2008 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 C语言程序设计

24

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则,得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上,填空题的答案必须用蓝、黑色钢 笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上,答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚,保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上,不得带走。待监考人员收毕清点后,方可离场。

*** 版权所有,任何单位或个人不得保留、复制和出版,违者必究 ***

教育部考试中心

二00八年二月制

2008年4月全国计算机等级考试笔试试卷

二级公共基础知识和C语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择	¥题((1) -	(10)	每小题	02分,	(11)	- (50)	每小	题1分,	共60	分)			
(1)程序流程图中带有箭头的线段表示的是()。														
	图元:		1. 14 144	<i>-</i> •	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	,		数据》						
C)	控制	流					D)	调用	关系					
(2) 结	构化程	序设记	十的基	本原则	不包括(0							
A)	多元'	性					B)	自顶口	句下					
C)	模块位	化					D)	逐步	求精					
(3) 软	件设计	中模块	央划分	应遵循	的准则是	()。							
A)	低内	聚低精	場合				B)	高内别	聚低耦合	-				
C)	低内	聚高精	場合				D)	高内	聚高耦合	ĩ				
(4) 在	4) 在软件开发中,需求分析阶段产生的主要文档是()。													
A)	可行'	性分析	报告				B)	软件	需求规格	说明	书			
C)	概要	设计说	的明书				D)	集成	则试计划	J				
(5) 算	法的有	穷性是	是指()。										
A)	算法	程序的	运行	时间是る	有限的									
B)	算法	程序所	f处理I	的数据量	量是有限	的								
				是有限的										
	D)算法只能被有限的用户使用													
(6) 对长度为 n 的线性表排序,在最坏情况下,比较次数不是 n(n-1)/2 的排序方法是()),		
	快速:							冒泡打						
	6 简单						D)	堆排	亨					
					()									
	A) 栈按"先进先出"组织数据													
	B) 栈按"先进后出"组织数据													
	C) 只能在栈底插入数据													
D) 不能删除数据														
(8) 在数据库设计中,将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于 ()。														
	A)需求分析阶段 B)概念设计阶段 C)逻辑设计阶段 D)物理设计阶段													
							D)	物埋1	设计阶段	ζ				
(9) 有	(9) 有三个关系 R、S 和 T 如下:													
	F		_	İ			S		i	•	T	Ī	-	
	<u>B</u>	C	D			B	C	D		B	C	D	-	
	<u>a</u>	0	k1			f	3	h2		a	0	k1	-	
	b	1	n1	_		a	0	k1						
						n	2	x1						

二级 C 语言程序设计试卷 第 1 页 (共 9 页)

B) 自然连接

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T,则所使用的运算为()。

A)并

C)笛卡尔积	D) 交								
(10) 设有表示学生选课的三张表,学生 S (学与	号,姓名,性别,年龄,身份证号),课程								
C(课号,课名),选课 SC(学号,课号,成绩),则表 SC 的关键字(键或码)为()。									
A)课号,成绩	B) 学号,成绩								
C) 学号,课号	D) 学号, 姓名, 成绩								
(11) 以下叙述中正确的是									
A) C 程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面()。									
B) C 程序书写格式严格,要求一行内只能写一个语句									
C) C 程序书写格式自由,一个语句可以写在多行上									
D)用 C 语言编写的程序只能放在一个程序文件中									
(12) 以下选项中不合法的标识符是()。									
A) print	B) For								
C) &a	D) -00								
(13)以下选项中不属于字符常量的是()。									
A) 'C'	B) "C"								
C) '\xCC'	D) '\072'								
(14)设变量已正确定义并赋值,以下正确的表达式是()。									
A) $x=y*5=x+z$	B) int(15.8%5)								
C) $x=y+z+5,++y$	D) x=25%5.0								
(15)以下定义语句中正确的是()。									
A) int $a=b=0$;	B) char $A=65+1,b='b';$								
C) float a=1,"b=&a,"c=&b	D) double a=0.0;b=1.1;								
(16) 有以下程序段()。									
char ch;int k;									
ch='a'; k=12;									
printf("%c,%d,",ch,ch,k);									
$printf("k=\%d\n",k);$									
已知字符 a 的 ASCII 十进制代码为 97,则执行上述程序段后输出结果是									
A) 因变量类型与格式描述符的类型不匹配输出无定值									
B)输出项与格式描述符个数不符,输出为零值或不定值									
C) a,97,12k=12									
D) a,97,k=12	ᇼᇫᇫ								
(17) 已知字母 A 的 ASCII 代码值为 65, 若变量	kk 为 char 型,以下不能止佣判断出 kk 中								
的值为大写字母的表达式是()。									
A) kk>='A'&& kk<='Z'	B) !(kk>='A' kk<='Z')								
C) $(kk+32) >= 'a' & & (kk+32) <= 'z'$	D) isalpha(kk)&&(kk<91)								
(18) 当变量 c 的值不为 2、4、6 时, 值也为 " j									
A) $(c==2) \parallel (c==4) \parallel (c==6)$	B) (c>=2&&c<=6) (c!=3) (c!=5)								
C) (c>=2&&c<-6)&&!(c%2)	D) (c>=2&&c<=6)&&(c%2!=1)								
(19) 若变量已正确定义,有以下程序段									
int a=3,b=5,c=7;									
if(a>b)a=b;c=a;									
if(c!=a)c=b;									
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);									

```
其输出结果是()。
    A)程序段有语法错
                                            B) 3,5,3
    C) 3,5,5
                                            D) 3,5,7
(20) 有以下程序
     #include <stdio.h>
     main()
     {
         int x=1,y=0,a=0,b=0;
         switch(x)
         { case 1:
             switch(y)
           {
                 case 0: a++;break;
                 case 1: b++;break;
           }
             case 2: a++;b++;break;
             case 3: a++;b++;
         }
         printf("a=\%d,b=\%d\n",a,b);
     }
   程序的运行结果是(
    A) a=1, b=0
                                            B) a=2, b=2
                                            D) a=2, b=1
    C) a=1, b=1
(21) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    main()
     {
        int x=8;
        for( ;x>0;x--)
             if(x\%3)\{printf("\%d,",x--);continue;\}
             printf("%d,",--x);
         }
    }
   程序的运行结果是()。
    A) 7,4,2,
                                            B) 8,7,5,2,
    C) 9,7,6,4,
                                            D) 8,5,4,2,
(22) 以下不构成无限循环的语句或语句组是(
                                             )。
    A) n=0;
                                            B) n=0;
       do {++n;} while (n<=o);
                                              while (1) {n++;}
    C) n=10;
                                            D) for(n=0, i=1; i++)n+=i
       wile (n); {n--;}
(23) 有以下程序
     #include <stdio.h>
```

```
main()
    {int a[]=\{1,2,3,4\},y,*p=&a[3];
     --p; y=*p; printf("y=%d\n",y);
    }
   程序的运行结果是(
                    )。
   A) y=0
                                    B) y=1
    C) y=2
                                    D) y=3
(24) 以下错误的定义语句是(
   A) int x[][3]=\{\{0\},\{1\},\{1,2,3\}\};
   B) int x[4][3]=\{\{1,2,3\},\{1,2,3\},\{1,2,3\}\};
   C) int x[4][]=\{\{1,2,3\},\{1,2,3\},\{1,2,3\}\};
   D) int x[][3]=\{1,2,3,4\};
(25) 设有如下程序段
    char s[20]="Beijing", *p;
    p=s;
   则执行 p=s;语句后,以下叙述正确的是(
   A) 可以用*p表示 s[0]
   B) s 数组中元素的个数和 p 所指字符串长度相等
   C) s 和 p 都是指针变量
   D) 数组 s 中的内容和指针变量 p 中的内容相同
(26) 若有定义: int a[2][3]; 以下选项中对 a 数组元素正确引用的是( )。
   A) a[2][!1]
                                    B) a[2][3]
   C) a [0][3]
                                    D) a[1>2][!1]
(27)有定义语句: char
                 s[10];, 若要从终端给 s 输入 5 个字符,错误的输入语句是(
                                    B) scanf("%s",s+1);
   A) gets(\&s[0]);
                                    D) scanf("%s",s[1]);
   C) gets(s);
(28) 以下叙述中错误的是()。
   A) 在程序中凡是以"#"开始的语句行都是预处理命令行
   B) 预处理命令行的最后不能以分号表示结束
   C) #define MAX 是合法的宏定义命令行
   D) C 程序对预处理命令行的处理是在程序执行的过程中进行的
(29) 以下结构体类型说明和变量定义中正确的是(
                                       )。
   A) typedef struct
                                    B) struct REC;
     { int n; char c;} REC;
                                       { int n; char c; };
     REC t1,t2;
                                      REC t1,t2;
   C) typedef struct REC;
                                    D) struct
     { int n=0; char c='A'; } t1, t2;
                                       { int n; char c; } REC;
                                       REC t1, t2;
(30) 以下叙述中错误的是(
   A) gets 函数用于从终端读入字符串
   B) getchar 函数用于从磁盘文件读入字符
   C) fputs 函数用于把字符串输出到文件
   D) fwrite 函数用于以二进制形式输出数据到文件
(31) 有以下程序
```

```
#include <stdio.h>
      main()
          int s[12]=\{1,2,3,4,4,3,2,1,1,1,2,3\},c[5]=\{0\},i;
          for(i=0;i<12;i++)c[s[i]]++;
          for(i=1;i<5;i++)printf("%d",c[i]);
          printf("\n");
      }
     程序的运行结果是(
     A) 1234
                                                    B) 2344
     C) 4332
                                                    D) 1123
(32) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   void fun(int *s,int n1,int n2)
   {
        int i,j,t;
        i=n1; j=n2;
        while(i < j){t = s[i]; s[i] = s[j]; s[j] = t; i++; j--;}
   }
   main()
       int a[10] = \{1,2,3,4,5,6,7,8,9,0\},k;
       fun(a,0,3); fun(a,4,9); fun(a,0,9);
       for(k=0;k<10;k++)printf("%d",a[k]);printf("\n");
   程序的运行结果是(
                              )。
     A) 0987654321
                                                    B) 4321098765
     C) 5678901234
                                                    D) 0987651234
(33) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   #include "string.h"
   void fun(char *s[],int n)
   {
        char *t;int i,j;
        for(i=0;i< n-1;i++)
           for(j=i+1;j< n;j++)
             if(strlen(s[i]) > strlen(s[j])) \ \{t = s[i]; s[i] = s[j]; s[j] = t; \}
   }
   main()
       char *ss[]={"bcc","bbcc","xy","aaaacc","aabcc"};
       fun(ss,5);printf("%s,%s\n",ss[0],ss[4]);
   程序的运行结果是(
                              )。
```

```
A) xy,aaaacc
                                                B) aaaacc,xy
     C) bcc,aabcc
                                                D) aabcc,bcc
(34) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   int f(int x)
   {
       int y;
       if(x==0||x==1) return (3);
       y=x*x-f(x-2);
       return y;
   }
   main()
   {
      int z;
      z=f(3);printf("%d\n",z);
   程序的运行结果是(
     A) 0
                                                B) 9
     C) 6
                                                D) 8
(35) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   void fun(char *a,char *b)
   {
       while(*a=='*')a++;
       while(*b=*a){b++;a++;}
   }
   main()
   {
      char *s="****a*b****",t[80];
      fun(s,t);puts(t);
   程序的运行结果是(
     A) ****a*b
                                                B) a*b
     C) a*b****
                                                D) ab
(36) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   #include "string.h"
   typedef struct{char name[9]; char sex;float score[2];}STU;
   void f(STU a)
       STU b={"Zhao",'m',85.0,90.0}; int i;
       strcpy(a.name,b.name);
        a.sex=b.sex;
       for(i=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];
```

```
}
   main()
      STU c={"Qian",'f',95.0,92.0};
      f(c);
      printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",c.name,c.sex,c.score[0],c.score[1]);
   程序的运行结果是(
                                      B) Qian,m,85,90
     A) Qian,f,95,92
    C) Zhao,f,95,92
                                      D) Zhao,m,85,90
(37) 有以下程序
     #include <stdio.h>
     main()
     {
        FILE *fp; int a[10]=\{1,2,3\},i,n;
        fp=fopen("d1.dat","w");
        for(i=0;i<3;i++) fprintf(fp,"%d",a[i]);
        fprintf(fp, "\n");
        fclose(fp);
        fp=open("d1.dat","r");
        fscanf(fp,"%d",&n);
        fclose(fp);
        printf("%d\n",n);
      }
   程序的运行结果是(
     A) 12300
                                      B) 123
     C) 1
                                      D) 321
(38) 变量 a 中的数据用二进制进表示的形式是 01011101, 变量 b 中的数据用二进制表示
     的形式是11110000, 若要求将 a 的高 4 位取反, 低 4 位不变, 所要执行的运算是(
    A) a*b
                                      B) ab
    C) a&b
                                      D) a << 4
(39) 在 C 语言中,只有在使用时才占用内存单元的变量,其存储类型是(
                                                             )。
    A) anto 和 register
                                      B) extern 和 register
    C) auto 和 static
                                      D) static 和 register
(40) 设有定义语句 int (*f)(int);,则以下叙述正确的是(
    A) f 是基类型为 int 的指针变量
    B) f是指向函数的指针变量,该函数具有一个int类型的形态
    C) f 是指向 int 类型一维数组的指针变量
    D) f 是函数名,该函数的返回值是其类型为 int 类型的地址
二、填空题(每空2分,共40分)
(1) 测试用例包括输入值集和 【1】 值集。
(2) 深度为 5 的满二叉树有 【2】 个叶子结点。
(3) 设某循环队列的容量为 50, 头指针 front=5(指向队头元素的前一位置), 尾指针 rear=29
```

(指向队尾元素),则该循环队列中共有 【3】 个元素。 (4) 在关系数据库中,用来表示实体之间联系的是 【4】。 (5) 在数据库管理系统提供的数据定义语言、数据操纵语言和数据控制语言中,__【5】_负 责数据的模式定义与数据的物理存取构建。 (6) 已有定义: char c=' ';int a=1, b; (此处 c 的初值为空格字符), 执行 b=!c &&a;后 b 的值为_____(6】__。 (7) 改变量已正确定义为整型,则表达式 n=i=2,++i,i++的值为 【7】。 (8) 若有定义: int k; ,以下程序段的输出结果是___【8】__。 for(k=2;k<6;k++,k++) printf("##%d",k); (9) 以下程序的定义语句中,x[1]的初值是_____,程序运行后输出的内容是_____10】_。 #include <stdio.h> main() { int $x[]=\{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16\},*p[4],i;$ for(i=0;i<4;i++) p[i]=&x[2*i+1];printf("%d",p[i][0]); $printf("\n");$ } (10)以下程序的输出结果是__【11】_。 #include <stdio.h> void swap(int *a,int *b) { int *t; t=a;a=b;b=t;} main() int i=3, j=5, *p=&i, *q=&j;swap(p,q); $printf("%d %d\n",*p,*q)$; (11)以下程序的输出结果是___【12】__。 #include <stdio.h> main() int $a[5]=\{2,4,6,8,10\},*p;$ p=a;p++;

二级 C 语言程序设计试卷 第 8 页 (共 9 页)

printf("%d",*p);

#include <stdio.h>
void fun(int x)

(12) 以下程序的输出结果是 【13】。

```
{
       if(x/2>0) fun(x/2);
       printf("%d",x);
   }
   main()
   {
       fun(3);printf("\n");
   }
(13) 以下程序中函数 fun 的功能是: 统计 person 所指结构体数组中所有性别 (sex) 为 M
     的记录的个数, 存入变量 n 中, 并作为函数值返回。请填空。
              <stdio.h>
   #include
   #define
              N
                   3
   typedef
           struct
   { int num; char nam[10]; char sex; } SS;
   int fun(SS person[])
   \{ int i,n=0;
      for(i=0; i<N; i++)
        if( \underline{ (14)} == M') n++;
      return n;
   }
   main()
   \{ \quad SS \quad W[N] = \! \{ \{1, \text{"AA",'F'}\}, \! \{2, \text{"BB",'M'}\}, \! \{3, \text{"CC",'M'}\} \}; \qquad \text{int} \quad n; \\
      n=fun(W); printf("n=%d\n", n);
(14) 以下程序从名为 filea.dat 的文本文件中逐个读入字符并显示在屏幕上。请填空。
   #include <stdio.h>
   main()
   { FILE *fp; char ch;
       fp = fopen( _____(15 ]___);
       ch = fgetc(fp);
       while (!feof(fp)) {     putchar(ch);     ch=fgetc(fp);     }
       putchar("\n"); fclose(fp);
   }
```