2007 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 C语言程序设计

24

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则,得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上,填空题的答案必须用蓝、黑色钢 笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上,答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚,保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上,不得带走。待监考人员收毕清点后,方可离场。

*** 版权所有,任何单位或个人不得保留、复制和出版,违者必究 ***

教育部考试中心

二00七年二月制

2007年4月全国计算机等级考试笔试试卷

二级公共基础知识和C语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题((1)-(10)每小题2分,(11)-(50)每小题1分,共60分)

(1)	下列叙述中正确的是()。			
	A) 算法的效率只与问题的规模有关,而与数	数据的存储结构无关		
	B) 算法的时间复杂度是指执行算法所需要的	的计算工作量		
	C)数据的逻辑结构与存储结构是——对应的	的		
	D) 算法的时间复杂度与空间复杂度一定相差	关		
(2)	在结构化程序设计中,模块划分的原则是() 。		
	A) 各模块应包括尽量多的功能			
	B) 各模块的规模应尽量大			
	C) 各模块之间的联系应尽量紧密			
	D) 模块内具有高内聚度、模块间具有低耦?	合度		
(3)	下列叙述中正确的是()。			
	A)软件测试的主要目的是发现程序中的错记	误		
	B) 软件测试的主要目的是确定程序中错误的	的位置		
	C) 为了提高软件测试的效率,最好由程序结	编制者自己来完成软件测试的工作		
	D) 软件测试是证明软件没有错误			
(4)	下列选项中不属于面向对象程序设计特征的	是()。		
	A)继承性	B)多态性		
	C) 类比性	D) 封装性		
(5)	下列对队列的叙述正确的是()。			
	A) 队列属于非线性表	B) 队列按"先进后出"原则组织数据		
	C) 队列在队尾删除数据	D) 队列按"先进先出"原则组织数据		
(6)	下列二叉树进行前序遍历的结果为()。	0		
	A			
	BC			
	D E F	V		
	D E F	[X]		
	Y			
	A) DYBEAFCZX	B) YDEBFZXCA		
	C) ABDYECFXZ	D) ABCDEFXYZ		
(7)	某二叉树中有 n 个度为 2 的结点,则该二叉	树中的叶子结点数为()。		
	A) n+1	B) n-1		
	C) 2n	D) n/2		
(8)	在下列关系运算中,不改变关系表中的属性。	个数但能减少元组个数的是()。		
	A) 并	B) 交		
	C) 投影	D)笛卡儿乘积		
	二级 C 语言程序设计试卷 第 1 页 (共 12 页)			

A)矩形 B)椭圆形 C)菱形 D)平行四边形			
C) 茎形 D) 亚行皿边形			
C/ 发形 D/ 干行 四边形			
(10) 下列叙述中错误的是()。			
A) 在数据库系统中,数据的物理结构必须与逻辑结构一致			
B)数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题			
C)数据库设计是指在已有数据库管理系统的基础上建立数据库			
D)数据库系统需要操作系统的支持			
(11) 在算法中,对需要执行的每一步操作,必须给出清楚、严格的规定。这属于算法的	的		
() 。			
A) 正当性 B) 可行性			
C) 确定性 D) 有穷性			
(12) 下列叙述中错误的是()。			
A) 计算机不能直接执行用 C 语言编写的源程序			
B) C程序经 C编译程序编译后,生成后缀为.obj的文件是一个二进制文件			
C)后缀为.obj 的文件,经连接程序生成后缀为.exe 的文件是一个二进制文件			
D) 后缀为.obj 和.exe 的二进制文件都可以直接运行			
(13)按照 C 语言规定的用户标识符命名规则,不能出现在标识符中的是()。			
A) 大写字母 B) 连接符			
C) 数字字符 D) 下划线			
(14) 下列叙述中错误的是()。			
A) C 语言是一种结构化程序设计语言			
B) 结构化程序由顺序、分支、循环 3 种基本结构组成			
C)使用3种基本结构构成的程序只能解决简单问题			
D) 结构化程序设计提倡模块化的设计方法			
(15) 对于一个正常运行的 C 程序,下列叙述中正确的是()。			
A)程序的执行总是从 main 函数开始,在 main 函数结束			
B)程序的执行总是从程序的第一个函数开始,在 main 函数结束			
C)程序的执行总是从 main 函数开始,在程序的最后一个函数中结束			
D)程序的执行总是从程序中的第一个函数开始,在程序的最后一个函数中结束			
(16) 设变量均已正确定义, 若要通过 scanf("%d%c%d%c",&a1,&c1,&a2,&c2);语句为变量			
a1 和 a2 赋数值 10 和 20,为变量 c1 和 c2 赋字符 X 和 Y。下列所示的输入形式中正			
确的是(注:口代表空格字符)()。			
A) $10\square X\square 20\square Y < CR >$			
B) $10\square X20\square Y < CR >$			
C) $10\square X < CR >$			
20Y <cr></cr>			
D) 10X <cr></cr>			
$20\Box$ Y <cr></cr>			
(17) 若有代数式 $\sqrt{n^x + e^x}$, (其中 e 仅代表自然对数的底数,不是变量),则下列能够			
正确表示该代数式的 C 语言表达式是 ()。			
A) $\operatorname{sqrt}(\operatorname{abs}(\operatorname{n}^{x}+\operatorname{e}^{x}))$ B) $\operatorname{sqrt}(\operatorname{fabs}(\operatorname{pow}(\operatorname{n},x)+\operatorname{pow}(x,\operatorname{e})))$			
C) $\operatorname{sqrt}(\operatorname{fabs}(\operatorname{pow}(n,x)+\operatorname{exp}(x)))$ D) $\operatorname{sqrt}(\operatorname{fabs}(\operatorname{pow}(x,n)+\operatorname{exp}(x)))$			

```
(18) 设有定义: int k=0;, 下列选项的 4 个表达式中与其他 3 个表达式的值不相同的是
    ( ) 。
   A) k++
                                     B) k+=1
   C) + +k
                                     D) k+1
(19) 有下列程序,其中%u表示按无符号整数输出。
   main()
   { unsigned int x=0xFFFF:/* x 的初值为十六进制数 */
       printf("%u\n",x);
   }
   程序运行后的输出结果是()。
   A) -1
                                     B) 65535
   C) 32767
                                     D) 0xFFFF
(20) 设变量 x 和 y 均已正确定义并赋值。下列 if 语句中,在编译时将产生错误信息的是
    ( ) .
   A) if(x++);
                                     B) if(x>y\&\&y!=0);
   C) if(x>0)x--
                                     D) if(y<0)\{;\}
      else y++;
                                        else x++;
(21) 下列选项中, 当 x 为大于 1 的奇数时, 值为 0 的表达式是( )。
   A) x\%2 = 1
                                     B) x/2
   C) x\%2! = 0
                                     D) x\%2 = =0
(22) 下列叙述中正确的是()。
   A) break 语句只能用于 switch 语句体中
   B) continue 语句的作用是使程序的执行流程跳出包含它的所有循环
   C) break 语句只能用在循环体内和 switch 语句体内
   D) 在循环体内使用 break 语句和 continue 语句的作用相同
(23) 有下列程序:
   main()
   \{ int k=5, n=0; 
       do
       { switch(k)
          { case 1: case 3:n+=1;k--;break;
             default:n=0;k--;
             case 2: case 4;n+=2;k--;break;
          printf("%d",n);
       \text{while(k>0 && n<5);}
   }
   程序运行后的输出结果是()。
   A) 235
                                     B) 0235
   C) 02356
                                    D) 2356
(24) 有下列程序:
   main()
   { int i,j;
       for(i=1;i<4;i++)
```

```
{ for(j=i;j<4;j++) printf("%d*%d=%d",i,j,i*j);
          printf("\n");
       }
    }
    程序运行后的输出结果是()。
    A) 1*1=1 1*2=2 1*3=3
                                    B) 1*1=1
                                            1*2=2 1*3=3
       2*1=2 2*2=4
                                       2*2=4
                                              2*3=6
       3*1=3
                                       3*3=9
    C) 1*1=1
                                    D) 1*1=1
       1*2=2 2*2=4
                                       2*1=2
                                              2*2=4
       1*3=3 2*3=6
                   3*3=9
                                       3*1=3 3*2=6
                                                   3*3=9
(25) 下列合法的字符型常量是()。
    A) '\x13'
                                    B) '\081'
    C) '65'
                                    D) "\n"
(26) 在 C 语言中, 函数返回值的类型最终取决于( )。
    A) 函数定义时在函数首部所说明的函数类型
    B) return 语句中表达式值的类型
    C) 调用函数时主调函数所传递的实参类型
    D) 函数定义时形参的类型
(27) 已知大写字母 A 的 ASCII 码是 65, 小写字母 a 的 ASCII 码是 97。下列不能将变量 c
    中的大写字母转换为对应小写字母的语句是()。
    A) c=(c-'A')\%26+'a'
                                   B) c=c+32
    C) c=c-'A'+'a'
                                    D) c=('A'+C)\%26-'a'
(28) 有下列函数:
    int fun(char*s)
    { char *t=s;
       while(*t++);
       return(t-s);
    }
    该函数的功能是()。
    A) 比较两个字符串的大小
                                   B) 计算 s 所指字符串占用内存字节的个
数
    C) 计算 s 所指字符串的长度
                                    D) 将 s 所指字符串复制到字符串 t 中
(29) 设已有定义: float x;,则下列对指针变量 p 进行定义且赋初值的语句中正确的是
     ( ) 。
    A) float *p=1024;
                                    B) int p=(float)x;
    C) float p=&x;
                                    D) float *p=&x;
(30) 有下列程序:
    #include<stdio.h>
    main()
    { int n,*p=NULL;
       *p=&n;
       printf("Input n:"); scanf("%d",&p); printf("output n: "); printf("%d\n",p);
    }
```

```
该程序试图通过指针p为变量n读入数据并输出,但程序有多处错误,下列语句正确
    的是(
              ) 。
    A) int n,*p=NULL;
                                               B) *p=&n;
    C) scanf("%d",&p)
                                               D) printf("%d\n",p);
(31) 下列程序中函数 f 的功能是: 当 flag 为 1 时,进行由小到大排序; 当 flag 为 0 时,进
     行由大到小排序。
    void f(int b[ ],int n,int flag)
    { int i,j,t;
         for(i=0;i< n-1;i++)
             for(j=i+1;j< n;j++)
                 if(flag?\ b[i]{>}b[j]{:}b[i]{<}b[j])\{t{=}b[i]{:}b[i]{=}b[j]{:}b[j]{=}t;\}
     }
    main()
    { int a[10]=\{5,4,3,2,1,6,7,8,9,10\},i;
         f(&a[2],5,0); f(a,5,1);
         for(i=0;i<10;i++)printf("%d,",a[i]);
    程序运行后的输出结果是()。
    A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,
                                               B) 3,4,5,6,7,2,1,8,9,10,
    C) 5,4,3,2,1,6,7,8,9,10,
                                               D) 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,
(32) 有下列程序:
    void f(int b[ ])
    { int i;
         for(i=2; i<6; i++) b[i]*=2;
    }
    main()
    { int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
         f(a);
         for(i = 0; i < 10, i + +) printf("\%d,",a[i]);\\
    程序运行后的输出结果是(
    A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,
                                               B) 1,2,6,8,10,12,7,8,9,10,
    C) 1,2,3,4,10,12,14,16,9,10,
                                               D) 1,2,6,8,10,12,14,16,9,10,
(33) 有下列程序:
    typedef struct{intb,p;}A;
    void f(A c) /* 注意: c 是结构变量名 */
    { int j;
         c.b+=1.c.p+=2.
    }
    main()
    { int i;
         A a = \{1,2\};
         f(a);
         printf("%d,%d\n",a.b,a.p);
```

二级 C 语言程序设计试卷 第 5 页 (共 12 页)

```
}
    程序运行后的输出结果是()。
                                                B) 2,4
    A) 2,3
    C) 1,4
                                                D) 1,2
(34) 有下列程序:
    main()
    { int a[4][4]={\{1,4,3,2\},\{8,6,5,7\},\{3,7,2,5\},\{4,8,6,1\}\},i,j,k,t;
        for(i=0;i<4;i++)
             for(j=0;j<3;j++)
                 for(k=j+1;k<4;k++)
                   if(a[j][i]>a[k][i]){t=a[j][i];a[j][i]=a[k][i];a[k][i]=t;} /*按列排序*/
        for(i=0;i<4;i++)printf("%d,",a[i][i]);
    }
    程序运行后的输出结果是()。
    A) 1,6,5,7,
                                                B) 8,7,3,1,
    C) 4,7,5,2,
                                                D) 1,6,2,1,
(35) 有下列程序:
    main()
    { int a[4][4]={\{1,4,3,2\},\{8,6,5,7\},\{3,7,2,5\},\{4,8,6,1\}\},i,k,t;
         for(i=0;i<3;i++)
         for(k=i+1;k<4;k++)if(a[i][i]<a[k][k])\{t=a[i][i];a[i][i]=a[k][k];a[k][k]=t;\}
         for(i=0;i<4;i++)printf("%d,",a[0][i]);
    程序运行后的输出结果是()。
    A) 6,2,1,1,
                                                B) 6,4,3,2,
    C) 1,1,2,6,
                                                D) 2,3,4,6,
(36) 有下列程序:
    void f(int *q)
    { int i=0;
         for(;i<5;i++)(*q)++;
    }
    main()
    { int a[5] = \{1,2,3,4,5\}, i;
         f(a);
         for(i=0;i<5; i++) printf("%d,", a[i]);
    }
    程序运行后的输出结果是()。
    A) 2,2,3,4,5,
                                                B) 6,2,3,4,5,
    C) 1,2,3,4,5,
                                                D) 2,3,4,5,6,
(37) 有下列程序:
    #include <string.h>
    main()
    { char p[20]={'a', 'b', 'c', 'd'}, q[]="abc", r[]="abcde";
         strcpy(p+strlen(q), r); strcat(p, q);
```

二级 C 语言程序设计试卷 第 6 页 (共 12 页)

```
printf("%d %d\n", sizeof(p), strlen(p));
     }
    程序运行后的输出结果是(
    A) 209
                                                 B) 99
    C) 2011
                                                 D) 11 11
(38) 有下列程序:
    # include
                <string.h>
    main()
     { char p[20] = \{ 'a', 'b', 'c', 'd' \}, q[ ] = "abc", r[ ] = "abcde"; \}
         strcat(p, r); strcpy(p+strlen(q), q);
         printf("%d\n", strlen(p));
    程序运行后的输出结果是(
    A) 9
                                                 B) 6
    C) 11
                                                 D) 7
(39) 有下列程序:
    #include <string.h>
    void f(char p[][10],int n) /*字符串从小到大排序*/
     { char t[10]; int i,j;
         for (i=0;i<n-1; i++)
           for (j=i+1; j< n; j++)
         if(strcmp(p[i], p[j])>0) {strcpy(t, p[i]); strcpy(p[i], p[j]); strcpy(p[j], t); }
     }
    main()
     { char p[5][10]={"abc", "aabdfg", "abbd", "dcdbe", "cd"};
         f(p, 5);
         printf("%d\n", strlen(p[0]));
     }
    程序运行后的输出结果是(
    A) 2
                                                 C) 6
                          B) 4
                                                                       D) 3
(40) 有下列程序:
    void f(int n, int *r)
     { int rl=0;
         if (n\%3 = 0) r1 = n/3;
         else if (n\%5 = =0) r1=n/5;
         else if(--n, &r1);
         *r = r1;
     }
    main()
     { int m=7, r;
         f(m, &r); printf("%d", r);
     }
    程序运行后的输出结果是(
    A) 2
                            B) 1
                                                 C) 3
                                                                       D) 0
```

```
(41) 有下列程序:
    main(int argc, char *argv[])
    { int n=0, i;
       for (i=1; i<argc; i++) n=n*10+*argv[i] - '0';
       printf("%d\n", n);
    }
    编译连接后生成可执行文件 tt.exe。若运行时输入以下命令行
    tt 12 345 678
    程序运行后的输出结果是()。
    A) 12
                       B) 12345
                                      C) 12345678
                                                         D) 136
(42) 有下列程序:
   int a=4;
    int f(int n)
    { int t=0; static int a=5;
       if(n\%2) {int a=6; t+=a++; }
       else {int a=7; t+=a++;}
       return t+a+ +;
    }
    main()
    { int s=a,i=0;
       for(;i<2;i++)s+=f(i);
       printf("%d\n",s);
    程序运行后的输出结果是()。
    A) 24
                        B) 28
                                        C) 32
                                                            D) 36
(43) 有一个名为 init.txt 的文件,内容如下:
    #define HDY(A,B) A/B
    #define PRINT(Y) printf("y=\% d\n",Y)
    有下列程序:
    #include "init.txt"
    main()
    \{ \text{ int } a=1,b=2,c=3,d=4,k; \}
       k=HDY(a+c,b+d);
       PRINT(k);
    下列针对该程序的叙述正确的是()。
    A) 编译出错
                                        B)运行出错
    C) 运行结果为 y=0
                                        D) 运行结果为 y=6
(44) 有下列程序:
    main()
    { char ch[]="uvwxyz",*pc;
       pc=ch; printf("%c\n",*(pc+5));
    程序运行后的输出结果是()。
```

```
A) z
                                                B) 0
    C) 元素 ch[5]的地址
                                                D) 字符 y 的地址
(45) 有下列程序:
    struct S{int n;int a[20];};
    voidf (struct S *p)
    {int i,j,t;
         for(i=0; i< p-> n-1; i++)
             for(j=i+1;j< p->n;j++)
                 if(p>a[i]>p>a[j])\{t=p>a[i];p>a[i]=p>a[j];p>a[j]=t;\}
     }
    main()
    { int i; struct S s=\{10,\{2,3,1,6,8,7,5,4,10,9\}\};
         f(&s);
         for(i=0;i<s.n;i++) printf("%d,",s.a[i]);
    }
    程序运行后的输出结果是()。
    A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,
                                                B) 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,
    C) 2,3,1,6,8,7,5,4,10,9,
                                                D) 10,9,8,7,6,1,2,3,4,5,
(46) 有下列程序:
    struct S{int n;int a[20];};
    void f(int *a,int n)
    { int i;
         for(i=0;i< n-1;i++) a[i]+=i;
    }
    main()
    \{ \text{ int } i; \quad \text{struct S } s = \{10, \{2,3,1,6,8,7,5,4,10,9\}\};
         f(s.a,s.n);
         for(i=0;i<s.n;i++) printf("%d,",s.a[i]);
    }
    程序运行后的输出结果是()。
                                                B) 3,4,2,7,9,8,6,5,11,10,
    A) 2,4,3,9,12,12,11,11,18,9,
    C) 2,3,1,6,8,7,5,4,10,9,
                                                D) 1,2,3,6,8,7,5,4,10,9,
(47) 有下列程序段:
    typedef struct node {int data; struct node *next;}*NODE;
    NODE p;
    下列叙述中正确的是(
    A) p是指向 struct node 结构变量的指针的指针
    B) NODE p;语句出错
    C) p 是指向 struct node 结构变量的指针
    D) p是 struct node 结构变量
(48) 有下列程序:
    main()
    { unsigned char a=2,b=4,c=5,d;
         d=a|b; d\&=c; printf("\%d\n",d);)
```

二级 C 语言程序设计试卷 第 9 页 (共 12 页)

```
程序运行后的输出结果是()。
                                      C) 5
    A) 3
                                                       D) 6
                       B) 4
(49) 有下列程序:
    #include<stdio.h>
    main()
    { FILE *fp;int k,n,a[6]=\{1,2,3,4,5,6\};
        fp=fopen("d2.dat","w");
        fprintf(fp, "%d%d%d\n", a[0], a[1], a[2]);
        fprintf(fp, "%d%d%d\n", a[3], a[4], a[5]);
       fclose(fp);
       fp=fopen("d2.dat","r");
       fscanf(fp, "%d%d", &k, &n); printf("%d%d\n", k, n);
       fclose(fp);
    }
    程序运行后的输出结果是(
    A) 12
                                      C) 1234
                     B) 14
                                                       D) 123456
(50) 有下列程序:
    #include<stdio.h>
    main()
    { FILE *fp;
       int i,a[6]=\{1,2,3,4,5,6\};
       fp=fopen("d3.dat","w+b");
       fwrite(a,sizeof(int),6,fp);
       /*该语句使读文件的位置指针从文件头向后移动 3 个 int 型数据*/
       fseek(fp,sizeof(int)*3,SEEK_SET);
       fread(a,sizeof(int),3,fp);
       fclose(fp);
       for(i=0;i<6;i++)printf("%d,",a[i]);
    }
    程序运行后的输出结果是(
                                      B) 1,2,3,4,5,6,
    A) 4,5,6,4,5,6,
    C) 4,5,6,1,2,3,
                                      D) 6,5,4,3,2,1,
二、填空题(每空2分,共40分)
(1) 在深度为7的满二叉树中,度为2的结点个数为___【1】_。
(2) 软件测试分为白箱(盒)测试和黑箱(盒)测试。等价类划分法属于 【2】 测试。
(3) 在数据库系统中,实现各种数据管理功能的核心软件称为 【3】。
(4) 软件生命周期可分为多个阶段,一般分为定义阶段、开发阶段和维护阶段。编码和测
    (5) 在结构化分析使用的数据流图 (DFD) 中,利用___【5】__对其中的图形元素进行确切
    解释。
(6) 执行下列程序后的输出结果是 【6】。
    main()
    { int a=10;
```

```
a=(3*5,a+4); printf("a=%d\n",a);
     }
(7) 当执行下列程序时,输入 1234567890<CR>,则其中 while 循环体将执行_____(7) ____次。
    #include<stdio.h>
    main()
    { char ch;
      while((ch=getchar())=='0')printf("#");
(8) 下列程序的运行结果是 【8】。
    int k=0;
    void fun(int m)
    \{m+=k;k+=m;printf("m=\%dk=\%d",m,k++);\}
    main()
    \{ int i=4; 
         fun(i++); printf("i=%dk=%d\n",i,k);
(9) 下列程序的运行结果是_____。
    main()
    \{ \text{int a=2,b=7,c=5}; 
         switch(a>0)
         { case 1:switch(b<0)
                  { case 1:printf( " @ " );break;
                     case 2:printf( " ! " );break;
            case 0: switch(c==5)
                  { case 0: printf(" * "); break;
                     case 1: printf(" # "); break;
                     case 2: printf(" $ "); break;
            default: printf("&");
         printf("\n");
(10) 下列程序的输出结果是___【10】__。
    #include
               <string.h>
    main()
    {printf("%d\n",strlen("IBM\n012\1\\"));}
(11) 已定义 char ch= '$'; int i=1,j;,执行 j! =ch&&i++以后, i 的值为___【11】__。
(12) 下列程序的输出结果是___【12】__。
    #include
               <string.h>
    main()
    { char a[]={'\1', '\2', '\3', '\4', '\0'};
         printf("% d%d\n",sizeof(a),strlen(a));
     }
```

```
(13) 设有定义语句: int a[][3]={{0},{1}{2}};,则数组元素 a[1][2]的值是___【13】_。
(14) 下列程序的功能是: 求出数组 x 中各相邻两个元素的和依次存放到 a 数组中, 然后输
    出。请填空。
   main()
    { int x[10],a[9],i;
       for(i=0; i<10; i++) scanf("%d",&x[i]);
       for( [14] ; i<10; i++)
           a[i-1]=x[i]+ (15);
       for(i=0; i<9; i++) printf("%d",a[i]);
       printf("");
    }
(15) 下列程序的功能: 利用指针指向 3 个整型变量,并通过指针运算找出 3 个数中的最大
    值,输出到屏幕上。请填空。
   main()
    {int x,y,z,max, *px, *py, *pz, *pmax;
       scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
       px=&x; py=&y; pz=&z; pmax=&max;
       [16];
       if(*pmax<*py)*pmax=*py;</pre>
       if(*pmax<*pz)*pmax=*pz;</pre>
       printf("max=%d\n",max);
(16) 下列程序的输出结果是 【17】。
   int fun(int *x,int n)
    { if (n==0) return x[0];
           return x[0]+fun(x+1,n-1);
       else
    }
   main()
    {int a[]={1,2,3,4,5,6,7};printf("%d\n",fun(a,3));}
(17) 下列程序的输出结果是 【18】。
   #include <stdlib.h>
   main()
    { char *s1,*s2,m;
       s1=s2=(char*)malloc(sizeof(char));
       *s1=15; *s2=20; m=*s1+*s2;
       printf("%d\n",m);
    }
(18) 设有说明:
   struct DATE{int year;int month;int day;};
    请写出一条定义语句,该语句定义 d 为上述结构体类型变量,并同时为其成员 year、
   month、day 依次赋初值 2006、10、1: 【19】 。
(19) 设有定义: FILE *fw;, 请将以下打开文件的语句补充完整, 以便可以向文本文件
    readme.txt 的最后续写内容。
    fw=fopen("readme.txt", [20]);
```