

# OAuth

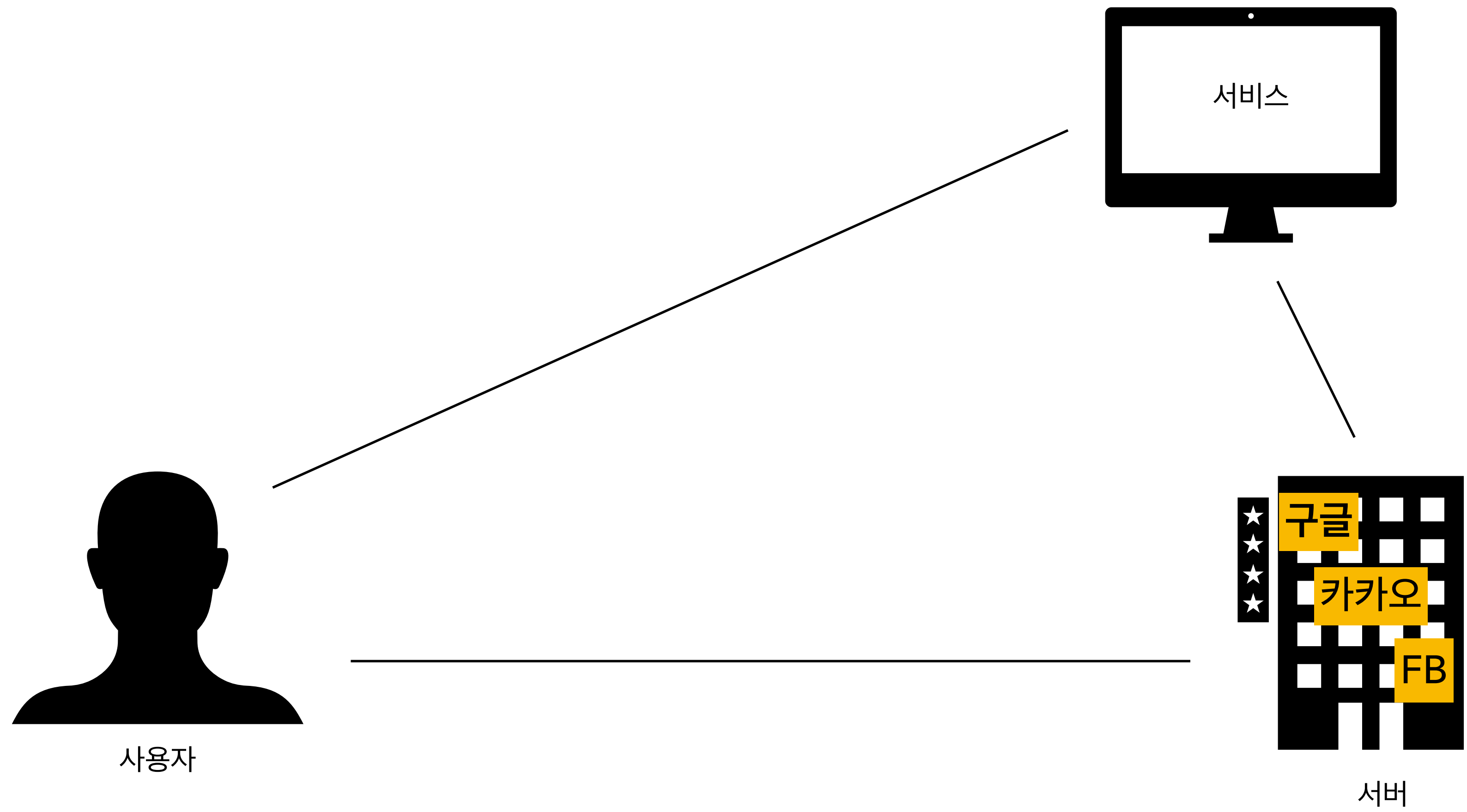
2021/09/04 이상아

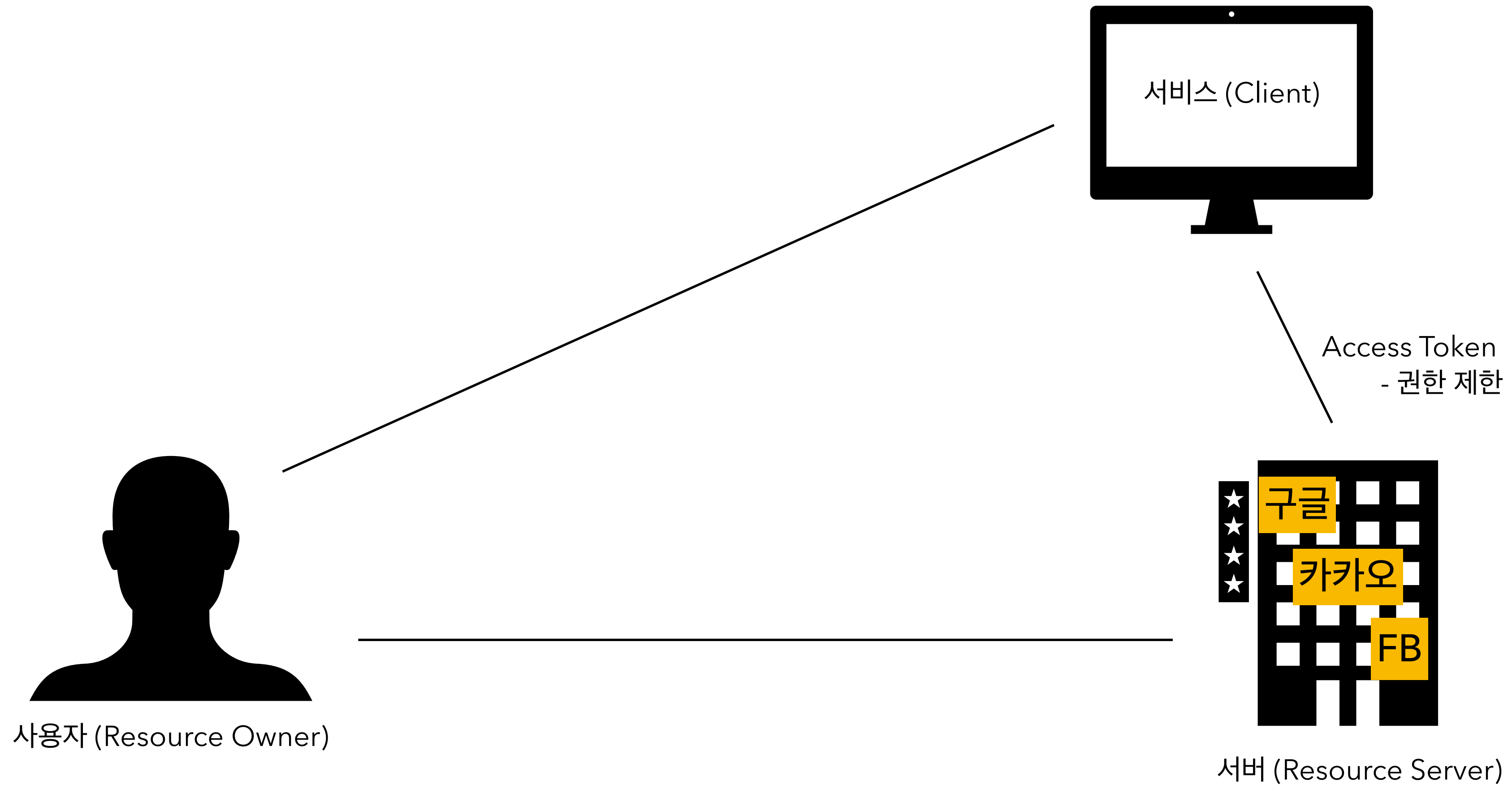
# OAuth

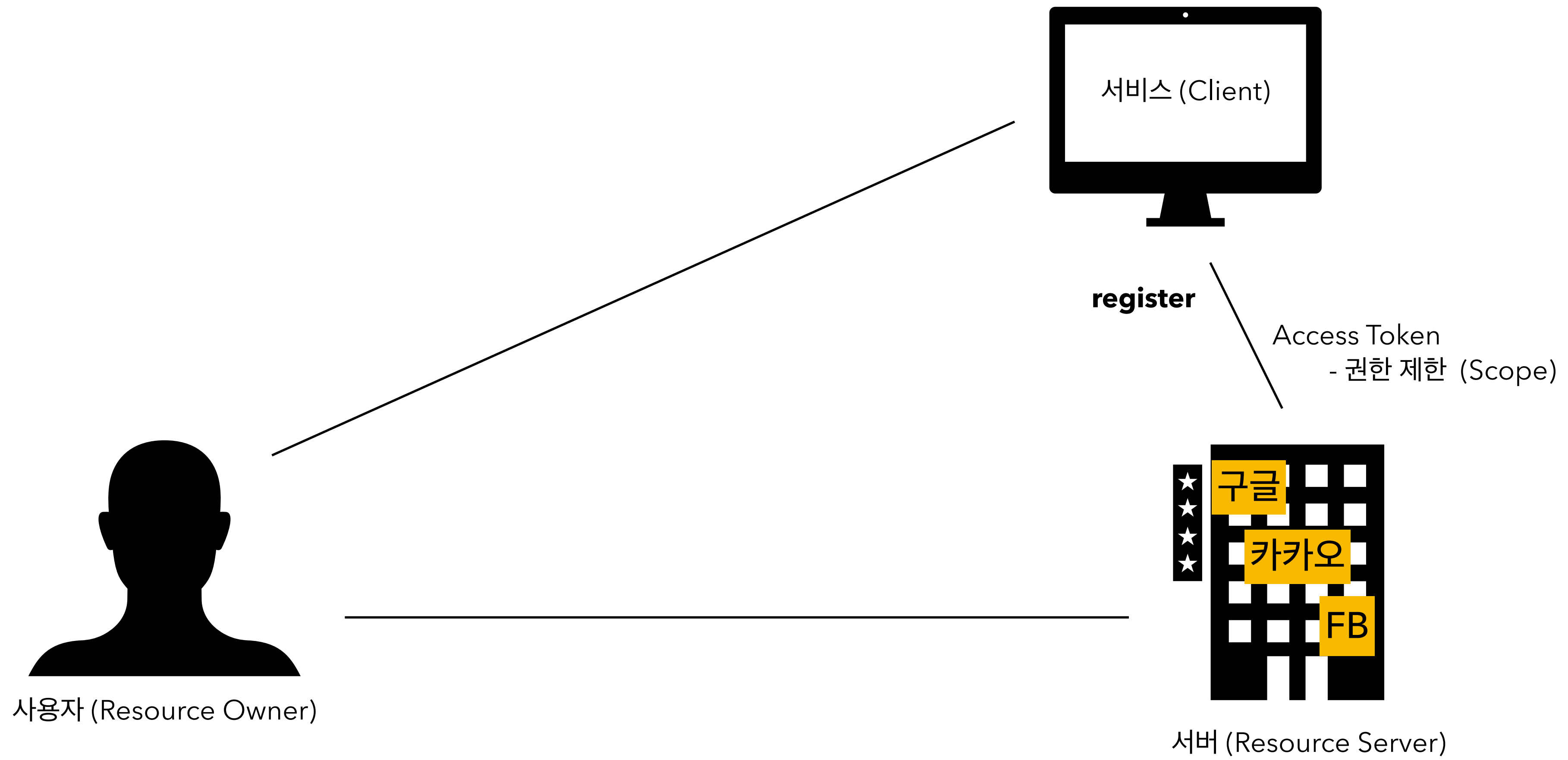
- 인증을 위한 표준 프로토콜
- 구글, 페이스북, 카카오 등에서 제공하는 Authorization Server를 통해 회원 정보를 인증하고 **Access Token** 을 발급받음

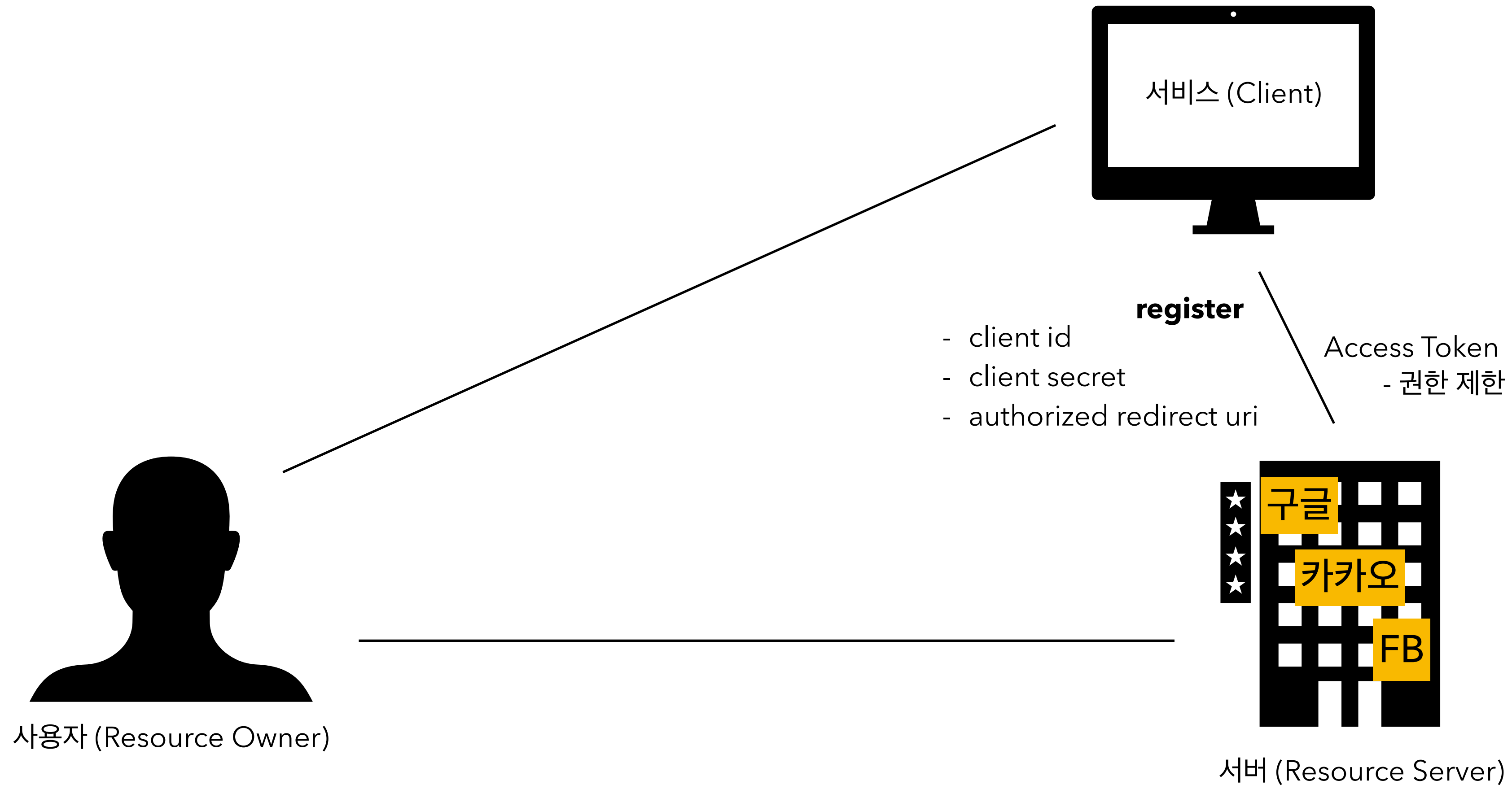
# 왜 필요할까?

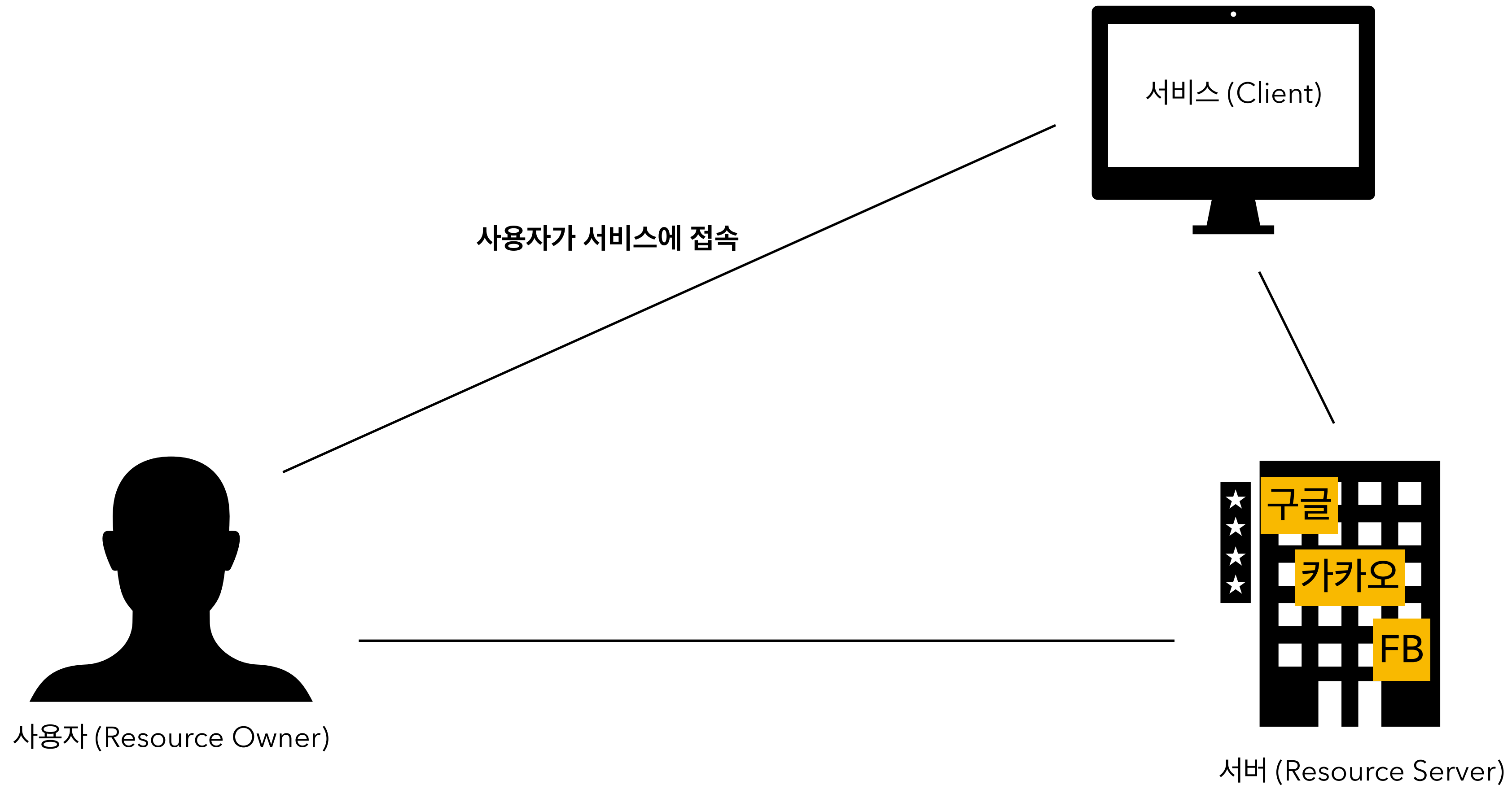
- ID, PW는 왜 안될까?
  - 위험하다!



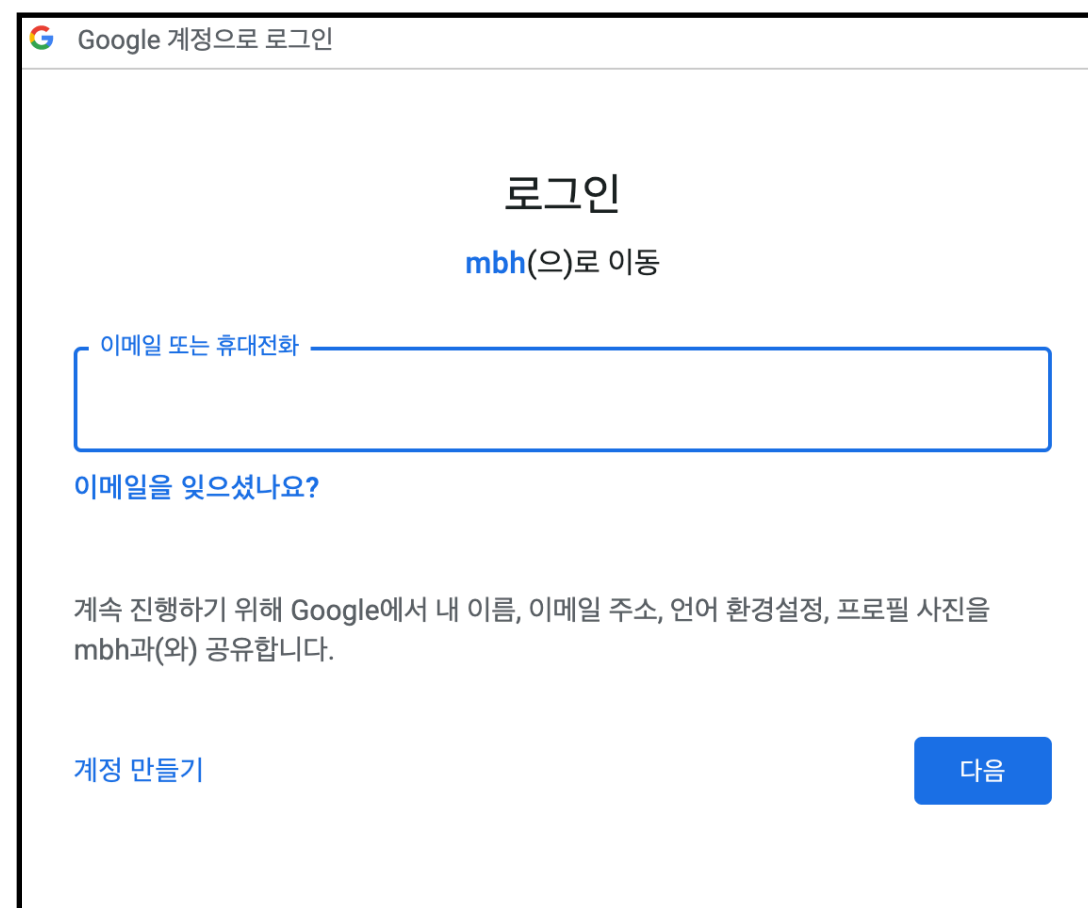






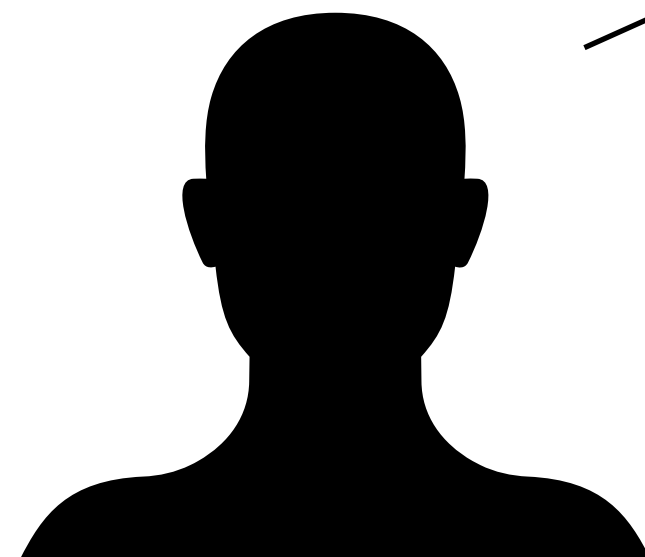






사용자가 서비스에 접속

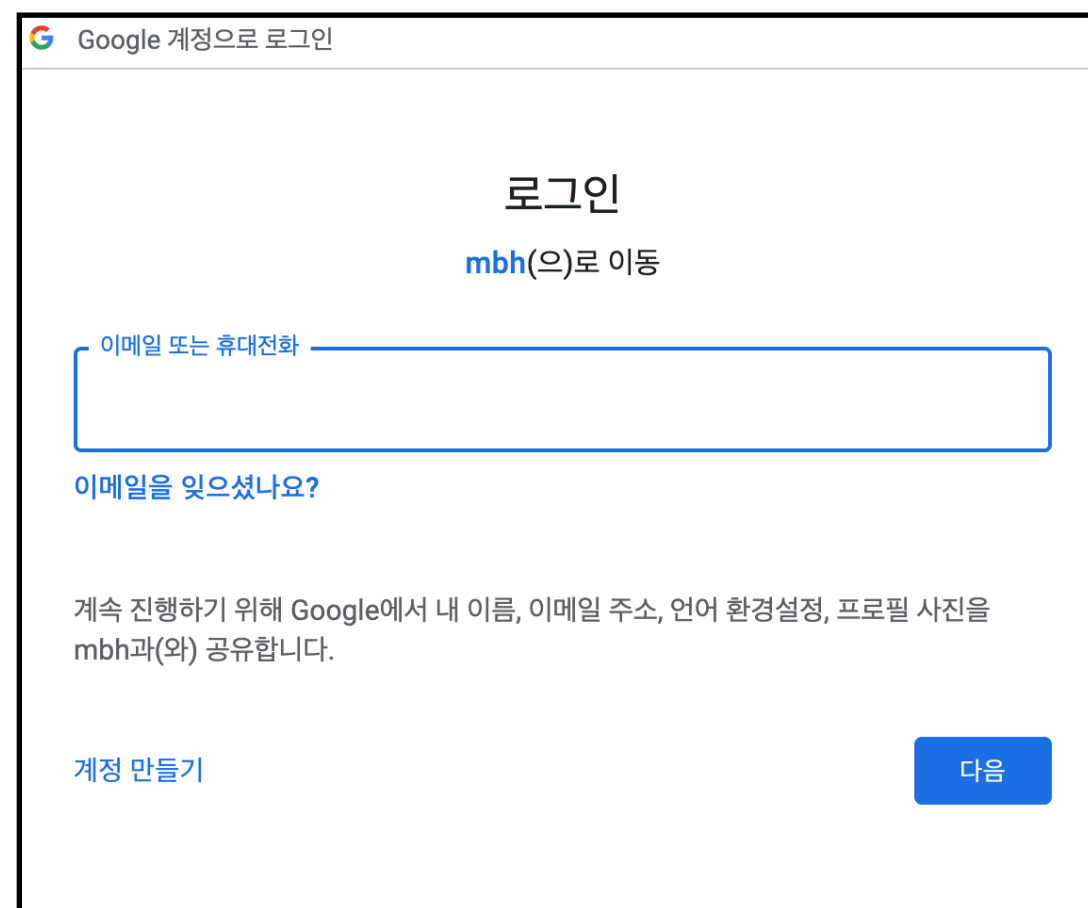
구글 로그인 인증 화면



사용자 (Resource Owner)



서버 (Resource Server)



사용자가 서비스에 접속

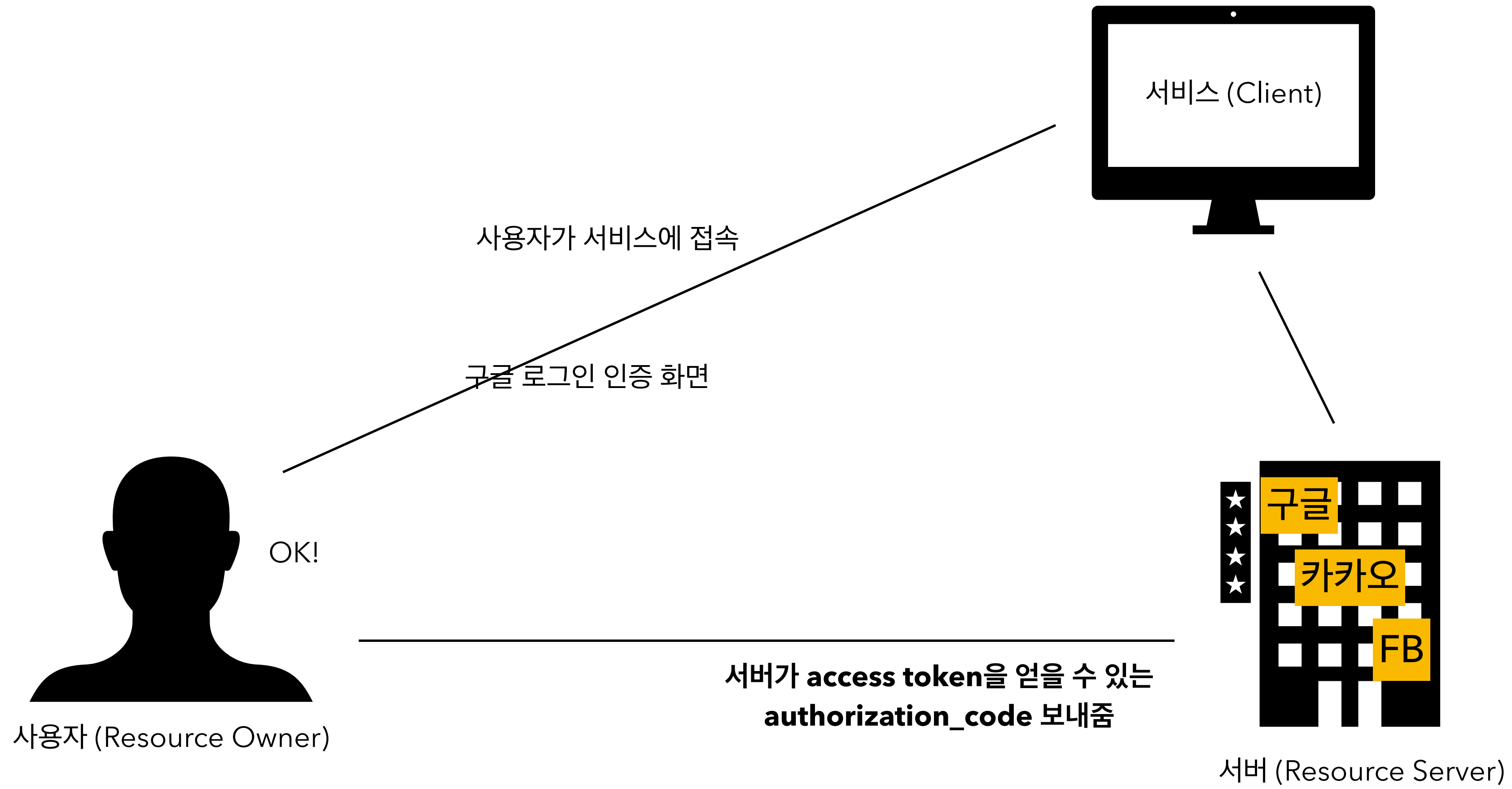
구글 로그인 인증 화면

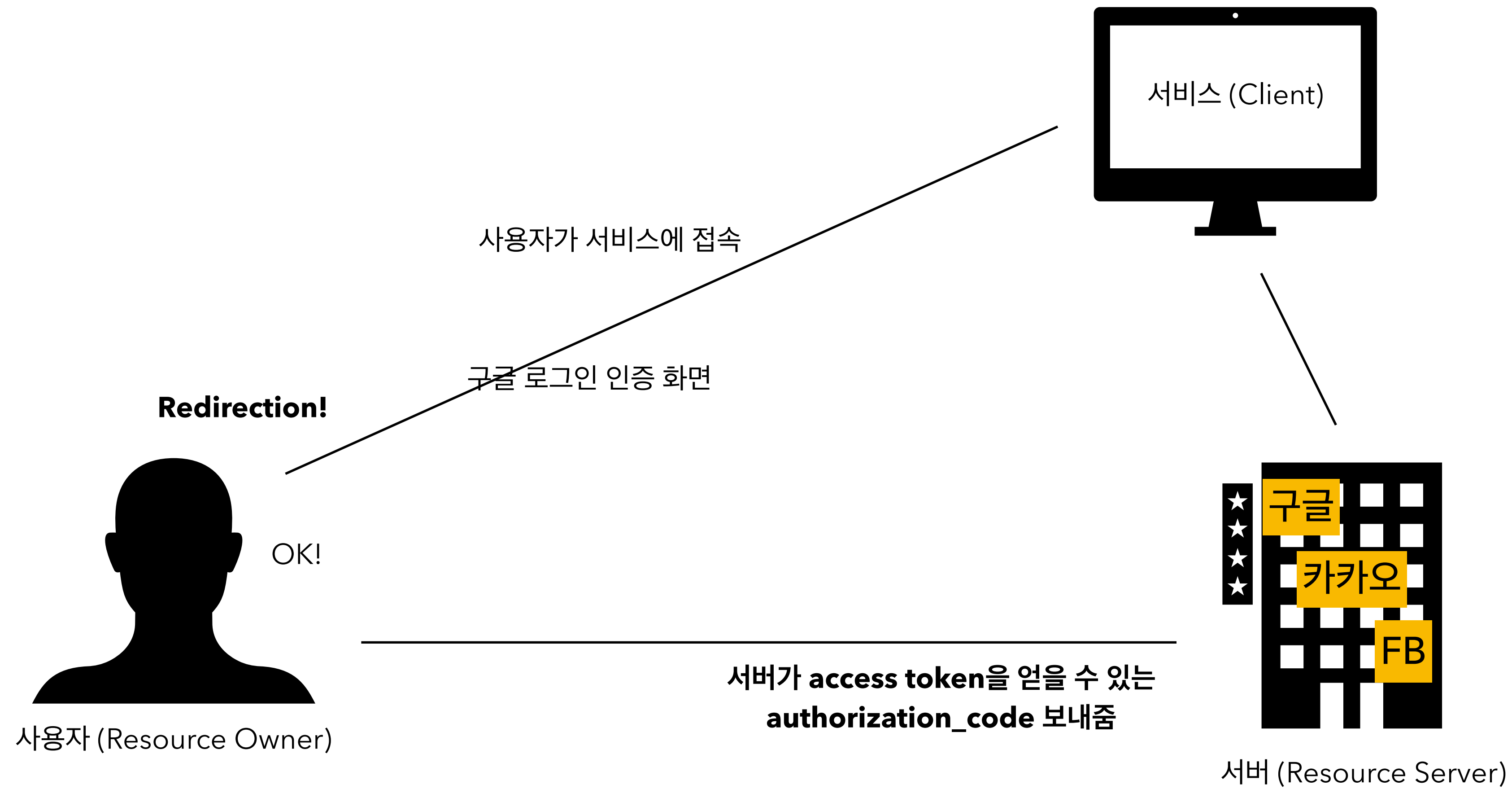
OK!

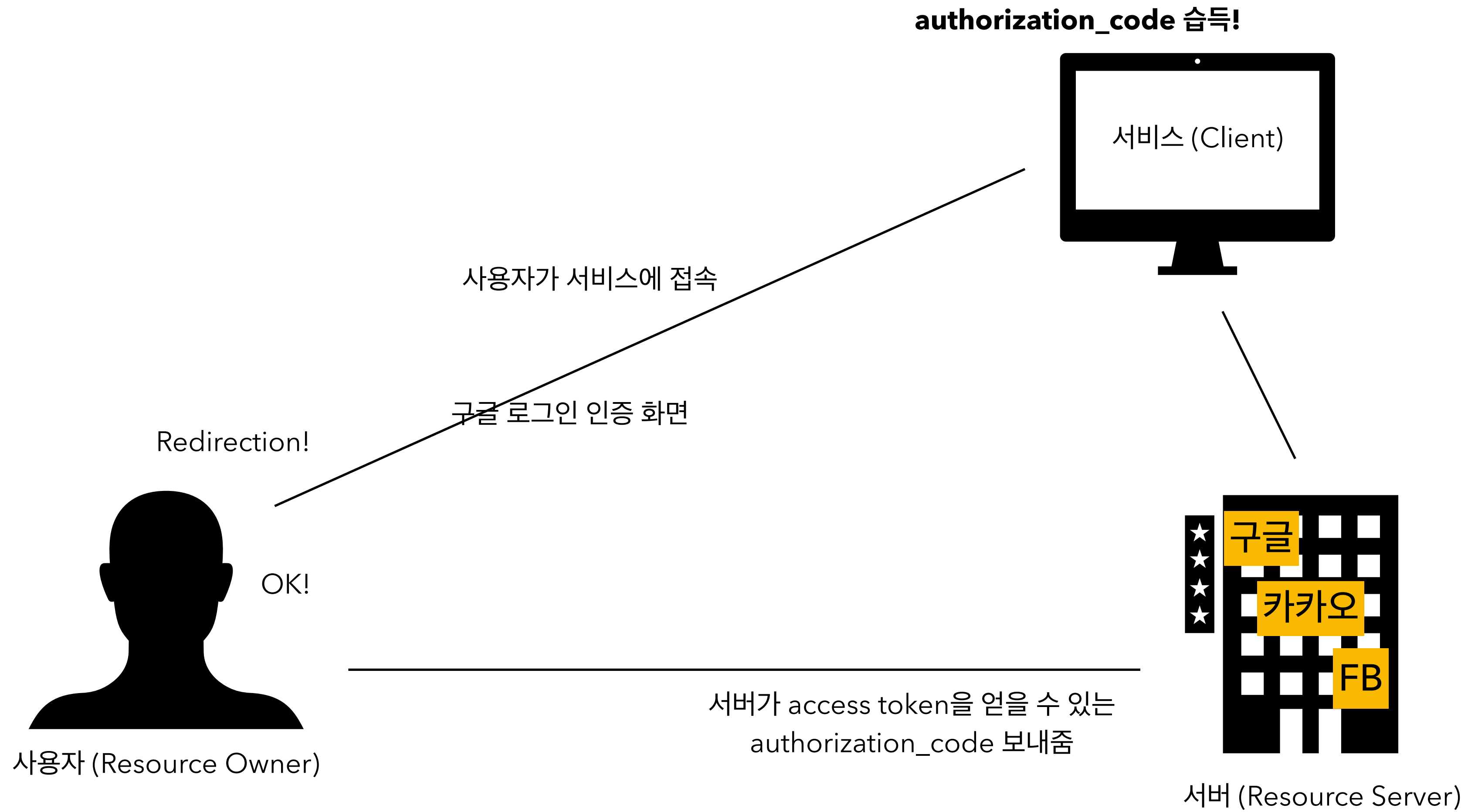
사용자 (Resource Owner)

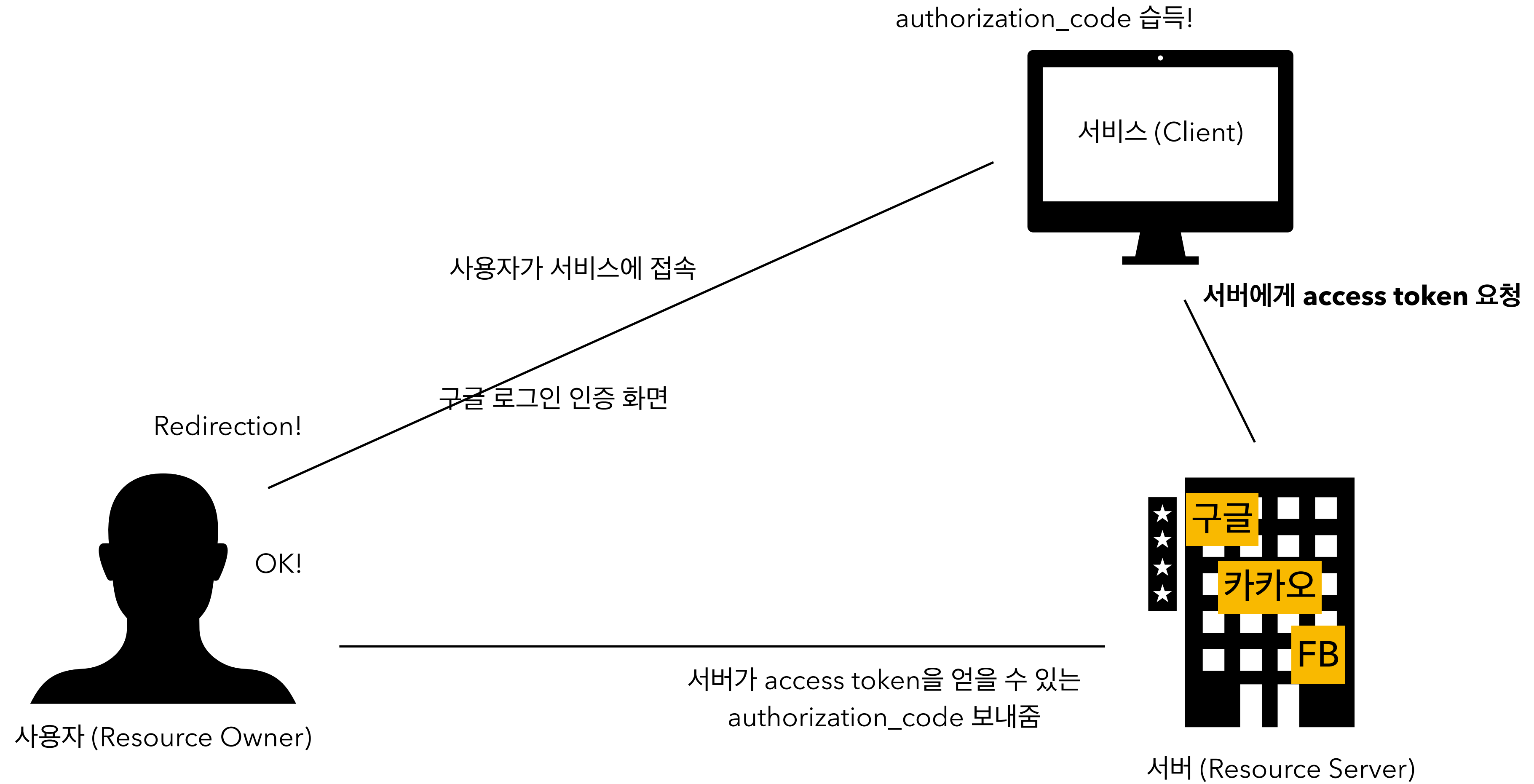


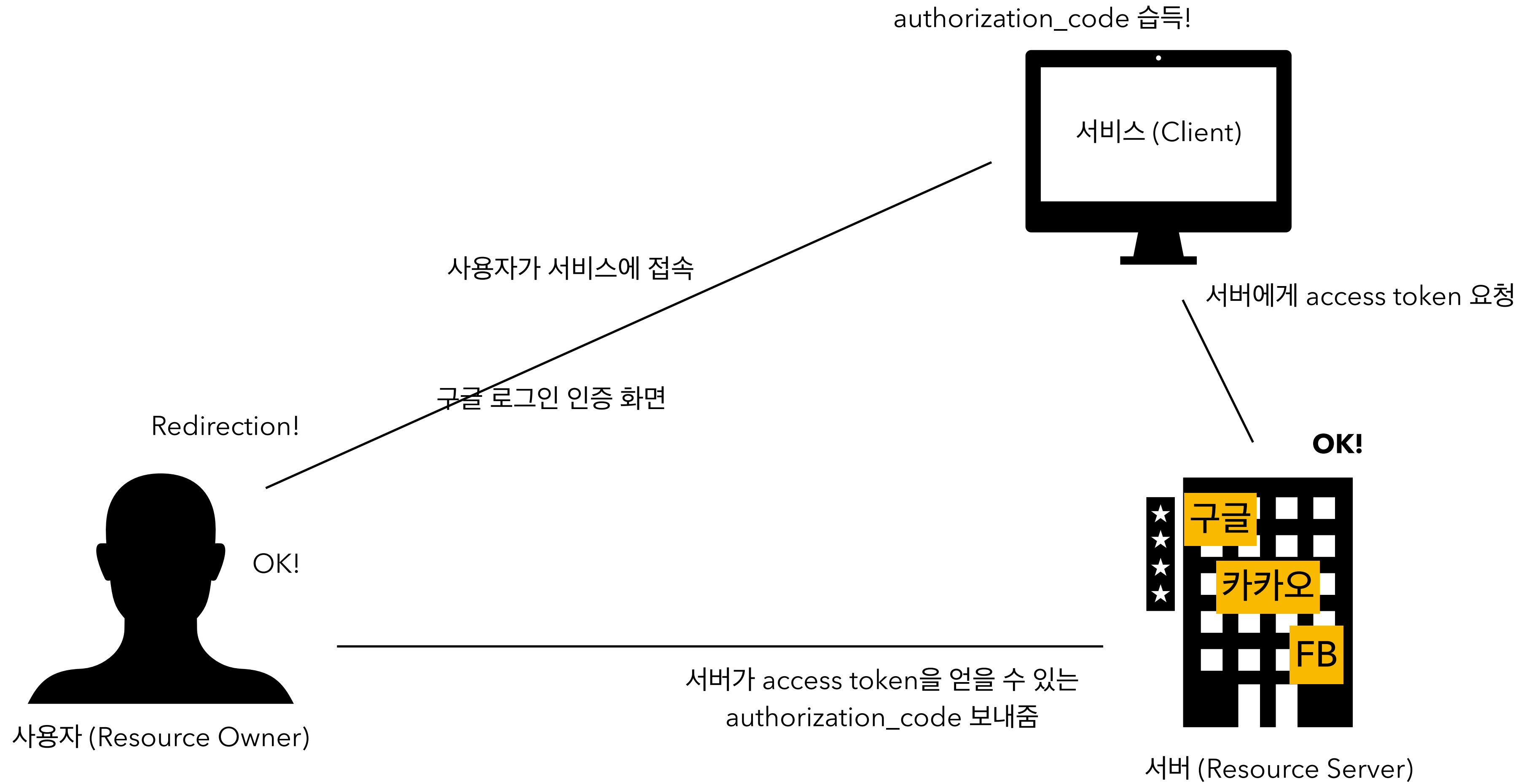
서버 (Resource Server)

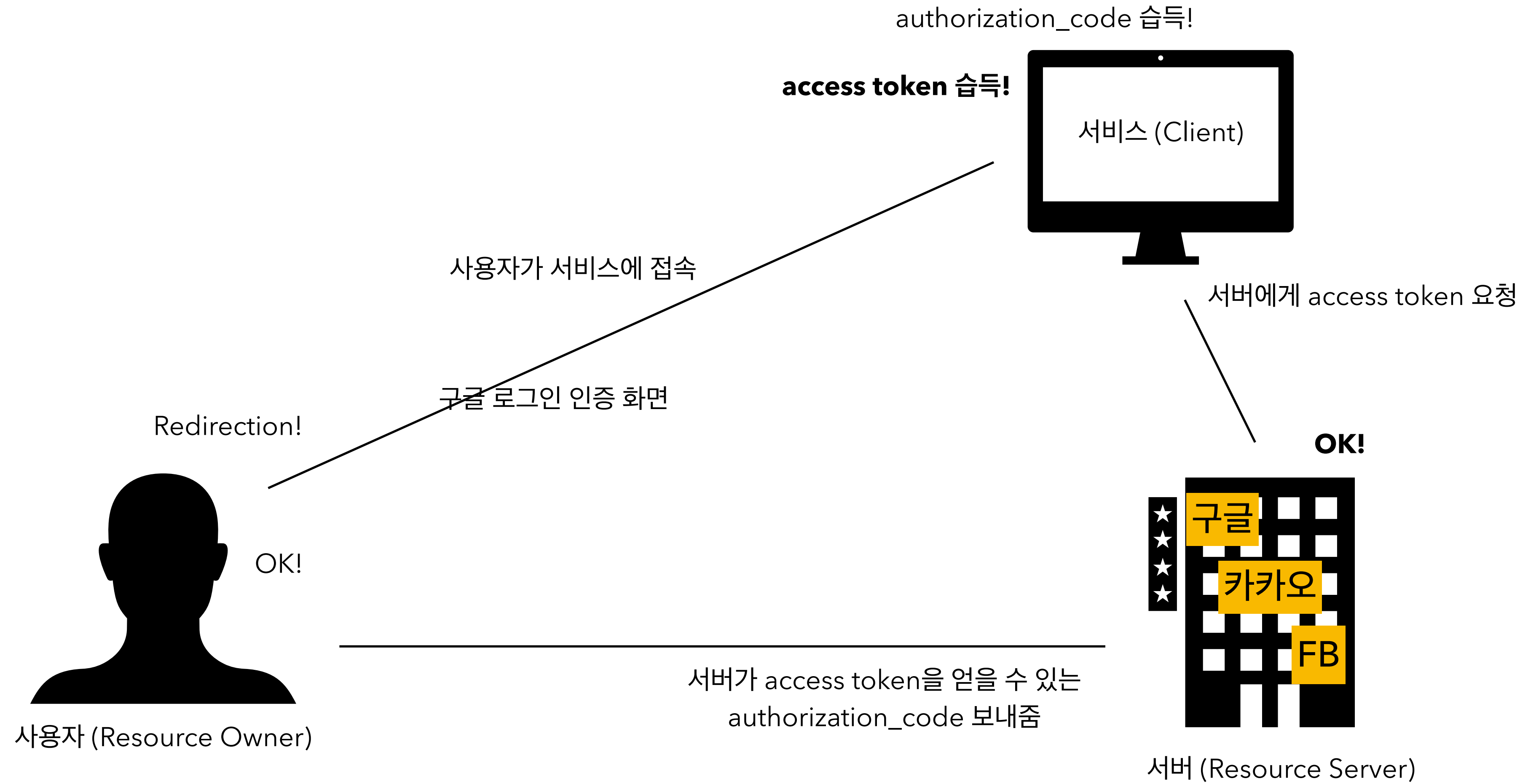




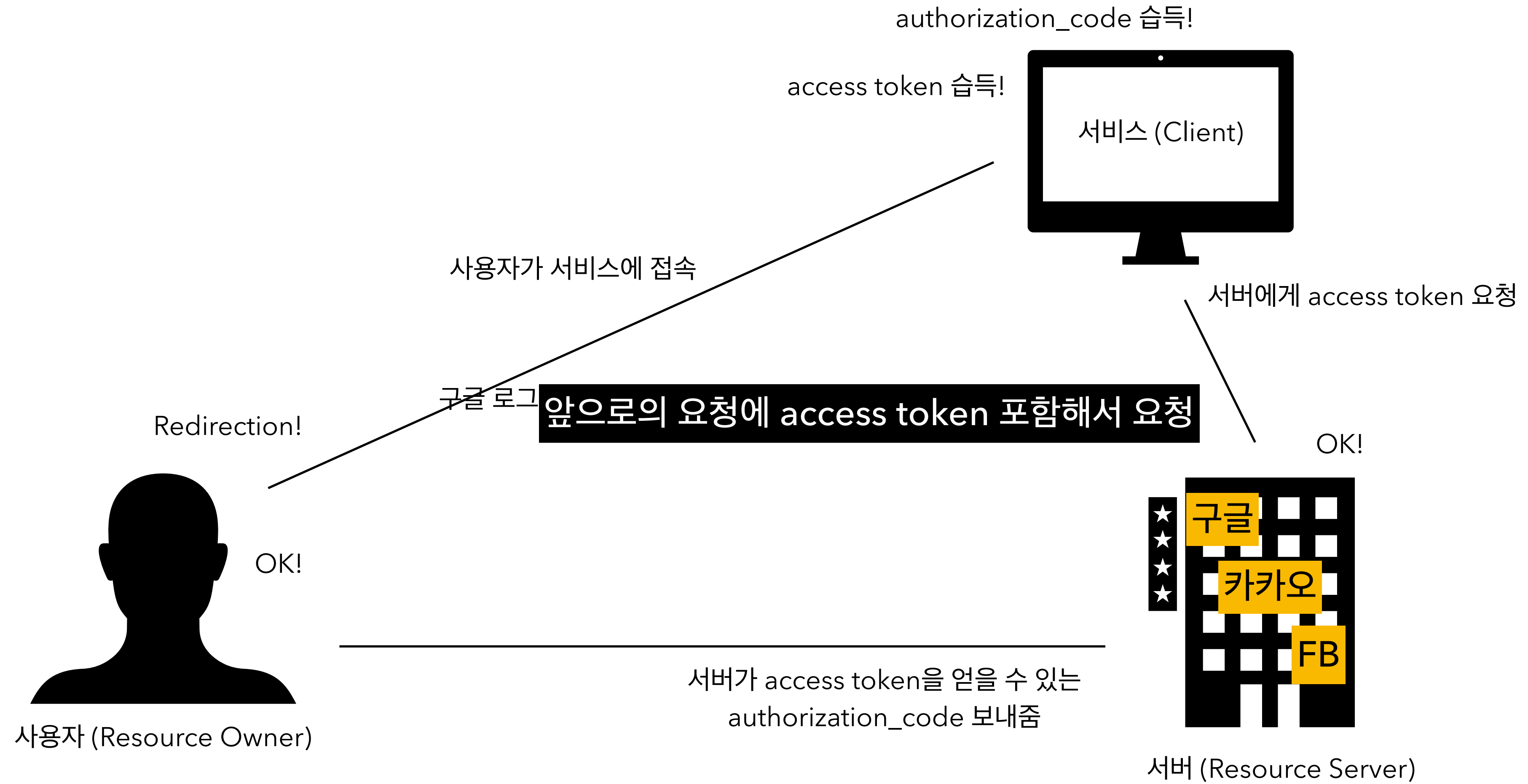












# 실습

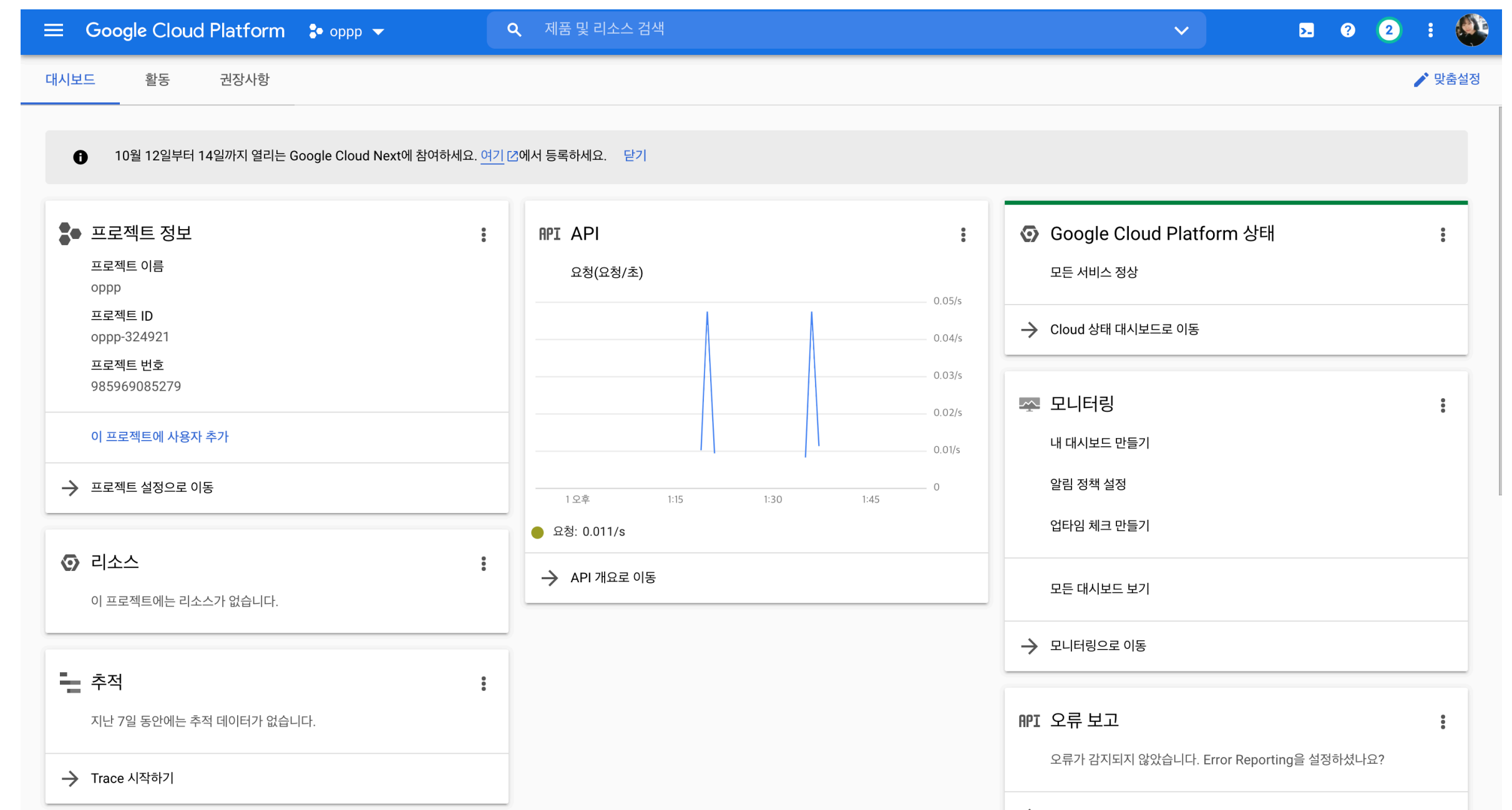
## 전체 플로우

- 1. 프로젝트 생성
- 2. 동의화면 구성
- 3. 인증정보 만들기
- 4. 사용

# 실습

## Google Cloud Platform 접속 및 프로젝트 선택

- 1. Google Cloud Platform 접속
  - <https://console.cloud.google.com/>
- 2. 프로젝트 선택 및 생성



# 실습

## 동의화면 구성하기

- 1. 좌측 햄버거메뉴 > API 및 서비스 > OAuth 동의 화면
- 2. 외부 > 범위 추가 또는 삭제

# 실습

## 사용자 인증정보 만들기

- 1. 좌측 햄버거메뉴 > API 및 서비스 > 사용자 인증 정보
- 2. 사용자 인증 정보 만들기 > OAuth 클라이언트
- 3. Client id, client secret 저장

승인된 자바스크립트 원본 ⓘ

브라우저 요청에 사용

URI \*

http://localhost:5500

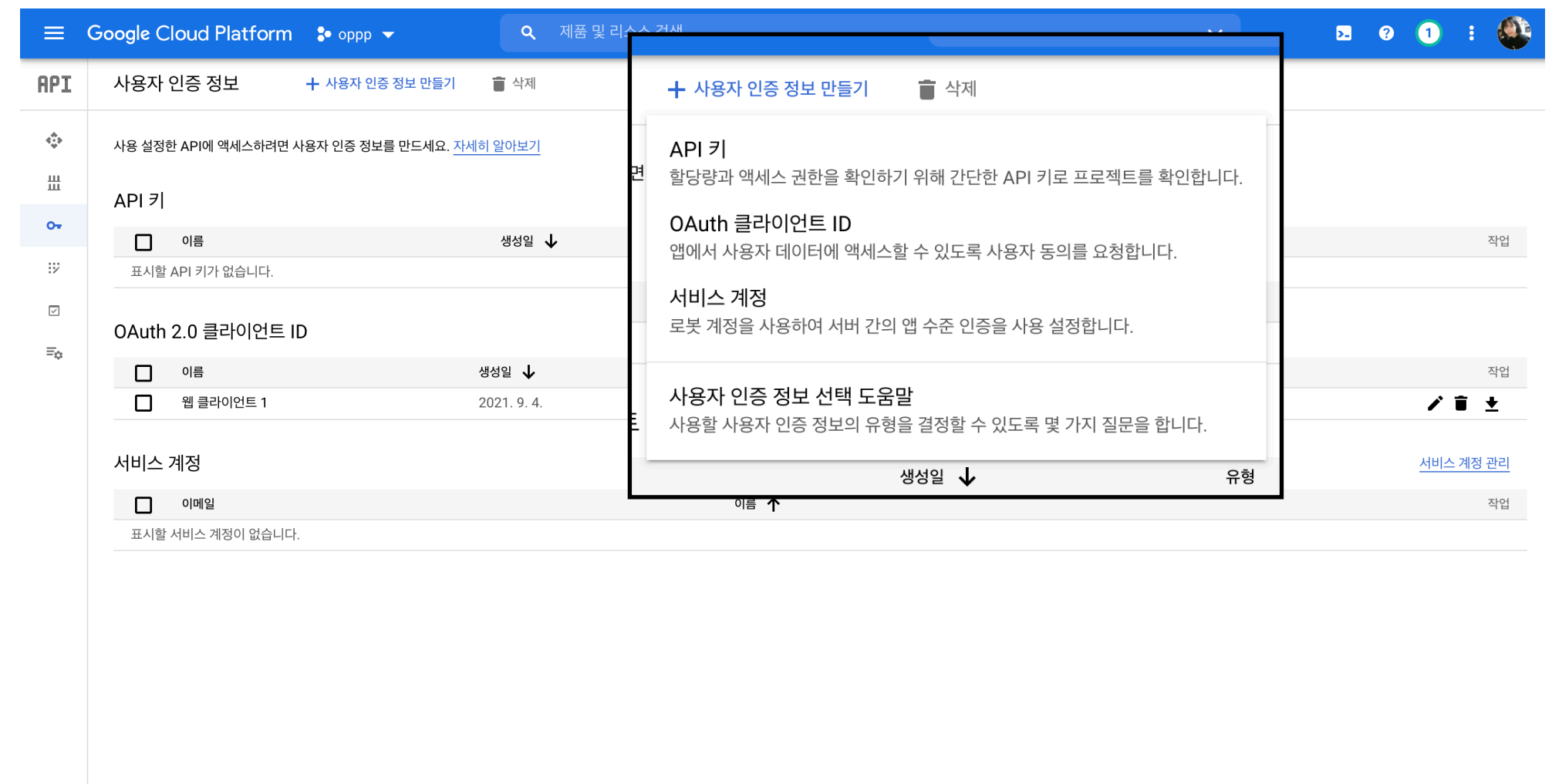
+ URI 추가

승인된 리디렉션 URI ⓘ

웹 서버의 요청에 사용

+ URI 추가

저장 취소



# 실습 참고자료

<https://github.com/snaag/oauth>

- **Repository/1-only-login**

- 기본 로그인
  - <https://developers.google.com/identity/sign-in/web>
- access token 받아오기
  - <https://developers.google.com/identity/sign-in/web/reference>

- **Repository/2-use-api**

- 사용할 캘린더 API 문서 주소
  - <https://developers.google.com/calendar/api/v3/reference/calendarList/list>

# 학습 자료

## 참고 자료

- OAuth 개념 이해
  - <https://opentutorials.org/course/3405> (코드는 따라치지 말고 개념만!)
- 실습 시 참고자료
  - (블로그) <https://idlecomputer.tistory.com/310?category=766105>
  - (영상) [https://www.youtube.com/watch?v=auD1xmWNztl&ab\\_channel=%EA%B0%9C%EB%B0%9C%EC%9E%90%EC%9D%98%ED%92%88%EA%B2%A9](https://www.youtube.com/watch?v=auD1xmWNztl&ab_channel=%EA%B0%9C%EB%B0%9C%EC%9E%90%EC%9D%98%ED%92%88%EA%B2%A9)
- 공식문서 주소
  - 이전 페이지 참고

# 문제 해결

다 잘한 것 같은데 안될때

- 127.0.0.1(X) localhost (O)
- 쿠키 삭제