Implementați o aplicație în limbajul C care implementează soluții la probleme colaborative din cadrul unei echipe de dezvoltare software.

- 1. Scrieţi secvenţa de cod sursă pentru crearea unei structuri de tip *Arbore AVL* care reprezintă structura de mapare pe task-uri a unui proiect software. Cheia de inserare se alege din lista de câmpuri a structurii *Task*. Inserarea unui task se implementează în funcţia principală pentru un număr de minim 10 elemente citite dintr-un fisier de intrare. (2p)
 - Structura *Task* se va defini astfel încât să conţină minim 5 câmpuri din care minim două câmpuri sunt definite ca variabile pointer.
- 2. Scrieţi şi apelaţi funcţia pentru "spargerea" structurii creată la punctul 1) în doi arbori binari de căutare. Nodul în care are loc "spargerea" se identifică pe baza unui câmp din structura *Task*. Dupa spargere, se calculează înălţimile celor doi arbori rezultaţi. (2p)
- 3. Scrieţi secvenţa de cod care copiază task-urile din unul din cei doi arbori creaţi la cerinţa 2) într-o structură Lista Dublă. Inserarea task-urilor în Lista Dublă are loc astfel încât să se păstreze nodurile sortate după un câmp al structurii Task (diferit faţă de cel utilizat la punctul 2)). Cele două structuri de date NU partajează zone de memorie heap. (3p)
- 4. Scrieţi şi apelaţi funcţia pentru extragerea într-un vector a tuturor task-urilor din *Lista Dublă* care îndeplinesc un anumit criteriu. Criteriul utilizat este diferit faţă de cele utilizate anterior (punctele 2) si 3)) (2p)
- 5. Scrieţi secvenţa de cod care dezalocă structurile *Arbori binari de căutare, Listă Dublă, Vector* şi toate structurile auxiliare utilizate în implementarea cerinţelor (dacă este necesar). (1p)

MENTIUNI:

- Proiectele cu erori de compilare nu vor fi evaluate.
- Implementările plagiate vor fi evaluate cu 0 puncte, indiferent de sursă.
- Toate cerintele trebuie apelate si demonstrate in functia main() pentru a fi evaluate.