

# Варламов Никита

Github: [github.com/sn1tr0n](https://github.com/sn1tr0n)

Email: [nvar3@yandex.ru](mailto:nvar3@yandex.ru)

Mobile: +7-917-47-38-333

Telegram: @sn3tr0

## ОБРАЗОВАНИЕ

- **Университет ИТМО** Санкт-Петербург  
*Бакалавр, прикладная математика и информатика* сентябрь 2021 – июнь 2025
- **Университет ИТМО** Санкт-Петербург  
*Магистр, управление высокотехнологичным бизнесом* сентябрь 2025 – июнь 2027

## НАВЫКИ

- **Языки:** Java, Kotlin, Python, Rust, PL/SQL, Swift, Solidity, Haskell, C++, C#
- **Фреймворки:** Java Spring, SwiftUI, CoreData, RxJava 2, Web3, Node.js
- **Инструменты:** Git, Grafana, Gitlab CI, Jenkins, Docker, Helm, MetaMask, Maven, Gradle, Jira, LaTeX
- **Технологии:** Apache Kafka, Kubernetes, gRPC, Prometheus, Victoria Metrics, ELK
- **СУБД:** Oracle DB, PostgreSQL, Apache Ignite, MySQL, SQLite, HashiCorp Vault

## ОПЫТ РАБОТЫ

- **Т-Банк, Java-разработчик** июль 2023 – текущее время
  - Разрабатывал и поддерживал более 20 микросервисов на Java, реализующих бизнес-логику кредитных карт: REST и gRPC API, фоновые джобы и Kafka-консьюмеры; также совершенствовал монолитную часть на Oracle PL/SQL
  - Автоматизировал обработку ручных финансовых корректировок, сократив время выполнения операций с **1 часа до 5 минут**
  - Участвовал в проектировании архитектуры бизнес-решений и систем импортозамещения
  - Выполнил миграцию интеграций (БД, Kafka) между различными инфраструктурными окружениями банка
  - В рамках доработок общей библиотеки разработал модули интеграции управляемого CircuitBreaker в REST-сервисы и клиенты для HTTP-интеграций
  - Реализовал прогрев приложений перед релизом с помощью Kotlin-бэкенда и Rust-утилиты, интегрированной с хранилищем логов, что снизило количество ошибок при дневных релизах **на 90 %**; внедрил канареечные релизы в процесс поставки ПО
  - Занимался менторством: погрузил в рабочие процессы стажёра, разработчика и SRE-инженера
  - Проверял домашние задания студентов по Java в рамках курса Т-Академии

### SRE Lead

январь 2025 – текущее время

- Управлял командой из 8 SRE-дежурных (разработчики, аналитики)
  - Организовывал процесс круглосуточных дежурств для поддержки критичных сервисов (в том числе платёжных), а также дневных дежурств разработчиков
  - Проводил планирования и отвечал за бэклог задач по стримам Tech/SRE
  - Разработал утилиту для генерации расписания дежурств, интегрировал её с системой учёта дежурств и внутренним мессенджером
  - Настраивал мониторинг и алертинг поддерживаемых сервисов и бизнес-процессов
- **ProCoins, Разработчик** август 2019 – сентябрь 2021
    - **Приложение для учёта расходов и доходов (iOS, SwiftUI):** iOS-версия приложения для бюджетирования. Технологии: iOS, Swift, SwiftUI, CoreData, Alamofire
    - **Бэкенд для приложения по учёту расходов и доходов (Java/Kotlin, Spring):** Технологии: Java/Kotlin, Spring, PostgreSQL, Liquibase, Mockito, Docker, REST
  - **БРСК, Стажер** ноябрь 2018 – июнь 2019
    - **API клиента:** Разработал публичный API для сервиса электронного дневника ELSchool на базе Node.js
    - **Приложения для Android и iOS:** Создал нативные приложения на Android и iOS для взаимодействия пользователей с сервисом. Приложения загрузили на **более чем 50 тыс. устройств** в 2018–2019 гг.

## ПРОЕКТЫ

- **Технический анализатор для ByBit и Binance (Telegram, Backend):** Telegram-бот с отслеживанием и анализом бирж в реальном времени, поддержкой автоматической торговли и уведомлений. Технологии: Java Spring, Kotlin, PostgreSQL, WebSockets, Telegram API (лето 2022)
- **Мост для Ethereum-блокчейнов (Ethereum, смарт-контракты):** Система смарт-контрактов и оракулов для передачи токенов между двумя Ethereum-блокчейнами. Технологии: Solidity, Python, Docker, Web3 (март 2021)
- **Виртуальный интеллектуальный VR-квест "Эвакуация":** Игра для Samsung Gear VR, в которой игрокам необходимо эвакуироваться из горящего кинотеатра, попутно отвечая на вопросы по технике пожарной безопасности. Технологии: Unity, Oculus SDK, C# (май 2018)

## ПУБЛИКАЦИИ

- **Обеспечение стабильности сервера при высоких нагрузках в системе Bustronic:** ISSN: 2500-2996 (Уфимский государственный нефтяной технический университет, 2019)

## НАГРАДЫ И ДОСТИЖЕНИЯ

- 3-е место во всероссийском конкурсе по разработке VR-приложений «School VR 360»