# 前言

在《阿里巴巴JAVA开发手册》中有这样一条规定:“线程池不允许使用Executors去创建，而是通过ThreadPoolExecutor的方式，这样的处理方式让写的同学更加明确线程池的运行规则，规避资源耗尽的风险”。

对于该规则手册给出的说明为：Executors返回的线程池对象存在如下弊端：

1. FixedThreadPool和SingleThreadPool：

允许的请求队列长度为Integer.MAX\_VALUE，可能会堆积大量的请求，从而导致OOM。

1. CacheThreadPool和ScheduledThreadPool：

允许的创建线程数量为Integer.MAX\_VALUE，可能会创建大量的线程，从而导致OOM。

# 源码

1）