

# Code for Food



## Guía Plan de Proyecto

---

<b>Indice</b>	
<b>Indice.....</b>	<b>1</b>
<b>Objetivo del Proyecto.....</b>	<b>2</b>
<b>Alcance del Proyecto.....</b>	<b>2</b>
<b>Fechas.....</b>	<b>2</b>
<b>Recursos.....</b>	<b>2</b>
<b>Diagrama General de Casos de Usos.....</b>	<b>3</b>
<b>Iteraciones.....</b>	<b>4</b>
<b>Primera Iteración.....</b>	<b>4</b>
<b>Segunda Iteración.....</b>	<b>4</b>
<b>Estrategia de control de versiones de código.....</b>	<b>5</b>
<b>Fechas de entrega del producto.....</b>	<b>5</b>

# Code for Food



## Guía Plan de Proyecto

---

### **Objetivo**

Desarrollar un sistema web, que cubra todas las necesidades que la escuela requiera. Dichas necesidades se encuentran en el archivo que tiene por nombre “proyecto de escuela de inglés”.

El sistema debe ser funcional para alumnos, profesores y visitantes que pueda llegar a tener la escuela. El desarrollo se hará en base a dos iteraciones, que irán acompañadas de documentación precisa, completa y detallada. Con cada iteración se entregará un producto funcional a la profesora, además de que aumentará el número de funcionalidades del sistema.

### **Alcance**

-El sistema sólo tendrá implementado lo que se defina en los casos de uso.

### **Fechas**

Inicio de Proyecto: 27-enero-2014

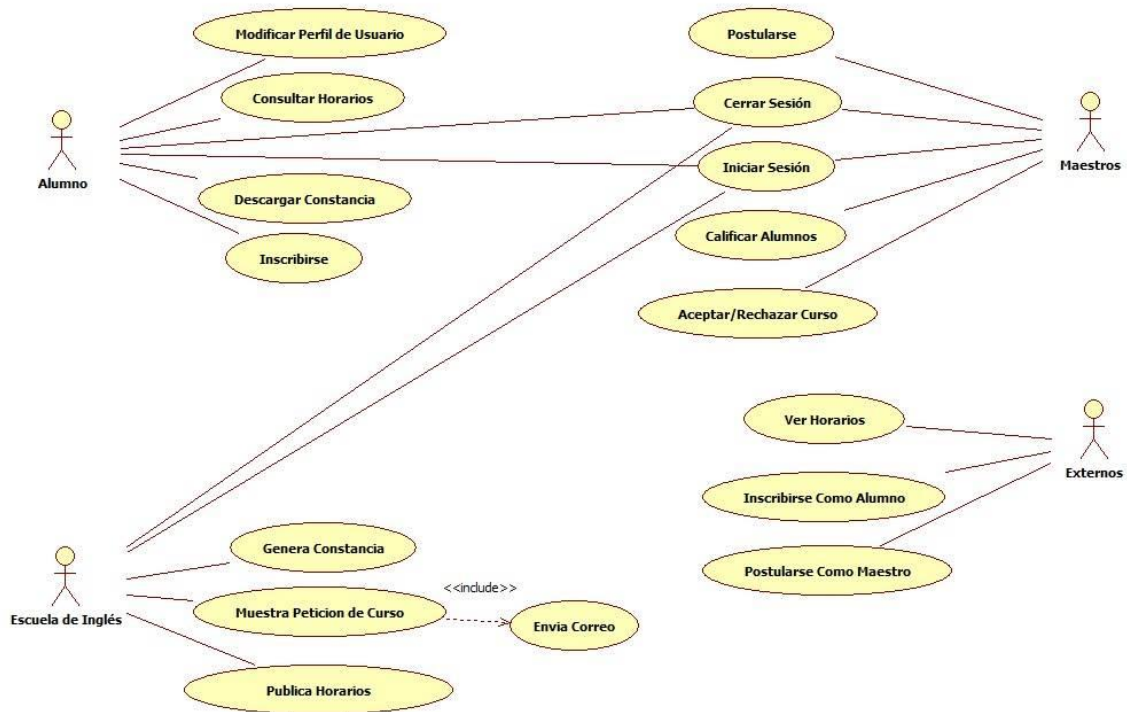
Fin de Proyecto: 27-mayo-2014

### **Recursos**

- Para desarrollar el sistema, contamos con 5 desarrolladores que tienen la capacidad de resolver problemas y dar soluciones concisas en tiempo y forma.
- Se cuenta Grails, un framework de desarrollo web basado en el lenguaje de programación Groovy.
- Tiempo, dicho recurso lo tienen los 5 desarrolladores para poder implementar casos de uso, hacer pruebas al sistema y todo lo que conlleva el desarrollo, de esa forma aseguramos entregar un producto funcional.



## Diagrama General de Casos de Uso





## Iteraciones

### Primera iteración

#### Funcionalidades:

- Inicio de sesión
- Cerrar sesión
- Postularse como maestros
- Registrarse como alumno
- Consulta de horarios
- Configurar perfil de maestros
- Configurar perfil de alumnos

**Fecha de inicio:** 27 de febrero.

**Fecha de fin:** 21 de abril.

### Segunda iteración

- Calificar
- Aceptar/rechazar curso
- Dar de baja
- Administrar cursos
- Inscribir a curso
- Descargar constancia
- Crear constancia
- Aceptar/rechazar maestros
- Enviar correo
- Emitir constancia

**Fecha de inicio:** 21 de abril

**Fecha de fin:** 27 de mayo



## Estrategia de control de versiones de código

En todos los documentos se incluirá una nota de pie de página con el nombre de quien lo elaboro, la fecha y la versión.

En los nombres de los archivos se sustituirán los espacios con un guion bajo.

Se usara como editor de texto LibreOffice Writer con extensión .doc

Las versiones se manejaran bajo el formato "v1.m" donde "m" será el número de versión corregida y actualizada.

Cada versión nueva que vaya surgiendo se guardara en una carpeta específica para ello.

## Fechas de entrega del producto

Nombre	Fecha	Descripción
Plan de Proyecto	17- 02-2014	Se entregara el documento con las planificaciones del proyecto.
Primera entrega del software (Muestra)	21- 04- 2014	Se hará entrega de una muestra del software con las funcionalidades señaladas en la primera iteración ya implementadas en él. Se realizaran las pruebas pertinentes.
Entrega del Software y manuales	27- 05- 2014	Se hará entrega del software ya finalizado y con las funcionalidades de la segunda iteración ya implementadas. Además se proporcionara el manual de uso del sistema para el usuario final.