

# ESP32-S3

## 硬件设计指南



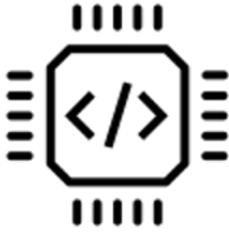
Release master  
乐鑫信息科技  
2025 年 09 月 16 日

# Table of contents

<b>Table of contents</b>	<b>i</b>
<b>1 本文档的最新版本</b>	<b>3</b>
1.1 关于本文档 . . . . .	3
1.1.1 简介 . . . . .	3
1.1.2 请使用最新版本文档 . . . . .	3
1.2 产品概述 . . . . .	3
1.3 原理图设计 . . . . .	4
1.3.1 概述 . . . . .	4
1.3.2 电源 . . . . .	5
1.3.3 上电时序与复位 . . . . .	8
1.3.4 Flash 及 PSRAM . . . . .	8
1.3.5 时钟源 . . . . .	9
1.3.6 射频 . . . . .	11
1.3.7 UART . . . . .	12
1.3.8 SPI . . . . .	12
1.3.9 Strapping 管脚 . . . . .	13
1.3.10 GPIO . . . . .	14
1.3.11 ADC . . . . .	16
1.3.12 SDIO . . . . .	17
1.3.13 USB . . . . .	17
1.3.14 触摸传感器 . . . . .	18
1.4 PCB 版图布局 . . . . .	19
1.4.1 基于芯片的版图设计通用要点 . . . . .	19
1.4.2 电源 . . . . .	19
1.4.3 晶振 . . . . .	22
1.4.4 射频 . . . . .	24
1.4.5 Flash 及 PSRAM . . . . .	25
1.4.6 UART . . . . .	26
1.4.7 基于模组的版图设计通用要点（模组在底板上的位置摆放） . . . . .	27
1.4.8 USB . . . . .	29
1.4.9 SDIO . . . . .	29
1.4.10 触摸传感器 . . . . .	29
1.4.11 版图设计常见问题 . . . . .	32
1.5 下载指导 . . . . .	32
1.6 相关文档和资源 . . . . .	33
1.6.1 ESP32-S3 系列模组 . . . . .	33
1.6.2 ESP32-S3 系列开发板 . . . . .	33
1.6.3 其他文档和资源 . . . . .	33
1.7 词汇列表 . . . . .	34
1.8 修订历史 . . . . .	34
1.9 免责声明和版权公告 . . . . .	36



本文档是 [ESP32-S3](#) 系列芯片的硬件设计指南。

			
<a href="#">原理图设计</a>	<a href="#">PCB 版图布局</a>	<a href="#">下载指导</a>	<a href="#">相关文档和资源</a>



# Chapter 1

## 本文档的最新版本

请查看以下链接，以确保使用的是本文档的最新版本：[https://docs.espressif.com/projects/esp-hardware-design-guidelines/zh\\_CN/latest/esp32s3/index.html](https://docs.espressif.com/projects/esp-hardware-design-guidelines/zh_CN/latest/esp32s3/index.html)

### 1.1 关于本文档

#### 1.1.1 简介

《ESP 硬件设计指南》提供基于 ESP32-S3 芯片的硬件设计的指导规范。这些规范将帮助您提升电路和 PCB 版图设计的准确性，以实现产品的最佳性能。本文的目标读者是硬件设计师和应用开发人员。

本文档的撰写基于您对 ESP32-S3 有一定的了解。如果您对 ESP32-S3 芯片不熟悉，建议您参考 [ESP32-S3 芯片规格书](#) 以便更好地理解本文内容。

#### 1.1.2 请使用最新版本文档

点击链接确保您使用的是最新版本的文档：[https://docs.espressif.com/projects/esp-hardware-design-guidelines/zh\\_CN/latest/esp32s3/index.html](https://docs.espressif.com/projects/esp-hardware-design-guidelines/zh_CN/latest/esp32s3/index.html)

### 1.2 产品概述

ESP32-S3 系列芯片支持以下功能：

- 2.4 GHz Wi-Fi
- Bluetooth® 5 (LE)
- 高性能 Xtensa® 32 位 LX7 双核处理器
- 运行 RISC-V 或 FSM 内核的超低功耗协处理器
- 多种外设
- 内置安全硬件
- USB OTG 接口
- USB 串口/JTAG 控制器

ESP32-S3 采用低功耗 40 纳米工艺，具有超高的射频性能、稳定性、通用性和可靠性，以及超低的功耗，满足不同的功耗需求，适用于各种应用场景。ESP32-S3 的典型应用包括：

- 智能家居
- 工业自动化
- 医疗保健
- 消费电子产品
- 智慧农业
- POS 机
- 服务机器人
- 音频设备
- 通用低功耗 IoT 传感器集线器
- 通用低功耗 IoT 数据记录器
- 摄像头视频流传输
- USB 设备
- 语音识别
- 图像识别
- Wi-Fi + 蓝牙网卡
- 触摸和接近感应

更多关于 ESP32-S3 系列芯片说明请参考 [ESP32-S3 系列芯片技术规格书](#)。

---

**备注：**除非特别说明，文中使用的“ESP32-S3”指的是 ESP32-S3 系列芯片，而非单一型号。

---

## 1.3 原理图设计

### 1.3.1 概述

ESP32-S3 系列芯片的核心电路只需要 20 个左右的电阻电容电感和 1 个无源晶振，以及 1 个 SPI flash。为了能够更好地保证 ESP32-S3 系列芯片的工作性能，本章将详细介绍 ESP32-S3 系列芯片的原理图设计。

下图所示为 ESP32-S3 的核心电路参考设计，您可以将它作为您的原理图设计的基础。

注意图[ESP32-S3 系列芯片参考设计原理图](#)显示的是四线、3.3 V、封装外 flash/PSRAM 的连接方式。

- 当使用八线、1.8 V 或 3.3 V、封装内或封装外 flash/PSRAM 时，GPIO33 ~ GPIO37 会被额外占用，不建议用于其他功能。
- 当使用封装内 SPI flash/PSRAM，并且已经通过 VDD\_SPI\_FORCE eFuse 将 VDD\_SPI 配置为 1.8 V 或 3.3 V 时，GPIO45 不再影响 VDD\_SPI 电压。这种情况下，R1 可以选择性上件。其他情况下，按[ESP32-S3 系列芯片技术规格书](#) > 章节 VDD\_SPI 电压控制 > 表格 VDD\_SPI 电压控制选择 R1 是否上件。
- 八线、1.8 V、封装外 flash/PSRAM 的连接方式如图[ESP32-S3 封装外八线 1.8 V Flash/PSRAM 核心电路图](#) 所示。
- 使用封装内 flash/PSRAM 时，无需上件 SPI 走线上的电阻，也无需关注 SPI 走线。

ESP32-S3 系列芯片的核心电路图的设计有以下重要组成部分：

- 电源
- 上电时序与复位
- Flash 及 PSRAM
- 时钟源
- 射频
- UART
- Strapping 管脚
- GPIO
- ADC

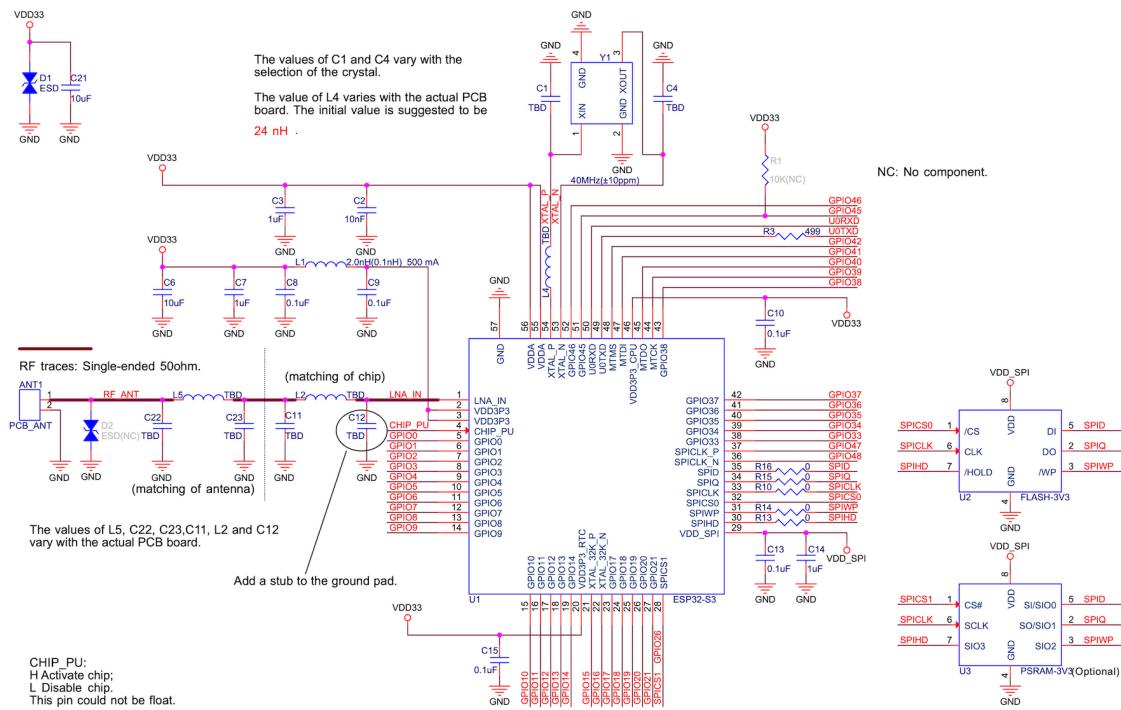


图 1: ESP32-S3 系列芯片参考设计原理图

- **SDIO**
- **USB**
- **触摸传感器**

下文将分别对这些部分进行描述。

### 1.3.2 电源

电源电路设计的通用要点有：

- 使用单电源供电时，建议供给 ESP32-S3 的电源电压为 3.3 V，最大输出电流至少 500 mA。
- 建议在总电源入口处添加 ESD 保护器件和至少 10 μF 的大电容。

电源管理如图 [ESP32-S3 系列芯片电源管理图](#) 所示。

有关电源管脚的更多信息，请查看 [ESP32-S3 系列芯片技术规格书 > 章节 电源](#)。

#### 数字电源

ESP32-S3 的管脚 46 VDD3P3\_CPU 为数字电源管脚，管脚 20 VDD3P3\_RTC 为 RTC 及部分数字电源管脚，工作电压范围为 3.0 V ~ 3.6 V。建议在电路中靠近数字电源管脚处添加 0.1 μF 电容。

管脚 VDD\_SPI 可配置输出 1.8 V 或 3.3 V（默认）给外部电路使用。建议靠近该电源管脚处添加 0.1 μF 及 1 μF 去耦电容，请不要添加过大的电容。

- 当 VDD\_SPI 处于 1.8 V 模式时，由 ESP32-S3 内部的 LDO 供电，能提供的典型电流值为 40 mA。
- 当 VDD\_SPI 处于 3.3 V 模式时，由 VDD3P3\_RTC 通过芯片内部的约 14 Ω 电阻后供电。因此 VDD\_SPI 相对 VDD3P3\_RTC 会有一定电压降。

**注意：**

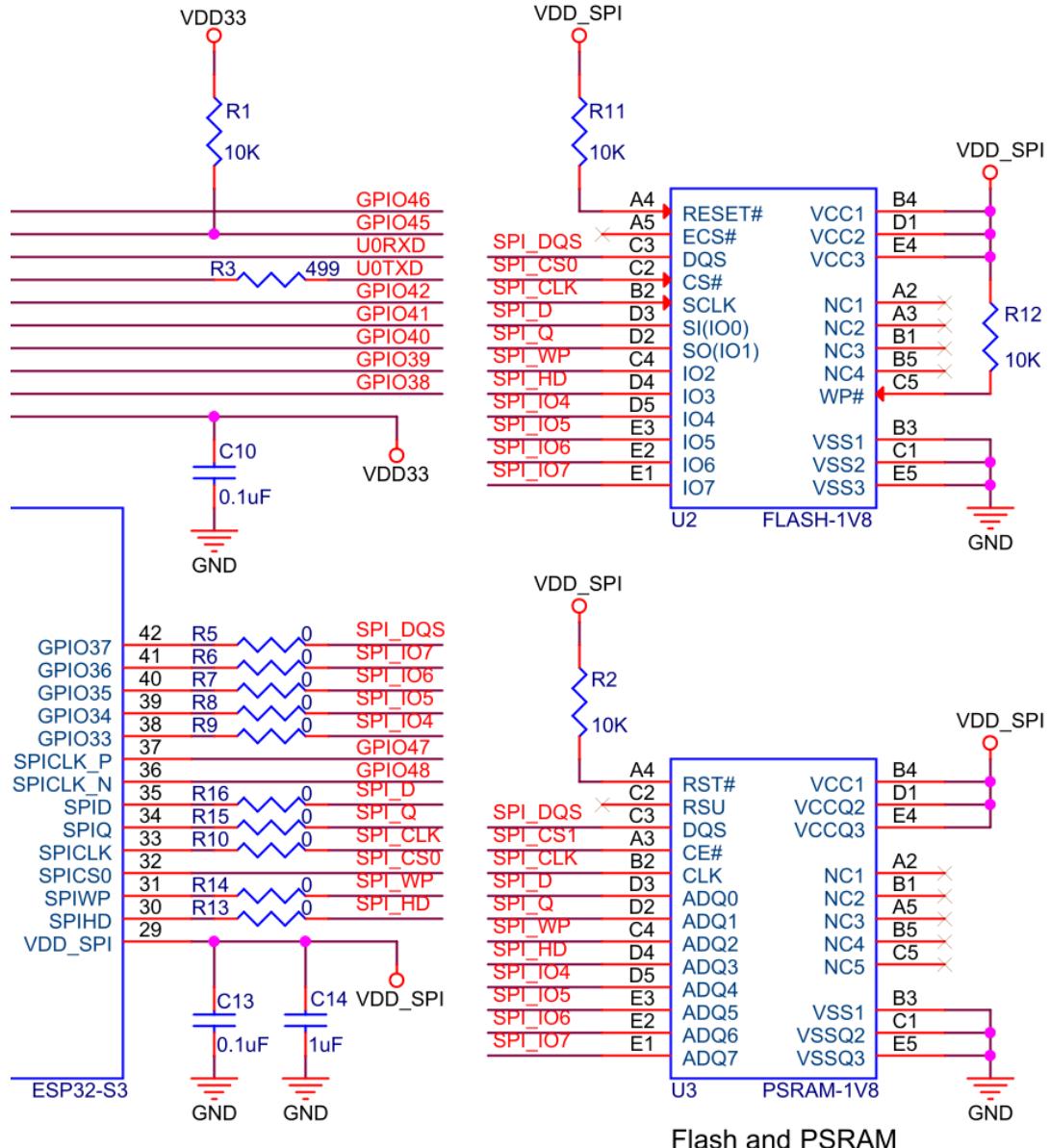


图 2: ESP32-S3 封装外八线 1.8 V Flash/PSRAM 核心电路图

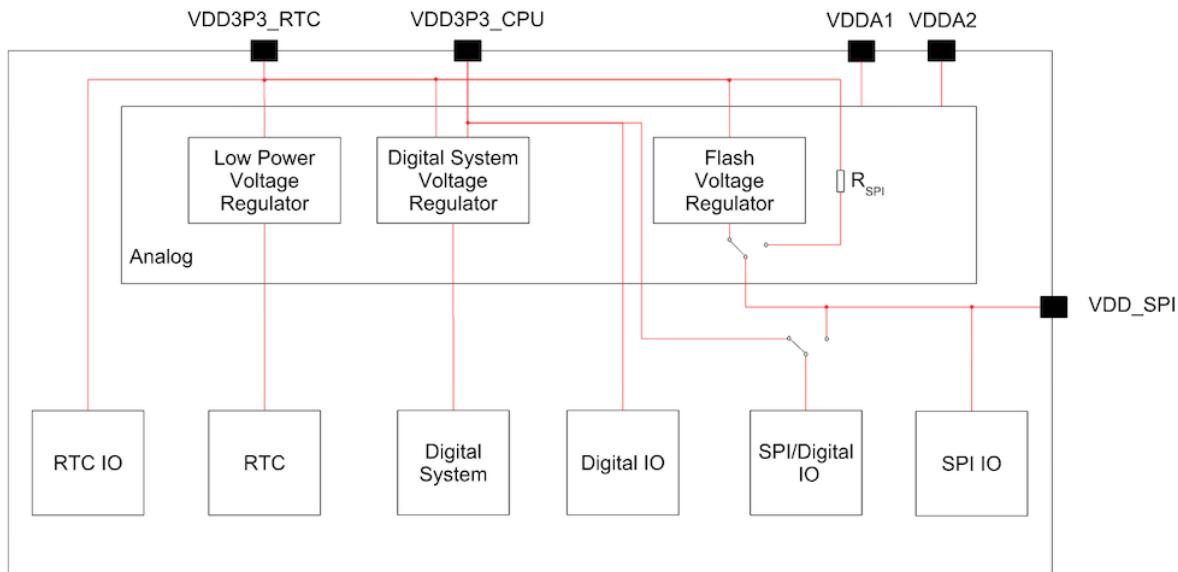


图 3: ESP32-S3 系列芯片电源管理图

- 当使用 VDD\_SPI 给封装内或封装外的 3.3 V flash/PSRAM 供电时, 考虑到上文提到的电压降, 为了满足 flash/PSRAM 的工作电压要求, 请保证 VDD3P3\_RTC 在 3.0 V 以上。
- 请注意 VDD3P3\_RTC 不能单独供电工作, 所有电源必须全部上电。

VDD\_SPI 电压有两种控制方式, 具体取决于 EFUSE\_VDD\_SPI\_FORCE 的值, 如表 [VDD\\_SPI 电压控制](#) 所示。

表 1: VDD\_SPI 电压控制

EFUSE_VDD_SPI_FORCE	VDD_SPI_TIEH	VDD_SPI 电源
0	0	忽略 3.3 V VDD3P3_RTC 通过 R_SPI 供电 (默认)
0	1	忽略 1.8 V Flash Voltage 稳压器
1	0	1.8 V Flash Voltage 稳压器
1	1	3.3 V VDD3P3_RTC 通过 R_SPI 供电

VDD\_SPI 也可以连接到外部电源, 由外部电源输入供电。

推荐使用 VDD\_SPI 输出电源给封装外或封装内 flash/PSRAM 供电。

## 模拟电源

ESP32-S3 的 VDD3P3 (管脚 2、3) 和 VDDA (管脚 55、56) 为模拟电源管脚, 工作电压范围为 3.0 V ~ 3.6 V。

对于 VDD3P3, 当 ESP32-S3 工作在 TX 时, 瞬间电流会加大, 往往引起电源的轨道塌陷。所以在电路设计时建议在 VDD3P3 的电源走线上增加一个 10  $\mu$ F 电容, 该电容可与 1  $\mu$ F 电容或其他电容搭配使用。

建议在总电源入口添加另一个 10  $\mu$ F 电容。如果总电源入口靠近 VDD3P3, 可以合并仅使用一个 10  $\mu$ F 电容。

另外, 在靠近 VDD3P3 处还需添加 LC 滤波电路, 用于抑制高频谐波, 同时请注意该电感的额定电流最好在 500 mA 及以上。

其余电容电路请参考 [ESP32-S3 系列芯片参考设计原理图](#)。

### 1.3.3 上电时序与复位

ESP32-S3 的 CHIP\_PU 管脚为高电平时使能芯片，为低电平时复位芯片。

当 ESP32-S3 使用 3.3 V 系统电源供电时，电源轨需要一些时间才能稳定，之后才能拉高 CHIP\_PU，激活芯片。因此，CHIP\_PU 管脚上电要晚于系统电源 3.3 V 上电。

复位芯片时，复位电压  $V_{IL\_nRST}$  范围应为  $(-0.3 \sim 0.25 \times VDD3P3\_RTC)$  V。为防止外界干扰引起重启，CHIP\_PU 管脚引线需尽量短一些。

图<sup>ESP32-S3 系列芯片上电和复位时序图</sup> 为 ESP32-S3 系列芯片的上电、复位时序图。

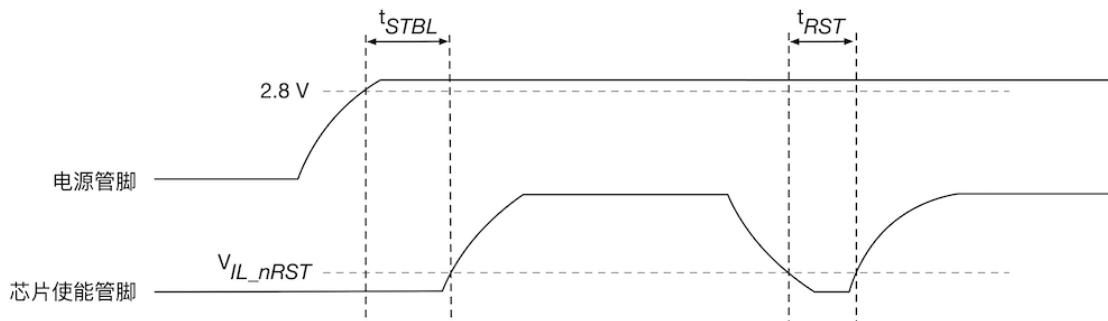


图 4: ESP32-S3 系列芯片上电和复位时序图

上电和复位时序参数说明见表<sup>上电和复位时序参数说明</sup>。

表 2: 上电和复位时序参数说明

参数	说明	最小值 (μs)
$t_{STBL}$	CHIP_PU 管脚上电晚于电源管脚上电的延时时间	50
$t_{RST}$	CHIP_PU 电平低于 $V_{IL\_nRST}$ 从而复位芯片的时间	50

#### 注意:

- CHIP\_PU 管脚不可浮空。
- 为确保芯片上电和复位时序正常，一般采用的方式是在 CHIP\_PU 管脚处增加 RC 延迟电路。RC 通常建议为  $R = 10 \text{ k}\Omega$ ,  $C = 1 \mu\text{F}$ ，但具体数值仍需根据实际的电源特性配合芯片的上电、复位时序进行调整。
- 如果应用中存在以下场景：
  - 电源缓慢上升或下降，例如电池充电；
  - 需要频繁上下电的操作；
  - 供电电源不稳定，例如光伏发电。

此时，仅仅通过 RC 电路不一定能满足时序要求，有概率会导致芯片无法进入正常的工作模式。

此时，需要增加一些额外的电路设计，比如：

- 增加复位芯片或者看门狗芯片，通常阈值为 3.0 V 左右；
- 通过按键或主控实现复位等。

### 1.3.4 Flash 及 PSRAM

ESP32-S3 系列芯片需配合封装内或封装外 flash 一起使用，用于存储应用的固件和数据。封装内 PSRAM 和封装外 PSRAM 非必需。

#### 封装内 Flash 及 PSRAM

下面的表格列出了 ESP32-S3 与封装内 flash/PSRAM 的管脚对应关系。请注意这些芯片管脚最多连接一个 flash 和一个 PSRAM，即当封装内仅有 flash 时，被 flash 占用的管脚只能再连接一个 PSRAM，不能用

于其他功能；封装内仅有 PSRAM 时，被 PSRAM 占用的管脚只能再连接一个 flash；封装内同时有 flash 和 PSRAM 时，被占用的管脚不能再连接 flash 或 PSRAM。

表 3: 芯片与封装内 Quad SPI Flash 的管脚对应关系

ESP32-S3FN8/ESP32-S3FH4R2	封装内 Flash (Quad SPI)
SPICLK	CLK
SPICS0	CS#
SPIID	DI
SPIQ	DO
SPIWP	WP#
SPIHD	HOLD#

表 4: 芯片与封装内 Quad SPI PSRAM 的管脚对应关系

ESP32-S3R2/ESP32-S3FH4R2	封装内 PSRAM (2 MB, Quad SPI)
SPICLK	CLK
SPICS1	CE#
SPIID	SI/SIO0
SPIQ	SO/SIO1
SPIWP	SIO2
SPIHD	SIO3

表 5: 芯片与封装内 Octal SPI PSRAM 的管脚对应关系

ESP32-S3R8/ESP32-S3R8V	封装内 PSRAM (8 MB, Octal SPI)
SPICLK	CLK
SPICS1	CE#
SPIID	DQ0
SPIQ	DQ1
SPIWP	DQ2
SPIHD	DQ3
GPIO33	DQ4
GPIO34	DQ5
GPIO35	DQ6
GPIO36	DQ7
GPIO37	DQS/DM

### 封装外 Flash 及 PSRAM

为了减少软件适配的风险，推荐使用乐鑫官方适配过的 flash 和 PSRAM 型号，具体选型请咨询商务或者技术团队。如果使用 VDD\_SPI 输出电压供电，设计时请注意需根据设置的 VDD\_SPI 模式 (1.8 V/3.3 V) 选择合适的封装外 flash/PSRAM。另外，建议 SPI 通信线上预留  $0\Omega$  串联电阻，以便在需要时进行灵活调整，实现降低驱动电流、减小对射频的干扰、调节时序、提升抗干扰能力等功能。

### 1.3.5 时钟源

ESP32-S3 外部可以有两个时钟源：

- 外置主晶振时钟源（必选）
- RTC 时钟源（可选）

#### 外置主晶振时钟源（必选）

目前 ESP32-S3 系列芯片固件仅支持 40 MHz 晶振。

ESP32-S3 的无源晶振部分电路如图 [ESP32-S3 系列芯片无源晶振电路图](#)。注意，选用的无源晶振自身精度需在  $\pm 10 \text{ ppm}$ 。

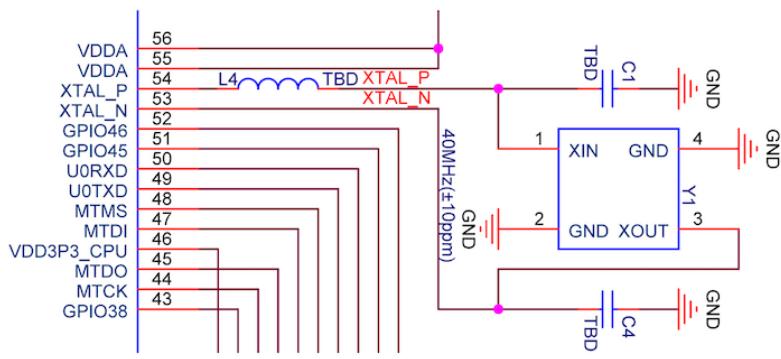


图 5: ESP32-S3 系列芯片无源晶振电路图

XTAL\_P 时钟走线上请放置一个串联元器件，初始建议使用  $24 \text{ nH}$  电感，用来减弱晶振高频谐波对射频性能的影响，最终值需要通过测试后确认。

外部匹配电容 C1 和 C4 的初始值可参考以下公式来决定：

$$C_L = \frac{C_1 \times C_4}{C_1 + C_4} + C_{stray}$$

其中  $C_L$ （负载电容）的值可查看所选择晶振的规格书， $C_{stray}$  的值为 PCB 的寄生电容。C1 和 C4 的最终值需要通过对系统测试后进行调节确定。调试方法如下：

1. 通过 [认证测试工具](#)，选择 TX tone 模式。
2. 使用综测仪或者频谱仪查看  $2.4 \text{ GHz}$  信号，解调得到实际频偏。
3. 通过调整外置负载电容，把频偏调整到  $\pm 10 \text{ ppm}$ （建议）以内。
  - 当中心频率偏正时，说明等效负载电容偏小，需要增加外置负载电容。
  - 当中心频率偏负时，说明等效负载电容偏大，需要减小外置负载电容。
  - 通常两个外置负载电容相等，在特殊情况下，也可以有略微差异。

#### 备注：

- 尽管 ESP32-S3 内部带有自校准功能，但是自身频偏过大（例如大于  $\pm 10 \text{ ppm}$ ）、工作温度范围内稳定性不高等晶振本身的质量问题仍然会影响芯片的正常工作，导致射频指标性能下降。
- 建议晶振的幅值大于  $500 \text{ mV}$ 。
- 如果出现功能性的 Wi-Fi 或蓝牙无法连接，排除软件原因后，可以采用上文中的方法，通过调节晶振的电容来保证频偏满足要求。

#### RTC 时钟源（可选）

ESP32-S3 支持外置  $32.768 \text{ kHz}$  的无源晶振作为 RTC 时钟。使用外部 RTC 时钟源是为了使时间更准确，从而降低平均功耗，但对于功能没有任何影响。

外置  $32.768 \text{ kHz}$  无源晶振的电路如图 [ESP32-S3 系列芯片外置  \$32.768 \text{ kHz}\$  无源晶振电路图](#) 所示。

请注意  $32.768 \text{ kHz}$  晶振选择要求：

- 等效内阻 (ESR)  $\leq 70 \text{ k}\Omega$ 。
- 两端负载电容值根据晶振的规格要求进行配置。

并联电阻 R 用于偏置晶振电路，电阻值要求  $5 \text{ M}\Omega < R \leq 10 \text{ M}\Omega$ 。

该电阻一般无需上件。

如果不需要该 RTC 时钟源，则  $32.768 \text{ kHz}$  晶振的管脚也可配置为通用 GPIO 口使用。

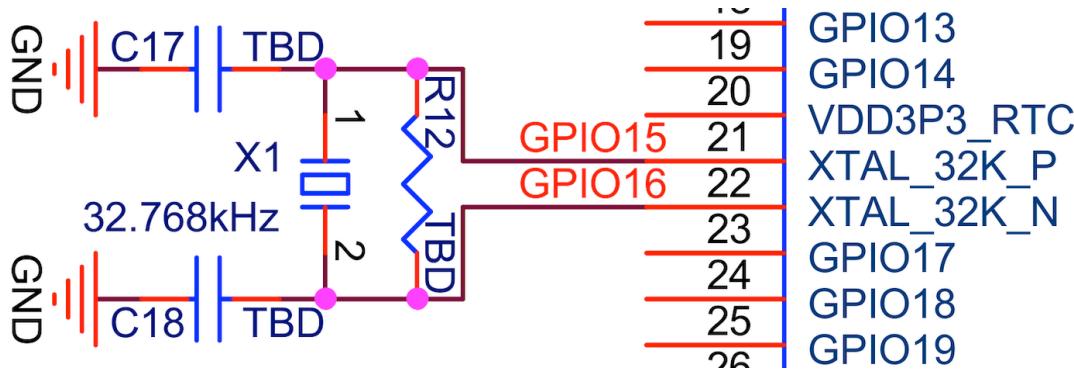


图 6: ESP32-S3 系列芯片外置 32.768 kHz 无源晶振电路图

### 1.3.6 射频

#### 射频电路

ESP32-S3 系列芯片的射频电路主要由三部分组成：PCB 板射频走线、芯片匹配电路、天线及其匹配电路。各部分电路应满足以下设计规范：

- PCB 板射频走线：需进行  $50\Omega$  阻抗控制。
- 芯片匹配电路：请尽量靠近芯片放置，优先采用 CLC 结构。
  - CLC 结构主要用于阻抗匹配及谐波抑制。
  - 芯片匹配电路如图[ESP32-S3 系列芯片射频匹配电路图](#) 所示。
- 天线及其匹配电路：为保证辐射性能，建议天线的输入阻抗为  $50\Omega$  左右。为保险起见，推荐在靠近天线位置增加一组 CLC 匹配电路，用于调节天线的输入阻抗。如果经过仿真可以确保天线阻抗点为  $50\Omega$  左右，并且空间较小，则可以不加天线端的匹配电路。
- 建议在天线端预留 ESD 保护器件用于抵抗静电干扰。

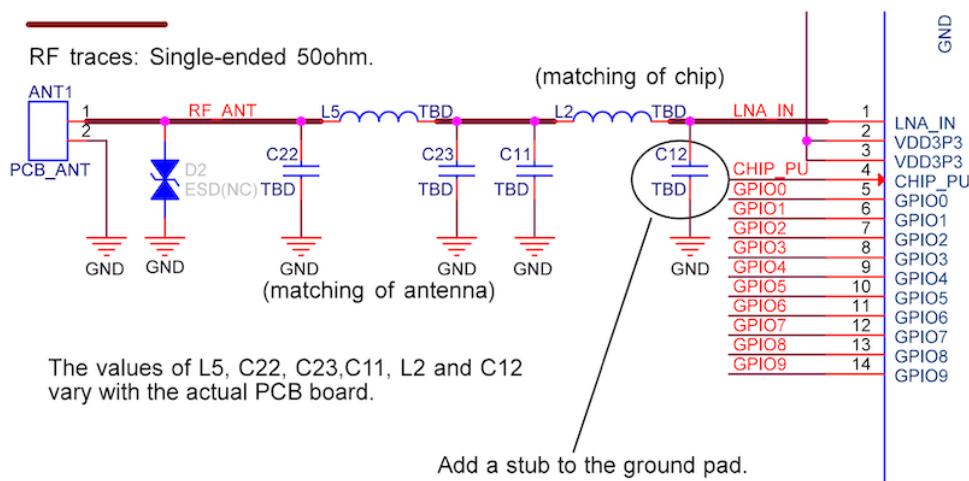


图 7: ESP32-S3 系列芯片射频匹配电路图

#### 射频调试

射频匹配网络的参数值和 PCB 板有关，不要直接使用模组的匹配值，须按照下述射频调试进行确认。

图[ESP32-S3 射频调试示意图](#) 展示了射频调试的大概过程。

将芯片匹配电路靠近芯片的端口定义为端口 1，将其靠近天线的端口定义为端口 2，则 S11 用来描述从端口 1 反射回来的信号功率与输入信号功率之比，如果匹配阻抗与芯片阻抗共轭，则传输性能最佳。S21 用

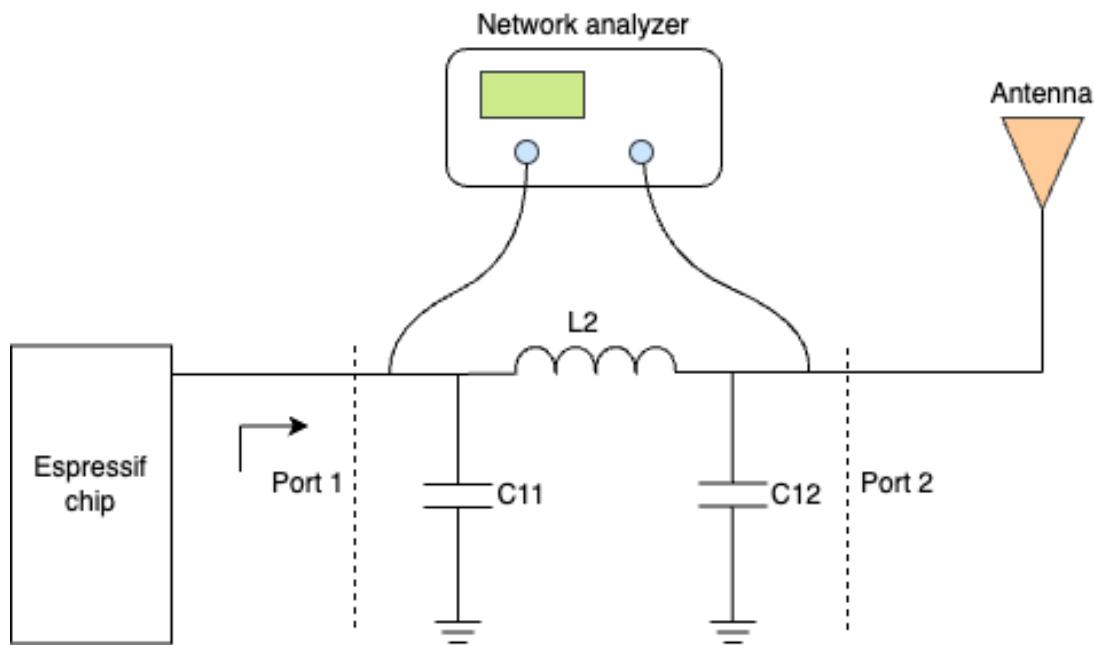


图 8: ESP32-S3 射频调试示意图

来描述从端口 1 到端口 2 的信号功率传输损耗。如果 S11 接近芯片共轭阻抗点  $35+j0$ ，且 S21 在 4.8 GHz 和 7.2 GHz 频率下小于 -35 dB，则匹配电路可满足传输要求。

将芯片匹配电路的两端分别接到综测仪上，测试其信号反射参数 S11 及传输参数 S21。调试该匹配电路中元件的数值，直至 S11 和 S21 满足上述要求。如果芯片的 PCB 板严格设计遵循章节 [PCB 版图布局](#) 里的规范，用户可以参考表 [匹配电路元器件推荐数值范围](#) 来调试该匹配电路。

表 6: 匹配电路元器件推荐数值范围

位号	推荐数值范围	物料编号
C11	1.2 ~ 1.8 pF	GRM0335C1H1RXBA01D
L2	2.4 ~ 3.0 nH	LQP03TN2NXPB02D
C12	1.8 ~ 1.2 pF	GRM0335C1H1RXBA01D

射频匹配器件请采用 0201 物料，芯片端匹配电路的第一个电容需要添加枝节。

**备注：**如果不使用射频功能，射频管脚可以悬空。

### 1.3.7 UART

ESP32-S3 有 3 个 UART 接口，即 UART0、UART1 和 UART2。U0TXD 和 U0RXD 默认为 GPIO43 和 GPIO44，其他 UART 信号可以通过软件配置到任意空闲的 GPIO 管脚上。

UART0 通常作为下载和 log 打印的串口。关于如何使用 UART0 进行下载，请参考章节 [下载指导](#)。U0TXD 线上建议串联  $499\Omega$  电阻用于抑制谐波。

推荐使用其他 UART 作为通信的串口，同样在 TX 线上建议预留串联电阻用于抑制谐波。

### 1.3.8 SPI

在使用 SPI 功能时，为了提高 EMC 性能，请在 SPI\_CLK 线上添加串联电阻（或磁珠）以及对地电容。如果空间允许，建议在其他 SPI 线上也添加串联电阻和对地电容。另外，请确保 RC/LC 器件靠近芯片或模组的管脚放置。

### 1.3.9 Strapping 管脚

芯片每次上电或复位时，都需要一些初始配置参数，如加载芯片的启动模式等。这些参数通过 strapping 管脚控制。复位放开后，strapping 管脚和普通 IO 管脚功能相同。

GPIO0、GPIO3、GPIO45 和 GPIO46 为 strapping 管脚。

所有的 strapping 管脚信息，可参考 [ESP32-S3 系列芯片技术规格书 > 章节 启动配置项](#)。

与 VDD\_SPI 有关的 strapping 管脚信息请见[数字电源](#)章节。

下面主要介绍和启动模式有关的 strapping 管脚信息。

芯片复位释放后，GPIO0 和 GPIO46 共同决定启动模式，详见表[芯片启动模式控制](#)。

表 7: 芯片启动模式控制

启动模式	GPIO0	GPIO46
默认配置	1 (上拉)	0 (下拉)
SPI Boot (默认)	1	任意值
Joint Download Boot <sup>1</sup>	0	0

<sup>1</sup> Joint Download Boot 模式支持下列几种下载方式：

- USB Download Boot:
  - USB-Serial-JTAG Download Boot
  - USB-OTG Download Boot
- UART Download Boot

<sup>2</sup> 除了 SPI Boot 和 Joint Download Boot 模式，ESP32-S3 还支持 SPI Download Boot 模式，详见 [ESP32-S3 技术参考手册 > 章节 芯片 Boot 控制](#)。

Strapping 管脚的时序参数包括 建立时间和 保持时间。更多信息，详见图[Strapping 管脚的时序参数图](#) 和表[Strapping 管脚的时序参数说明](#)。

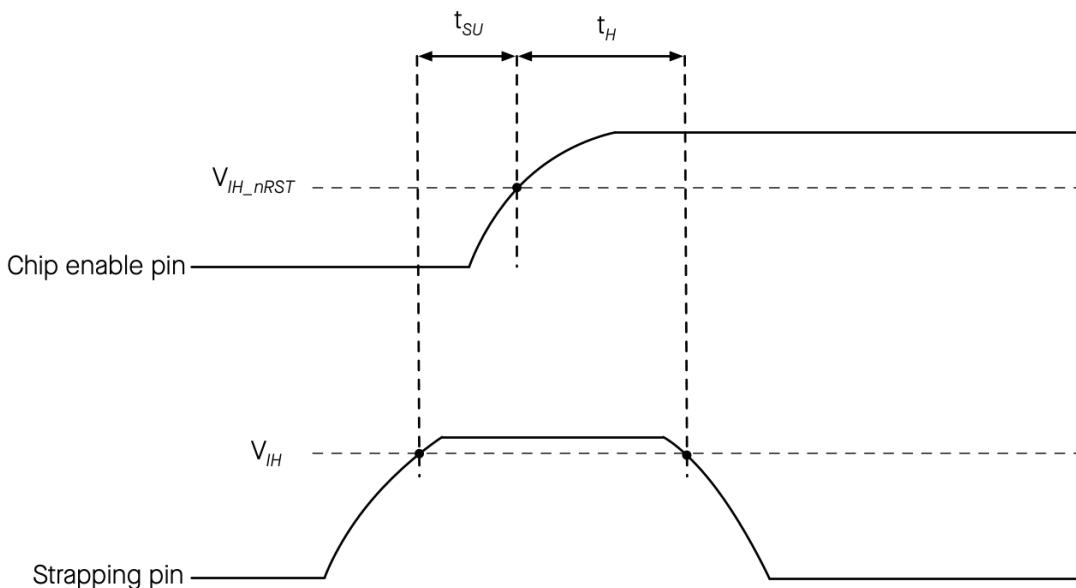


图 9: Strapping 管脚的时序参数图

表 8: Strapping 管脚的时序参数说明

参数	说明	最小值 (ms)
$t_{SU}$	建立时间，即拉高 CHIP_PU 激活芯片前，电源轨达到稳定所需的时间	0
$t_H$	保持时间，即 CHIP_PU 已拉高、strapping 管脚变为普通 IO 管脚开始工作前，可读取 strapping 管脚值的时间	3

**注意:**

- 建议在 GPIO0 管脚处预留上拉电阻。
- 不要在 GPIO0 管脚处添加较大的电容，可能会导致进入下载模式。

### 1.3.10 GPIO

ESP32-S3 系列芯片通过 IO MUX 表格或者 GPIO 交换矩阵来配置 GPIO。IO MUX 是默认的外设管脚配置（详见 [ESP32-S3 系列芯片技术规格书 > 附录 ESP32-S3 管脚总览](#)），GPIO 交换矩阵用于将可以配置的外设信号传输至 GPIO 管脚。更多关于 IO MUX 和 GPIO 交换矩阵的信息，请参考 [ESP32-S3 技术参考手册 > 章节 IO MUX 和 GPIO 交换矩阵](#)。

部分外设的 GPIO 管脚是固定的，部分是可以任意配置的，具体信息请参考 [ESP32-S3 系列芯片技术规格书 > 章节 外设](#)。

使用 GPIO 时，请注意：

- Strapping 管脚的上电状态。
- 请注意 GPIO 复位后的默认配置，详见下表。建议对处于高阻态的管脚配置上拉或下拉，或在软件初始化时开启管脚自带的上下拉，以避免不必要的耗电。
- 避免使用 flash/PSRAM 占用的管脚。
- 上电过程中，部分管脚会有毛刺，详见表[芯片上电过程中的管脚毛刺](#)。
- 在启用 USB-OTG Download Boot 模式时，部分管脚会有电平输出，详见表[USBOTG Download Boot 模式下芯片初始化后 IO 焊盘状态](#)。
- SPICLK\_N、SPICLK\_P、GPIO33 ~ GPIO37 属于同样的电源域，因此，如果使用八线 1.8 V 的 flash/PSRAM，SPICLK\_P 和 SPICLK\_N 也属于 1.8 V 电源域。
- Deep-sleep 模式下只能控制电源域为 VDD3P3\_RTC 的 GPIO。

表 9: IO 管脚默认配置

管脚序号	管脚名称	供电管脚	复位时	复位后
1	LNA_IN			
2	VDD3P3			
3	VDD3P3			
4	CHIP_PU	VDD3P3_RTC		
5	GPIO0	VDD3P3_RTC	IE, WPU	IE, WPU
6	GPIO1	VDD3P3_RTC	IE	IE
7	GPIO2	VDD3P3_RTC	IE	IE
8	GPIO3	VDD3P3_RTC	IE	IE
9	GPIO4	VDD3P3_RTC		
10	GPIO5	VDD3P3_RTC		
11	GPIO6	VDD3P3_RTC		
12	GPIO7	VDD3P3_RTC		
13	GPIO8	VDD3P3_RTC		
14	GPIO9	VDD3P3_RTC		IE
15	GPIO10	VDD3P3_RTC		IE

下页继续

表 9 - 续上页

管脚序号	管脚名称	供电管脚	复位时	复位后
16	GPIO11	VDD3P3_RTC		IE
17	GPIO12	VDD3P3_RTC		IE
18	GPIO13	VDD3P3_RTC		IE
19	GPIO14	VDD3P3_RTC		IE
20	VDD3P3_RTC			
21	XTAL_32K_P	VDD3P3_RTC		
22	XTAL_32K_N	VDD3P3_RTC		
23	GPIO17	VDD3P3_RTC		IE
24	GPIO18	VDD3P3_RTC		IE
25	GPIO19	VDD3P3_RTC		
26	GPIO20	VDD3P3_RTC	USB_PU	USB_PU
27	GPIO21	VDD3P3_RTC		
28	SPICS1	VDD_SPI	IE, WPU	IE, WPU
29	VDD_SPI			
30	SPIHD	VDD_SPI	IE, WPU	IE, WPU
31	SPIWP	VDD_SPI	IE, WPU	IE, WPU
32	SPICS0	VDD_SPI	IE, WPU	IE, WPU
33	SPICLK	VDD_SPI	IE, WPU	IE, WPU
34	SPIQ	VDD_SPI	IE, WPU	IE, WPU
35	SPID	VDD_SPI	IE, WPU	IE, WPU
36	SPICLK_N	VDD_SPI / VDD3P3_CPU	IE	IE
37	SPICLK_P	VDD_SPI / VDD3P3_CPU	IE	IE
38	GPIO33	VDD_SPI / VDD3P3_CPU		IE
39	GPIO34	VDD_SPI / VDD3P3_CPU		IE
40	GPIO35	VDD_SPI / VDD3P3_CPU		IE
41	GPIO36	VDD_SPI / VDD3P3_CPU		IE
42	GPIO37	VDD_SPI / VDD3P3_CPU		IE
43	GPIO38	VDD3P3_CPU		IE
44	MTCK	VDD3P3_CPU		IE
45	MTDO	VDD3P3_CPU		IE
46	VDD3P3_CPU			
47	MTDI	VDD3P3_CPU		IE
48	MTMS	VDD3P3_CPU		IE
49	U0TXD	VDD3P3_CPU	IE, WPU	IE, WPU
50	U0RXD	VDD3P3_CPU	IE, WPU	IE, WPU
51	GPIO45	VDD3P3_CPU	IE, WPD	IE, WPD
52	GPIO46	VDD3P3_CPU	IE, WPD	IE, WPD
53	XTAL_N			
54	XTAL_P			
55	VDDA			
56	VDDA			
57	GND			

- IE – 输入使能
- WPU – 内部弱上拉电阻使能
- WPD – 内部弱下拉电阻使能
- USB\_PU – USB 上拉电阻使能
  - USB 管脚 (GPIO19 和 GPIO20) 默认开启 USB 功能，此时管脚是否上拉由 USB 上拉电阻决定。USB 上拉电阻由 USB\_SERIAL\_JTAG\_DP/DM\_PULLUP 控制，具体阻值可通过 USB\_SERIAL\_JTAG\_PULLUP\_VALUE 位控制，详见 [ESP32-S3 技术参考手册 > 章节 USB 串口/JTAG 控制器](#)。
  - USB 管脚关闭 USB 功能时，用作普通 GPIO，默认禁用管脚内部弱上下拉电阻，可通过 IO\_MUX\_FUN\_WPU/WPD 配置。

表 10: 芯片上电过程中的管脚毛刺

管脚名称	毛刺类型 <sup>Page 16, 3</sup>	典型持续时间(μs)
GPIO1	低电平毛刺	60
GPIO2	低电平毛刺	60
GPIO3	低电平毛刺	60
GPIO4	低电平毛刺	60
GPIO5	低电平毛刺	60
GPIO6	低电平毛刺	60
GPIO7	低电平毛刺	60
GPIO8	低电平毛刺	60
GPIO9	低电平毛刺	60
GPIO10	低电平毛刺	60
GPIO11	低电平毛刺	60
GPIO12	低电平毛刺	60
GPIO13	低电平毛刺	60
GPIO14	低电平毛刺	60
XTAL_32K_P	低电平毛刺	60
XTAL_32K_N	低电平毛刺	60
GPIO17	低电平毛刺	60
GPIO18	低电平毛刺/高电平毛刺	60
GPIO19	低电平毛刺/高电平毛刺 <sup>4</sup>	60
GPIO20	下拉毛刺/高电平毛刺 <sup>Page 16, 4</sup>	60

### 1.3.11 ADC

ADC 功能对应的 GPIO 管脚如下表所示。

<sup>3</sup>

- 低电平毛刺：管脚在持续期间维持低电平输出状态
- 高电平毛刺：管脚在持续期间维持高电平输出状态
- 下拉毛刺：管脚在持续期间维持内部弱下拉状态
- 上拉毛刺：管脚在持续期间维持内部弱上拉状态

<sup>4</sup> GPIO19 和 GPIO20 在芯片上电期间会出现两次高电平毛刺，每次持续时间为 60 μs 左右，两次毛刺及中间的延迟共持续的时间分别为 3.2 ms 和 2 ms。

表 11: ADC 功能

GPIO 管脚	ADC 功能
GPIO1	ADC1_CH0
GPIO2	ADC1_CH1
GPIO3	ADC1_CH2
GPIO4	ADC1_CH3
GPIO5	ADC1_CH4
GPIO6	ADC1_CH5
GPIO7	ADC1_CH6
GPIO8	ADC1_CH7
GPIO9	ADC1_CH8
GPIO10	ADC1_CH9
GPIO11	ADC2_CH0
GPIO12	ADC2_CH1
GPIO13	ADC2_CH2
GPIO14	ADC2_CH3
GPIO15	ADC2_CH4
GPIO16	ADC2_CH5
GPIO17	ADC2_CH6
GPIO18	ADC2_CH7
GPIO19	ADC2_CH8
GPIO20	ADC2_CH9

使用 ADC 功能时，请靠近管脚添加  $0.1 \mu\text{F}$  的对地滤波电容，精度会更准确一些。

推荐优先使用 ADC1。

ADC 经硬件校准和 [软件校准](#) 后的结果如以下列表所示。如需更高的精度，可选用其他方法自行校准。

- 当 ATTEN=0，有效测量范围为  $0 \sim 850 \text{ mV}$  时，总误差为  $\pm 5 \text{ mV}$ 。
- 当 ATTEN=1，有效测量范围为  $0 \sim 1100 \text{ mV}$  时，总误差为  $\pm 6 \text{ mV}$ 。
- 当 ATTEN=2，有效测量范围为  $0 \sim 1600 \text{ mV}$  时，总误差为  $\pm 10 \text{ mV}$ 。
- 当 ATTEN=3，有效测量范围为  $0 \sim 2900 \text{ mV}$  时，总误差为  $\pm 50 \text{ mV}$ 。

### 1.3.12 SDIO

ESP32-S3 系列芯片只有一个 SD/MMC 主机控制器，不能用做从机。

SDIO 接口可以通过软件配置到任意空闲的 GPIO 上，请在 SDIO GPIO 管脚处添加上拉电阻，建议每根线上预留一个串联的电阻。

### 1.3.13 USB

ESP32-S3 系列芯片带有一个集成了收发器的全速 USB On-The-Go (OTG) 外设，符合 USB 2.0 规范。

ESP32-S3 系列芯片集成了一个 USB 串口/JTAG 控制器，作为兼容 USB 2.0 全速模式的设备。

GPIO19 和 GPIO20 可以分别作为 USB 的 D- 和 D+，线上建议预留串联电阻（初始值可为  $22/33 \Omega$ ）和对地电容（初始可不上件），并注意靠近芯片端放置。

USB RC 电路如图[ESP32-S3 系列芯片 USB RC 电路图](#) 所示。

请注意 USB\_D+ 管脚上电时会输出高低电平信号，其中高电平的状态比较强，需要较强的下拉才可以拉低。因此，如果需要一个稳定的初始状态，建议添加外部上拉来提供稳定的高电平初始值。

ESP32-S3 系列芯片也支持通过 USB 进行下载和 log 打印，下载指导请参考章节[下载指导](#)。

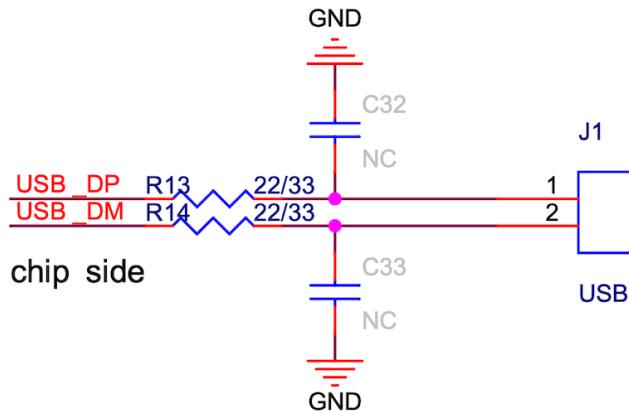


图 10: ESP32-S3 系列芯片 USB RC 电路图

在启用 USB-OTG Download Boot 模式时，芯片上电后会在 ROM 中初始化用于连接外部 PHY 的 IO 焊盘，初始化后各 IO 焊盘状态如下：

表 12: USBOTG Download Boot 模式下芯片初始化后 IO 焊盘状态

IO 焊盘	输入/输出模式	电平状态
VP (MTMS)	INPUT	—
VM (MTDI)	INPUT	—
RCV (GPIO21)	INPUT	—
OEN (MTDO)	OUTPUT	HIGH
VPO (MTCK)	OUTPUT	LOW
VMO(GPIO38)	OUTPUT	LOW

若无需使用 USB-OTG Download Boot 模式，可烧写 eFuse 位 EFUSE\_DIS\_USB\_OTG\_DOWNLOAD\_MODE 禁用该模式，以避免 IO 状态的变化。

### 1.3.14 触摸传感器

ESP32-S3 提供了多达 14 个电容式传感 GPIO，能够探测由手指或其他物品直接接触或接近而产生的电容差异。这种设计具有低噪声和高灵敏度的特点，可以用于支持使用相对较小的触摸板。设计中也可以使用触摸板阵列以探测更大区域或更多点。

ESP32-S3 的触摸传感器同时还支持防水和数字滤波等功能来进一步提高传感器的性能。

**注意：**ESP32-S3 触摸传感器目前尚无法通过射频抗扰度测试系统 (CS) 认证，应用场景有所限制。

触摸传感器功能对应的 GPIO 管脚如下表所示。

表 13: 触摸传感器功能

GPIO 管脚	触摸传感器功能
GPIO1	TOUCH1
GPIO2	TOUCH2
GPIO3	TOUCH3
GPIO4	TOUCH4
GPIO5	TOUCH5
GPIO6	TOUCH6
GPIO7	TOUCH7
GPIO8	TOUCH8
GPIO9	TOUCH9
GPIO10	TOUCH10
GPIO11	TOUCH11
GPIO12	TOUCH12
GPIO13	TOUCH13
GPIO14	TOUCH14

注意只有 GPIO14 (TOUCH14) 可以驱动屏蔽电极。

使用 TOUCH 功能时，建议靠近芯片侧预留串联电阻，用于减小线上的耦合噪声和干扰，也可加强 ESD 保护。该阻值建议  $470\ \Omega$  到  $2\ k\Omega$ ，推荐  $510\ \Omega$ 。具体值还需根据产品实际测试效果而定。

## 1.4 PCB 版图布局

本章节将以 ESP32-S3 模组的 PCB 布局为例（见图ESP32-S3 模组版图参考设计），介绍 ESP32-S3 系列芯片的 PCB 布局设计要点。

### 1.4.1 基于芯片的版图设计通用要点

建议采用四层板设计，即：

- 第一层（顶层），主要用于走信号线和摆件。
- 第二层（地层），不走信号线，保证一个完整的地平面。
- 第三层（电源线层），铺地平面，使射频及晶振部分可以得到更好的屏蔽。在保证射频及晶振部分下方完整地平面的情况下，将电源走在该层，可适度走信号线。
- 第四层（底层），不建议摆件，可适度走信号线。

如采用两层板设计：

- 第一层（顶层），主要用于摆件和走线。
- 第二层（底层），不要摆件，走线也越少越好，保证射频、晶振和芯片有一个完整的地平面。

### 1.4.2 电源

#### 四层板设计

图ESP32-S3 系列芯片四层板电源设计 所示为四层板设计的电源走线。

- 推荐优先采用四层板设计。电源走线请尽量走在内层（非地层），通过过孔连接至芯片管脚处。主干电源换层处请至少保证两个过孔。其余电源走线上的钻孔的直径应不小于电源走线的宽度。

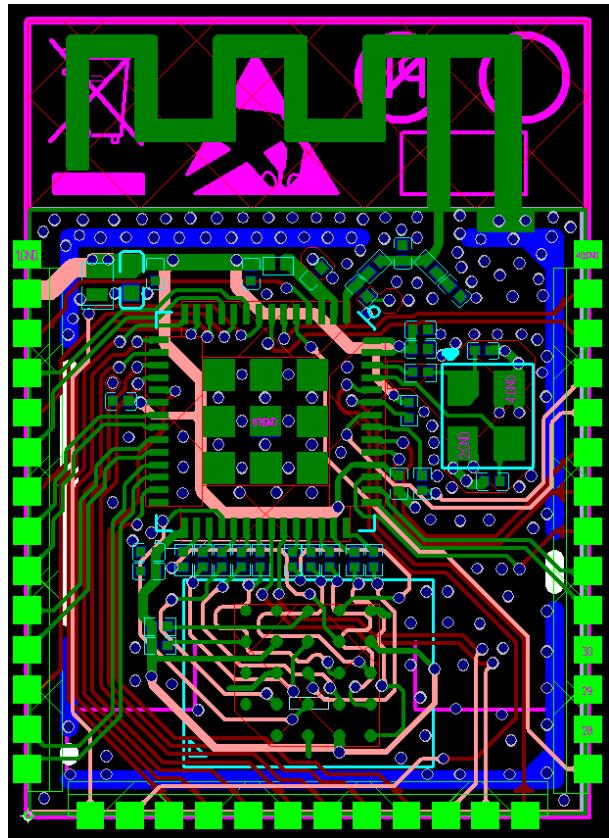


图 11: ESP32-S3 模组版图参考设计

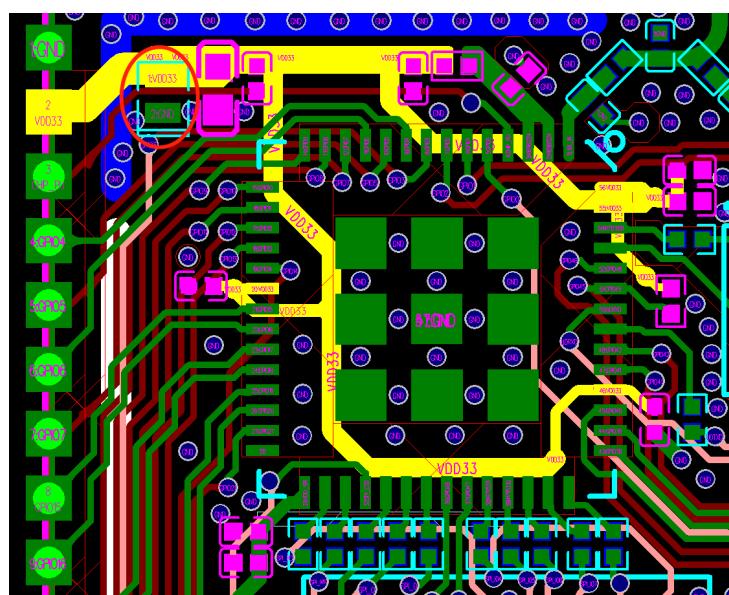


图 12: ESP32-S3 系列芯片四层板电源设计

- 图[ESP32-S3 系列芯片四层板电源设计](#)中黄色高亮信号线即为 3.3 V 电源走线。主干电源走线的线宽建议至少 25 mil。模拟电源 pin2 和 pin3 处的 VDD3P3 分支走线建议至少 20 mil。其他分支电源走线建议 10 mil。电源走线周围注意包地良好。
- 图[ESP32-S3 系列芯片四层板电源设计](#)中红色圆圈标示的是 ESD 保护管，需靠近电源端口放置。电源走线进入芯片前需添加一个 10  $\mu\text{F}$  电容，该电容可再与一个 0.1/1  $\mu\text{F}$  电容搭配使用。而后电源走线可在此分支，进行星形走线，减少不同电源管脚之间的耦合。
- 管脚 2、3 处电源因为是射频相关电源，请在管脚上添加一个 10  $\mu\text{F}$  电容。该电容可再与一个 0.1/1  $\mu\text{F}$  电容搭配使用。
- 请靠近管脚 2、3 添加 CLC/LC 滤波电路用于抑制高频谐波。该电源可以考虑 45 度出线的方式，拉开和旁边射频走线之间的距离。除了 10  $\mu\text{F}$  电容，其余器件推荐使用 0201 封装，这样可以把管脚 2、3 的滤波电路放的更靠近管脚，能够和周围的射频、GPIO 之间添加 GND 隔离，并尽量能放置地孔。使用了 0201 封装，可以在靠近芯片的第一个电容上加一段枝节到底层，其余层做 keep-out 隔离处理，可以进一步抑制谐波干扰，详见图[ESP32-S3 系列芯片四层板电源设计](#)。
- 图[ESP32-S3 系列芯片四层板电源设计](#)中，因为 pin2 和 pin3 处的 VDD3P3 模拟电源和芯片电源入口接近，因此只使用了一个 10  $\mu\text{F}$  电容。如果芯片电源入口不靠近 pin2 和 pin3 处的 VDD3P3，请在芯片电源入口处和 pin2 和 pin3 处的 VDD3P3 处都添加一个 10  $\mu\text{F}$  电容。
- 其他每个电源管脚上请放置合适的去耦电容。去耦电容的接地管脚请靠近打地孔，保证较短的返回路径。
- 芯片下方的地焊盘需要至少打九个地孔连接到地平面。
- 芯片及其外围电路的器件地焊盘，建议和地铺铜充分接触，不要用走线连接。
- 如图[ESP32-S3 系列芯片四层板电源设计](#)所示，如需在模组背面添加散热焊盘 EPAD，建议采用多宫格设计，间隙处盖防焊油墨，地孔打在间隙处。这样可以有效改善模组 EPAD 焊接至底板时的漏锡问题。
- 建议把 EPAD 通过一定宽度的走线或者铜皮连接至外部的大面积铺地上，详见下图。

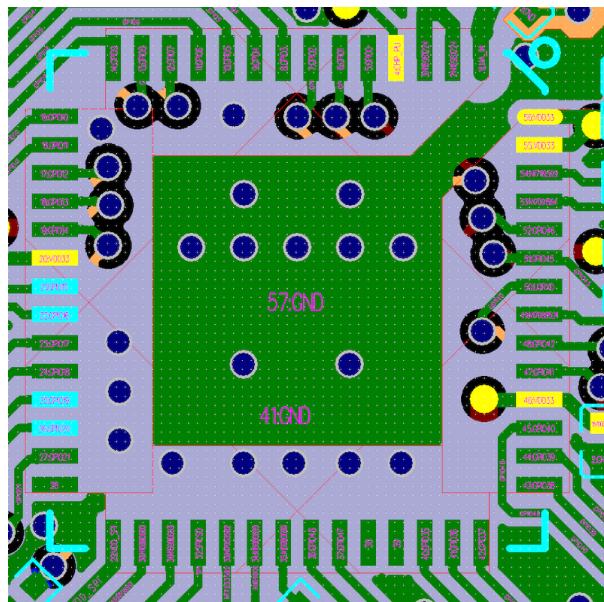


图 13: ESP32-S3 系列芯片底部 EPAD 设计

## 两层板设计

图[ESP32 芯片两层板电源设计](#)所示为两层板设计的电源走线。

- 如采用两层板设计，请一定保证芯片、射频和晶振有一个完整的参考地，可以参考上图。

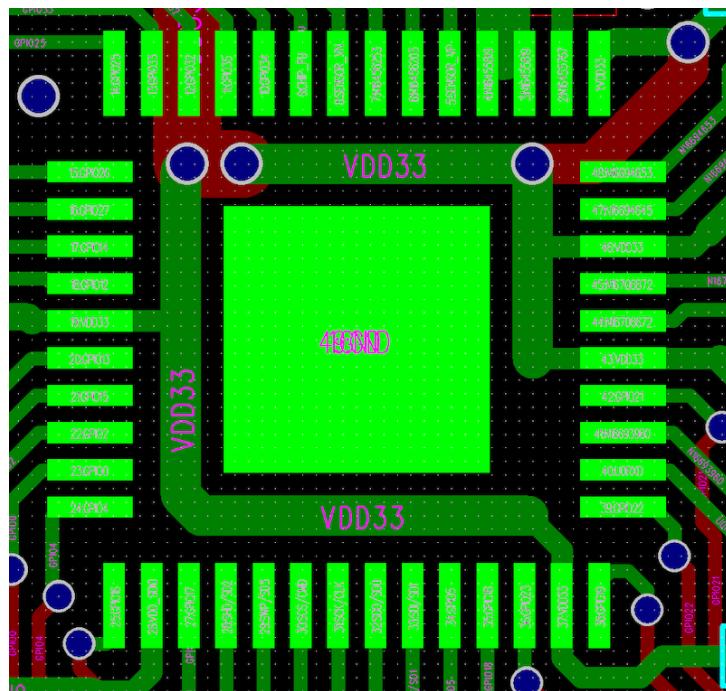


图 14: ESP32 芯片两层板电源设计

- 上图中属性为 VDD33 的走线即为 3.3 V 电源走线。与四层板设计不同的是，电源走线需尽可能走在顶层。故需要将芯片中间的散热焊盘缩小，电源走在四周信号管脚与散热焊盘之间，只在不得不换层的位置，打孔至底层穿一段走线。
- 其他注意事项与四层板一致。
- 请注意官方模组没有两层板模组，上图以 ESP32 模组为例。

### 1.4.3 晶振

图 [ESP32-S3 系列芯片晶振设计（顶层有 keep-out）](#) 为晶振通过通孔连接到地平面，但是顶层通过设置 keep-out 和地隔离开的参考设计图。

图 [ESP32-S3 系列芯片晶振设计（顶层没有 keep-out）](#) 为晶振通过通孔连接到地平面，但是顶层没有设置 keep-out 和地隔离开的参考设计图。

如果顶层的地很充分，建议顶层设置 keep-out 和地隔离开，既可以减小寄生电容，也可以抑制温度传导，以防影响频偏。如果不充分，建议不设置 keep-out，和地充分接触。

晶振设计应遵循以下规范：

- 需要保证射频、晶振和芯片有一个完整的地平面。
- 晶振需离芯片时钟管脚稍远一些放置，防止晶振干扰到芯片。间距应至少为 2.0 mm。同时晶振走线须用地包起来，周围用密集的地孔屏蔽隔离。
- 晶振的时钟走线不可打孔走线。
- 晶振上的串联元器件请靠近芯片放置。
- 晶振外接的对地调节电容请靠近晶振左右两侧摆放，不可直接连接在串联元器件上。电容尽量置于时钟走线连接末端，保证电容的地焊盘靠近晶振的地焊盘放置。
- 晶振下方都不能走高频数字信号，最好是晶振下方不走任何信号线。晶振时钟走线两侧的电源线上的过孔应尽可能地远离时钟走线放置，并使时钟走线两侧尽可能包地。
- 晶振为敏感器件，晶振周围不能放置磁感应器件，比如大电感等，保证晶振周围有干净的大面积地平面。

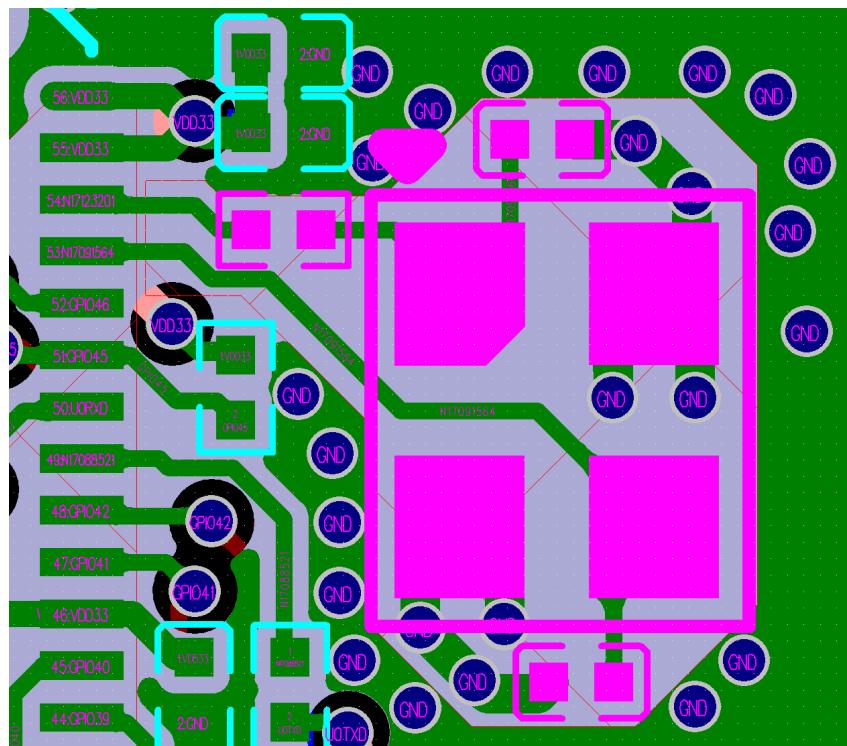


图 15: ESP32-S3 系列芯片晶振设计 (顶层有 keep-out)

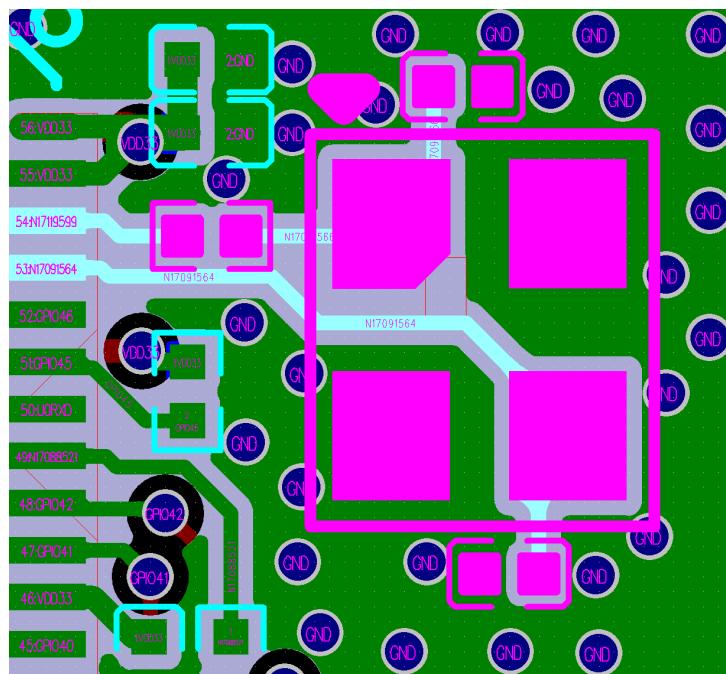


图 16: ESP32-S3 系列芯片晶振设计 (顶层没有 keep-out)

### 1.4.4 射频

图[ESP32-S3 系列芯片四层板射频部分版图设计](#) 中粉色高亮走线即为射频走线。

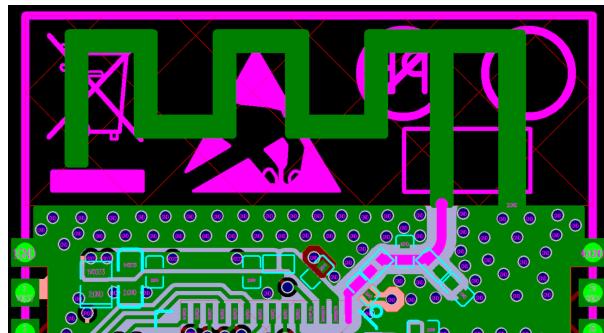


图 17: ESP32-S3 系列芯片四层板射频部分版图设计

射频版图设计应遵循以下规范：

- 射频走线需做  $50\Omega$  阻抗控制，参考平面为芯片邻层。射频走线在做  $50\Omega$  阻抗控制时，可参考下图所示的 PCB 叠层结构设计。

厚度 (mm)	阻抗 (Ohm)	铜距 (mil)	线宽 (mil)	铜距 (mil)
-	50	12.2	12.6	12.2

叠层	材质	基铜厚 (oz)	成品层厚 (mil)	介电常数
阻焊层			0.4	4
L1_Top	成品铜厚 1 oz	0.33	0.8 ( Min )	
PP	7628 TG150 RC50%		8.22	4.6
L2_Gnd		1	1.2	
Core	芯板		可调	4.6
L3_Power		1	1.2	
PP	7628 TG150 RC50%		8.22	4.6
L4_Bottom	成品铜厚 1 oz	0.33	0.8 ( Min )	
阻焊层			0.4	4

图 18: ESP32-S3 系列芯片 PCB 叠层结构设计

- 调节芯片需要一个 CLC 匹配电路。请使用 0201 器件，把匹配器件靠近管脚放置，并呈 Z 字型摆放。也就是说两个电容勿朝同一方向，以减少互相干扰。
- CLC 匹配电路中靠近芯片侧的对地电容上请添加一段枝节，以有效抑制二次谐波。枝节的长度建议为 15 mil，线宽根据 PCB 叠层结构进行确定，确保枝节的特征阻抗为  $100\Omega \pm 10\%$ 。此外，枝节地孔与第三层相连，第一、二层做 keep-out 隔离处理。下图[ESP32-S3 系列芯片四层板射频枝节设计](#)中的高亮走线即为枝节。当 CLC 匹配电路元器件封装为 0402 或者更大时，则无需做枝节处理。
- IPEX 天线连接器下方建议全部层净空，详见图[ESP32-S3 系列芯片 IPEX 版图设计](#)。

- PCB 天线请注意需要经过仿真和实际开发板测试。建议额外增加一组 CLC 匹配电路用于调节天线，该电路需尽可能地靠近天线端。



图 19: ESP32-S3 系列芯片四层板射频枝节设计

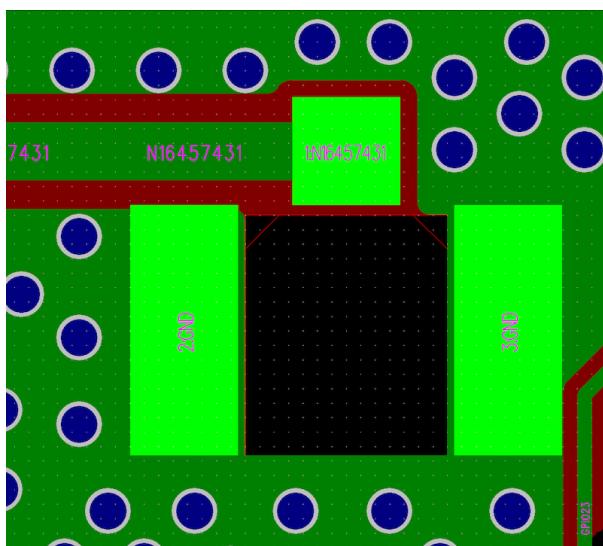


图 20: ESP32-S3 系列芯片 IPEX 版图设计

- 射频走线线宽请注意保持一致，不可有分支走线。射频走线长度须尽量短，并注意周围密集地孔屏蔽。
- 射频走线在表层，走线不可有过孔，即不能跨层走线，且尽量使用 135° 角走线或是圆弧走线。
- 射频走线须保证相邻层完整地平面，射频走线下方尽可能不要有任何走线。
- 射频走线附近不能有高频信号线。射频上的天线必须远离所有传输高频信号的器件，比如晶振、DDR SDRAM、高频时钟等。另外，USB 端口、USB 转串口信号的芯片、UART 信号线（包括走线、过孔、测试点、插针引脚等）都必须尽可能地远离天线。且 UART 信号线做包地处理，周围加地孔屏蔽。

#### 1.4.5 Flash 及 PSRAM

Flash 及 PSRAM 的设计应遵循以下规范：

- SPI 通信线上预留的  $0\Omega$  串联电阻请靠近 ESP32-S3 侧放置。
- SPI 走线请尽可能地走到内层（例如第三层），并且时钟及数据走线都单独进行包地处理。
- 八线 SPI 还需做等长处理。

- 如果 flash 和 PSRAM 距离 ESP32-S3 较远，建议在 VDD\_SPI 电源、flash 和 PSRAM 电源处都放置合适的去耦电容。

图ESP32-S3 系列芯片 *Quad SPI Flash* 版图设计 所示为 quad flash 版图设计。

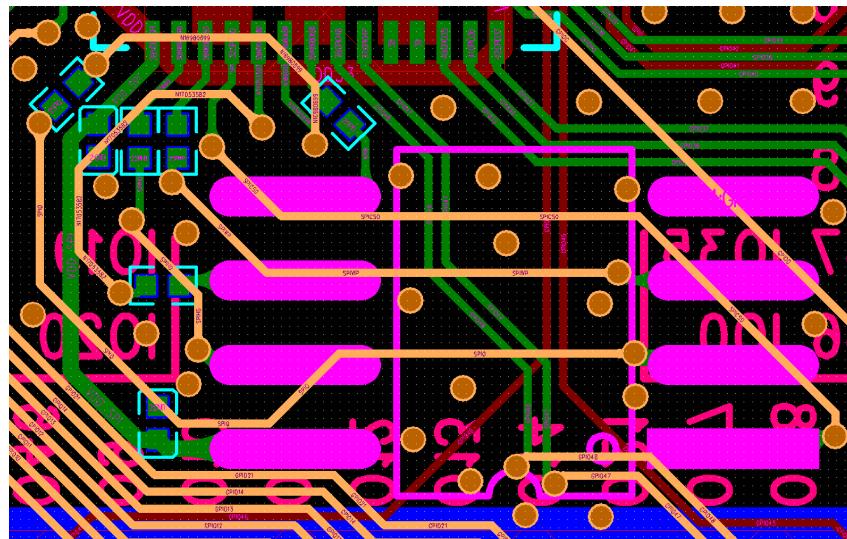


图 21: ESP32-S3 系列芯片 Quad SPI Flash 版图设计

图ESP32-S3 系列芯片 *Octal SPI Flash* 版图设计 所示为 octal SPI flash 版图设计。

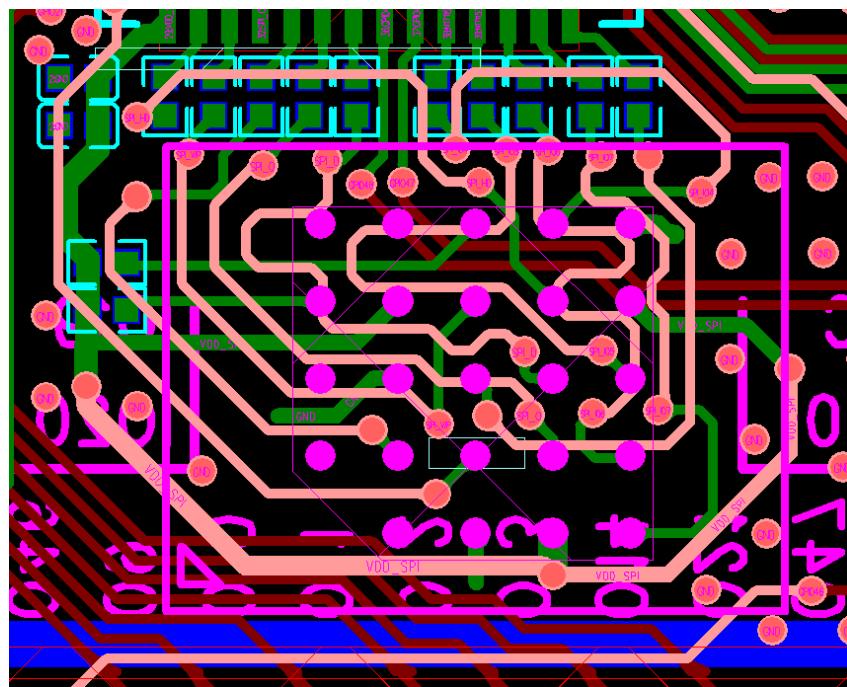


图 22: ESP32-S3 系列芯片 Octal SPI Flash 版图设计

#### 1.4.6 UART

图ESP32-S3 系列芯片 *UART* 版图设计 所示为 UART 版图设计。

UART 版图设计应遵循以下规范：

- U0TXD 线上的串联电阻请靠近芯片侧并远离晶振放置。

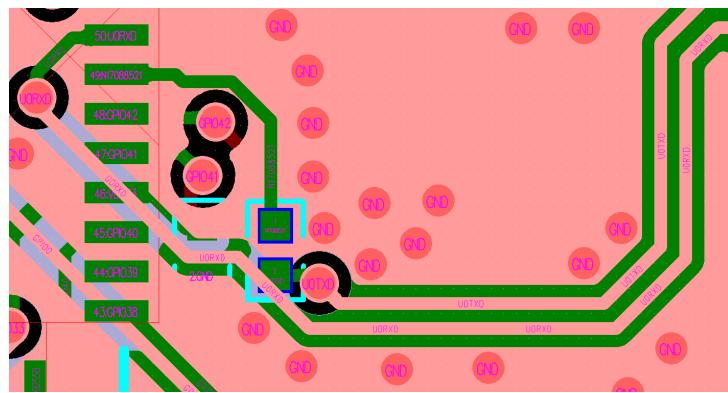


图 23: ESP32-S3 系列芯片 UART 版图设计

- U0TXD、U0RXD 在顶层的走线需尽量短。
- UART 走线两侧请注意包地处理，周围加地孔屏蔽。

#### 1.4.7 基于模组的版图设计通用要点（模组在底板上的位置摆放）

如使用模组进行板上 (on-board) 设计，需注意模组在底板的布局，应尽可能地减小底板对模组 PCB 天线性能的影响。

建议将模组天线区域伸出板边，馈点靠近底板板边放置。在下面模组摆放位置图中，✓ 代表强烈推荐的摆放位置，其他位置不推荐。

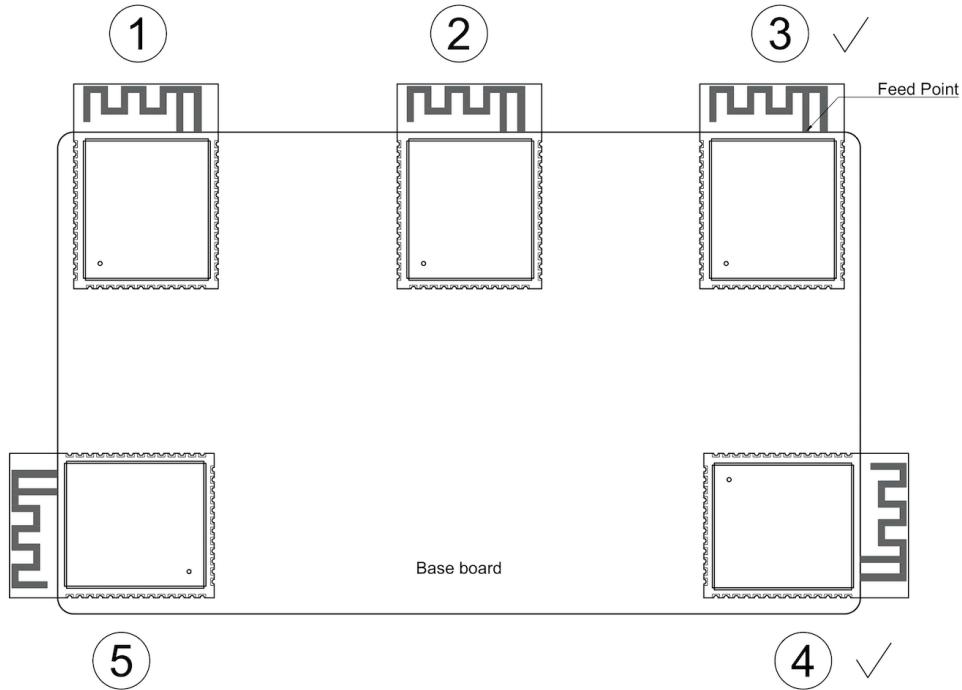


图 24: ESP32-S3 系列模组 (天线馈点在右侧) 在底板上的位置示意图

如果天线无法伸出板边，请保证给 PCB 天线一个足够大的净空区域（严禁铺铜、走线、摆放元件），该净空区域建议至少 15 mm（所有方向上都是）。PCB 天线下方区域的底板请切割掉，以尽可能地减少底板板材对 PCB 天线的影响。馈点尽量靠近板边放置。图 [ESP32-S3 天线区域净空示意图](#) 以馈点在右侧的模组为例，画出了建议的净空区。

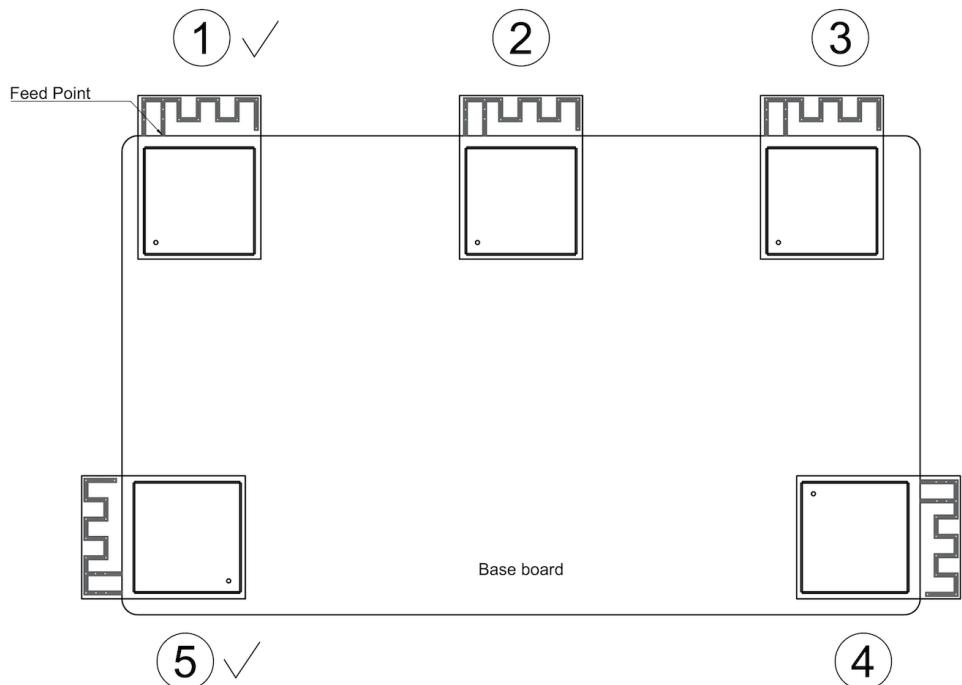


图 25: ESP32-S3 系列模组 (天线馈点在左侧) 在底板上的位置示意图

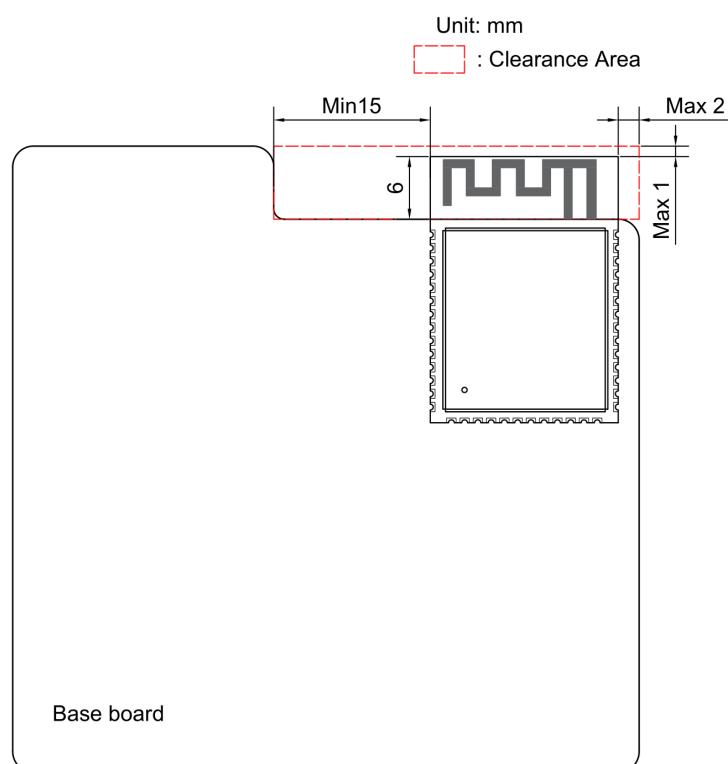


图 26: ESP32-S3 天线区域净空示意图

涉及整机设计时，请注意考虑外壳对天线的影响，并进行 RF 验证。请注意最终仍需要对整机产品进行吞吐量和通讯距离等测试来确保产品射频性能。

### 1.4.8 USB

USB 版图设计应遵循以下规范：

- USB 线上预留的电阻和电容请靠近芯片侧放置。
- USB 走线请按照差分走线，差分线阻抗控制标准是  $90\Omega$ ，误差不能大于  $\pm 10\%$ ，保持平行等长。
- USB 差分走线尽可能减少打孔换层，从而可以更好的做到阻抗的控制，避免信号的反射。如果必须打孔，请在每次打孔换层的地方加一对地孔回流。
- USB 走线下方一定要有参考层（推荐用地层），且一定要保证参考层的连续性。
- USB 走线两侧请注意包地处理。

### 1.4.9 SDIO

SDIO 版图设计应遵循以下规范：

- SDIO 走线因为速率较高，需要尽量控制其寄生电容。
- SDIO\_CMD、SDIO\_DATA0 ~ SDIO\_DATA3 走线长度以 SDIO\_CLK 走线长度为基准  $\pm 50\text{ mil}$ ，需要时绕蛇形线。
- SDIO 走线请保证  $50\Omega$  单端阻抗控制，误差不能大于  $\pm 10\%$ 。
- 从芯片 SDIO 管脚到对端 SDIO 接口的总长度越短越好，最好在  $2000\text{ mil}$  以内。
- SDIO 走线要保证不跨平面。SDIO 走线下方一定要有参考层（推荐用地层），且一定要保证参考层的连续性。
- SDIO\_CLK 走线两侧请注意包地处理。

### 1.4.10 触摸传感器

ESP32-S3 提供多达 14 个电容式传感 IO，能够探测由手指或其他物品直接接触或接近而产生的电容差异。这种设计具有低噪声和高灵敏度的特点，可以用于支持使用相对较小的触摸板。矩阵按键的设计可以得到更多的触摸点。接近感应的设计可以检测到人体的接近。

图 [ESP32-S3 典型的触摸传感器应用](#) 为典型触摸传感应用。

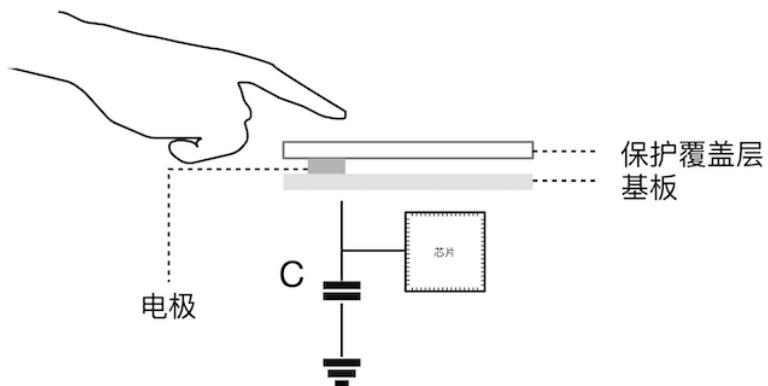


图 27: ESP32-S3 典型的触摸传感器应用

为防止电容耦合和其他电干扰影响触摸传感系统的灵敏度，需要考虑以下因素：

## 电极图形

适当大小和形状的电极有助于提高系统灵敏度。常见的有圆形、椭圆形和形状类似人的指尖的电极。过大或形状不规则的电极可能导致附近电极发生错误响应。

图`ESP32-S3 电极图形要求` 所示为适当以及不适当大小和形状的电极。注意图中未按照实际比例绘制，建议用指尖作为参考。

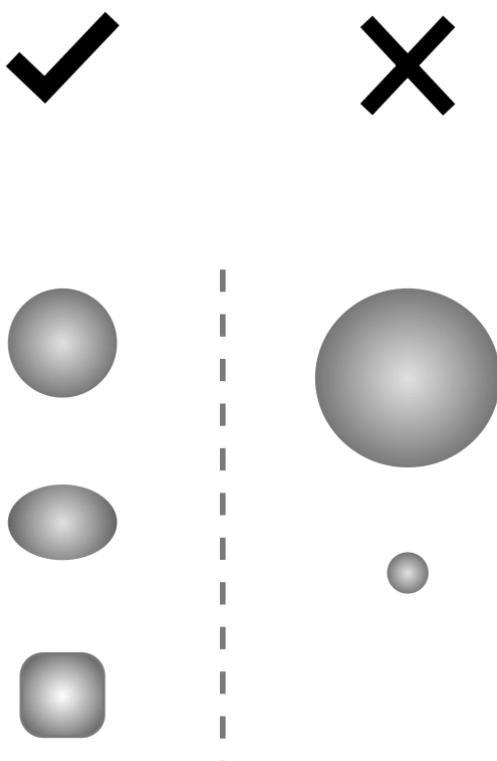


图 28: ESP32-S3 电极图形要求

## PCB 布局

图`ESP32-S3 传感器布局布线` 为传感器布线布局，具体的走线注意事项如下：

- 走线长度请尽量短，建议不超过 300 mm。
- 走线宽度 (W) 不能大于 0.18 mm (7 mil)。
- 走线夹角 (R) 不应小于 90°。
- 走线离地间隙 (S) 范围 0.5 mm 到 1 mm。
- 触摸电极直径 (D) 范围 8 mm 到 15 mm。
- 触摸电极和走线应被栅格地围绕。
- 触摸传感器电路注意远离射频天线电路，并注意隔离。

---

**备注：** 更多关于触摸传感器的硬件设计可查看 [触摸传感器应用方案简介](#)。

---

## 防水和接近传感器布局

ESP32-S3 新增硬件防水和接近传感器功能，图`ESP32-S3 防水和接近传感器参考布局` 为防水和接近传感器参考的布局。

为更好实现上述功能，请注意以下事项：

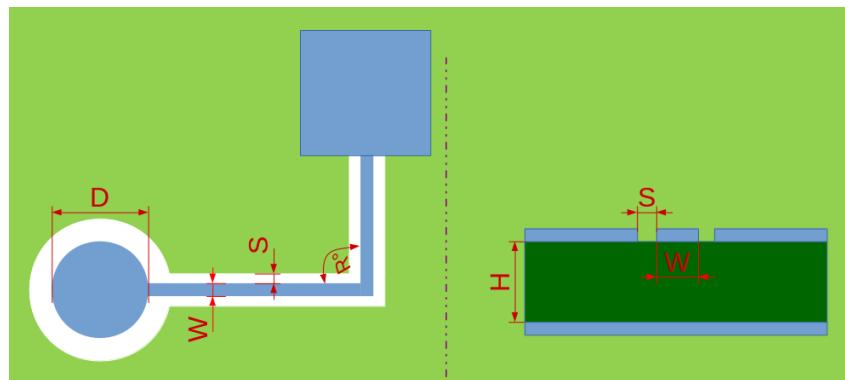
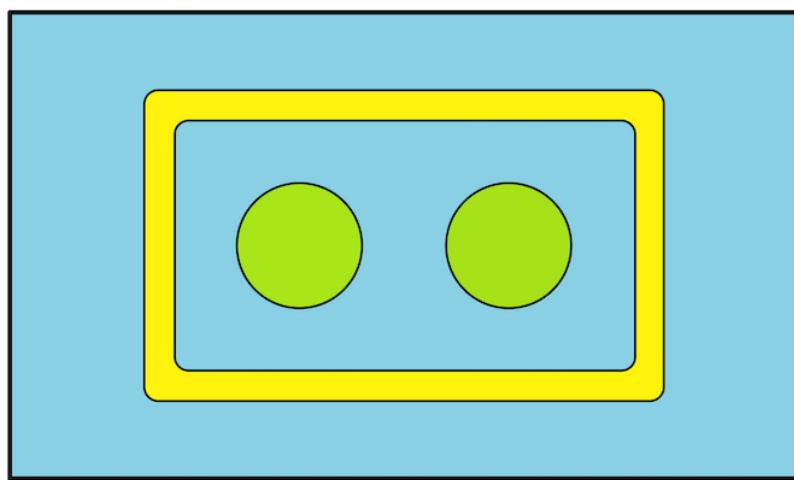


图 29: ESP32-S3 传感器布局布线



- 触摸传感器 (TOUCH1 ~ TOUCH14)
- 保护传感器 (TOUCH1 ~ TOUCH14)
- 屏蔽电极 (TOUCH14)

图 30: ESP32-S3 防水和接近传感器参考布局

- 屏蔽电极的宽度建议 2 cm。
- 顶层填充网格，走线宽度为 7 mil，网格宽度为 45 mil (25% 填充)，填充的网格与驱动屏蔽信号连接。
- 底层填充网格，走线宽度为 7 mil，网格宽度为 70 mil (17% 填充)，填充的网格与驱动屏蔽信号连接。
- 建议保护传感器应为弯曲边缘的矩形，包围其他所有传感器。
- 保护传感器宽度建议为 2 mm。
- 保护传感器与屏蔽传感器宽度间隙建议为 1 mm。
- 接近传感器的感应距离与接近传感器的面积成正比，但增大感应面积也会带来更大噪声，需实际测试。
- 接近传感器形状建议为闭合环状。宽度建议为 1.5 mm。

### 1.4.11 版图设计常见问题

#### 为什么芯片发包时，电源纹波很小，但射频的 TX 性能不好？

**现象分析：**射频的 TX 性能不仅受电源纹波的影响，还受到晶振的影响。晶振的本身质量不好，频偏过大会影响射频的 TX 性能。或者晶振受到高频信号干扰，比如晶振的输入输出信号线走线跨层交叉，使得晶振的输入信号耦合到输出信号上，输出信号耦合到输入信号上，也会影响射频的 TX 性能。另外，如果晶振的下方有其他高频信号走线，比如 SDIO 走线、UART 走线，也会导致晶振无法正常工作。最后，晶振旁边有感性器件或辐射器件，比如大电感、天线等也会导致芯片的射频性能不好。

**解决方法：**此问题主要是在布局上，可以重新布局，详见章节[晶振](#)。

#### 为什么芯片发包时，仪器测试到的 power 值比 target power 值要高很多或者低很多，且 EVM 比较差？

**现象分析：**仪器检测到的 power 值与 target power 相差较大，可能是由于芯片射频管脚输出到天线这一段传输线上阻抗不匹配导致信号在传输过程中有反射。其次，阻抗不匹配会影响到芯片内部 PA 的工作状态，使得 PA 非正常过早进入饱和区域，继而使得信号失真度高，EVM 自然会变差。

**解决方法：**射频走线上预留了一个  $\pi$  型电路，可以根据需求对天线进行阻抗匹配，使得从芯片射频管脚往天线端看去，阻抗接近芯片端口阻抗。

#### 为什么芯片的 TX 性能没有问题，但 RX 的灵敏度不好？

**现象分析：**芯片的 TX 性能没有问题意味着射频端的阻抗匹配也没有问题。RX 灵敏度不好的可能原因是外界干扰耦合到天线上，比如晶振离天线非常近，或是 UART 的 TX 与 RX 走线穿过射频走线等。另外，如果主板上存在非常多的高频信号干扰源，则需根据主板设计来考量信号完整性的问题。

**解决方法：**请确保天线远离晶振，且射频走线附近不要走高频信号，具体可参考章节[射频](#)。

## 1.5 下载指导

ESP32-S3 系列芯片/模组支持通过 UART 和 USB 下载固件。

UART 下载的过程如下：

1. 烧录前，需要根据表[芯片启动模式控制](#) 设置芯片/模组在 Joint Download Boot 模式。
2. 给芯片/模组上电，通过 UART0 串口查看是否进入 Joint Download Boot 模式。如果串口显示“waiting for download”，则表示已进入 Joint Download Boot 模式。
3. 通过[Flash 下载工具](#)，选择 UART 方式将程序固件烧录进 flash 中。
4. 烧录结束后，GPIO0 可以悬空或者上拉切换至高电平，进入 SPI Boot 启动模式下工作。
5. 重新上电，芯片/模组初始化时会从 flash 中读取程序运行。

USB 下载的过程如下：

1. 如果 flash 中没有能正常运行的程序固件，烧录前，需要根据表[芯片启动模式控制](#) 设置芯片/模组在 Joint Download Boot 模式。
  2. 给芯片/模组上电，通过 USB 接口查看是否进入 Joint Download Boot 模式。如果显示“waiting for download”，则表示已进入 Joint Download Boot 模式。
  3. 通过[Flash 下载工具](#)，选择 USB 方式将程序固件烧录进 flash 中。
  4. 烧录结束后，GPIO0 可以悬空或者上拉切换至高电平，进入 SPI Boot 启动模式下工作。
  5. 重新上电，芯片/模组初始化时会从 flash 中读取程序运行。
  6. 如果 flash 中有能正常运行的程序固件，可以直接从步骤 3 开始 USB 自动下载。
- 

**备注：**

- 建议看到“waiting for download”的信息后再进行下载。
  - 串口打印工具和烧录工具不能同时占用一个串口端口。
  - 应用程序中如果出现以下情况，USB 自动下载功能将被禁用，必须通过配置 strapping 管脚进入 Joint Download Boot 启动模式，才能使用 USB 下载功能。
    - USB PHY 被应用程序关闭。
    - USB 被二次开发用于其他 USB 功能，例如 USB 主机、USB 标准设备。
    - USB 对应的 IO 管脚被用于其他外设功能，例如 UART、LEDC 等。
  - 建议用户保留对 strapping 管脚的控制，避免在出现以上情况时，USB 下载功能无法使用。
- 

## 1.6 相关文档和资源

### 1.6.1 ESP32-S3 系列模组

请至乐鑫官网的[模组页面](#) 查看 ESP32-S3 系列模组的最新详细信息。

ESP32-S3 系列模组的参考设计请参考：

- [下载链接](#)
- 

**备注：** 请使用以下工具打开模组参考设计里的文件：

- .DSN 文件：OrCAD Capture V16.6
  - .pcb 文件：Pads Layout VX.2。如果无法打开.pcb 文件，请尝试用其他软件导入.asc 文件查看 PCB 版图。
- 

### 1.6.2 ESP32-S3 系列开发板

请至乐鑫官网的[开发板页面](#) 查看 ESP32-S3 系列开发板的最新详细信息。

### 1.6.3 其他文档和资源

- [芯片规格书 \(PDF\)](#)
- [技术参考手册 \(PDF\)](#)
- [芯片勘误表](#)
- [ESP32-S3 系列芯片](#)
- [乐鑫 KiCad 仓库](#)
- [乐鑫产品选型工具](#)
- [产品证书](#)

- 论坛 (硬件问题讨论)
- 技术支持
- 常见问题 (ESP-FAQ)

## 1.7 词汇列表

词汇列表包含了本文档中使用的术语和缩写词。

词汇	描述
CLC	电容-电感-电容
DDR SDRAM	双倍速率同步动态随机存储器
ESD	静电释放
LC	电感-电容
PA	功率放大器
RC	电阻-电容
RTC	实时控制器
SiP	系统封装
0 Ω 电阻	常用作电路设计中的占位符，后续可根据具体设计替换为其他大小的电阻。

## 1.8 修订历史

表 14: 修订历史

日期	版本	发布说明
2025-07-03	v1.8	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>原理图设计</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 章节概述：更新 <a href="#">ESP32-S3 系列芯片参考设计原理图</a></li> <li>- 章节电源：新增图 <a href="#">ESP32-S3 系列芯片电源管理图</a>；删除 <a href="#">ESP32-S3 系列芯片数字电源电路图</a> 和 <a href="#">RTC 电源小节</a>；更新描述</li> <li>- 章节外置主晶振时钟源（必选）：更新图 <a href="#">ESP32-S3 系列芯片无源晶振电路图</a></li> <li>- 章节射频调试：更新描述</li> <li>- 章节 <a href="#">UART</a>：更新描述</li> <li>- 章节 <a href="#">Strapping 管脚</a>：更新描述</li> <li>- 章节 <a href="#">GPIO</a>：精简表格 <a href="#">IO 管脚默认配置</a></li> <li>- 章节 <a href="#">ADC</a>：新增表格 <a href="#">ADC 功能</a></li> <li>- 章节 <a href="#">USB</a>：新增图 <a href="#">ESP32-S3 系列芯片 USB RC 电路图</a></li> <li>- 章节触摸传感器：新增表格 <a href="#">触摸传感器功能</a> 并更新描述</li> </ul> </li> <li>• <b>PCB 版图布局</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 章节电源：更新小节结构与描述</li> <li>- 章节射频：更新图 <a href="#">ESP32-S3 系列芯片 PCB 叠层结构设计</a>；新增图 <a href="#">ESP32-S3 系列芯片 IPEX 版图设计</a>；更新描述</li> <li>- 章节射频电路：更新图 <a href="#">ESP32-S3 系列芯片射频匹配电路图</a></li> </ul> </li> </ul>
2025-06-05	v1.7	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PCB 版图布局</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 章节 <a href="#">USB</a>：更新 USB 版图设计规范</li> </ul> </li> </ul>
2025-05-23	v1.6	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PCB 版图布局</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 章节 <a href="#">SDIO</a>：更新 SDIO 版图设计规范</li> <li>- 章节 <a href="#">晶振</a>：更新晶振版图设计规范</li> </ul> </li> </ul>
2025-04-02	v1.5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>原理图设计</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 章节 <a href="#">Strapping 管脚</a>：更新表格 <a href="#">芯片启动模式控制</a></li> </ul> </li> </ul>
2025-01-07	v1.4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ESP32-S3 系列模组</b>： <ul style="list-style-type: none"> <li>- 增加模组参考设计的下载链接</li> </ul> </li> </ul>
2024-11-15	v1.3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>原理图设计</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 章节 <a href="#">SPI</a>：新增章节</li> </ul> </li> </ul>
2024-01-09	v1.2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>原理图设计</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 章节 <a href="#">射频调试</a>：更新 RF 匹配电路相关的描述</li> </ul> </li> </ul>
2023-12-25	v1.1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PCB 版图布局</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 章节 <a href="#">晶振</a>：更新晶振 PCB 布局</li> </ul> </li> </ul>
2023-12-22	v1.0	首次发布《ESP32-S3 硬件设计指南》HTML 版本。在从 PDF 转换为 HTML 格式的过程中，我们对文档进行了一些微小的修改和润色。如果您需要查看历史版本，请提交文档反馈。

## 1.9 免责声明和版权公告

本文档中的信息，包括供参考的 URL 地址，如有变更，恕不另行通知。

本文档可能引用了第三方的信息，所有引用的信息均为“按现状”提供，乐鑫不对信息的准确性、真实性做任何保证。

乐鑫不对本文档的内容做任何保证，包括内容的适销性、是否适用于特定用途，也不提供任何其他乐鑫提案、规格书或样品在他处提到的任何保证。

乐鑫不对本文档是否侵犯第三方权利做任何保证，也不对使用本文档内信息导致的任何侵犯知识产权的行为负责。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权许可，不管是明示许可还是暗示许可。

Wi-Fi 联盟成员标志归 Wi-Fi 联盟所有。蓝牙标志是 Bluetooth SIG 的注册商标。

文档中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产，特此声明。