**2.** **Realice un cuadro representativo de los paradigmas.**

|  |  |
| --- | --- |
| **TIPOS DE PARADIGMAS** | **CONCEPTO** |
| **PARADIGMA IMPERATIVO** | Son secuencias de comandos que ordenan acciones a la computadora. |
| **DECLARATIVO DE PARADIGMA** | Se basa en describir un problema con reglas y parámetros que deben cumplirse para el ordenador resuelva dicho problema. |
| **PARADIGMA FUNCIONAL** | Está basado en los modelos de cálculo lambda (Lisp, Scheme) y lógica combinatoria (familia ML, Haskell).  Las funciones son elementos de primer orden.  Evaluación por reducción funcional. Técnicas:  Recursividad; Parámetros acumuladores, CPS, Mónadas. |
| **PARADIGMA LOGICO** | Consta de un conjunto de fórmulas lógicas que expresan propiedades satisfechas por un cierto problema. |
| **PARADIGMA BASADO EN OBJETOS** | La programación orientada a objetos es una forma de programar que prolifero a partir de los años ochenta.  Define los programas en términos de “clases de objetos”, objetos que son entidades que cambian estado, comportamiento e identidad. |

**CONCLUSION:**

* Los paradigmas son importantes para la resolución de problemas computacionales, ya que en ellos se basan los lenguajes de programación. Los cuales consisten en un método para llevar a cabo cómputos y la forma en la que deben estructurarse y organizarse las tareas que debe realizar un programa.