# Olivetti人脸数据的判别

王政喻

2014年6月

#### 摘要

使用传统的 Fihser 线性判别函数对于 Olivetti Faces Dataset 做分类,可以得到相当不错的结果。然而,美中不足的地方是 Fisher 线性判别函数错误地将第 5 个人分到第 40 个人去。本文尝试使用向量支持机 (Support Vector Machines) 的判别方法,对该数据重新做判别分析,期望改善 Fisher 线性判别函数的缺失。其中我们引入判别误差项以及内积的概念,并给予误差项适当的权重。我们研究在不同的权重与不同的内积定义下,所得出的判别结果有何不同。最后从其中选择一个相对较优的 SVM ,取代原来的 Fisher 线性判别函数,提高判别的精确度。

关键词: Olivetti Faces Dataset、Fisher 线性判别、向量支持机、SVM

# 1 引言

随着统计工具以及数学理论的发展,人脸识别领域在近几十年来有重大的突破。识别人脸有许多方法,其中一种是透过对人脸数据进行旋转,使得该脸图与其他脸图有所区分,进而达到识别人脸的目的。AT&T 剑桥实验室在 1992 年 4 月到 1994 年 4 月,以不同的限制条件 (包括光照、时间点、脸部表情等) ,记录了 40 个人的脸图,该数据为 Olivetti Faces Dataset (http://cs.nyu.edu/~roweis/data.html) 。过去有诸多文章以 Olivetti Faces Dataset 进行判别 (discrimination) 分析,并且都得到了不错的结果。笔者发现 Fisher 线性判别量虽然能以近乎完美的判别机制来区分这 40 个人,但仍然有极小的误差率。因此笔者尝试使用其他方法进行判别,希望提高判别的准确度。底下我们先演示原始的 Fisher 线性判别。

# 2 初步判别分析

AT&T 剑桥实验室对每个人搜集了 10 张脸图,解析度为 64×64,因此数据结构为 400×4096。由于变量过多,我们使用主成分分析 (Principal Component Analysis, 简称 PCA) 进行降维后,再对原数据的得分做 *Fisher* 线性判别。

## 2.1 PCA 降维

首先我们挑出每个人的最后一张脸图作为检验 (test) 集,其余 9 张为训练 (train) 集,并将两组数据标准化。对训练集做主成分分析后,我们发现前 80 个主成分便能解释 92% 左右的变异,因此我们将数据结构降成 360×80 以利分析。由图 1 ,我们可以看到该数据用主成分降维后,在一定程度上将每个人分开来,显示主成分降维有效。同样地,我们也对测试集做 PCA ,得到一个 40×80 的数据阵。

现在我们对降维后的训练集做 *Fisher* 线性判别分析,得到一个线性判别量,并以此判别量对测试集进行判别,得到如下结果:

| 原组别 | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 分类后 | 1  | 2  | 3  | 4  | 40 | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 原组别 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 分类后 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 原组别 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |    |    |    |    |    |
| 分类后 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |    |    |    |    |    |

表 1: 检验集分类结果

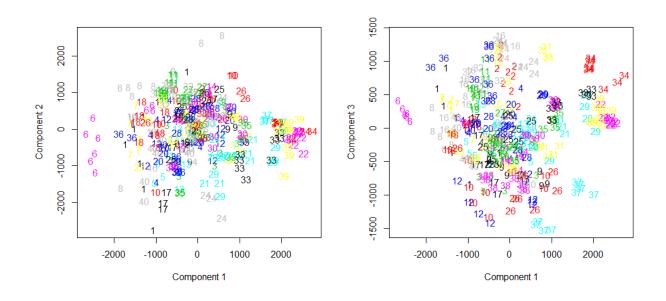


图 1: 主成分得分

表 1 显示 Fisher 线性判别结果近乎完美,仅出现一个小错误,即第 5 个人被分到第 40 个人去。这样的结果令我们感到好奇,为何只有这二个人判别错误? 我们尝试将第 5 个人与第 40 个人挑选出来,做聚类分析。如果二者轮廓相似的话,那么聚类结果应该会把二者混在一起,不容易将树状图区分为二个群体。



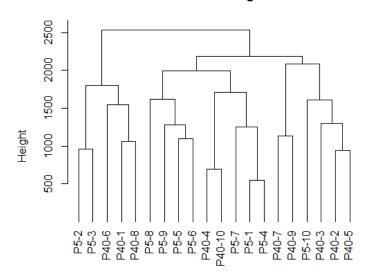
图 2: 第 5 个人与第 40 个人脸图

## 2.2 聚类分析

图 2 分别画出第 5 与第 40 人的 10 张脸图,由该图我们可以直观认为两者的轮廓确实有些相似,因而造成判别上的错误。底下我们利用实际的数据,计算二者的相对距离

(相异度), 并以 Average Linkage 做层次聚类分析, 结果如图 3 所示:

#### **Cluster Dendrogram**



xd hclust (\*, "average")

图 3: 聚类结果

在图3的树状图中,P5-2表示第5个人的第2张脸图,其余依此类推。根据树状图,我们可以看出这20张脸图混合在一起,难以将树状图区分为二类。换句话说,我们无法将每个人的10张图近似地聚在一起,归类为同一类。这样的混合结果与2.1节的判别结果相一致,说明二者间的相似度造成了微小的判别失误。

现在,我们改用向量支持机 (Support Vector Machines, 简称 SVMs) 判别方法,重新对该数据进行分析,期望能将全部的人予以分开。同样的,我们使用主成分降维后的数据来做判别。

## 3 SVMs

SVMs 可以用来对数据做分类,其原理是将原始数据映射到某个坐标系上,该坐标系的维度可以与原始数据相同,也可以与原始数据不同。由于坐标变换有非常多的选择,我们只考虑能将数据最大程度分离的坐标系。透过这样的选择,在新的坐标系上,我们就可以尽可能的将二个类分开,达到分类的目的,进而得到一个判别机制。SVMs 的形式种类非常之多,我们经过多方尝试后,只挑选其中能将 Olivetti Faces Dataset 分离的 SVM,而其他种类的详细介绍请见http://www.csie.ntu.edu.tw/~cjlin/papers/libsvm.pdf

0

## 3.1 带松弛变量 (slack variable) SVM

很多时后我们无法找到能完美分离原始数据的坐标系,通常只能近似地分离。因此我们引入一个误差项,即松弛变量,定义该误差项为错误分类的数据点到分割线的距离。我们的目标除了最大程度上分离数据以外,还必须考虑误差项的大小,由此得出的判别量就是我们想要的结果。我们常常给松弛变量一个权数 C ,因此该模型也称为 C-SVM 。在求解的过程中,为了方便计算,我们必须考虑内积的形式。底下我们以多项式内积的方法进行求解,并分别演示 2 阶与 1 阶的结果。

## 3.2 判别结果

#### 2 阶多项式内积

我们用 C-SVM 进行判别,并且在 2 阶多项式内积的基础下得到表 2 的结果。表 2 列出在不同的 C 值下,2 阶多项式内积 C-SVM 的判别误差率。我们可以看到该判别函数对于训练集的判别误差率为 0 ,这是应当的结果,因为该判别函数就是由训练集所制造出来的。另一方面,我们用这个判别函数对测试集做判别,得出错误率 10% 的结果。而原来的 Fisher 判别量只对第 5 个人判别错误,失误率为 1/40=2.5% 。这样的结果固然令人失望,但也暗示着该数据在高维空间的分类效果并不显著。因此我们将内积形式改为 1 阶,尝试能否用线性的方法将数据集分类。

|   | С     | train | test |
|---|-------|-------|------|
| 1 | 0.06  | 0.00  | 0.10 |
| 2 | 0.12  | 0.00  | 0.10 |
| 3 | 0.25  | 0.00  | 0.10 |
| 4 | 0.50  | 0.00  | 0.10 |
| 5 | 1.00  | 0.00  | 0.10 |
| 6 | 2.00  | 0.00  | 0.10 |
| 7 | 4.00  | 0.00  | 0.10 |
| 8 | 8.00  | 0.00  | 0.10 |
| 9 | 16.00 | 0.00  | 0.10 |

表 2: 2 阶多项式内积判别误差率

表 3: 1 阶多项式内积判别误差率

#### 1 阶多项式内积

此处所有的计算方法与2阶多项式内积如出一轍,只是内积的形式改成 1 阶,表 3 列出所有的判别结果。我们发现,将 C-SVM 的内积形式改成 1 阶以后,该判别函数呈现出完美的判别结果,这就是我们最终想要的判别函数。

# 4 结论

经过实验分析,我们知道由 Olivetti Faces Dataset 训练集制造出来的 Fisher 线性判别量,无法完美的将第 5 个人与第 40 个人分开。在检视这两个人的分层树状图后,也得出二人脸图混合的结果。于是我们改用向量支持机来做判别,发现在内积为 2 阶多项式的 C-SVM 下,错分的频率反而提高;而当内积改为 1 阶后,C-SVM 则表现得相当完美。因此内积选定 1 阶多项式的 C-SVM ,对于该数据的分类效果最佳。

一般线性 C-SVM 的内积数学式为 < x,y > ,而非线性的 d 阶多项式内积为  $(< x,y > +c)^d$  ,其中  $c,d \in C$  。当我们选定 1 阶多项式时,实际上就是将线性内积加上一个常数 c 。根据 1 阶 C-SVM 的判别结果显示该数据是线性可分的。然而,同为线性的 Fisher 判别量却无法完美的将数据切割开来,推测可能的原因有二。其一为 C-SVM 考虑了误差项,并且给予权重 C 。有了误差项,在建构判别量的过程中就必须考量错分的频率,而不单单只考虑分类数据的间隔。其二,内积加入了常数项 c ,使得距离可以做适当的调整,并藉此影响最后的判别函数。本文仅描述实验的结果,详细的数学推导则需要进一步的研究,或参考其他论文。

# 参考文献

- [1] Chih-Chung Chang, and Chih-Jen Lin (2001), LIBSVM: A Library for Support Vector Machines
- [2] Dr.Jassim T.Sarsouh, and Dr.Kadhem M.Hashem (2007), Clustering of Human Face images with different rotation angles, Journal of University of Thi-Qar, Vol.3, No.1
- [3] Bien, J., and Tibshirani, R. (2011), Hierarchical Clustering with Prototypes via Minimax Linkage, The Journal of the American Statistical Association
- [4] Delbert Dueck (2009), Affinity Propagation: Clustering Data by Passing Messages
- [5] Alexandros Karatzoglou, David Meyer, and Kurt Hornik (2006), Support Vector Machines in R, Journal of Statistical Software, Vol.15, Issue 9