



# Szoftver projekt laboratórium

## GRAFIKUS VÁLTOZAT ELKÉSZÍTÉSE

Csapat

**61 - Zeusz**

Konzulens

Dr. Simon Balázs

### Csapattagok

---

Balla Gergely	[NEPTUN]	[email]
Joób Zalán Miklós	[NEPTUN]	[email]
Nagy Alexandra	[NEPTUN]	[email]
Tóth Boldizsár	[NEPTUN]	[email]
Zelei Mátyás	[NEPTUN]	[email]

2024. május 22.



## 13. fejezet

# Grafikus változat elkészítése

### 13.1. Fordítási és futtatási útmutató

#### 13.1.1. Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
build.bat	234 byte	2024-05-22 06:14	...
dokumentacio.pdf	71176 byte	2024-05-22 09:29	...
src/main/java/logarlec/- Configuration.java	611 byte	2024-05-21 09:30	...
src/main/java/logarlec/- controller/AiControl- ler.java	688 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/- controller/Controller.ja- va	1355 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/- controller/GameControl- ler.java	3632 byte	2024-05-22 06:50	...
src/main/java/logar- lec/controller/Inventory- Controller.java	1316 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/- controller/PersonCont- roller.java	1162 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/- controller/PlayerCont- roller.java	8581 byte	2024-05-22 06:50	...
src/main/java/logarlec/- controller/TileControl- ler.java	2119 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/- controller/util/Exten- dedDoor.java	470 byte	2024-05-22 06:14	...

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
src/main/java/logarlec/-controller/util/ExtendedRoom.java	874 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-controller/util/FeedbackManager.java	365 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-controller/util/GameBuilder.java	12791 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-controller/util/GameRebuilder.java	6128 byte	2024-05-22 06:37	...
src/main/java/logarlec/-controller/util/InputHandler.java	1206 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-controller/util/MapDataLoader.java	15165 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-controller/util/SpriteManager.java	3325 byte	2024-05-14 12:51	...
src/main/java/logarlec/-Main.java	615 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-model/effects/BeerEffect.java	842 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/effects/CleanEffect.java	842 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/effects/Effect.java	1550 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-model/effects/GasEffect.java	1060 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-model/effects/JanitorEffect.java	905 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-model/effects/MaskEffect.java	916 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/effects/RagEffect.java	745 byte	2024-05-22 01:38	...

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
src/main/java/logarlec/-model/events/DropListener.java	143 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/events/EffectAppliedListener.java	255 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-model/events/GameEndedListener.java	100 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-model/events/InventoryChangeListener.java	119 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-model/events/RoomChangedListener.java	104 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-model/events/TileChangeListener.java	271 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-model/Game.java	5055 byte	2024-05-22 06:15	...
src/main/java/logarlec/-model/gameobjects/GameObject.java	1521 byte	2024-05-14 12:50	...
src/main/java/logarlec/-model/gameobjects/Janitor.java	1777 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/gameobjects/Person.java	3561 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-model/gameobjects/-Room.java	7246 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-model/gameobjects/Student.java	2520 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-model/gameobjects/Teacher.java	1336 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/items/AirFresher.java	842 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-model/items/Beer.java	1216 byte	2024-05-22 01:38	...

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
src/main/java/logarlec/-model/items/Camembert.java	1310 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/items/CodeOfStudies.java	1310 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-model/items/FakeCodeOfStudies.java	604 byte	2024-05-14 10:47	...
src/main/java/logarlec/-model/items/FakeMask.java	478 byte	2024-05-14 10:47	...
src/main/java/logarlec/-model/items/FakeSlideRule.java	713 byte	2024-05-14 10:47	...
src/main/java/logarlec/-model/items/Item.java	1298 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-model/items/Mask.java	1375 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/items/SlideRule.java	1112 byte	2024-05-14 10:47	...
src/main/java/logarlec/-model/items/Transistor.java	2641 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/items/WetRag.java	1205 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/tiles/DoorTile.java	1017 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/tiles/FloorTile.java	1765 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-model/tiles/Tile.java	1396 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-model/tiles/WallTile.java	450 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/util/Direction.java	1014 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/util/Door.java	2373 byte	2024-05-22 01:38	...

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
src/main/java/logarlec/-model/util/Entity.java	600 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-model/util/Inventory.java	2320 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-model/util/Position.java	507 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-model/util/Updatable.java	231 byte	2024-05-14 10:47	...
src/main/java/logarlec/-view/components/Button.java	1296 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/DoorTileView.java	1327 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/Drawable.java	258 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/FloorTileView.java	1414 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/GameView.java	1243 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/InventoryView.java	1086 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/ItemView.java	686 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/MapView.java	925 byte	2024-05-22 06:36	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/Overlay.java	409 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/PersonView.java	486 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/PlayerView.java	1572 byte	2024-05-22 06:14	...

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
src/main/java/logarlec/-view/drawables/SideBarView.java	2436 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/TileView.java	1004 byte	2024-05-21 11:20	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/TransistorView.java	588 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/java/logarlec/-view/drawables/WallTileView.java	393 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-view/panels/GamePanel.java	745 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-view/panels/MenuPanel.java	2650 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-view/Renderer.java	831 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-view/utlis/I18n.java	815 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-view/utlis/OverlayFactory.java	545 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/java/logarlec/-view/utlis/Palette.java	1608 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/java/logarlec/-view/utlis/TextRenderer.java	2335 byte	2024-05-22 01:38	...
src/main/java/logarlec/-view/Window.java	468 byte	2024-05-21 09:28	...
src/main/resources/lang/Strings_en_US.properties	499 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/resources/lang/Strings_hu_HU.properties	615 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/resources/-lang/Strings_la.properties	528 byte	2024-05-22 06:14	...
src/main/resources/-map.xml	6585 byte	2024-05-22 06:54	...
src/main/resources/-PublicPixel.ttf	74840 byte	2024-05-21 09:28	...



Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
src/main/resources/sprites.xml	3132 byte	2024-05-22 06:13	...
src/main/resources/spritesheet.png	5302 byte	2024-05-22 06:14	...

### 13.1.2. Fordítás

Indítsunk Windows CMD-t vagy Powershell-t és lépünk a projektet tartalmazó mappába. Ezután adjuk ki a következő parancsot:

```
.\build.bat
```

### 13.1.3. Futtatás

Indítsunk Windows CMD-t vagy Powershell-t és lépünk a projektet tartalmazó mappába. Ezután adjuk ki a következő parancsot:

```
java -cp build/bin logarlec.Main
```

## 13.2. Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Balla Gergely	[NEPTUN]	19%
Joób Zalán	[NEPTUN]	20%
Nagy Alexandra	[NEPTUN]	20%
Tóth Boldizsár	[NEPTUN]	21%
Zelei Mátyás	[NEPTUN]	20%

### 13.3. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
máj. 8. 12:00	1 óra	Tóth	Feladatok kiírása.
máj. 8. 12:00	0.5 óra	Nagy	Inventory onChanged.
máj. 10. 10:00	3 óra	Balla	Modell wrapper osztályok elkészítése.
máj. 10. 18:00	1 óra	Tóth	Modell módosítások review.
máj. 11. 13:00	0,5 óra	Tóth	Swinges megjelenítés előkészítése.
máj. 14. 11:00	0,5 óra	Tóth	Sprite Manager refactor.
máj. 14. 17:00	1,5 óra	Tóth	Menü elkészítése.
máj. 17. 12:00	4 óra	Nagy	Controller.
máj. 19. 10:00	1 óra	Nagy	ObjectFactory írása.
máj. 20. 10:00	3 óra	Tóth	ObjectFactory teljes refaktorálása GameBuilder-ré.
máj. 20. 11:00	10 óra	Joób	Fejlesztés
máj. 20. 15:00	1 óra	Tóth	Renderer elkészítése
máj. 20. 21:00	0,5 óra	Tóth	Feature branch-ek merge-elése
máj. 21. 16:00	1 óra	Nagy	Tervezés.
máj. 21. 11:00	1 óra	Tóth	Game loop elkészítése
máj. 21. 12	4 óra	Balla	Input kezelés elkészítése
máj. 21. 16:00	1 óra	Tóth	Szoba osztódás/összeolvadás brainstorming
máj. 21. 20:30	7 óra	Zelei	Funkciók implementálása
máj. 21. 22:00	3 óra	Tóth	Hibák javítása, megjelenítést támogató osztályok készítése
máj. 21. 22:00	2 óra	Balla	Input handling
máj. 22. 01:00	1,5 óra	Tóth	Szoba osztódás hiba javítások
máj. 22. 03:00	1,5 óra	Tóth	Általános hibák keresése, javítása
máj. 22. 05:00	1,5 óra	Tóth	Szoba osztódás szenvedés.