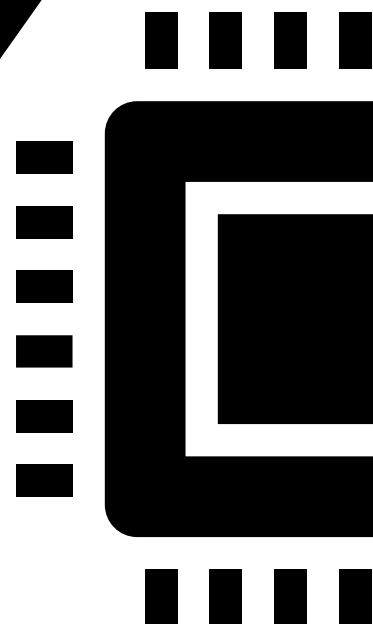


LENGUAJE DE MARCAS



INGENIERÍA DE PROMPTS

SERGI ESPÍ ZAMORA



Índice

Índice	2
1. Introducción.....	3
2. Ejercicios	3
3. Conclusión	7



1. Introducción

Recientemente, los modelos de lenguaje han revolucionado nuestra forma de interactuar con las máquinas, permitiéndonos comunicarnos con ellas de manera más natural y similar a la humana. Sin embargo, la calidad de las respuestas que obtenemos de estos modelos depende en gran medida de la calidad de las entradas que proporcionamos. Aquí es donde entra en juego la ingeniería de **prompts**: el arte de diseñar entradas claras, concisas y bien estructuradas que generen respuestas precisas y relevantes de los modelos de lenguaje.

En mi caso voy a utilizar **Blackbox.ai** para los siguientes ejercicios.

2. Ejercicios

Ejercicio 1

Escribe uno o varios prompts para generar la siguiente web (HTML + CSS):



Nombre	Precio	Cantidad en stock
Producto 1	\$10.99	50
Producto 2	\$5.99	20
Producto 3	\$7.99	100

> Prompt:

Genera un código en HTML + CSS, debe incluir una tabla de 3x4 donde la primera fila es el encabezado de la tabla. Los encabezados son: Nombre, Precio y Cantidad de stock. La primera columna debe incluir Producto 1, Producto 2 y Producto 3. La segunda columna debe incluir \$10.99, \$5.99 y \$7.99. La tercera columna debe incluir 50, 20 y 100. La tabla debe ser blanca, con bordes gris, el encabezado debe ser gris clarito, en el encabezado el texto está en negrita. La fuente es Times New Roman. Evita añadir comentarios en el código.

> Resultado:

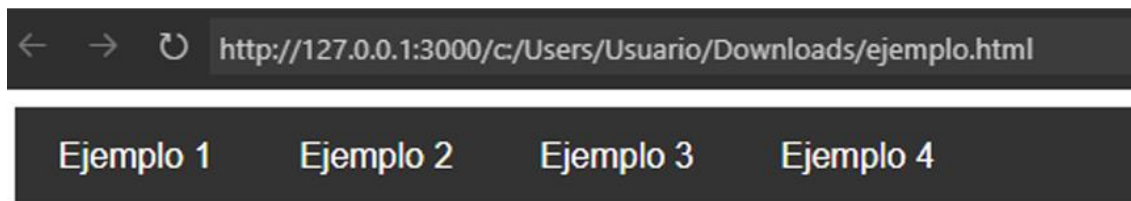
Nombre	Precio	Cantidad en stock
Producto 1	\$10.99	50
Producto 2	\$5.99	20
Producto 3	\$7.99	100

Es suficientemente similar al ejercicio propuesto, no hay necesidad de seguir pidiendo más prompts.

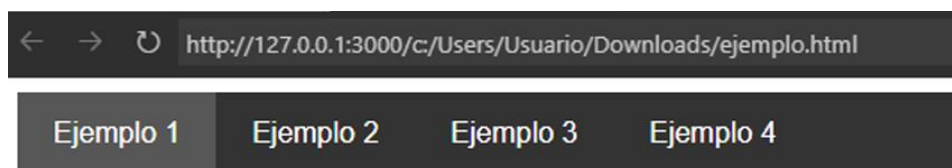


Ejercicio 2

Escribe uno o varios prompts para generar una web (HTML + CSS) con un menú como el siguiente:



Cada elemento del menú es un enlace que se abre en una ventana nueva y al pasar el ratón por encima deben cambiar de color:



> Prompt 1:

Genera un código en HTML + CSS, debe incluir una barra de navegación que contenga cuatro elementos; Ejemplo 1, Ejemplo 2, Ejemplo 3 y Ejemplo 4. Cada elemento es un enlace que se abre en una ventana nueva. Al pasar el ratón por encima de cada elemento debe cambiar de color su fondo a gris. La barra de navegación debe ser gris oscuro y el texto debe ser blanco. La fuente es Arial. Evita añadir comentarios en el código.

> Resultado 1:



El resultado obtenido es muy similar pedido, sin embargo, podemos ver que al pasar el ratón por encima de una opción el fondo del elemento se vuelve más alto que la barra de navegación en sí.

> Prompt 2:

El código que me has proporcionado está bien, sin embargo, cuando paso por el ratón por encima de un elemento su fondo no cabe en la barra del menú, ajusta el tamaño de la barra de navegación para que se ajuste al tamaño del fondo del elemento cuando paso el ratón por encima.

> Resultado 2:





Ejercicio 3

Escribe uno o varios prompts de modo que consigas una web con un formulario como el que se muestra a continuación (HTML + CSS):

> Prompt 1:

Genera un código en HTML + CSS, debe incluir un Texto grande y verde con sombreado negro difuminado: "Mándale un mensaje a Lidia". El fondo del body debe ser gris muy clarito, debajo del texto grande un formulario dentro de una caja blanca con bordes redondeados, los apartados del formulario son: Nombre:, Email: y Mensaje para Lidia:. Debajo de cada apartado el usuario debe poder escribir. Abajo del todo de la caja blanca con bordes redondeados debe haber un botón verde que ponga Enviar. Todos los textos deben estar centrados. La fuente es Arial. Evita añadir comentarios en el código.

> Resultado 1:

El primer resultado es bastante bueno, sin embargo, hay algunos detalles como el sombreado del texto verde, el sombreado de la caja del formulario o el tamaño del apartado Mensaje para Lidia no están correctos del todo. Vamos a intentar pulirlo con una segunda Prompt.

> Prompt 2:

El código que me has proporcionado está bien, sin embargo, quiero que el sombreado del texto verde sea más prominente y que la caja de input para Mensaje para Lidia sea aproximadamente el doble de ancha que Nombre o Email, además, me ha faltado añadir que la caja del formulario tiene un pequeño sombreado en el borde.

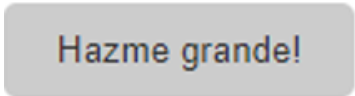
> Resultado 2:

Ahora el resultado es suficientemente similar al ejercicio propuesto.



Ejercicio 4

Escribe un prompt que genere una web (HTML) con un botón como el siguiente:



Hazme grande!

Ahora escribe un prompt para que genere un CSS para esta web de modo que, al pasar por encima del botón pase esto:




HAZME GRANDE!

La transformación del botón debe tardar 2 segundos.

> Prompt 1:

Genera un código en HTML + CSS, debe incluir un pequeño cuadrado con bordes redondeados, ¡el cuadrado debe ser gris e incluye el texto “Hazme grande!”. Al pasar el ratón por encima debe haber una transición de 2 segundos que haga el cuadrado de texto más grande y rojo. Respecto al texto debe cambiar a blanco y cambiar a mayúsculas. La fuente es Arial. Evita añadir comentarios en el código.

> Resultado 1:



Hazme grande!




HAZME GRANDE!

El primer resultado es bastante bueno, sin embargo hay algunos aspectos, como la forma del contenedor o el color de este cuando pasas el ratón , que se pueden mejorar considerablemente.

> Prompt 2:

El código que me has proporcionado está bien, sin embargo, quiero que el cuadrado sea un rectángulo 3 veces más ancho que alto y que el gris sea más claro, además quiero que el rojo que has elegido sea ligeramente más oscuro. El redondeado de los bordes debe ser menos exagerado.

> Resultado 2:



Hazme grande!



HAZME GRANDE!



Ejercicio 5

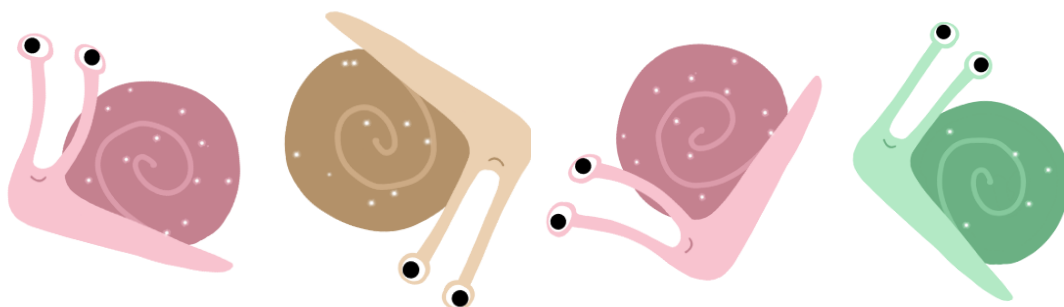
Escribe los prompts necesarios para generar una web con una imagen en la que, infinitamente, tiene que pasar esto:



> Prompt:

Genera un código en HTML + CSS, en el cual una imagen gire sobre sí misma infinitamente. Utiliza las propiedades de animation y keyframes para conseguir el resultado esperado. Evita añadir comentarios en el código.

> Resultado:



El resultado obtenido es correcto, la imagen gira sobre sí misma infinitamente.

3. Conclusión

En conclusión, el proyecto de ingeniería de prompts ha demostrado ser clave para mejorar la interacción con modelos de lenguaje avanzados. A través de la optimización de instrucciones y ajustes contextuales, se ha logrado maximizar la precisión, relevancia y claridad en las respuestas generadas. Este enfoque no solo mejora la experiencia del usuario, sino que también sienta las bases para aplicaciones más eficientes y personalizadas en diversas industrias, destacando la importancia de una comunicación eficaz entre humanos y máquinas.

[Enlace al código de los ejercicios en github](#)