# 2007 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 C语言程序设计

24

#### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则,得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上,填空题的答案必须用蓝、黑色钢 笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上,答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚,保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上,不得带走。待监考人员收毕清点后,方可离场。

\*\*\* 版权所有,任何单位或个人不得保留、复制和出版,违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二00七年七月制

## 2007年9月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和C语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

—、;	选择题((1)-(10)每小题 2 分,	(11) - (50)	每小是	01分,	共60分)	
(1)	软件是指()。					
	A)程序	B)	程序和	文档		
	C) 算法加数据结构				相关文档的	的完整集合
(2)	软件调试的目的是()。		, ,		.,,,	
	A) 发现错误	B)	改正错	误		
	C) 改善软件的性能	D)	验证较	件的正	确性	
(3)	在面向对象的方法中,实现信息隐蔽	是依靠(	) 。			
	A)对象的继承	B)	对象的	多态		
	C) 对象的封装	D)	对象的	J分类		
(4)	下列叙述中,不符合良好程序设计风	格要求的是	(	) 。		
	A)程序的效率第一,清晰第二					
	B)程序的可读性好					
	C)程序中要有必要的注释					
	D) 输入数据前要有提示信息					
(5)	下列叙述中正确的是()。					
	A)程序执行的效率与数据的存储结	构密切相关				
	B)程序执行的效率只取决于程序的	控制结构				
	C)程序执行的效率只取决于所处理	的数据量				
	D)以上三种说法都不对					
(6)	下列叙述中正确的是()。					
	A)数据的逻辑结构与存储结构必定	是一一对应的	的			
	B)由于计算机存储空间是向量式的	存储结构,因	因此,数	数据的存	储结构一	定是线性结
构						
	C)程序设计语言中的数据一般是顺	序存储结构,	因此,	利用数	组只能处	理线性结构
	D)以上三种说法都不对。					
(7)	冒泡排序在最坏情况下的比较次数是					
		C)				
(8)	一棵二叉树中共有70个叶子结点与8			则该二		总结点数为
(0)	A) 219 B) 221	<b>C</b> )	229		D) 231	
(9)	下列叙述中正确的是(  )。	<b>78319</b> 7.5	<del>二 /                                   </del>	La Leb		
	A)数据库系统是一个独立的系统,			<b>之</b> 持		
	B) 数据库技术的根本目标是要解决		可尟			
	C)数据库管理系统就是数据库系统					
(40)	D) 以上三种说法都不对					
(10)	() 下列叙述中正确的是( )。	业与 나는 기메 수단 기	47			
	A) 为了建立一个关系,首先要构造			ᅡᆂᅮᄽ	~4F ~Z	
	B) 表示关系的二维表中各元组的每	一个分量处理	可以分別	<b>义</b> 右十数	【据坝	

二级 C 语言程序设计试卷 第 1 页 (共 11 页)

C) 一个关系的属性名表称为关系模式

D) 一个关系可以包	括多个二维表							
(11) C语言源程序名的后	f缀是 ( )。							
A) .exe	B) .C	C) .obj	D) .cp					
(12) 可在 C 程序中用作用	用户标识符的一组标识	只符是 ( )。						
A) and		B) Date						
_2007		y-m-d						
C) Hi		D) case						
Dr.Tom		Bigl						
(13) 下列选项中,合法的	的一组 C 语言数值常量	是是 ( )。						
A) 028		B) 12.						
.5e-3		0xa23						
.0xf		4.5e0						
C) .177		D) 0x8A						
4e1.5		10,000						
0abc		3.e5						
(14) 下列叙述中正确的是	<u>.</u> ( ) .							
A) C语言程序将从沿	A) C 语言程序将从源程序中第一个函数开始执行							
B)可以在程序中由	B)可以在程序中由用户指定任意一个函数作为主函数,程序将从此开始执行							
C) C语言规定必须用 main 作为主函数名,程序将从此开始执行,在此结束								
D) main 可作为用户	标识符,用以命名任	意一个函数作为主菌	函数					
(15) 若在定义语句: int a	ı,b,c,*p=&c之后,接 <sup>身</sup>	着执行下列选项中的	的语句,则能正确执行的					
语句是(  )。								
A) scanf("%d",a,b,c);	•	B) scanf("%d%	d%d",a,b,c);					
<pre>C) scanf("%d",p);</pre>		D) scanf("%d",	&p);					
(16) 下列关于 long、int 和 short 类型数据占用内存大小的叙述中正确的是( )。								
A)均占4个字节								
B)根据数据的大小	B) 根据数据的大小来决定所占内存的字节数							
C) 由用户自己定义	C) 由用户自己定义							
D) 由 C 语言编译系	统决定							
(17) 若变量均已正确定义	(并赋值,下列合法的	J C 语言赋值语句是	( )。					
A) $x = y = 5$ ;	B) $x = n\%2.5$ ;	C) $x + n = i$ ;	D) $x = 5 = 4 + 1$ ;					
(18) 有下列程序段:								
int j;float y;char name[50];								
scanf("%2d%f%s",&j,&y,name);								
当执行上述程序段,	从键盘上输入 55566	7777abc 后, y 的值	[为 ( )。					
A) 55566.0	B) 566.0	C) 7777.0	D) 566777.0					
(19) 若变量已正确定义,	有下列程序段:							
i=0;								
do printf("%d,",i);wh	ile(i+ +);							
$printf("%d\n",i);$								
其输出结果是(	)。							
A) 0,0		B) 0,1						
C) 1,1		D)程序进入无	限循环					
(20) 有下列计算公式:								

$$y = \begin{cases} \sqrt{x} & (x \ge 0) \\ \sqrt{-x} & (x < 0) \end{cases}$$

若程序前面已在命令行中包含 math.h 文件,不能够正确计算上述公式的程序段是 ( )。 A) if(x>=0) y=sqrt(x); B) y=sqrt(x); else y=sqrt(-x); if(x<0) y=sqrt(-x);C) if( $x \ge 0$ ) y=sqrt(x); D) y=sqrt(x>=0? x:-x);if(x<0) y=sqrt(-x);(21) 设有条件表达式: (EXP)?i+ +:j--,则下列表达式中与(EXP)完全等价的是( )。 A) (EXP = = 0)B) (EXP! = 0) C) (EXP = = 1)D) (EXP! = 1)(22) 有下列程序: #include <stdio.h> main() { int y=9; for(;y>0;y--) if(y%3 = =0) printf("%d",--y); 程序的运行结果是()。 C) 852 A) 741 B) 963 D) 875421 (23) 已有定义: char c;,程序前面已在命令行中包含 ctype.h 文件,不能用于判断 c 中的字 符是否为大写字母的表达式是()。 B) 'A' <= c <= 'Z'A) isupper(c) C) 'A'<=c&&c<='Z' D) c <= ('z'-32) & & ('a'-32) <= c(24) 有下列程序: #include <stdio.h> main() { int i,j,m=55; for(i=1;i<=3;i++)for(j=3;j<=i;j++) m=m%j;printf("%d  $\setminus$  n",m); } 程序的运行结果是()。 C) 2 A) 0B) 1 D) 3 (25) 若函数调用时的实参为变量时,下列关于函数形参和实参的叙述中正确的是( A) 函数的实参和其对应的形参共占同一存储单元 B) 形参只是形式上的存在,不占用具体存储单元 C) 同名的实参和形参占同一存储单元 D) 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元 (26) 已知字符'A'的 ASCII 代码值是 65, 字符变量 cl 的值是'A', c2 的值是'D'。执行语句 printf("%d,%d",c1,c2-2);后,输出结果是()。 A) A,B B) A.68 C) 65,66 D) 65,68 (27) 下列叙述中错误的是()。 A) 改变函数形参的值,不会改变对应实参的值 B) 函数可以返回地址值 C) 可以给指针变量赋一个整数作为地址值

二级 C 语言程序设计试卷 第 3 页 (共 11 页)

```
D) 当在程序的开头包含头文件 stdio.h 时,可以给指针变量赋 NULL
(28) 下列正确的字符串常量是(
                                          B) 'abc'
    A) "\\\"
                                          D) ""
    C) Olympic Games
(29) 设有定义: char p[]={'1', '2', '3'}, *q=p;, 下列不能计算出一个 char 型数据所占字节数
                   ) 。
    的表达式是(
    A) sizeof(p)
                                          B) sizeof(char)
    C) sizeof(*q)
                                          D) sizeof(p[0])
(30) 有下列函数:
    int aaa(char *s)
    { char *t=s;
        while( *t+ +);
        t - -;
        return(t-s);
    下列关于 aaa 函数的功能的叙述正确的是(
                                            )。
    A) 求字符串 s 的长度
                                          B) 比较两个串的大小
    C) 将串 s 复制到串 t
                                          D) 求字符串 s 所占字节数
(31) 若有定义语句: int a[3][6];, 按在内存中的存放顺序, a 数组的第 10 个元素是(
                      B) a[1][3]
    A) a[0][4]
                                         C) a[0][3]
                                                           D) a[1][4]
(32) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    void fun(char * *p)
    { ++p; printf("%s\n", *p);}
    { char *a[]=("Morning","Afternoon","Evening","Night");
      fun(a);
    }
    程序的运行结果是(
                                                           D) orning
    A) Afternoon
                      B) fternoon
                                          C) Morning
(33) 若有定义语句: int a[2][3],*p[3];,则下列语句中正确的是(
    A) p=a;
                                         B) p[0]=a;
    C) p[0]=&a[1][2];
                                          D) p[1]=&a;
(34) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    void fun(int *a,int n)/*fun 函数的功能是将 a 所指数组元素从大到小排序*/
    { int t,i,j;
      for(i=0;i< n-1;j++)
        for(j=i+1;j< n;j++)
          if(a[i] < a[j]) \{ t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t; \}
    }
    main()
    { int c[10]=\{1,2,3,4,5,6,7,8,9,0\},i;
      fun(c+4,6);
      for(i=0;i<10;i++) printf("%d,",c[i]);
      printf("\n");
```

二级 C 语言程序设计试卷 第 4 页 (共 11 页)

```
}
    程序的运行结果是(
                           )。
    A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,
                                           B) 0,9,8,7,6,5,1,2,3,4,
    C) 0,9,8,7,6,5,4,3,2,1,
                                           D) 1,2,3,4,9,8,7,6,5,0,
(35) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    int fun(char s[])
     { int n=0;
      while(*s \le 9' \& *s \le 0') {n = 10*n + *s - 0'; s + +;}
      return(n);
     }
    main()
     { char s[10] = \{ '6', '1', '*', '4', '*', '9', '*', '0', '*' \};
      printf("%d\n",fun(s));
    程序的运行结果是(
                           )。
    A) 9
                       B) 61490
                                           C) 61
                                                             D) 5
(36) 当用户要求输入的字符串中含有空格时,应使用的输入函数是(
                                                                )。
                                                             D) getc()
    A) scanf()
                       B) getchar()
                                           C) gets()
(37) 下列关于字符串的叙述中正确的是
                                         (
                                              )。
    A) C语言中有字符串类型的常量和变量
    B) 两个字符串中的字符个数相同时才能进行字符串大小的比较
    C) 可以用关系运算符对字符串的大小进行比较
    D) 空串一定比空格打头的字符串小
(38) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    void fun(char *t,char *s)
     \{ while(*t! = 0) t+ +; \}
      while((*t++=*s++)!=0);
     }
    main()
     { char ss[10]="acc",aa[10]="bbxxyy";
      fun(ss,aa); printf("%s,%s\n",ss,aa);
    程序的运行结果是(
                           )。
    A) accxyy,bbxxyy
                                           B) acc,bbxxyy
    C) accxxyy,bbxxyy
                                           D) accbbxxyy,bbxxyy
(39) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    #include <string.h>
    void fun(char s[ ][10],int n)
     { char t; int i,j;
      for(i=0;i< n-1;i++)
        for(j=i+1;j< n;j++)
        /* 比较字符串的首字符大小,并交换字符串的首字符*/
        if(s[i][0]>s[j][0])\{t=s[i][0];s[i][0]=s[j][0];s[j][0]=t;\}
                     二级 C 语言程序设计试卷 第 5 页 (共 11 页)
```

```
}
    main()
    { char ss[5][10]={"bcc","bbcc","xy","aaaacc","aabcc"};
      fun(ss,5); printf("%s,%s\n",ss[0],ss[4]);
                         )。
    程序的运行结果是(
                                                        D) acc,xabcc
    A) xy,aaaacc
                     B) aaaacc,xy
                                         C) xcc,aabcc
(40) 在一个 C 源程序文件中所定义的全局变量, 其作用域为(
                                                        )。
    A) 所在文件的全部范围
    B) 所在程序的全部范围
    C) 所在函数的全部范围
    D) 由具体定义位置和 extern 说明来决定范围
(41) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    int a=1;
    int f(int c)
    { static int a=2;
      c=c+1;
      return (a++)+c;
    }
    main()
    { int i,k=0;
      for(i=0;i<2;i++) \{ int a=3;k+=f(a); \}
      k+=a;
      printf("%d\n",k);
    程序的运行结果是(
                         )。
    A) 14
                     B) 15
                                         C) 16
                                                         D) 17
(42) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    void fun(int n,int *p)
    { int f1,f2;
      if(n==1||n==2) *p=1;
    { fun(n-1,&f1); fun(n-2,&f2);
      p=f1+f2;
      }
    }
    main()
    { int s;
      fun(3,&s); printf("%d\n",s);
    程序的运行结果是()。
                                         C) 4
    A) 2
                      B) 3
                                                          D) 5
(43) 若程序中有宏定义行: #define N 100,则下列叙述中正确的是(
    A) 宏定义行中定义了标识符 N 的值为整数 100
```

二级 C 语言程序设计试卷 第 6 页 (共 11 页)

```
C)对 C 源程序进行编译时用 100 替换标识符 N
    D) 在运行时用 100 替换标识符 N
(44) 下列关于 typedef 的叙述错误的是(
    A) 用 typedef 可以增加新类型
    B) typedef 只是将已存在的类型用一个新的名字来代表
    C) 用 typedef 可以为各种类型说明一个新名,但不能用来为变量说明一个新名
    D) 用 typedef 为类型说明一个新名,通常可以增加程序的可读性
(45) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    struct tt
    { int x;struct tt *y;}*p;
    struct tt a[4]=\{20,a+1,15,a+2,30,a+3,17,a\};
    main()
    { int i;
      p=a;
      for(i=1;i \le 2;i++) \{printf("%d,",p->x);p=p->y;\}
    程序的运行结果是(
                        )。
    A) 20,30,
                      B) 30,17
                                         C) 15,30,
                                                          D) 20,15,
(46) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    #include <string.h>
    typedef struct{ char name[9];char sex;float score[2]; }STU;
    STU f(STU a)
    { STU b={"Zhao", 'm', 85.0, 90.0}; int i;
      strcpy(a.name,b.name);
      a.sex=b.sex;
      for(i=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];
      return a;
    }
    main()
    \{ STU c = \{ "Qian", 'f', 95.0, 92.0 \}, d; \}
      d=f(c); printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",d.neme,d.sex,d.score[0],d.score[1]);
    程序的运行结果是(
                         )。
    A) Qian,f,95,92
                      B) Qian,m,85,90 C) Zhao,m,85,90
                                                         D) Zhao,f,95,92
(47) 设有下列定义:
    union data
    {int d1; float d2;}demo;
    则下列叙述中错误的是(
                             )。
    A) 变量 demo 与成员 d2 所占的内存字节数相同
    B) 变量 demo 中各成员的地址相同
    C) 变量 demo 和各成员的地址相同
    D) 若给 demo.d1 赋 99 后, demo.d2 中的值是 99.0
(48) 有下列程序:
```

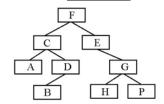
二级 C 语言程序设计试卷 第 7 页 (共 11 页)

B) 在编译程序对 C 源程序进行预处理时用 100 替换标识符 N

```
#include <stdio.h>
    main()
    { int a=1,b=2,c=3,x;
      x=(a^b)\&c; printf("%d\n",x);
    程序的运行结果是(
                         )。
                                           C) 2
    A) 0
                                                            D) 3
                       B) 1
(49) 读取二进制文件的函数调用形式为: fread(buffer,size,count,fp);, 其中 buffer 代表的是
         )。
    A) 一个文件指针,指向待读取的文件
    B) 一个整型变量,代表待读取的数据的字节数
    C) 一个内存块的首地址,代表读入数据存放的地址
    D) 一个内存块的字节数
(50) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    main()
    { FILE *fp; int a[10]={1,2,3,0,0},i;
      fp=fopen("d2.dat","wb");
      fwtite(a,sizeof(int),5,fp);
      fwrite(a,sizeof(int),5,fp);
      fclose(fp);
      fp=fopen("d2.dat","rb");
      fread(a,sizeof(int),10,fp);
      fclose(fp);
      for(i=0;i<10;i++) printf("%d",a[i]);
    程序的运行结果是(
    A) 1,2,3,0,0,0,0,0,0,0,0
                                           B) 1,2,3,1,2,3,0,0,0,0,
    C) 123,0,0,0,0,123,0,0,0,0,
                                           D) 1,2,3,0,0,1,2,3,0,0,
```

#### 二、填空题(每空2分,共40分)

- (1) 软件需求规格说明书应具有完整性、无歧义性、正确性、可验证性、可修改性等特性, 其中最重要的是 【1】 。
- (2) 在两种基本测试方法中,<u>【2】</u>测试的原则之一是保证所测模块中每一个独立路径至少要执行一次。
- (3) 线性表的存储结构主要分为顺序存储结构和链式存储结构。队列是一种特殊的线性表,循环队列是队列的\_\_\_\_\_\_存储结构。
- (4) 对下列二叉树进行中序遍历的结果为 【4】。



- (5) 在 E-R 图中,矩形表示 【5】。
- (6) 执行下列程序时,输入 1234567<CR>,则输出结果是<u>【6】</u>。 #include <stdio.h>

```
main()
   \{ \text{ int a=1,b; } 
     scanf("\%2d\%2d",\&a,\&b); printf("\%d\%d\n",a,b);
   }
(7) 下列程序的功能是输出 a、b、c 三个变量中的最小值。请填空。
   #include<stdio.h>
   main()
   { int a,b,c,t1,t2;
     scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
     t1=a < b? [7];
     t2=c<t1?_____(8]___;
     printf("%d\n",t2);
   }
(8) 下列程序的输出结果是___【9】__。
   #include <stdio.h>
   main ()
   \{ int n=12345,d; \}
     while(n! =0) { d=n%10;printf("%d",d);n/=10; }
(9) 有下列程序段,且变量已正确定义和赋值
   for(s=1.0,k=1;k \le n;k++) s=s+1.0/(k*(k+1));
   printf("s=\%f\n\n",s);
   请填空, 使下列程序段的功能与之完全相同
   s=1.0;k=1;
   while((10)){s=s+1.0/(k*(k+1)); (11);}
   printf("s=%f\n\n",s);
(10) 下列程序的输出结果是 【12】 。
    #include <stdio.h>
    main()
    { int i;
      for(i='a';i<'f';i++,i++) printf("\%c",i-'a'+'A');
      printf("\n");
(11) 下列程序的输出结果是 【13】。
    #include <stdio.h>
    #include <string.h>
    char *fun(char *t)
    { char *p=t;
      return (p+strlen(t)/2);
    }
    main()
    { char *str="abcdefgh";
      str=fun(str);
      puts(str);
(12) 下列程序中函数 f 的功能是在数组 x 的 n 个数 (假定 n 个数互不相同) 中找出最大最
                    二级 C 语言程序设计试卷 第 9 页 (共 11 页)
```

```
小数,将其中最小的数与第一个数对换,把最大的数与最后一个数对换。请填空。
    #include <stdio.h>
    void f(int x[],int n)
    { int p0,p1,i,j,t,m;
      i=j=x[0]; p0=p1=0;
      for(m=0;m<n;m++)
    \{ if(x[m]>i) \{i=x[m];p0=m; \}
      else if(x[m] < j) \{j=x[m]; p1=m;\}
      t=x[p0];x[p0]=x[n-1];x[n-1]=t;
      t=x[p1];x[p1]= (14); (15) =t;
    }
    main()
    { int a[10],u;
      for(u=0;u<10;u++) scanf("%d",&a[u]);
      f(a,10);
      for(u=0;u<10;u++) printf("%d",a[u]);
      printf("\n");
(13) 下列程序统计从终端输入的字符中大写字母的个数, num [0] 中统计字母 A 的个数,
    num[1]中统计字母 B 的个数, 其他依次类推。用#号结束输入, 请填空。
    #include <stdio.h>
    #include <ctype.h>
    main()
    { int num[26]=\{0\}, i; char c;
      whilc(( [16] )! ='#')
       if(isupper(c)) \quad num[c-'A']+=  [17] ;
      for(i=0;i<26;i++)
       printf("%c:%d\n",i+'A',num[i]);
(14) 执行下列程序的输出结果是 【18】。
    #include <stdio.h>
    main()
    { int i,n[4]={1};
      for(i=1,i<=3;i++)
      { n[i]=n[i-1]*2+1;printf("%d",n[i]);}
(15) 下列程序的输出结果是 【19】。
    #include <stdio.h>
    #define M 5
    #define N M+M
    main ()
    { int k;
      k=N*N*5;printf("%d\n",k);
    }
(16) 函数 min()的功能是在带头结点的单链表中查找数据域中值最小的结点。请填空。
```

二级 C 语言程序设计试卷 第 10 页 (共 11 页)