

2011 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

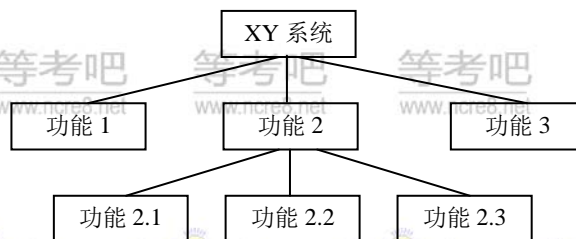
C 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) — (10)、(21) — (40) 每题 2 分, (11) — (20) 每题 1 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。请将正确选项填涂在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 下列叙述中正确的是 ()。
- A) 算法就是程序
B) 设计算法时只需要考虑数据结构的设计
C) 设计算法时只需要考虑结果的可靠性
D) 以上三种说法都不对
- (2) 下列关于线性链表的叙述中, 正确的是 ()。
- A) 各数据结点的存储空间可以不连续, 但它们的存储顺序与逻辑顺序必须一致
B) 各数据结点的存储顺序与逻辑顺序可以不一致, 但它们的存储空间必须连续
C) 进行插入与删除时, 不需要移动表中的元素
D) 以上三种说法都不对
- (3) 下列关于二叉树的叙述中, 正确的是 ()。
- A) 叶子结点总是比度为 2 的结点少一个
B) 叶子结点总是比度为 2 的结点多一个
C) 叶子结点数是度为 2 的结点数的两倍
D) 度为 2 的结点数是度为 1 的结点数的两倍
- (4) 软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件 (或工具软件)。下面属于应用软件的是 ()。
- A) 学生成绩管理系统
B) C 语言编译程序
C) UNIX 操作系统
D) 数据库管理系统
- (5) 某系统总体结构图如下图所示:



- 该系统总体结构图的深度是 ()。
- A) 7
B) 6
C) 3
D) 2
- (6) 程序调试的任务是 ()。
- A) 设计测试用例
B) 验证程序的正确性
C) 发现程序中的错误
D) 诊断和改正程序中的错误
- (7) 下列关于数据库设计的叙述中, 正确的是 ()。
- A) 在需求分析阶段建立数据字典
B) 在概念设计阶段建立数据字典
C) 在逻辑设计阶段建立数据字典
D) 在物理设计阶段建立数据字典
- (8) 数据库系统的三级模式不包括 ()。
- A) 概念模式
B) 内模式
C) 外模式
D) 数据模式

(9) 有三个关系 R、S 和 T 如下：

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S		
A	B	C
A	1	2
b	2	1

T		
A	B	C
c	3	1

则由关系 R 和 S 得到关系 T 的操作是 ()。

- A) 自然连接 B) 差 C) 交 D) 并

(10) 下列选项中属于面向对象设计方法主要特征的是 ()。

- A) 继承 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精

(11) 以下叙述中错误的是 ()。

- A) C 语言编写的函数源程序，其文件名后缀可以是.C
B) C 语言编写的函数都可以作为一个独立的源程序文件
C) C 语言编写的每个函数都可以进行独立的编译并执行
D) 一个 C 语言程序只能有一个主函数

(12) 以下选项中关于程序模块化的叙述错误的是 ()。

- A) 把程序分成若干相对独立的模块，可便于编码和调试
B) 把程序分成若干相对独立、功能单一的模块，可便于重复使用这些模块
C) 可采用自底向上、逐步细化的设计方法把若干独立模块组装成所要求的程序
D) 可采用自顶向下、逐步细化的设计方法把若干独立模块组装成所要求的程序

(13) 以下选项中关于 C 语言常量的叙述错误的是 ()。

- A) 所谓常量，是指在程序运行过程中，其值不能被改变的量
B) 常量分为整型常量、实型常量、字符常量和字符串常量
C) 常量可分为数值型常量和非数值型常量
D) 经常被使用的变量可以定义成常量

(14) 若有定义语句：int a=10;double b=3.14;，则表达式'A'+a+b 值的类型是 ()。

- A) char B) int C) double D) float

(15) 若有定义语句：int x=12,y=8,z;，在其后执行语句 z=0.9+x/y;，则 z 的值为 ()。

- A) 1.9 B) 1 C) 2 D) 2.4

(16) 若有定义：int a,b;，通过语句 scanf("%d;%d",&a,&b);，能把整数 3 赋给变量 a，5 赋给变量 b 的输入数据是 ()。

- A) 3 5 B) 3,5 C) 3;5 D) 35

(17) 若有定义语句：int k1=10,k2=20;，执行表达式(k1=k1>k2)&&(k2=k2>k1)后，k1 和 k2 的值分别为 ()。

- A) 0 和 1 B) 0 和 20 C) 10 和 1 D) 10 和 20

(18) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=1,b=0;
    if(--a) b++;
    else if(a==0) b+=2;
    else b+=3;
    printf("%d\n",b);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

(19) 下列条件语句中, 输出结果与其他语句不同的是 ()。

- A) if(a) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);
B) if(a==0) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",x);
C) if(a!=0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);
D) if(a==0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

(20) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=7;
  while(a--);
  printf("%d\n",a);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) -1 B) 0 C) 1 D) 7

(21) 以下不能输出字符 A 的语句是 (注: 字符 A 的 ASCII 码值为 65, 字符 a 的 ASCII 码值为 97)

- A) printf("%c\n",'a'-32); B) printf("%d\n",'A');
C) printf("%c\n",65); D) printf("%c\n",'B'-1);

(22) 有以下程序 (注: 字符 a 的 ASCII 码值为 97)

```
#include <stdio.h>
main()
{ char *s={"abc"};
  do
  { printf("%d",*s%10);++s;}
  while(*s);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) abc B) 789 C) 7890 D) 979899

(23) 若有定义语句: double a, *p=&a; 以下叙述中错误的是 ()。

- A) 定义语句中的 * 号是一个间址运算符
B) 定义语句中的 * 号只是一个说明符
C) 定义语句中的 p 只能存放 double 类型变量的地址
D) 定义语句中, *p=&a 把变量 a 的地址作为初值赋给指针变量 p

(24) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
double f(double x);
main()
{ double a=0; int i;
  for(i=0;i<30;i+=10) a+=f((double)i);
  printf("%5.0f\n",a);
}
double f(double x)
{ return x*x+1; }
```

程序运行后的输出结果是 ()。

A) 503 B) 401 C) 500 D) 1404

(25) 若有定义语句: `int year=2009,*p=&year;`, 以下不能使变量 `year` 中的值增至 2010 的语句是 ()。

A) `*p+=1;` B) `(*p)++;` C) `++(*p);` D) `*p++;`

(26) 以下定义数组的语句中错误的是 ()。

A) `int num[]={1,2,3,4,5,6};` B) `int num[][3]={1,2,3,4,5,6};`
C) `int num[2][4]={{1,2},{3,4},{5,6}};` D) `int num[][4]={1,2,3,4,5,6};`

(27) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int *p)
{ printf("%d\n",p[5]); }
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
  fun(&a[3]);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

A) 5 B) 6 C) 8 D) 9

(28) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N],int b[])
{ int i;
  for(i=0;i<N;i++) b[i]=a[i][i]-a[i][N-1-i];
}
void main()
{ int x[N][N]={1,2,3,4},{5,6,7,8},{9,10,11,12},{13,14,15,16}},y[N],i;
  fun(x,y);
  for(i=0;i<N;i++) printf("%d",y[i]); printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

A) -12,-3,0,0, B) -3,-1,1,3, C) 0,1,2,3, D) -3,-3,-3,-3,

(29) 有以下函数

```
int fun(char *x, char *y)
{ int n=0;
  while((*x==*y)&&*x!='\0'){x++; y++; n++;}
  return n;
}
```

函数的功能是 ()。

A) 查找 `x` 和 `y` 所指字符串中是否有 `'\0'`
B) 统计 `x` 和 `y` 所指字符串中最前面连续相同的字符个数
C) 将 `y` 所指字符串赋给 `x` 所指存储空间
D) 统计 `x` 和 `y` 所指字符串中相同的字符个数

(30) 若有定义语句: `char *s1="OK",*s2="ok";`, 以下选项中, 能够输出 "OK" 的语句是 ()。

A) `if(strcmp(s1,s2)==0) puts(s1);` B) `if(strcmp(s1,s2)!=0) puts(s2);`
C) `if(strcmp(s1,s2)==1) puts(s1);` D) `if(strcmp(s1,s2)!=0) puts(s1);`

(31) 以下程序的主函数中调用了在其前面定义的 `fun` 函数

```
#include <stdio.h>
...
main()
{ double a[15], k;
  k=fun(a);
  ...
}
```

则以下选项中错误的 fun 函数首部是 ()。

- A) double fun(double a[15]) B) double fun(double *a)
C) double fun(double a[]) D) double fun(double a)

(32) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char a[5][10]={"china","beijing","you","tiananmen","welcome"};
  int i, j; char t[10];
  for(i=0; i<4; i++)
    for(j=i+1; j<5; j++)
      if(strcmp(a[i], a[j])>0)
        { strcpy(t, a[i]); strcpy(a[i], a[j]); strcpy(a[j], t); }
  puts(a[3]);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) Beijing B) china C) welcome D) tiananmen

(33) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int m)
{ static int n=0;
  n+=m;
  return n;
}
main()
{ int n=0;
  printf("%d,", f(++n));
  printf("%d\n", f(n++));
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 1,2 B) 1,1 C) 2,3 D) 3,3

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char ch[3][5]={"AAAA","BBB","CC"};
  printf("%s\n", ch[1]);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) AAAA B) CC C) BBBCC D) BBB

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```



```
#include <string.h>
void fun(char *w,int m)
{ char s,*p1,*p2;
  p1=w; p2=w+m-1;
  while(p1<p2){s=*p1; *p1=*p2; *p2=s; p1++; p2--;}
}
main()
{ char a[]="123456";
  fun(a,strlen(a)); puts(a);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 654321 B) 116611 C) 161616 D) 123456

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct{ char name[9]; char sex; int score[2]; }STU;
STU f(STU a)
{ STU b={"Zhao",'m',85,90};
  int i;
  strcpy(a.name,b.name);
  a.sex=b.sex;
  for(i=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];
  return a;
}
main()
{ STU c={"Qian",'f',95,92},d;
  d=f(c);
  printf("%s,%c,%d,%d",d.name,d.sex,d.score[0],d.score[1]);
  printf("%s,%c,%d,%d",c.name,c.sex,c.score[0],c.score[1]);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) Zhao,m,85,90,Qian,f,95,92 B) Zhao,m,85,90,Zhao,m,85,90
C) Qian,f,95,92,Qian,f,95,92 D) Qian,f,95,92,Zhao,m,85,90

(37) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ struct node{ int n; struct node *next; } *p;
  struct node x[3]={ {2, x+1}, {4, x+2}, {6, NULL} };
  p=x;
  printf("%d,",p->n );
  printf("%d\n",p->next->n );
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 2,3 B) 2,4 C) 3,4 D) 4,6

(38) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=2,b;
  b=a<<2; printf("%d\n",b);
}
```

}
程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 2 B) 4 C) 6 D) 8

(39) 以下选项中叙述错误的是 ()。

- A) C 程序函数中定义的赋有初值的静态变量，每调用一次函数，赋一次初值
B) 在 C 程序的同一函数中，各复合语句内可以定义变量，其作用域仅限本复合语句内
C) C 程序函数中定义的自动变量，系统不自动赋确定的初值
D) C 程序函数的形参不可以说明为 static 型变量

(40) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
  int k,n,i,a[6]={1,2,3,4,5,6};
  fp=fopen("d2.dat","w");
  for(i=0;i<6;i++) fprintf(fp,"%d\n",a[i]);
  fclose(fp);
  fp=fopen("d2.dat","r");
  for(i=0;i<3;i++) fscanf(fp,"%d%d",&k,&n);
  fclose(fp);
  printf("%d,%d\n",k,n);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 1,2 B) 3,4 C) 5,6 D) 123,456

二、填空题(每空 2 分，共 30 分)

请将每空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 数据结构分为线性结构与非线性结构，带链的栈属于【1】。
(2) 在长度为 n 的顺序存储的线性表中插入一个元素，最坏情况下需要移动表中【2】个元素。
(3) 常见的软件开发方法有结构化方法和面向对象方法。对某应用系统经过需求分析建立数据流程图 (DFD)，则应采用【3】方法。
(4) 数据库系统的核心是【4】。
(5) 在进行关系数据库的逻辑设计时，E-R 图中的属性常被转换为关系中的属性，联系通常被转换为【5】。
(6) 若程序中已给整型变量 a 和 b 赋值 10 和 20，请写出按以下格式输出 a、b 值的语句【6】。
a=10,b=20

(7) 以下程序运行后的输出结果是【7】。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=37;
  a%=9; printf("%d\n",a);
}
```

(8) 以下程序运行后的输出结果是【8】。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
    int i,j;
    for(i=6;i>3;i--) j=i;
    printf("%d%d\n",i,j);
}
```

(9) 以下程序运行后的输出结果是 **【9】**。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i,n[]={0,0,0,0,0};
    for(i=1;i<=2;i++)
    {
        n[i]=n[i-1]*3+1;
        printf("%d",n[i]);
    }
    printf("\n");
}
```

(10) 以下程序运行后的输出结果是 **【10】**。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char a;
    for(a=0;a<15;a+=5)
    {
        putchar(a+'A');
    }
    printf("\n");
}
```

(11) 以下程序运行后的输出结果是 **【11】**。

```
#include <stdio.h>
void fun(int x)
{
    if(x/5>0) fun(x/5);
    printf("%d",x);
}
main()
{
    fun(11); printf("\n");
}
```

(12) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int c[3]={0},k,i;
    while((k=getchar())!='\n')
        c[k-'A']++;
    for(i=0;i<3;i++) printf("%d",c[i]); printf("\n");
}
```

若程序运行时从键盘输入 ABCACC<回车>，则输出结果为 **【12】**。

(13) 以下程序运行后的输出结果是 **【13】**。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int n[2],i,j;
    for(i=0;i<2;i++) n[i]=0;
    for(i=0;i<2;i++)
        for(j=0;j<2;j++) n[j]=n[i]+1;
    printf("%d\n",n[1]);
}
```

(14) 以下程序调用 fun 函数把 x 中的值插入到 a 数组下标为 k 的数组元素中。主函数中，n 存放

a 数组中数据的个数。请填写。

```
#include <stdio.h>
void fun(int s[],int *n,int k,int x)
{   int i;
    for(i=*n-1;i>=k;i--) s[【14】]=s[i];
    s[k]=x;
    *n=*n+【15】;
}
main()
{   int a[20]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11},i,x=0,k=6,n=11;
    fun(a,&n,k,x);
    for(i=0;i<n;i++) printf("%4d",a[i]); printf("\n");
}
```



等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net



等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net



等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net

等考吧
www.ncre8.net