# 蛮力法

蛮力法是一种算法设计的策略，这是一种简单直接的解决问题的方法，常常直接基于问题的描述和所涉及的定义。由于蛮力法是基于问题的定义来思考的，那么可以说它是一种几乎什么问题都能解决的一般性的方法。当然，缺点也是显而易见的，那就是“笨”，即解决方法的过程既不巧妙，也不高效。而冒泡排序就是蛮力法在排序问题上的一个典型的应用场景。