題目: https://universetech.hackmd.io/@golden/full_stack (Backend)

答案請從第4頁開始

1. 請實作下列需求

假設目前有個需求,需要透過多個號源站抓取各彩種指定期號的中獎號碼可使用 Laravel 或您熟悉的程式語言,請設計出架構,實現剛好滿足需求並具有擴充性程式碼

• 規格如下

- 。 需主號源及任一副號源比對相同才成功(主號源只有一個,副 號源將會有多個)
- 。 不同彩種會有不同主號源需求
- 。 重慶時時彩,請以號源一為主號源
- o 北京11選5,請以號源二為主號源
- 。 有擴充彩種及號源站需求

附註:

彩種為彩票的供應商,例如 重慶時時彩、北京 11 選 5 等等號源為第三方 API 廠商,整合各彩種開獎號碼

• 使用方式

```
<?php
class UpdateWinningNumberJob
{
    protected $lottery;

    public __construct(Lottery $lottery)
    {
        $this->lottery = $lottery;
    }

    public function handle()
    {
        try {
```

號源一 API(為模擬簡化,非正式 API)
 GET http://one.fake/v1?gamekey={gamekey}&issue={issue}
 gamekey 為彩種編號
 issue 為開獎期號

gamekey 對照表

• 號源二 API(為模擬簡化,非正式 API) GET https://two.fake/newly.do?code={code} code 為彩種編號

code 對照表

重慶時時彩 => cqssc 北京 11 選 5 => bj11x5

```
// GET https://two.fake/newly.do?code=cqssc
  "rows": 3,
  "code": "cqssc",
  "data": [
   {
      "expect": "20190902003",
      "opencode": "3,8,1,9,5",
      "opentime": "2019-09-02 01:12:46"
   },
      "expect": "20190902002",
      "opencode": "3,1,5,8,6",
      "opentime": "2019-09-02 00:52:37"
   },
      "expect": "20190902001",
      "opencode": "6,1,9,0,3",
      "opentime": "2019-09-02 00:32:03"
  ]
```

假設今天要 query 的是重慶時時彩, 且期號為 201909030012, 則 url 如下:

http://localhost/Lottery/index.php/Main/start?gameId=1&issue=201909030012

假設今天要 query 的是北京 11 選 5, 且期號為 201909180023 則 url 如下:

http://localhost/Lottery/index.php/Main/start?gameId=2&issue=201909180023

Source code 請參考 github, 程式進入點 controller source code 在這個路徑: Lottery\application\controllers\Main.php

本系統為了模擬情境, 自己寫了 API1.php, API2.php, 假設是真的 query 完要回傳的 json response format.

2. 上面程式或規格可能存在什麼潛在問題?還可以怎樣優 化?

- 1. 假如程式沒寫好的話,可能會有一堆 if else 的判斷式,每當要擴充號源的時候,程式就必須修改.
- 2. 由於每一家 api response 的 json format 都不一樣, 甚至哪一天有可能被改成回傳的是 xml format, 又或者新加入的擴充 api 回傳的又是其他 format, 因此本程式將各種 api 的 parse rule 拉成 global variable, 每當有新的號源要加入, 則 maintain 該對應的 parse rule 即可, 當然如果可以把 global variable 改成從 ap config(server 上的 config file or DB 的 config table)讀取, 就可以達到完全不修改程式碼的情況下進行擴充!

3. 如果要加入第三家號源,會怎麼進行擴充?

程式已設計成可透過修改 global variable 就進行擴充, 如程式中的 \$gameId_mainSource_mapping 加入新的彩種 id 以及 api url with params.

程式中的\$source_gameId_mapping 加入新的 api url 以及彩種對應的彩種編號

程式中的\$source_parse_result_rule_mapping 加入新的 api url response data 的 parse rule.

當然如果可以設計成用 ap config 的方式就更好了, 如在 server 上的一個 ap config file 或者是從 DB 的某一張 config table, 程式透過讀取設定方式, 即可達成擴充, 且不必修改程式碼!

4. 每個號源有不同的速率限制,會如何實現限流,防止被 ban?

四妈账酒—阻料	5	机一步	, 账酒一個些	2	£/1:-	/

同號源不同彩種是分開計算的

程式中要有判斷機制,需要紀錄上次 request api url 的時間和彩種,然後判斷這次要 query 的彩種在對應的 api url 拿出上次的 request 時間來判斷,看看是否有超過該 api 的速率限制,有的話就禁止發送這次的 request!

例如 user 這次要 query 彩種編號 1(重慶時時彩),由於彩種編號 1 的主號源是 api 1,所以會先 request 這個 api 去拿資料,程式判斷到這個 request url,彩種編號 1 上次 query 時間是 2019/10/04 09:00:00,目前時間是2019/10/04 09:00:04,已經超過在 5 秒內的限制,為了防止被 ban,因此就不送出此次 request 了!

5. 開獎時間並非準時,您會如何實現重試機制?

號源站並非能第一時間抓到該彩種中獎號碼,因此存在抓不到的可能性

可以起個 cronjob 去每 n 秒 trigger 一次自己寫的這隻程式, 一旦該 api 已經有中獎號碼的資料的時候, 就可以馬上拿到中獎號碼了!

由於上題已經提到可以從程式設計機制來避免被 ban, 因此也不用擔心如此會有問題!

6. 可以實現哪些手段來減少程式運行時間?

可以起 multiple thread 同時去 request 各個 api, 當比對到主號源跟任一副號源中獎號碼一樣時, 就回傳結果!