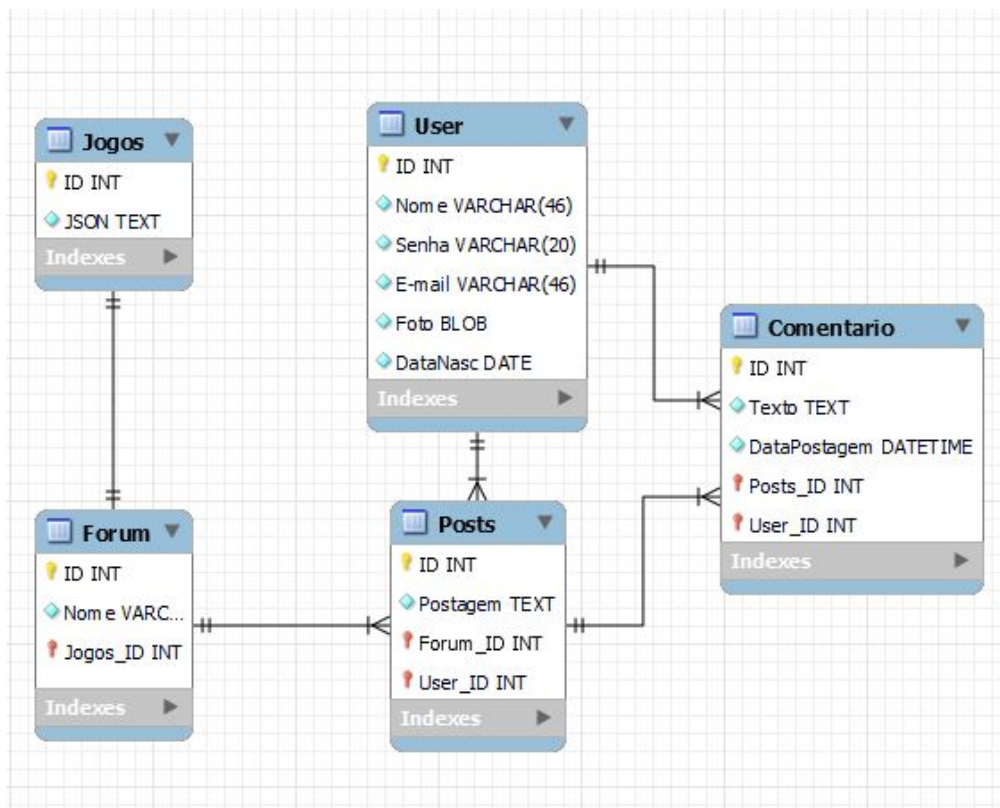
<u>ID</u>	Nome	<u>logotID</u>
-----------	------	----------------

User

<u>ID</u>	Nome	Senha	E-mail	Foto	DataNasc
-----------	------	-------	--------	------	----------



# PÉ DE GALINHA



# CÓDIGO SQL

```
-- MySQL Workbench Forward Engineering

SET @OLD_UNIQUE_CHECKS=@@UNIQUE_CHECKS, UNIQUE_CHECKS=0;
SET @OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS=@@FOREIGN_KEY_CHECKS, FOREIGN_KEY_CHECKS=0;
SET @OLD_SQL_MODE=@@SQL_MODE, SQL_MODE='ONLY_FULL_GROUP_BY,STRICT_TRANS_TABLES,NO_ZERO_IN_DATE,NO_ZERO_DATE,ERROR_FOR_DIVISION_BY_ZERO,NO_ENGINE_SUBSTITUTION';

-----
-- Schema mydb
-----

-- Schema mydb
-----

CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `mydb` DEFAULT CHARACTER SET utf8 ;
USE `mydb` ;

-----
-- Table `mydb`.`Jogos`
-----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Jogos` (
  `ID` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `JSON` TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID`))
ENGINE = InnoDB;

-----
-- Table `mydb`.`User`
-----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`User` (
  `ID` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nome` VARCHAR(46) NOT NULL,
  `Senha` VARCHAR(20) NOT NULL,
  `E-mail` VARCHAR(46) NOT NULL,
  `Foto` BLOB NOT NULL,
  `DataNasc` DATE NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID`))
ENGINE = InnoDB;

-----
-- Table `mydb`.`Forum`
-----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Forum` (
  `ID` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nome` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `Jogos_ID` INT NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID`, `Jogos_ID`),
  INDEX `fk_Forum_Jogos1_idx` (`Jogos_ID` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_Forum_Jogos1`
    FOREIGN KEY (`Jogos_ID`)
    REFERENCES `mydb`.`Jogos` (`ID`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
```

# CÓDIGO SQL

```
-----  
-- Table `mydb`.`Posts`  
-----  
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Posts` (  
  `ID` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `Postagem` TEXT NOT NULL,  
  `Forum_ID` INT NOT NULL,  
  `User_ID` INT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`ID`, `Forum_ID`, `User_ID`),  
  INDEX `fk_Posts_Forum1_idx` (`Forum_ID` ASC) VISIBLE,  
  INDEX `fk_Posts_User1_idx` (`User_ID` ASC) VISIBLE,  
  CONSTRAINT `fk_Posts_Forum1`  
    FOREIGN KEY (`Forum_ID`)  
      REFERENCES `mydb`.`Forum` (`ID`)  
      ON DELETE NO ACTION  
      ON UPDATE NO ACTION,  
  CONSTRAINT `fk_Posts_User1`  
    FOREIGN KEY (`User_ID`)  
      REFERENCES `mydb`.`User` (`ID`)  
      ON DELETE NO ACTION  
      ON UPDATE NO ACTION)  
ENGINE = InnoDB;
```

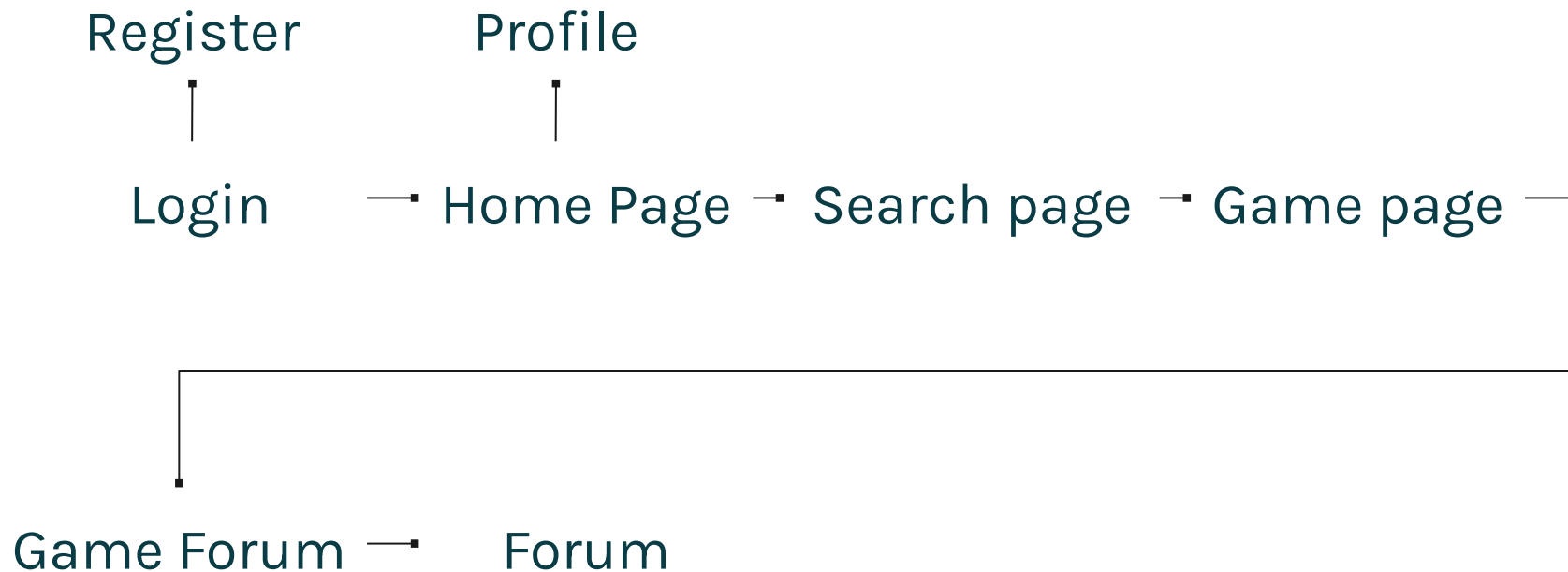
```
-----  
-- Table `mydb`.`Comentario`  
-----  
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Comentario` (  
  `ID` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `Texto` TEXT NOT NULL,  
  `DataPostagem` DATETIME NOT NULL,  
  `Posts_ID` INT NOT NULL,  
  `User_ID` INT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`ID`, `Posts_ID`, `User_ID`),  
  INDEX `fk_Comentario_Posts1_idx` (`Posts_ID` ASC) VISIBLE,  
  INDEX `fk_Comentario_User1_idx` (`User_ID` ASC) VISIBLE,  
  CONSTRAINT `fk_Comentario_Posts1`  
    FOREIGN KEY (`Posts_ID`)  
      REFERENCES `mydb`.`Posts` (`ID`)  
      ON DELETE NO ACTION  
      ON UPDATE NO ACTION,  
  CONSTRAINT `fk_Comentario_User1`  
    FOREIGN KEY (`User_ID`)  
      REFERENCES `mydb`.`User` (`ID`)  
      ON DELETE NO ACTION  
      ON UPDATE NO ACTION)  
ENGINE = InnoDB;  
  
SET SQL_MODE=@OLD_SQL_MODE;  
SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS;  
SET UNIQUE_CHECKS=@OLD_UNIQUE_CHECKS;  
  
-----  
-- Data for table `mydb`.`User`  
-----  
START TRANSACTION;  
USE `mydb`;  
INSERT INTO `mydb`.`User` (`ID`, `Nome`, `Senha`, `E-mail`, `Foto`, `DataNasc`) VALUES (1, 'ADM', 'amor', 'tupacao@gmail.com', DEFAULT, '09/09/2009');  
  
COMMIT;
```



03

# FRONT-END APLICAÇÃO

# Jornada do Usuário



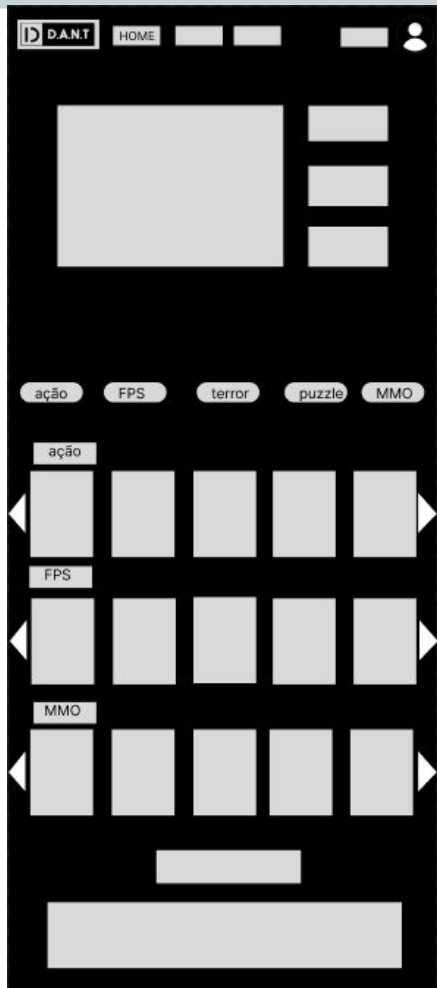
Login →

The image displays a 2x2 grid of forms on a black background. Each form is a light gray rectangle. The top-left form is titled 'Login' and contains three input fields: 'Email', 'Senha', and 'entrar'. Below the 'entrar' button is a link that says 'Cadastre aqui'. The top-right and bottom-left forms feature the D.A.N.T. logo, which consists of a stylized 'ID' above the text 'D.A.N.T.'. The bottom-right form is titled 'Register' and contains four input fields: 'Nome', 'Email', 'Senha', and 'Data de nascimento'. Below these fields is a 'cadastrar' button and a 'Voltar' link at the bottom.

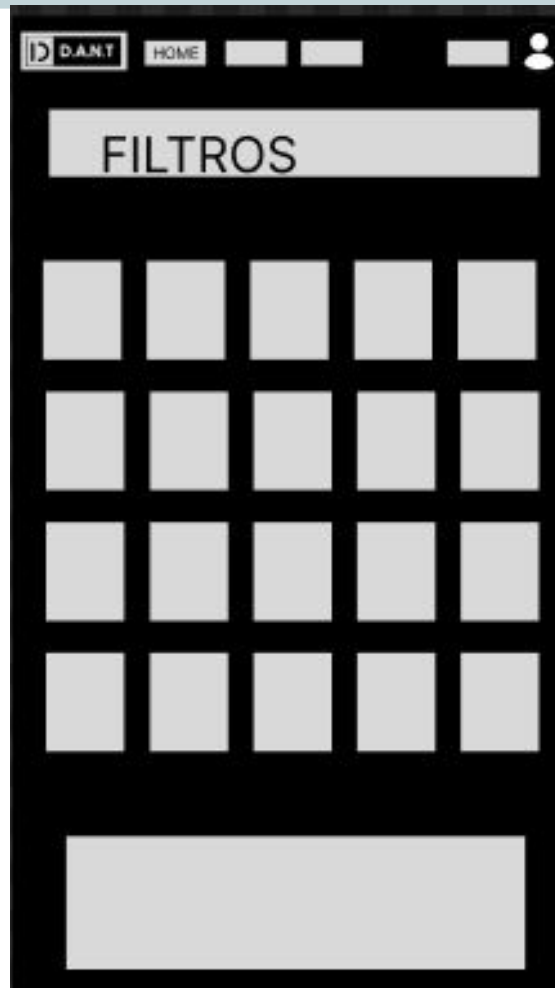
Form Type	Fields / Elements
Login	Login, Email, Senha, entrar, Cadastre aqui
Logo	ID, D.A.N.T.
Logo	ID, D.A.N.T.
Register	Nome, Email, Senha, Data de nascimento, cadastrar, Voltar

← Register

Home  
Page

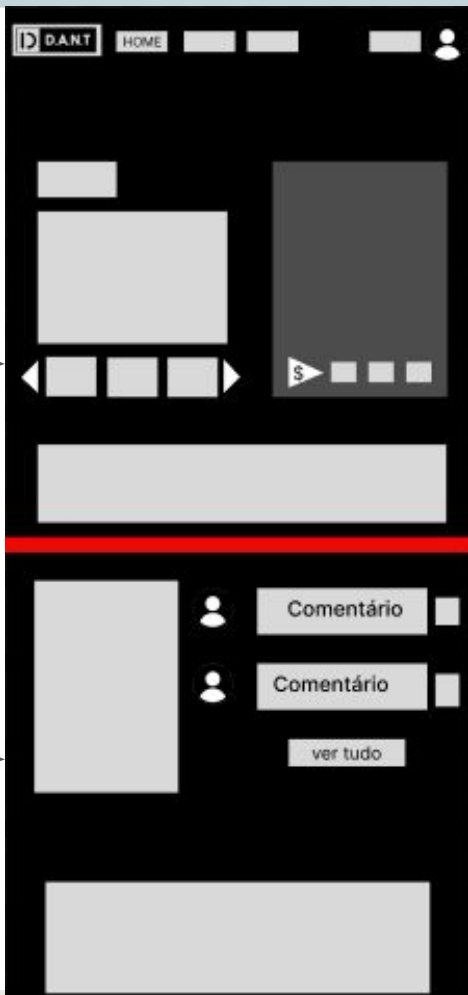


Search  
Page



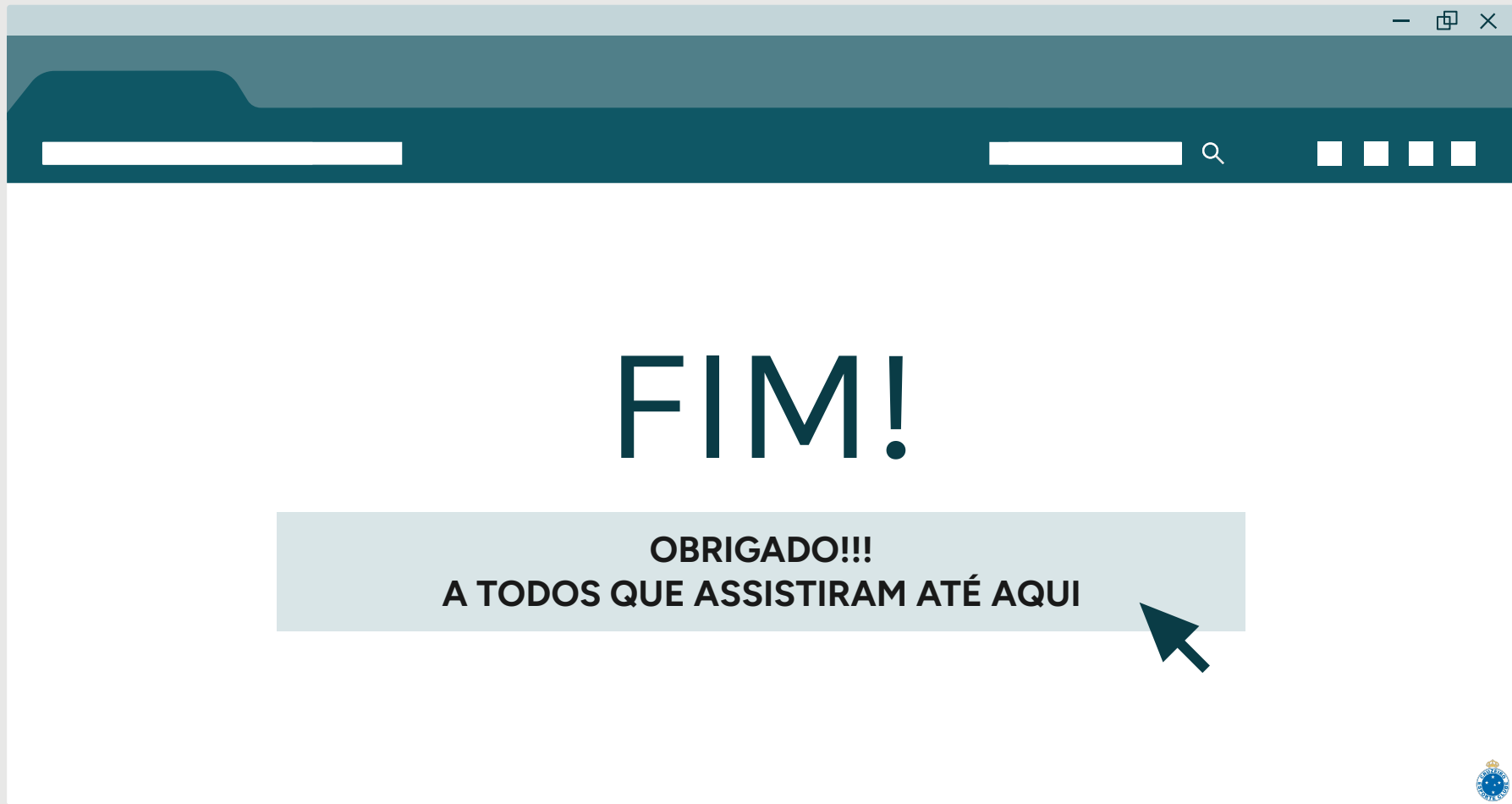
Game  
Page

Game  
Forum



Forum





# FIM!

**OBRIGADO!!!**  
**A TODOS QUE ASSISTIRAM ATÉ AQUI**

