1 #include <iostream>

1.1 using namespace std;

1.2 cout << “hello ..” << endl;

1.3 system(“pause”)

1.4 retrun 0

2 ::双冒号作用域运算符

2.1 全局作用域 直接加::

3 namespace 命名空间

3.1 用途 解决名称冲突问题

3.2 必须在全局作用域下声明

3.3 命名空间下可以放入 函数、变量、结构体、类…

3.4 命名空间可以嵌套命名空间

3.5 命名空间是开放的，可以随时加入新的成员

3.6 匿名命名空间 static

3.7 可以起别名

4 using 声明和 using 编译指令

4.1 using LOL:: sunwukongID;

4.2 如果局部范围内还有 sunwukongID，会出现二义性问题，要注意避免

4.3 编译指令

4.4 using namespace LOL

4.5 如果局部范围内还有 sunwukongID ,使用局部的 ID

4.6 如果打开多个房间，那么也要注意二义性问题

5 C++对 C 语言增强

5.1 全局变量检测增强

5.2 函数检测增强

5.2.1 参数类型检测

5.2.2 返回值检测

5.2.3 传参个数检测

5.3 类型转换检测增强

5.3.1 malloc 返回 void* ， C 中可以不用强转，C++必须强转

5.4 struct 增强

5.4.1 C 中不许有函数 C++可以

5.4.2 使用 C 必须加关键字 struct ， C++可以不加

5.5 bool 数据类型增强

5.5.1 C 没有 C++有

5.5.2 true 真 false 假

5.5.3 sizeof 1

5.6 三目运算符增强

5.6.1 C 中返回的是值

5.6.2 C++中返回的是变量

5.7 const 增强

5.7.1 C 语言中 const 是伪常量，可以通过指针修改

5.7.2 C++中 const 会放入到符号表中

5.7.3 C 语言中 const 默认是外部链接，C++中 const 默认是内部链接