#

ETOOS CLONE PROJECT

천재교육 풀스택 4기 1조

박상렬 장지현 장인우 유동진



목차

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 프로젝트 팀 구성 및 역할
- 3. 프로젝트 수행 절차 및 방법
- 4. 프로젝트 수행 경과
- 5. 자체 평가 의견

1. 프로젝트 개요

// 1. 프로젝트 개요

1. 프로젝트 주제 및 선정 배경, 기획의도

항목	내용
프로젝트 주제	• 고등학생 대상 인터넷 강좌 사이트 (이투스 클론 프로젝트 - 일부 메뉴)
기획 배경	• 기존 사이트의 복잡한 메뉴 구성을 단순화하여 학생들이 이용하기 쉬운 인터넷 강좌 사이트를 만들고자 함
기획 목적	 편리한 강좌 서비스를 제공 체계적인 강좌를 통한 학생 관리 서비스
기대 효과	학생들의 학업 성취도 향상 질 좋은 강좌를 통한 학생들의 성적 향상
주요 기능	 강좌 서비스 제공 추천 강사 정보 제공 및 강좌 미리보기 서비스 제공 강좌에 대한 질의응답 서비스 제공
주요 고객	• 강좌가 필요한 고등학생 • 강좌를 제공하는 강사



2. 프로젝트 내용



프로젝트 구현 내용

- 로그인 및 회원가입 기능, 회원정보 수정 기능
- 학생, 강사, 관리자를 구분하여 이용자마다 별도의 서비스 제공
- 강좌 미리보기 및 신청 강좌 서비스 제공



개선 사항

- 기존 사이트의 가독성이 어려움을 해소하고자 메뉴 구성도를 단순화
- 학생이 원하는 강좌를 간편히 신청하기 쉬운 프로세스 제공

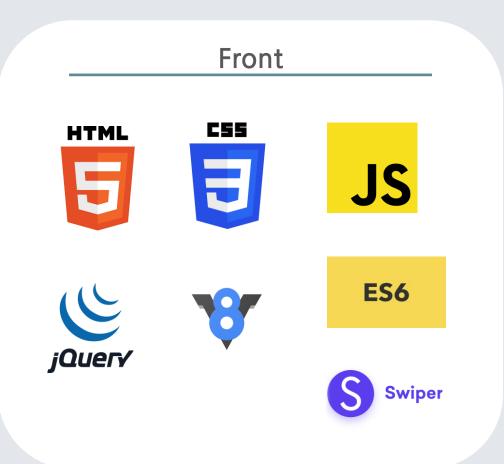


훈련 내용과의 연관성

• 천재교육에서 수강한 교육 내용을 토대로 개발 언어를 사용하여 서비스 제공 사이트 제작



3. 기술 스택 및 개발 환경



Co-work









1. 프로젝트 개요

3. 기술 스택 및 개발 환경

Back











Dev-Tools









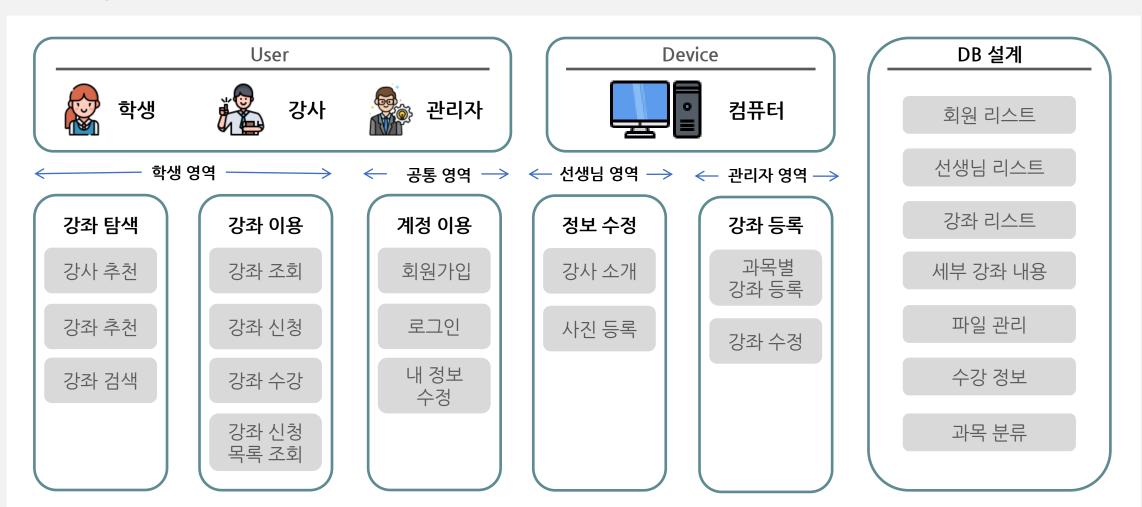






1. 프로젝트 개요

4. 프로젝트 구조





5. 활용방안 및 기대 효과



강좌 및 강사 추천 시스템

• 메인 페이지에서 학생 이용자에게 실시간으로 가장 인기있는 강좌 및 강사를 추천해주어 이용자의 접근성 향상



다양한 과목 분류

- 과목별, 강사별로 분류하여 검색 활용성 증가
- 다양한 과목 수강이 가능함으로 학생의 진로 탐색이 가능



용이한 강좌 관리

 관리자에게 강좌 관리 서비스를 제공함으로써 필요한 수정 요소가 발생 시 즉시 강좌 등록 및 수정이 가능

2. 프로젝트 팀 구성 및 역할

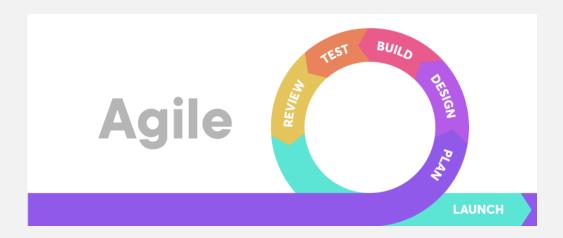
// 2. 프로젝트 팀 구성 및 역할

이름	역할	담당 업무
박상렬	팀장	백엔드 담당 전체적인 구성 검토 작업 마이페이지 - 내 정보 수정 개발 관리자 - 회원조회 개발 관리자 - 선생님 조회 개발 관리자 - 강좌 조회 개발 파일 등록 개발 서버 연동 작업 내 강좌보기 페이지 퍼블 DB 설계 추가 및 수정 작업 웹사이트 서비스 완료 테스트 작업
장지현	팀원	백엔드 담당 프로세스 관리 메인 페이지 퍼블 및 개발 메인 - 로그인 개발 메인 - 회원가입 개발 메인 - 아이디, 비밀번호 찾기 개발 내 강좌보기 페이지 개발 선생님 리스트 퍼블 및 개발 개설강좌 페이지 퍼블 및 개발 강좌상세 개발 강좌검색, 신청 퍼블 및 개발 관리자 페이지 퍼블

//· 2. 프로젝트 팀 구성 및 역할

이름	역할	담당 업무
장인우	팀원	프론트엔드 담당 사이트 디자인 구성 메인 - 회원가입 퍼블 메인 - 아이디, 비밀번호 찾기 퍼블 마이페이지 - 내 정보 수정 퍼블 강좌 상세 페이지 퍼블 전체적인 CSS 추가 작업 메인 - 로그인 퍼블
유동진	팀원	DB 설계 담당 회원 리스트 DB 작업 선생님 리스트 DB 작업 메인 - 통합검색 퍼블 및 개발 강좌 리스트 DB 작업 세부 강좌 내용 DB 작업 수강 정보 DB 작업 과목 분류 DB 작업

개발 방법론



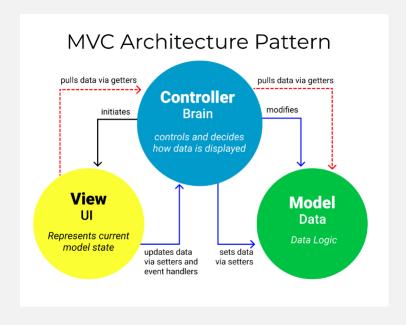
[애자일 방법론]

- less document-oriented, 즉 문서를 통한 개발 방법이 아니라, codeoriented, 실질적인 코딩을 통한 방법론
- 서비스 단위의 짧은 주기로 [기획-개발-테스트-배포]하는 애자일 접근계획

[애자일 익스트림 프로그래밍(EX)]

- 용기: 문서로 변명하기 보단 진실되고 용기 있게 개발
- 존중: 개발자의 역량을 존중하고 충분한 권한과 권리 부여
- 의사소통: 이해관계자 모두가 팀원이라는 생각으로 모든 사항 공유
- 피드백: 의사소통에 따른 즉각적인 피드백
- 단순성: 필요한 것은 하지만 더이상은 하지 않음

디자인 패턴



MVC (모델-뷰-컨트롤러) 는 사용자 인터페이스, 데이터 및 논리 제어를 구현하는데 널리 사용되는 소프트웨어 디자인 패턴

1.Model: 데이터와 비즈니스 로직을 관리합니다.

2.View: 레이아웃과 화면을 처리합니다.

3.Controller: 모델과 뷰로 명령을 전달합니다.

//· 3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

상세 일정표

단계별 주요 작업		2024년 2월				2024년 3월						주요 산 출 물
	26	27	28	29	19	20	21	22	23	24	25	
0 . 정의 분석 단계												
0.1. Kick-Off												
0.1.1 Project Team Kick Off												
0.1.2 Project Team 조직 및 R&R 정의												업무분장표
0.2. 사전준비												
0.2.1 Project 일정수립												상세일정표
0.3. 요구사항 정의												
0.3.1 현행업무분석												
0.3.2 업무프로세스 정의												
0.3.3 GAP 분석												
1. 설계 단계												
1.1 요구사항 분석												
1.1.1 화면설계 작성												화면설계서
1.1.2 콘텐츠 구조도 작성												콘텐츠 구조도
1.1.3 플로우 차트 작성												플로우 차트
1.2 DB/시스템 설계												데이터 베이스 ERD
1.2.1 데이터 베이스 설계												
1.2.2 개발환경 셋팅												

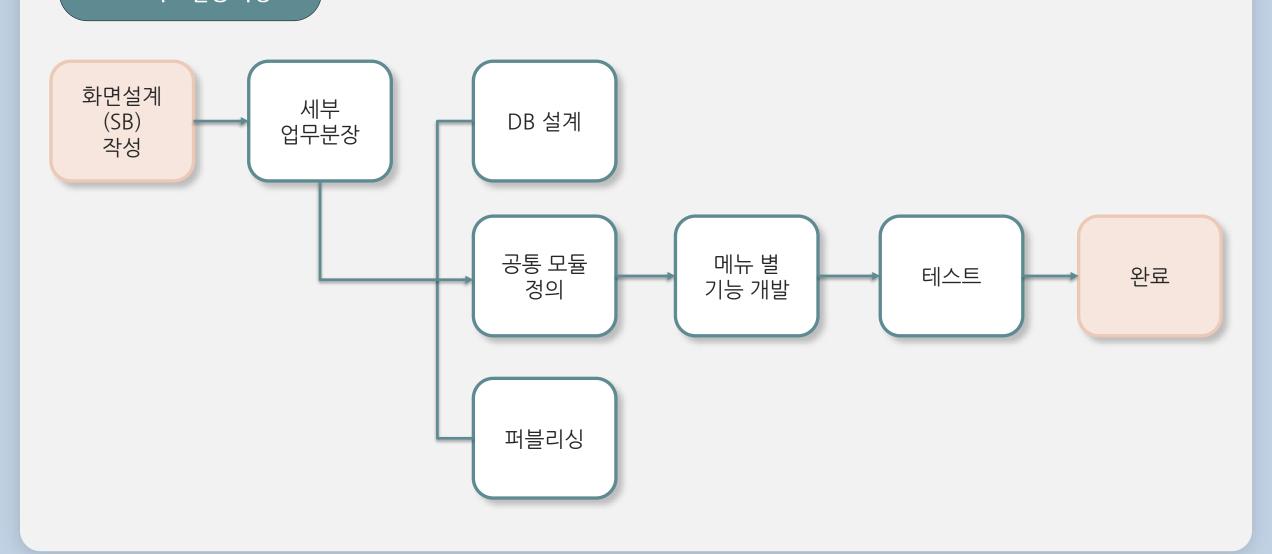


// 3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

상세 일정표

단계별 주요 작업	2024년 2월					2	2024년 3	주요 산 출물				
	26	27	28	29	19	20	21	22	23	24	25	
2. 구축 단계												
2.1 퍼블리싱												
3.1.1 퍼블리싱 작업												HTML
2.2 기능 구현												
2.2.1 공통 모듈 정의												
2.2.3 각 메뉴별 기능 구현												소스
3. 테스트 단계												
3.1 초기 데이터 구축												
3.2 통합 테스트												
3.2.1 테스트 시나리오 작성												테스트 시나리오
3.3.2 테스트 진행												
4. 완료												결과보고서

프로젝트 진행 과정

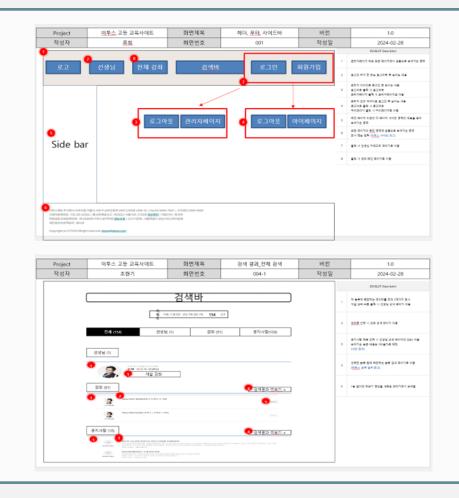


프로젝트 진행 과정

※ 주요화면 기준으로 첨부

화면설계 (SB) 작성

요구사항정의서를 기준으로 기획팀에서 화면설계(SB) 작성







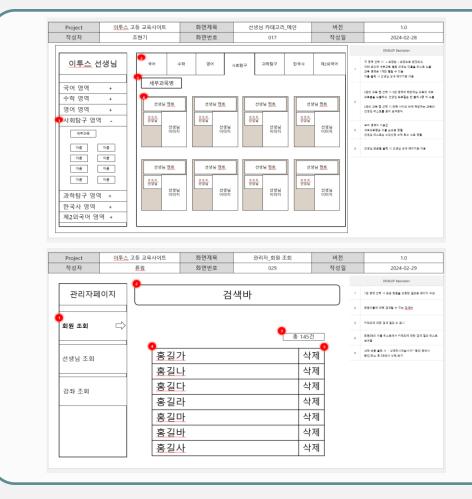
프로젝트 진행 과정

※ 주요화면 기준으로 첨부

삭제 비른 클릭 시 ' <u>삭제하시겠습니다</u>' 확인장에서 확인/취 소 후 DB에서 삭제/유지

화면설계 (SB) 작성

요구사항정의서를 기준으로 기획팀에서 화면설계(SB) 작성





수정하기

수정하기

New 2025 단 1%만 아는 비밀[화법과 작문]

New 2025 단 1%만 아는 비밀[언어와 매체]

// 3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

프로젝트 진행 과정

※ 메뉴 별 세부 업무 분장표 첨부 (사용 tool - 구글 시트)

세부 업무분장

FRONT/BACK 별, 메뉴 별 세부 업무 분장 진행

	및 메뉴		750/	W 9/ 0 00 100 71 H	71 - 1 10 1 D T C A A	FD 53	= +	1-1	Λ		- E	-				
		5 0 0 0	75% ▼	₩ % .04 .03 123 기본	Zt ▼ - 10 + B I ÷ A	⊞ 55 ▼	= ₹ ÷	· ▼ ⊊ ▼	A ▼ G	<u>+ 11.</u>	Υ ៕ *	≥ ■ ▼				
21	▼ fx															
4	A	В	С	D E	F	G	Н	1	J	К	L	М	N	0	Р	Q 수정해서
			메뉴		내용	로그인 필요	사	용자	완료여부?				DB설계	동진	사용중	
	1depth	2depth					학생/선생님	관리자	I	불	7	개발				
		메인 main			- 헤더에 전체강좌 드롭다운 메뉴 없음	Х	0	0	지현	2024-03-20	지현	2024-03-25				
		로그인 login				x	0	0	인우	2024-03-20	지현	2024-03-21				
	메인	회원가입 join			- 선생님 멘트, 선생님 사진, 과목(최대 2뎁스까지) 받아야할 듯 - 아이디 중복제크는 팝업으로 나머지 유호성검사는 입력 시 바로 체크	х	0	0	인우	2024-03-20	지현	2024-03-21	탈퇴회원 막아야함>	선생님 수정필요 -> 수정완료(지현)		
	main	아이디 찾기 findld				х	0	0	인우	2024-03-20	지현	2024-03-22	막음			
		비밀번호 찾기 findPwd		х	0	0	인우	2024-03-20	지현	2024-03-22						
		통합검색 search				х	0	0	동진	2024-03-21	동진	2024-03-25				
T	마이페이지	내 강좌 보기 myCourse				0	0		상렬	2024-03-20	지현	2024-03-24	1			
	myPage	내 정보 수정			- 선생님 멘트, 선생님 사진 수정 가능해야할 듯> 추가	0	0		인우	2024-03-20	상렬	2024-03-24				
t		myInfo	국어	선생님 리스트		조회는 X	0	0	지현	2024-03-21	지현	2024-03-25				
			kor 영어	teacherList 개설강좌		작성 및 신청은 O 조회는 X	0	0	지현	2024-03-21	지현	2024-03-25				
			eng 수학	openCourse 강좌상세페이지		작성 및 신청은 O 조회는 X	0	0	인우	2024-03-22	지현	2024-03-23				
-			mat	일반사회 norSoc		작성 및 신청은 O	-	-	27	2024-03-22	VIA	2024-03-23				
			사람 soc	윤리 yunli 지리 jiri 역사 yucsa 통합사회totSoc	- 탭을 나뉘고 클릭 시 세부과목 별 선생님 보여야함 - 사이드 바 있음 - (개설강좌) 이미 수강하고있는 강의에 체크박스 없애기 - (선생님 Q&A) 선생님 본인 게시판일때만 공지(답변 가능하게	조회는 X 작성 및 신청은 O	0	0	인우	2024-03-21						
	선생님 teacher	'' 으므 목리한 mulli 1/4생님 O&A) 서생님 보이이 경으마 하생 작모금 산세 하다에 [단벼]	- (선생님 Q&A) 선생님 본인인 경우만 학생 질문글 상세 하단에 [답변] 번통 표시됨. - (선생님 Q&A) 학생 - 답변전만 수정/삭제 가능, 선생님 및 관리자 수정/삭제 가능 전부?	조회는 X 작성 및 신청은 O	0	0	인우	2024-03-21 제외								
			조회는 X 작성 및 신청은 O	0	٥	인우	2024-03-21									
	전체강좌 course	강좌 검색 및 신청 courseSearch				조회는 X 작성 및 신청은 O	0	0	지현	하는중	지현	2024-03-23				
T	000.30	회원 조회 memberList			- 관리자 리스트에 페이징 없어서 임의로 추가함(지현)	0		0	지현	2024-03-20	상렬	2024-03-21	지현 페이징 와류!			
	관리자 페이지 admin	선생님 조회 teacherList				0		0	지현	2024-03-20	상렬	2024-03-21	지현 페이징 와료!			
	eur/IIII	강좌 조회 courseList			- 등록/수정 가능	0		0	지현	2024-03-20	상렬	2024-03-21	진호: 지현 페이징 와료!			

프로젝트 진행 과정

※ DB ERD 첨부

DB 설계

기획안을 바탕으로 전체적인 DB 설계 진행



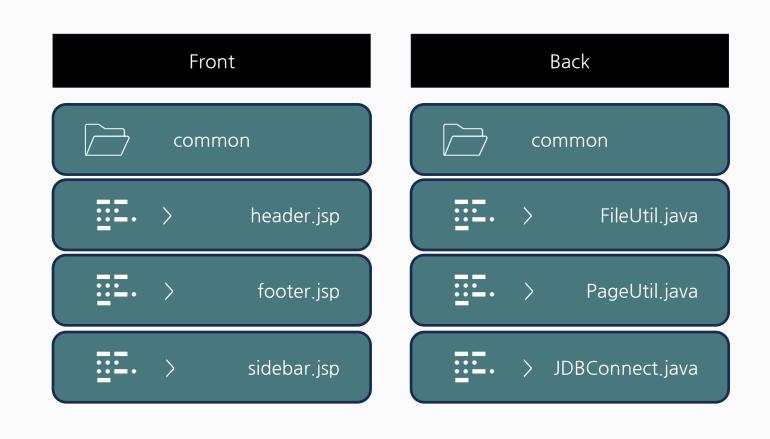
프로젝트 진행 과정

※ 파일 구조 첨부

공통 모듈 정의

Front - 공통적으로 적용되는 Page 정의

Back - 공통적으로 적용되는 Mthod 및 Util 정의



프로젝트 진행 과정

※ 각 메뉴 별 퍼블리싱 파일 구조 첨부

퍼블리싱

전 메뉴 퍼블리싱 진행

✓ admin

- courseList.jsp
- courseRegister.jsp
- memberList.jsp
- sideBar.jsp
- teacherList.jsp
- ∨ common
- courseSidebar.jsp
- footer.jsp
- header.jsp
- loginHeader.jsp
- mypageSidebar.jsp
- teacherDetailSidebar.jsp
- teacherSidebar.jsp

∨ mypage

- myCourse.jsp
- myInfoModify.jsp
- ✓ search
- searchMain.jsp
- SearchMainResult.jsp

∨ user

- authCheckPop.jsp
- courseList.jsp
- findAccount.jsp
- findIdPage.jsp
- findIdPage2.jsp
- findPwdPage.jsp
- findPwdPage2.jsp
- gumsaek.jsp
- o join.jsp
- joinAgree.jsp
- joinInfoInput.jsp
- login.jsp
- main.jsp
- pwdFindComplete.jsp
- samplePop.jsp
- teacherDetailCourse.jsp

✓ css

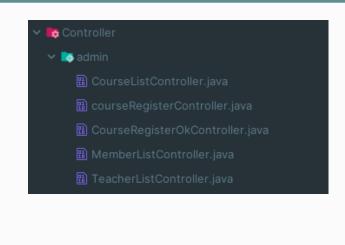
- # admin.css
- # common.css
- # findAccount.css
- # findIdPage.css
- # findIdPage2.css
- # findPwdPage.css
- # findPwdPage2.css
- # join.css
- # joinAgree.css
- # joinInfoInput.css
- # login.css
- # main.css
- # myInfoModify.css
- # mypage.css
- # pwdFindComplete.css
- # reset.css
- # search.css
- # user.css

프로젝트 진행 과정

※ 각 메뉴 별 컨트롤러 구조 첨부

메뉴 별기능 개발

각 메뉴 별 기능개발





// 3. 프로젝트 수행 절차 및 방법

프로젝트 진행 과정

※ 테스트 시나리오 문서 일부 첨부

테스트

각 메뉴 별 테스트 시나리오에 따라 통합 테스트 진행

					E F G		K L M	N		
1	사용자 구분	테스트ID	STEP (Na	vigation)	테스트 내용	입력항목	기대결과	테스트 결과		
2	공통	ST-001			최신 선생님 데이터 정합성 확인		정상 출력	성공		
3	공통				최신 선생님 클릭		선생님 리스트 페이지 정상출력	성공		
4	공통		메인		최신 선생님 슬라이드		슬라이드 정상 동작	성공		
5	공통		411 22		최신 강의 데이터 정합성 확인		화면 정상 출력	성공		
6	공통				최신 강의 클릭		해당 강좌 상세페이지 정상 출력	성공		
7	공통				최신 강의 슬라이드		슬라이드 정상 동작	성공		
8	공통				메뉴 구조 확인		화면 정상 출력	성공		
9	공통				(로그인 X) 로그인/회원가입 버튼 노출 확인		화면 정상 출력	성공		
10	공통				(로그인 X) 로그인 버튼 클릭		로그인 페이지 load	성공		
11	공통				(로그인 X) 회원가입 버튼 클릭		회원가입 페이지 load	성공		
12	공통				(로그인 O) 로그아웃 버튼 노출 확인		화면 정상 출력	성공		
13	공통				(로그인 O) 로그아웃 버튼 클릭		로그아웃 기능 정상 작동	성공		
14	학생/선생님		전체메뉴(헤더)		(로그인 O) 마이페이지 노출 확인		화면 정상 출력	성공		
15	학생/선생님				(로그인 O) 마이페이지 버튼 클릭		마이페이지 load	성공		
16	관리자				(로그인 O) 관리자 버튼 노출 확인		화면 정상 출력	성공		
17	관리자				(로그인 O) 관리자 버튼 클릭		관리자(어드민) 페이지 load	성공		
18	공통				로고 클릭		메인 페이지 load	성공		
19	공통				메뉴명 클릭		해당 메뉴 페이지 load	성공		
20	공통				검색어 입력 후 검색		검색어 포함 통합검색 페이지 load	성공		
21	공통				아이디 입력		정상 동작	성공		
22	공통				비밀번호 입력		정상 동작	성공		
23	공통				(아이디 미입력) 로그인 버튼 클릭		"아이디를 입력하세요" 문구 표시	성공		
24	공통			= 7.0	(비밀번호 미입력) 로그인 버튼 클릭		"비밀번호를 입력하세요" 문구 표시	성공		
25	공통			로그인	(계정 정보 불일치) 로그인 버튼 클릭		"존재하지 않는 회원 입니다." 문구 표시	성공		
26	공통				(계정 정보 일치) 로그인 버튼 클릭		로그인 된 메인 페이지 load	성공		
27	공통				계정 찾기 클릭		"통합 회원 계정 찾기" 페이지 load	성공		
28	공통				회원가입 클릭		"ETOOS 통합회원가입" 페이지 load	성공		
29	공통			20704571	계정화가	70 74 +1 71	아이디 찾기 버튼 클릭		"아이디 찾기" 상세 페이지 load	성공
30	공통			계정찾기	비밀번호 찾기 버튼 클릭		"비밀번호 찾기" 상세 페이지 load	성공		
31	공통				이름 입력		정상 동작	성공		
32	공통				생년월일 선택		정상 동작	성공		
33	공통				휴대폰 번호 입력		정상 동작	성공		
34	공통				(이름 미입력) 확인 버튼 클릭		alert ("이름을 입력해주세요") 동작	성공		
35	공통			010151 +531	(생년월일 미입력) 확인 버튼 클릭		alert ("생년월일을 입력해주세요") 동작	성공		
36	공통			아이디 찾기	(휴대폰 번호 미입력) 확인 버튼 클릭		alert ("휴대폰 번호를 입력해주세요") 동작	성공		
37							alert ("입력하신 정보와 일치하는 정보가	1		
3/	공통				(회원정보 X) 확인 버튼 클릭		없습니다") 동작	성공		
38	공통				(회원정보 O) 확인 버튼 클릭		아이디찾기 - 확인페이지 load	성공		
39	공통				취소 버튼 클릭		"통합 회원 계정 찾기" 페이지 load	성공		
40	공통				아이디 정보 정합성 확인		화면 정상 출력	성공		
41	공통			아이디찾기 - 확인	로그인 하러가기 버튼 클릭		로그인 페이지 load	성공		
42	공통		로그인		비밀번호 찾기 버튼 클릭		"비밀번호 찾기" 상세 페이지 load	성공		
43	공통		ľ		아이디 입력		정상 동작	성공		
44	공통				이름 입력		정상 동작	성공		
45	공통				생년월일 선택		정상 동작	성공		
46	공통				휴대폰 번호 입력		정상 동작	성공		
47	공통				(아이디 미입력) 확인 버튼 클릭		alert ("아이디를 입력해주세요.") 동작	성공		
48	공통			111B100 + +427	(이름 미입력) 확인 버튼 클릭		alert ("이름을 입력해주세요") 동작	성공		
49	공통			비밀변호 찾기	(생년월일 미입력) 확인 버튼 클릭		alert ("생년월일을 입력해주세요") 동작	성공		
50	공통				(휴대폰 번호 미입력) 확인 버튼 클릭		alert ("휴대폰 번호를 입력해주세요") 동작	성공		

프로젝트 진행 과정

※ 프로젝트 발표 사진 첨부

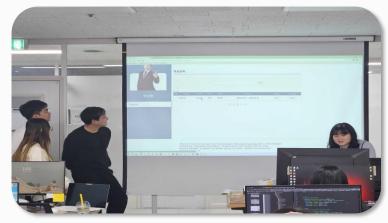
완료

프로젝트 진행 완료





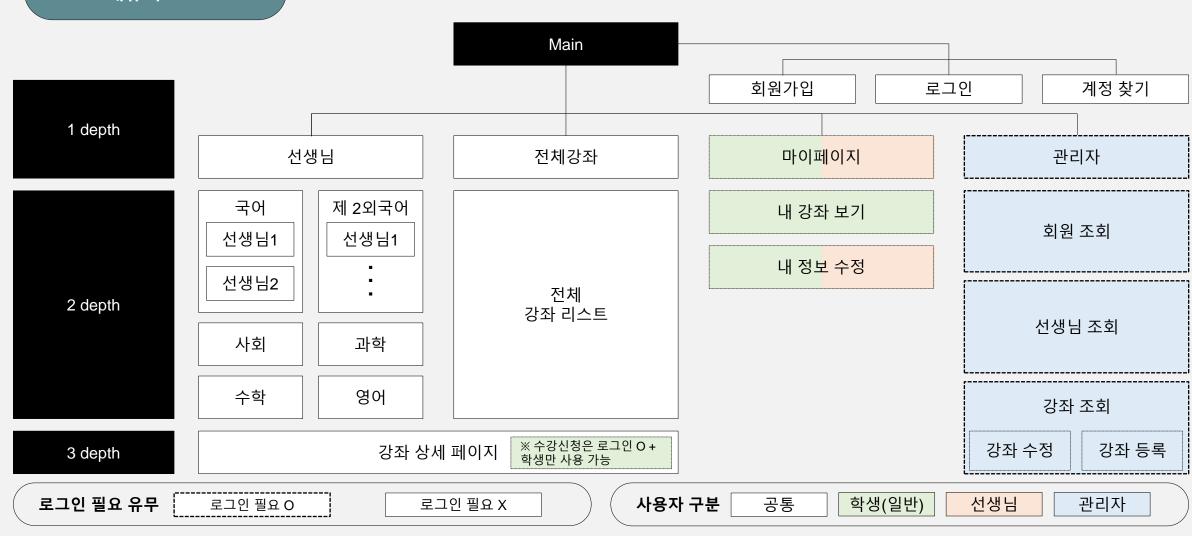




4. 프로젝트 수행 경과

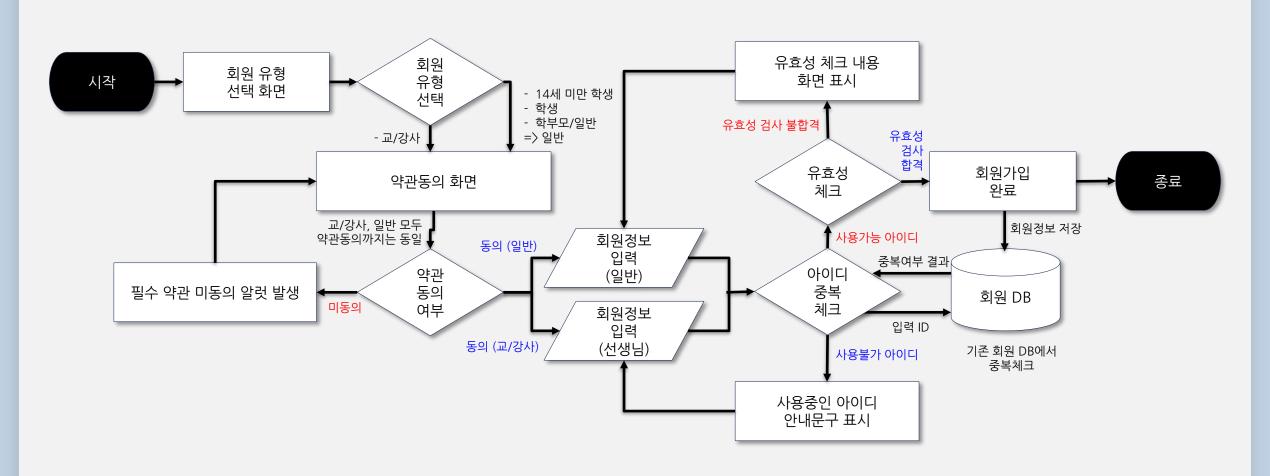
⁴ 4. 프로젝트 수행 경과

메뉴 구조도

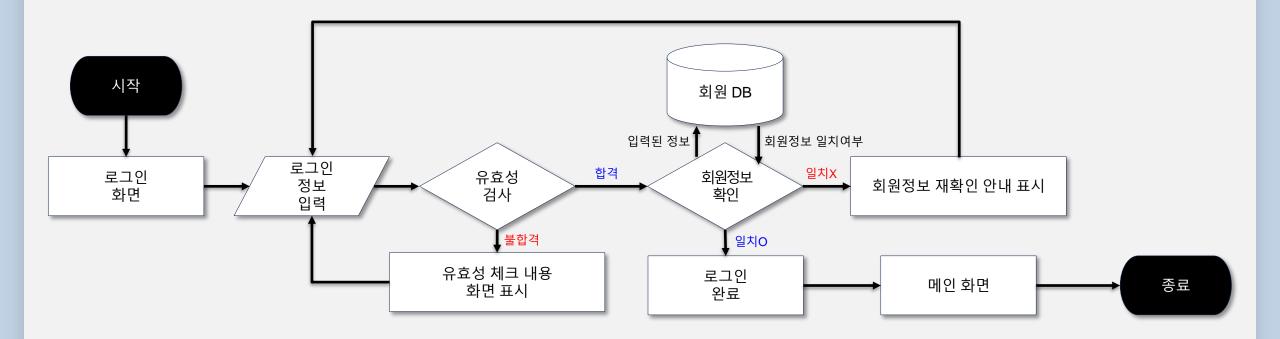


/ 4. 프로젝트 수행 경과



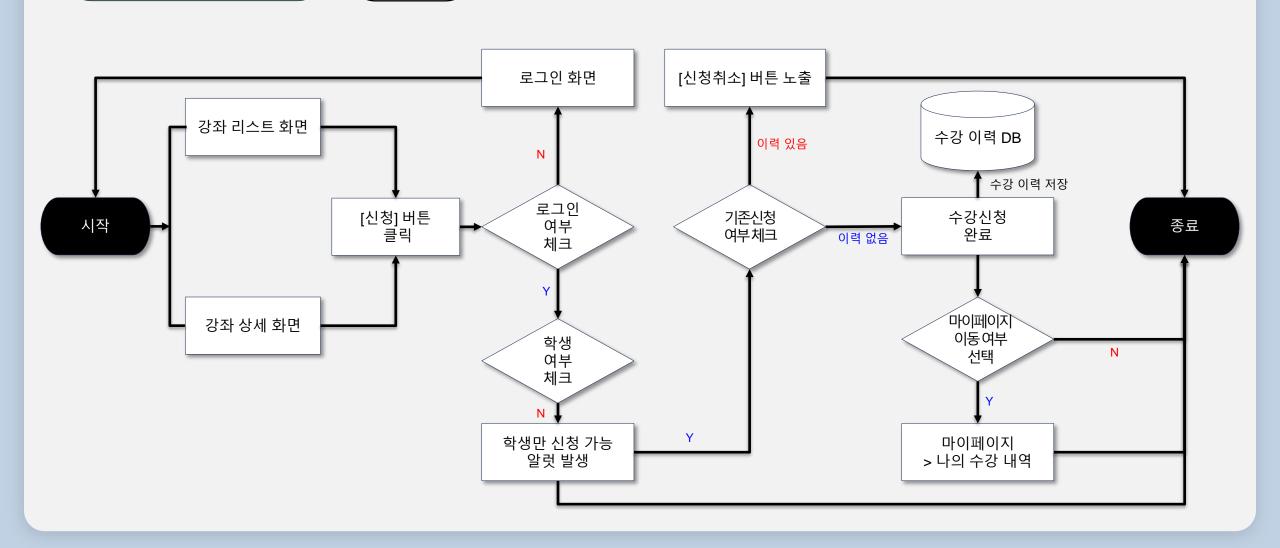


로그인 프로세스 공통

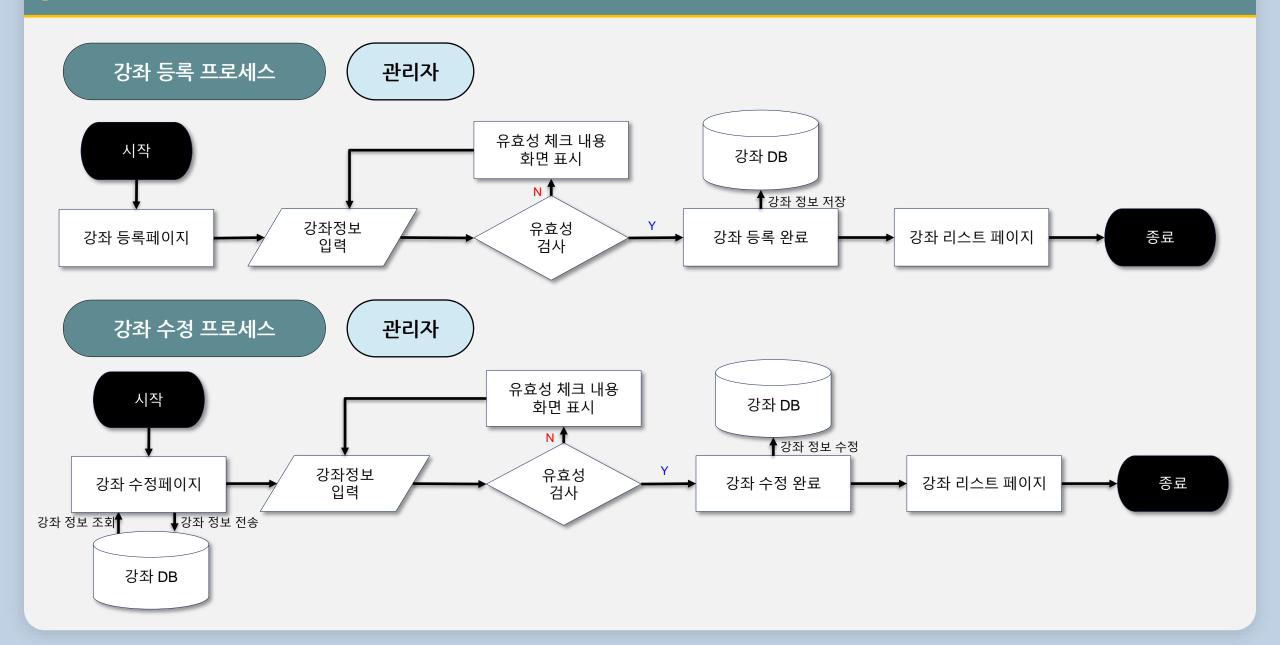


강좌 신청 프로세스

학생



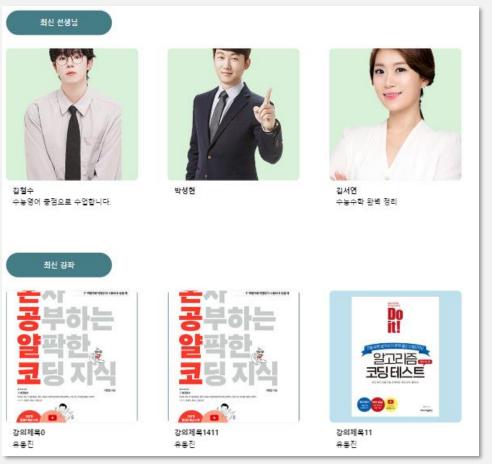
/ 4. 프로젝트 수행 경과



메인 페이지

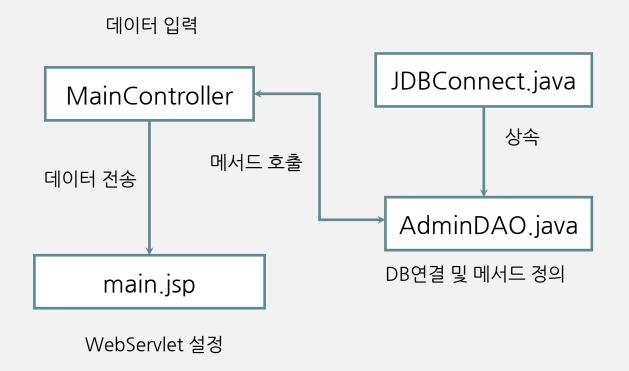
메인 화면에서 최신 선생님 리스트와 최신 강좌 보기 가능





/ 4. 프로젝트 수행 경과

메인 페이지



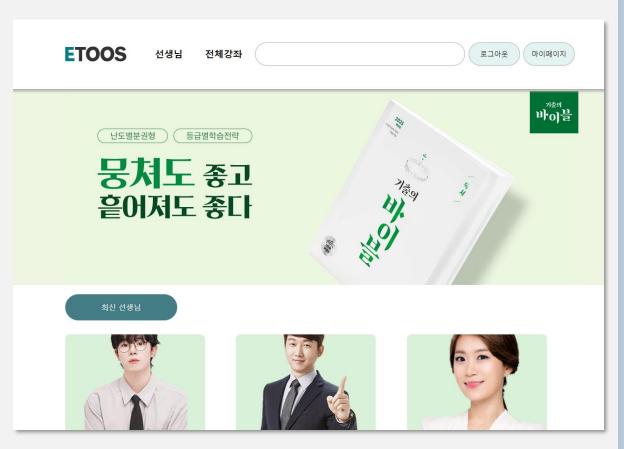
메인 페이지 URL 접근

- ⇒ 선생님, 강좌 리스트 메서드 호출
- ⇒ jsp 페이지로 리스트 정보 전송
- ⇒ jsp 페이지에서 출력

로그인 페이지

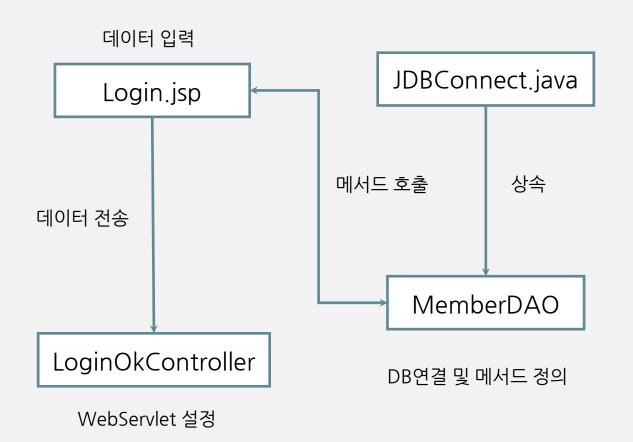
로그인 완료 후 메인 페이지로 이동

ETOOS 통합회원 🏻 🛈	
ETOOS	
gee2	
•••	
Login	
계정 찾기 회원가입	



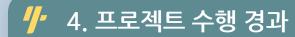
// 4. 프로젝트 수행 경과

로그인 페이지

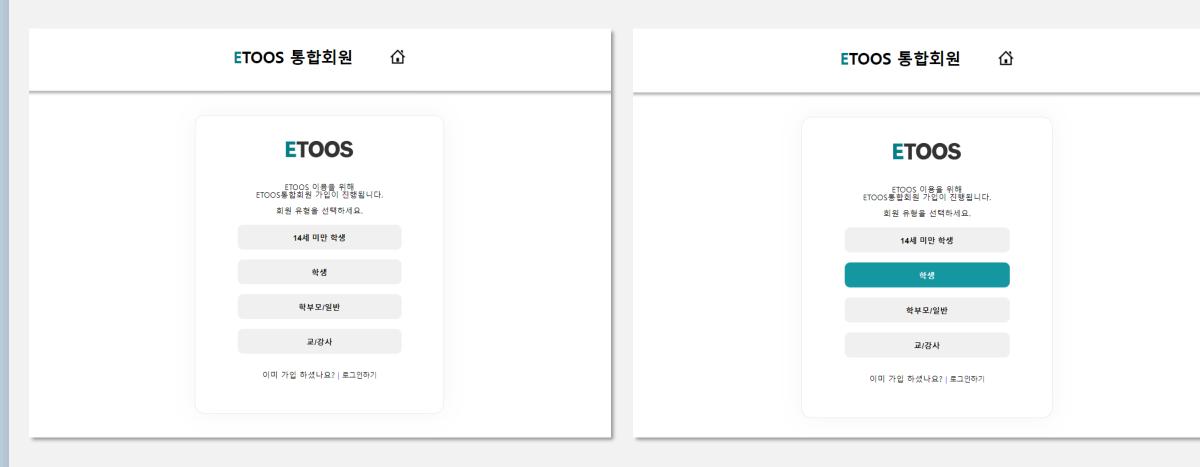


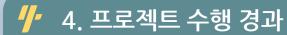
로그인 페이지 URL 접근

- ⇒ 로그인 정보 입력
- ⇒ 로그인 정보 확인 메서드 호출
- ⇒ 정보 확인 후 session정보 저장



회원 유형 구분하여 가입 절차 진행





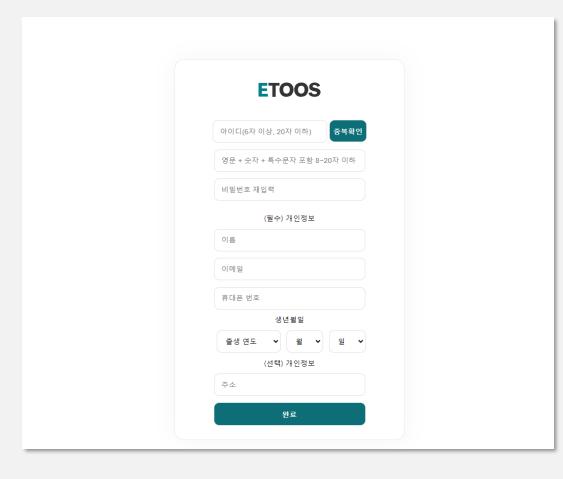
회원가입 약관 동의 화면

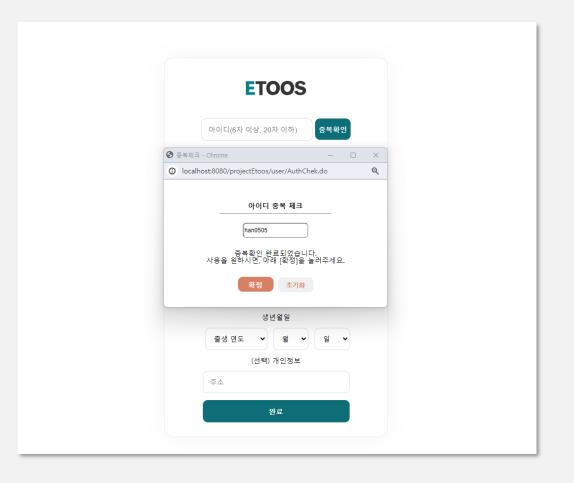
ETOOS 통합회원 🏠 **ETOOS** □모두 동의 □(필수) 이용약관 동의 1장 총칙 제1조 목적 본 약관은 이루스에듀 주식회사(이하 "회사"라 합니다)가 제공하 는 이루스 서비스(www.etoos.com, cheongsol.etoos.com, hyperacademy.etoos.com 이 하 "서비스"라 합니다)의 이용과 관련하여 회원의 기본적인 권리와 책임 및 회사와의 중요 사항을 정하는 것을 목적으로 합니다. 제2조 흐력 및 적용 등 (1) 회사는 본 약관의 내용을 회원이 쉽게 알 수 있도록 회원 가입 절차 및 서비스 화면에 게시합니다. (2) 본 약관의 내용은 이루스 서비스 사이트(www.etoos.com, cheongsol.etoos.com, hyperacademy.etoos.com 이하 "사이트"라 합니다)에 공지함으로써 흐력이 발생합니다. 본 약관에 동의하고 회원 가입을 한 회원은 약관에 동의한 시점부터 동의한 약관의 적 용을 받게 되고 약관이 개정된 경우에는 개정 약관의 흐력이 발생한 시점부터 변경된 약관의 적용을 받습니다. (3) 회사는 약관의 규제에 관한 법률, 전자거래기본법, 정보통 신망 이용축진 및 정보보호 등에 관한 법률, 소비자보호법 등 관련 법령을 위반하지 않 ▼ □(필수) 개인정보 항목 수집 및 이용 동의 □(선택) 마케팅/광고 활용 동의 □(선택) 제3자 개인정보 제공 동의(ETOOS ECI) 이전 다음

ETOOS 통합회원 🏠 **ETOOS** ☑모두 동의 ☑(필수) 이용약관 동의 보기 1장 총칙 제1조 목적 본 약관은 이루스에듀 주식회사(이하 "회사"라 합니다)가 제공하 는 이루스 서비스(www.etoos.com, cheongsol.etoos.com, hyperacademy.etoos.com 이 하 "서비스"라 합니다)의 이용과 관련하여 회원의 기본적인 권리와 책임 및 회사와의 중요 사항을 정하는 것을 목적으로 합니다. 제2조 흐력 및 적용 등 (1) 회사는 본 약관의 내용을 회원이 쉽게 알 수 있도록 회원 가입 절차 및 서비스 화면에 게시합니다. (2) 본 약관의 내용은 이루스 서비스 사이트(www.etoos.com, cheongsol.etoos.com, hyperacademy.etoos.com 이하 "사이트"라 합니다)에 공지함으로써 흐력이 발생합니다. 본 약관에 동의하고 회원 가입을 한 회원은 약관에 동의한 시점부터 동의한 약관의 적 용을 받게 되고 약관이 개정된 경우에는 개정 약관의 흐력이 발생한 시점부터 변경된 약관의 적용을 받습니다. (3) 회사는 약관의 규제에 관한 법률, 전자거래기본법, 정보통 신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률, 소비자보호법 등 관련 법령을 위반하지 않 ▼ ☑(필수) 개인정보 항목 수집 및 이용 동의 보기 보기 ☑(선택) 마케팅/광고 활용 동의 ☑(선택) 제3자 개인정보 제공 동의(ETOOS ECI) 보기 이전

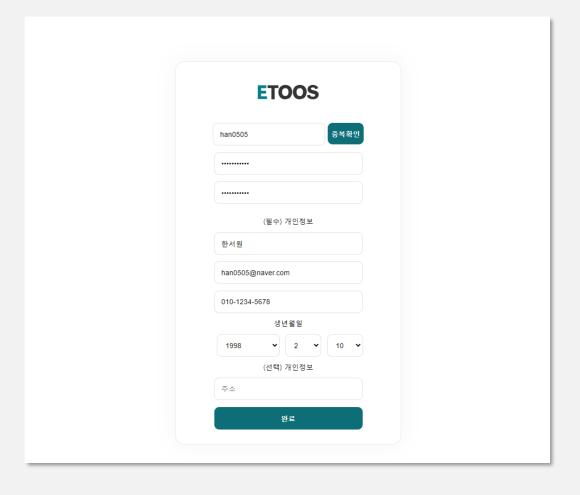


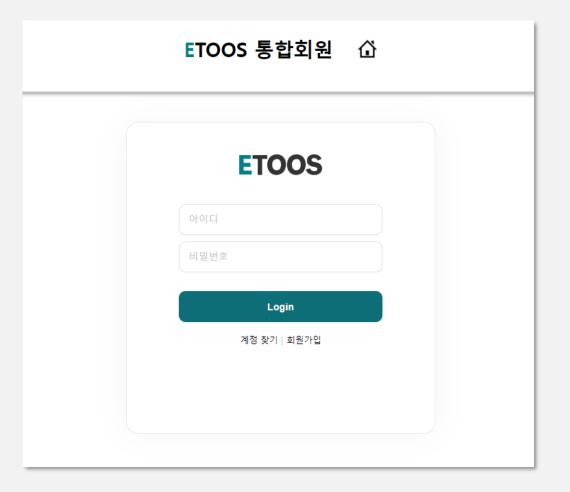
이용자 정보 입력 및 아이디 중복확인





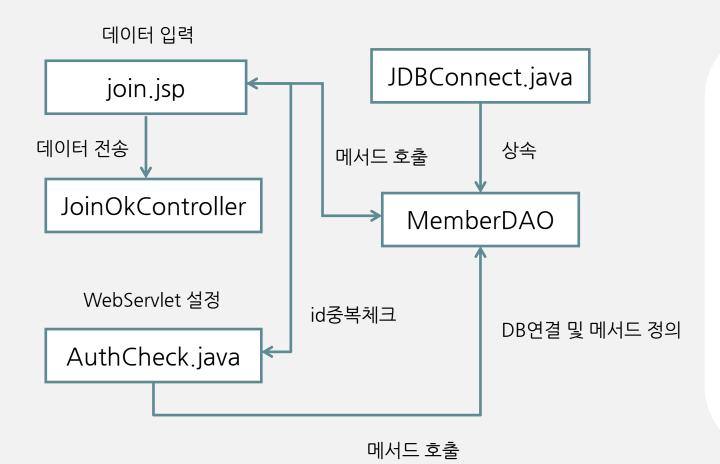
이용자 정보 입력 후 로그인 페이지로 전환





/ 4. 프로젝트 수행 경과

회원가입 페이지



회원가입 URL로 접근

- ⇒ jsp페이지에 회원가입 정보 입력
- ⇒ id중복체크 ⇒ AuthCheck.java에서
- 중복체크 메서드 호출
- ⇒ 입력 후 joinok 컨트롤러 이동
- ⇒ 회원가입 메서드 호출
- ⇒ 회원가입 처리
- ⇒ 로그인 페이지 이동

강좌 등록/ 수정 페이지

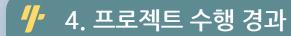
관리자 페이지 새 강좌 등록하기

강좌 조회

과목		세부 과목		선생님
국어	<u> </u>	일반사회		
영어		윤리		
사회		지리		
과학		역사		
제2이구어	▼	투하사히	•	
		검색 초기회	H	

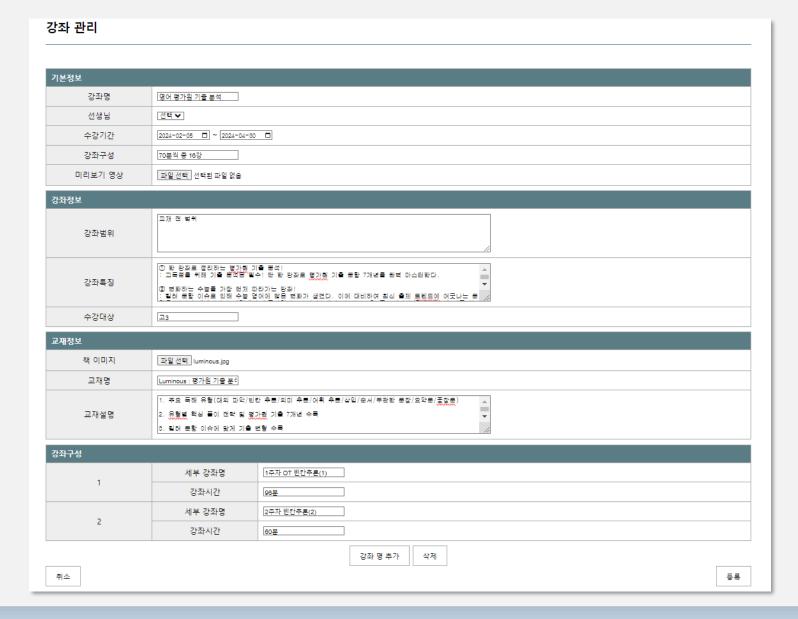
총 32건 등록하기

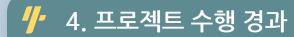
No	강좌명	강사명	과목1	과목2	수강기간	관리
32	강의제목13	유동진	사회	22개정 통합사회	2024-03-24 ~ 2024-03-24	수정 삭제
31	강의제목11	유동진	사회	22개정 통합사회	2024-03-24 ~ 2024-03-24	수정 삭제
30	강의제목9	유동진	사회	22개정 통합사회	2024-03-24 ~ 2024-03-24	수정 삭제
29	강의제목8	유동진	사회	22개정 통합사회	2024-03-26 ~ 2024-04-05	수정 삭제
28	강의제목6	유동진	사회	22개정 통합사회	2024-03-24 ~ 2024-03-24	수정 삭제



강좌 등록 페이지

관리자 페이지 강좌 세부내용 입력 후 등록하기





강좌 수정 페이지

관리자 페이지 - 기존 강좌 세부 내용 수정하기

과	목			세부 과목	선생님	
국	Ч		<u>^</u>	일반사회	<u>^</u>	
영	어			윤리		
사	회			지리		
과	학			역사		
	201구어		-	투하사히	▼	
ਸ਼	70.00			검색	초기화	
□제 총 32건				검색	초기화	등론하기
	<u>4</u>	강사명	과목1	검색	초기화 수강기간	등록하기
총 32건	<u>4</u>			과목2		

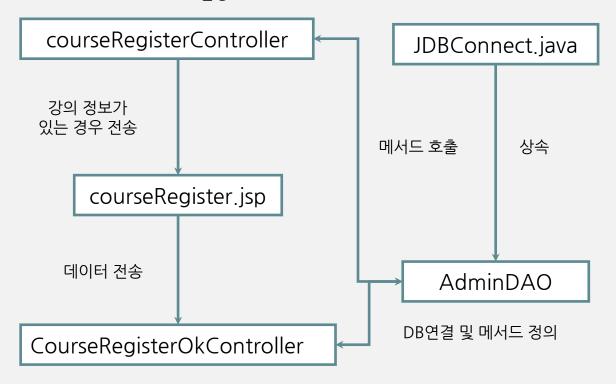
강좌 관리	
기본정보	
강좌명	강의제목13
선생님	₫ 톡 ▽
수강기간	2024-00-24 □ ~ 2024-00-24 □
강좌구성	구성13
미리보기 영상	파일선택 선택된 파일 없음
강좌정보	
강좌범위	당교육 13
강좌특징	원의록합10 -
수강대상	골프리살의
교재정보	
책 이미지	파일 선택 선택된 파일 없음
교재명	적 이름13
교재설명	및 보장15
강좌구성	
	세부강좌명
1	강좌시간
	강좌 명 추가 삭제
취소	용목

// 4. 프로젝트 수행 경과

강좌 등록/ 수정 페이지

WebServlet 설정

WebServlet 설정



강좌 등록/수정 URL 접근

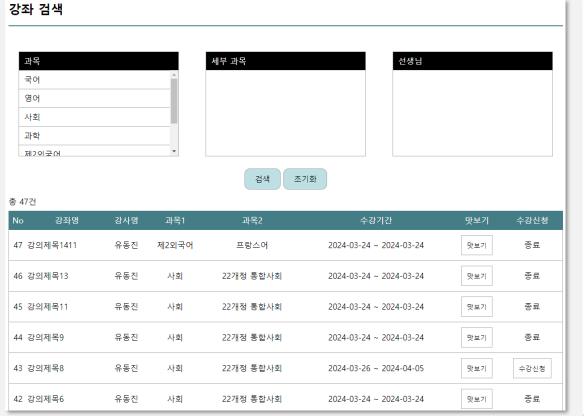
- ⇒ 강의수정으로 접근한 경우 강의 정보 메서드 호출
- ⇒ courseregister.jsp로 화면 출력
- ⇒ 강의 수정/삽입내용 입력
- ⇒ 강의 정보 및 세부내용 저장 처리
- ⇒ 강의 리스트로 이동

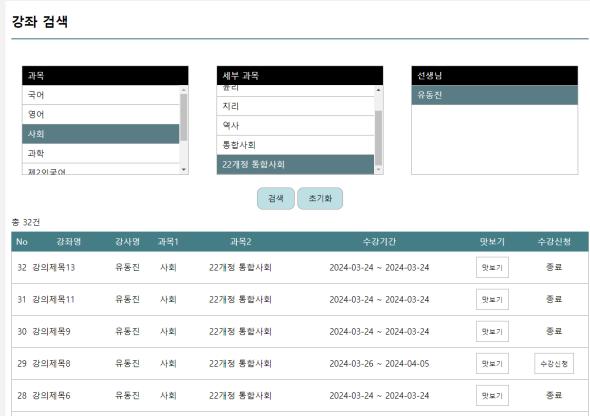


/ 4. 프로젝트 수행 경과

강좌 조회 페이지

원하는 과목을 선택함에 따라 강좌 검색 및 조회

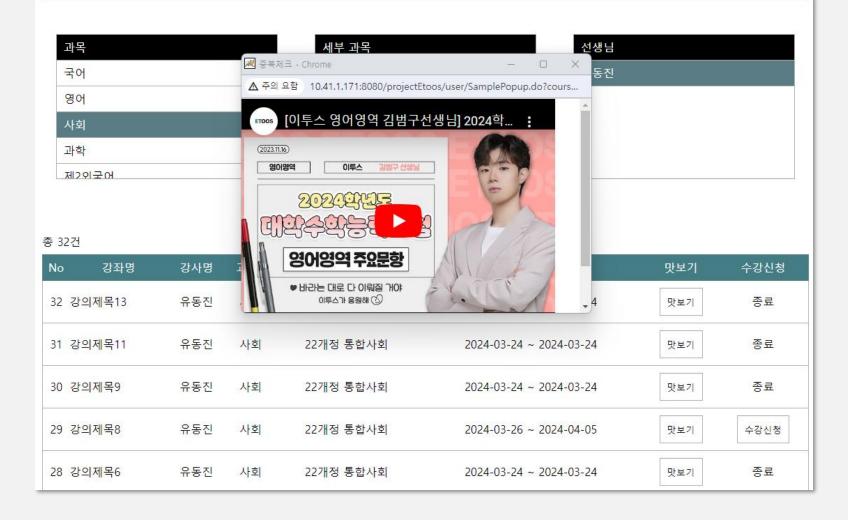




강좌 조회 페이지

조회한 강좌를 팝업으로 보는 맛보기 서비스

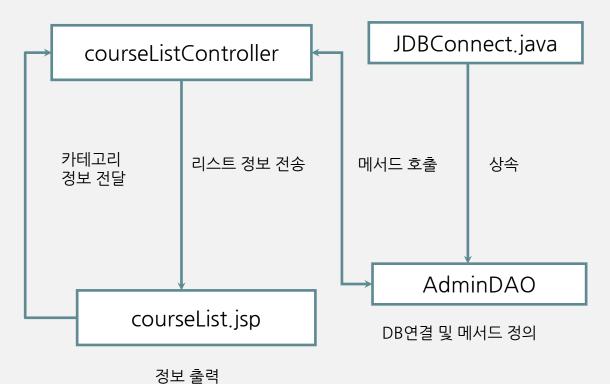
강좌 검색



// 4. 프로젝트 수행 경과

강좌 조회 페이지

WebServlet 설정



강좌 조회 URL 접근

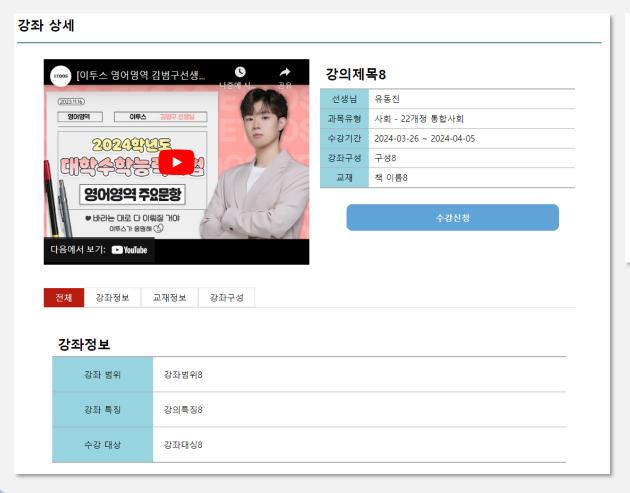
- ⇒ 컨트롤러에서 리스트 조회 메서드 호출
- ⇒ jsp페이지에서 리스트 출력
- ⇒ jsp페이지에서 카테고리 선택
- ⇒ 현재 페이지에서 URL로 이동
- ⇒ 카테고리 값으로 리스트 조회 메서드 호출
- ⇒ 호출된 리스트 정보 jsp페이지로 전달
- ⇒ jsp페이지에서 리스트 출력



// 4. 프로젝트 수행 경과

강좌 신청 페이지

원하는 과목을 선택함에 따라 강좌 검색 및 조회

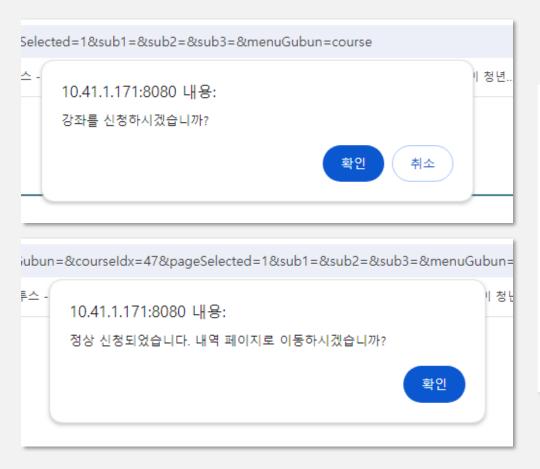




🥠 4. 프로젝트 수행 경과

강좌 신청 페이지

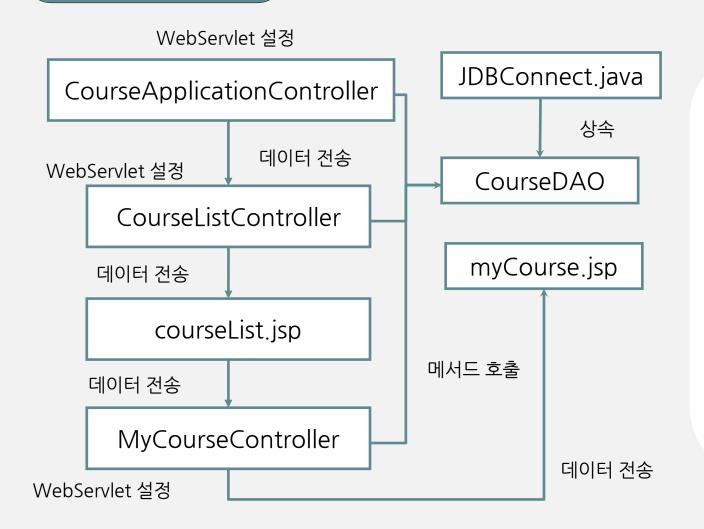
강좌 신청 후 내 강좌 보기 페이지로 이동 화면





/ 4. 프로젝트 수행 경과

강좌 신청 페이지

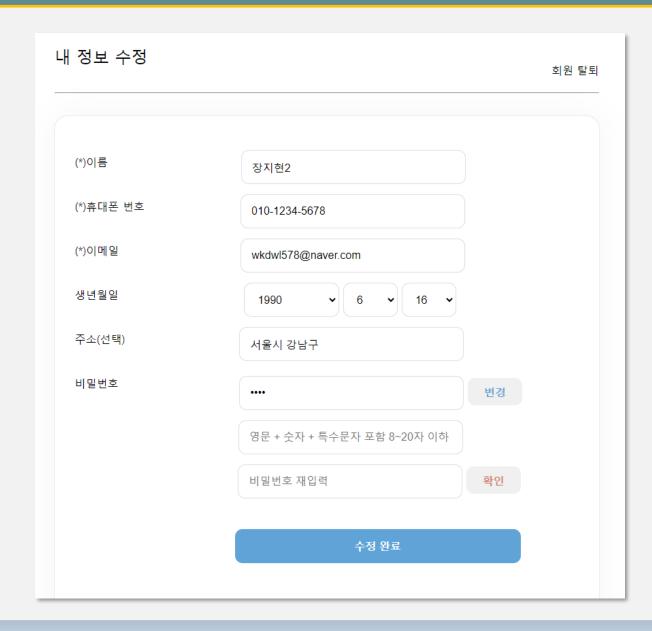


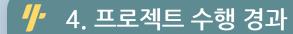
수강신청 버튼 클릭

- ⇒ 컨트롤러 에서 강좌신청 정보 저장 메서드 호출
- ⇒ 성공여부데이터를 이전 페이지로 전송 및 이동
- ⇒ 성공시 내 강좌 보기 URL로 이동
- ⇒ 내강좌 리스트 메서드 호출
- ⇒ 내강좌리스트 jsp에 전송
- ⇒ jsp 페이지에 출력

내 정보 수정 페이지

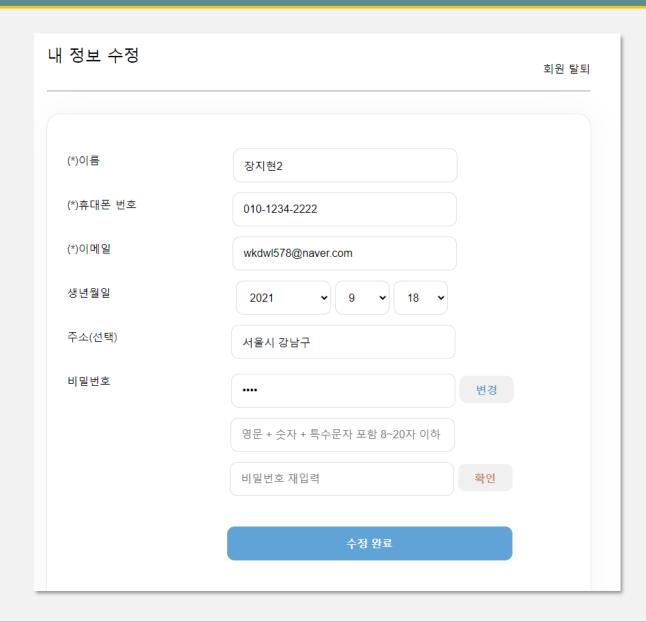
기존 내 정보를 변경하여 저장하는 수정 페이지





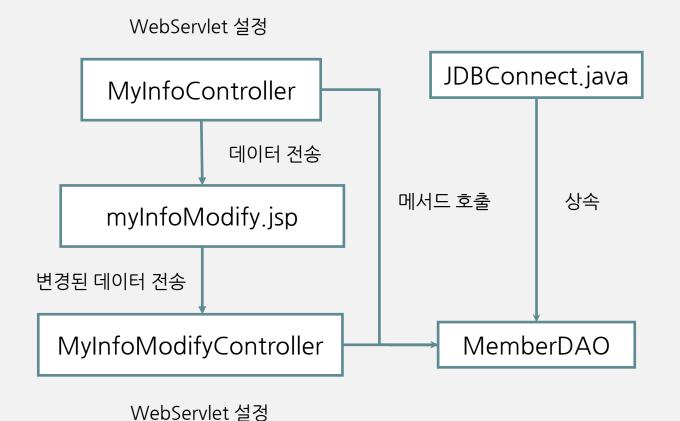
내 정보 수정 페이지

정보 수정 후 다시 내 정보 수면 화면으로 돌아옴



// 4. 프로젝트 수행 경과

내 정보 수정 페이지



- 내 정보 수정 URL 접근
- ⇒ 멤버 데이터 조회 메서드 호출
- ⇒ jsp페이지에 멤버 정보 전송
- ⇒ 데이터 수정후 저장
- ⇒ 내 정보 수정 컨트롤러에 변경 정보 전송
- ⇒ 변경정보 수정 메서드 호출
- ⇒ 내정보 수정 페이지로 재이동

통합검색 페이지

검색란에서 강좌 검색 후 관련 선생님과 강좌 리스트 출력

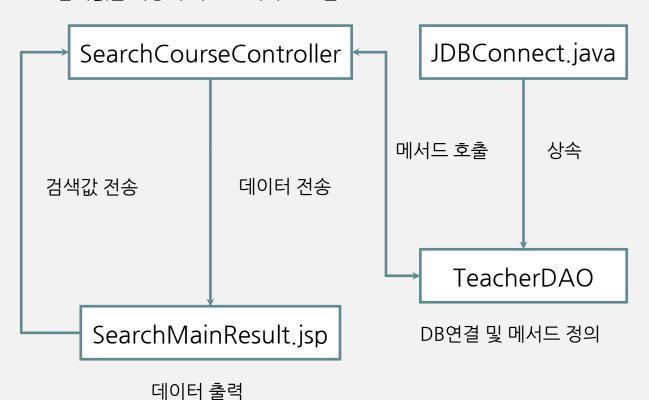




// 4. 프로젝트 수행 경과

통합검색 페이지

검색값을 이용해 리스트 메서드 호출



검색어 입력

- ⇒ 검색어를 컨트롤러에 전달
- ⇒ 검색어를 이용해 리스트 메서드 호출
- ⇒ 검색어 관련 리스트 정보 저장
- ⇒ 해당 리스트 정보 jsp페이지에 전달
- ⇒ jsp 페이지에서 해당 내용 출력



시연 영상



5. 자체 평가 의견

/**//** 5. 자체 평가 의견

1depth	2depth	3depth	4depth	목표치		달성치
	메인			100%	95%	인기순 조회가 아닌 최신 등록순으로 변경해서 개발
	로그인			100%	100%	
메인	회원가입			100%	100%	
메린	아이디 찾기			100%	100%	
	비밀번호 찾기			100%	100%	
	통합검색			100%	65%	UI가 다소 미흡 검색결과에 대해 상세페이지 미연결
마이페이지	내 강좌 보기			100%	90%	UI가 다소 미흡
	내 정보 수정			100%	85%	유효성검사 로직 미흡
			강좌상세페이지	100%	80%	동영상연결 미개발
			Q&A리스트	100%	10%	
선생님	선생님 리스트	개설강좌 리스트	Q&A상세페이지	100%	5%	퍼블리싱만 완료 + 리스트 조회만 가능
			Q&A작성/수정페이지	100%	5%	* 개발범위에서 협의하여 제외됨
전체강좌	강좌 검색 및 신청			100%	100%	
	회원 조회			100%	100%	
관리자 페이지	선생님 조회			100%	100%	
	강좌 조회	강좌 리스트	강좌 등록	100%	95%	동영상연결 미개발
			강좌 수정	100%	95%	동영상연결 미개발
		총 달성률				78%

박상렬

1. 역량을 정확히 알아야 할 필요성

내 역량과 팀원의 역량을 정확히 파악하지 못해 프로젝트를 기간안에 끝내지 못함 나와 팀원의 정확한 역량을 파악할 필요가 있음

2. 진행상황의 정확한 파악

정확한 진행상황을 파악하지 못해 현재 프로젝트의 실제 진행상황과 생각한 진행상황이 많이 달랐음 진행상황을 정확히 파악하여 상황에 맞게 인원을 분배하는 상황 대처능력도 필요할 것으로 생각함

3. 기술적인 지식의 부족

비동기 통신, 깃, war배포등 기술적인 지식이 부족하여 해당 부분에서 프로젝트 기간을 낭비하게 되는 문제가 발생함 해당 부분에 대한 지식을 더 익힐 필요가 있음

장지현

1. 공통 모듈 정의의 부족함

이번 프로젝트에서도 기본적으로 필요한 공통 Page, 공통 Method, Util 등을 정의를 했지만, 개발하면서 중간에 나오는 공통 모듈에 대해서는, 공통 모듈로 추가 정의를 하지 않고 각 메뉴별로 별도로 작성하게 되는 부분이 다소 있었음. ⇒ 반복적으로 작성하는 부분으로 인해 업무 퍼포먼스에 다소 지장이 생김을 느꼈고 추후 프로젝트 진행 시에는 이 경험을 바탕으로

2. 비동기 통신 적용의 필요성

프로젝트 초반 공통 모듈을 더 철저히 정의 예정

회원가입 아이디 중복확인, 선생님 리스트 가져오는 등 페이지 전환없이 DB에서 데이터를 가져와야 하는 부분에서 비동기 통신 기술 없이 개발하다 보니, 팝업으로 별도로 띄워서 개발 한다던지, 페이지 자체를 로딩 할 때 모든 데이터를 통으로 가져온다던지, 비효율적인 방법으로 개발하게 됨.

⇒ 다음 프로젝트에서는 비동기 통신 기술, 대표적으로 Ajax 기술을 꼭 적용하여 이러한 비효율적인 부분을 개선 예정

3. 유동적인 역할배분의 필요성

초반 퍼블리싱 작업을 한 명이 하다보니, Front단 진행에 속도가 붙지 않아, 프로젝트 진행 속도에 영향이 있었음.

⇒ 프로젝트 진행은 앞 단계부터 순차적으로 이루어져야 하는 부분을 명심하고 역할 분배를 더 유동적으로 대응할 수 있도록 개선 예정

4. 업무 속도 파악의 중요성

첫 프로젝트다 보니, 스스로 이 기능을 얼마만에 완료할 수 있는지, 서로 개발역량은 얼마나 되는지 파악에 어려움이 있었고 이는 결국 개발 기한을 오버하게 되는 문제로 직결되었음.

⇒ 스스로의 개발역량을 정확히 파악하고, 팀원의 개발역량도 최대한 파악하여 업무 진행에 영향이 없도록 개선 예정

장인우

1. 기획서 요구사항 중 미완성된 기능 존재

담당했던 Q&A 게시판을 기간 내에 완성하지 못함 개인적으로 서블릿 라이프사이클에 대한 이해도가 많이 부족했고 경로 설정하는 작업에서 어려움이 있었음

2. 기술적으로 부족했던 기능적인 부분

회원 가입 페이지에 유효성 검사를 넣는 작업에 대해서 정규식 사용에 어려움을 겪었음 팀원의 도움으로 인해 해결했지만 유효성 검사 부분 추가 보완할 필요성 있음

3. 익숙지 않았던 git의 사용방법

git과 연동하는 부분에서 어려움을 느꼈고 full, commit, push 순서에 대해 익숙해지는 데에 시간이 걸렸음

4. 업무 분담이 원활히 되지 않은 문제점

업무 분담이 일정하게 나뉘지 않은 문제로 인해 제출 기한을 엄수하지 못했음 개발 초기부터 담당 구역을 구분하여 실행해야할 필요성이 있었음

유동진

1.처음하는 프로젝트 이다보니 예상 보다 리소스가 커짐

일정 산출의 중요성을 다시 한 번 깨달음 리소스가 증가한 가장 큰 원인은 모듈을 제대로 활용하지 못해 리소스가 증가 한 것 모듈을 개발해서 활용하는 객체지향 프로그래밍의 중요성을 다시한 번 깨달음

2.기획서 정독의 중요성

개발 기간에 쫓기다 보니, 기획서를 제대로 읽지 못하고 개발하는 상황이 발생 . 따라서 개발해야하는 부분이 있었음에도 개발을 진행하지 못한 이슈가 있었고 이는 명백한 실수임. 그만큼 기획서 정독의 중요성과 커뮤니케이션이 중요하다는 사실을 다시 한 번 깨닫게 됨.

3.협업의 중요성

프로젝트를 통해 개발은 나 혼자 하는 것이 아니라 모두가 함께 개발하는 것임을 실천으로서 알게됨. 내가 일정을 못지키면 모두에게 큰 피해가 돌아오게 되고 이는 팀 전체의 피해가 된 다는 것을 알게됨. 또한 팀원들의 업무 파악또한 중요하다는 것을 이번기회를 통해 깨달음

4.공부의 중요성

확실히 공부량이 부족해서, 내 개발능력이 뒤떨어짐을 몸소 느낌. 내가 공부를 해야. 공부한 것을 활용해야 팀에게 피해를 끼치지 않는다는 사실을 깨달음

감사합니다