

第3回 MPC 勉強会

鶴原康太

November 3, 2023

今回の目標

$$-\frac{\partial V}{\partial t}(x, t) = \min_u H \left(x, u, \left(\frac{\partial V}{\partial x} \right)^T (x, t), t \right)$$

- 前回のおさらい
- 動的計画法
- HJB 方程式
- 最小原理
- MPC 導入

前回のおさらい

微分法

関数の勾配を考える
停留するとある関数の最大
or 最小
点の変動を考える



変分法

汎関数 (関数の関数) の勾
配を考える
停留するとある関数の全体
を最大 or 最小
関数の変動を考える

微分法ではある曲線を最小化 (最大化) することを考えていたけど、変分法ではある評価関数に基づいて関数全体を最小化 (最大化) する関数を求める
偏微分と似た考え方をする
二点境界値問題の解
Euler-Lagrange 方程式を満たす
制約を含んだ場合

最適性条件まとめ

Lagrange の未定乗数法

KKT 条件

Euler-Lagrange 方程式

最適化の多様な定式

Q. なぜ似たようなものがいくつもあるのか??

A. 同時期 (冷戦期) に2人の天才によって最適制御が定式化されたから



Bellman



Pontryagin

Bellman によって動的計画法 (Bellman 方程式)

Pontryagin によって最小原理 (最大原理)

動的計画法 1

$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t)$$

$$H(x, u, \lambda, t) = L(x, u, t) + \lambda^T f(x, u, t)$$

$$J = \psi(x(t_f)) + \int_{t_0}^{t_f} L(x(t), u(t), t) dt$$

別の表現を試みる

$$V(x, t) = \min_{u[t, t_f]} \left(\psi(x(t_f)) + \int_t^{t_f} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau \right)$$

次元の呪い

動的計画法 2

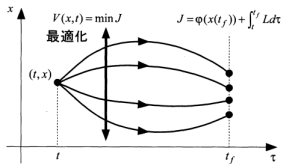
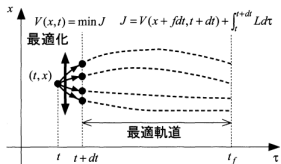


図2 評価区間 $[t, t_f]$ の最適制御問題



大塚: 非線形最適制御入門

動的計画法 3

$$V(x, t) = \min_{u[t, t_f]} \left(\psi(x(t_f)) + \int_t^{t_f} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau \right)$$

$$V(x, t) = \min_{u[t, t_f]} \left(\int_t^{t+dt} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau + \psi(x(t_f)) + \int_{t+dt}^{t_f} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau \right)$$

$$\begin{aligned} V(x, t) &= \min_{u[t, t_f]} \left(\psi(x(t_f)) + \int_t^{t_f} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau \right) \\ &= \min_{u[t, t_f]} \left(\int_t^{t+dt} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau + \psi(x(t_f)) + \int_{t+dt}^{t_f} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau \right) \\ &= \min_{u[t, t+dt]} \left(\int_t^{t+dt} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau + \min_{u[t+dt, t_f]} \left(\psi(x(t_f)) + \int_{t+dt}^{t_f} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau \right) \right) \\ &= \min_{u[t, t+dt]} \left(\int_t^{t+dt} L(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau + V \left(x + \int_t^{t+dt} f(x, u, \tau) d\tau, t + dt \right) \right) \end{aligned}$$

Bellman 方程式

$$V(x, t) = \min_u (L(x, u, t)dt + V(x + f(x, u, t)dt, t + dt))$$

HJB 方程式

Bellman 方程式

$$V(x, t) = \min_u (L(x, u, t)dt + V(x + f(x, u, t)dt, t + dt))$$

次元の呪い

次元の呪いは、状態空間や行動空間の次元数が増加するにつれて、必要な計算量やメモリが指数的に増加する現象

2次元の格子が10の場合、合計100のセルが存在します。しかし、10次元の格子が各次元に10のセルを持つ場合、合計で $10^{10} = 10,000,000,000$ のセルが存在します。このように、次元が増加するにつれて格子の数が指数的に増加し、それに伴い計算量も指数的に増加します。

次元の呪いのグラフを貼る

現在位置

- 前回のおさらい
- 動的計画法
- HJB 方程式
- 最小原理
- MPC 導入

Bellman 方程式から HJB 方程式へ変形し最適制御が偏微分方程式で表せることを理解する

$$V(x, t) = \min_u (L(x, u, t)dt + V(x + f(x, u, t)dt, t + dt))$$

$$-\frac{\partial V}{\partial t}(x, t) = \min_u H \left(x, u, \left(\frac{\partial V}{\partial x} \right)^T (x, t), t \right)$$

HJB 方程式

$$V(x, t) = \min_u (L(x, u, t)dt + V(x + f(x, u, t)dt, t + dt))$$

$$= \min_u (L(x, u, t)dt + V(x + f(x, u, t)dt, t + dt))$$

$$-\frac{\partial V}{\partial t}(x, t) = \min_u H\left(x, u, \left(\frac{\partial V}{\partial x}\right)^T(x, t), t\right)$$

HJB 方程式の解法

直接法

間接法

シューティング法とかの図をここに貼る

現在位置

- 前回のおさらい
- 動的計画法
- HJB 方程式
- 最小原理
- MPC 導入

別の観点から最適制御を考える



最小原理 1

最小原理 2

もちろん最小原理から HJB 方程式を導ける

最適性条件まとめ

ラグランジュの未定乗数法

KKT 条件

オイラーラグランジュ方程式

動的計画法 (new)

HJB 方程式 (new)

最小原理 (new)

動的計画法から HJB 方程式を導いたが、最小原理からも導ける

ここに各関係の図を貼る

現在位置

- 前回のおさらい
- 動的計画法
- HJB 方程式
- 最小原理
- MPC 導入

Euler-Lagrange 方程式では入力に状態を含んでいないので、状態が変化 (外的要因によって) する現実システムだと扱いにくい

HJB 方程式は入力に状態を含んでいるが、偏微分方程式なので扱いにくい

現実問題に落とし込んだのが MPC

評価区間が無限の MPC の解は HJB 方程式と一致するはず (たぶん...)

書籍

- 非線形最適制御入門 (名著です)
- しっかり学ぶ数理最適化 (最適化全般について)
- はじめての最適化 (変分法の説明が分かりやすいです)