# 创建型设计模式

## 主要关注点

创建型设计模式的主要关注点是“怎样创建对象？”。

## 主要特点

创建型设计模式的主要特点是“将对象的创建与使用分离”。

## 优点

将对象的创建和使用分离，可以降低系统的耦合度，使用者不需要关注对象的创建细节，对象的创建由相关的工厂来完成。就像我们去购买商品，不需要了解商品是怎样生产出来的，那是生产厂商才应该关注的事情。

## 实例

创建型设计模式主要有以下几种：

### 单例模式（Singleton Pattern）

某个类只生成一个实例，该实例由该类自己负责创建，且该类提供一个访问点供外部访问该实例，其拓展为有限多例模式。

### 原型模式（Prototype Pattern）

将一个对象作为原型，通过对其进行克隆得到多个和原型相同或类似的新实例。

### 工厂方法模式（FactoryMethod Pattern）

定义一个用于创建产品的接口（interface），由子类决定生产什么产品。

### 抽象工厂模式（AbstractFactory Pattern）

提供一个创建产品族的接口（interface），其子类可以生产一系列相关的产品。

### 建造者模式（Builder Pattern）

将一个复杂对象分解成多个相对简单的成分，然后根据不同的需要分别创建它们，最后构建该复杂对象。