!Пояснения к оцениванию заданий!

- на оценку Удовлетворительно достаточно выполнить первое задание;
- на оценку **Хорошо** выполнить или первое и второе (MPI), или первое и третье (MPI + CUDA) задания;
- на оценку Отлично выполнить первое, третье и четвёртое задания.

1 Задание первое

- 1. Реализовать программу, в которой каждый процесс печатает число процессов в группе и свой номер в ней;
- 2. Реализовать при помощи посылки сообщений типа точка-точка следующие схемы коммуникации процессов:
 - передача данных по кольцу, два варианта: «эстафетная палочка» (очередной процесс дожидается сообщения от предыдущего и потом посылает следующему) и «сдвиг» (одновременные посылка и прием сообщений);
 - master-slave (все процессы общаются с одним);
 - пересылка данных от каждого процесса каждому.

2 Задание второе

Сортировка слиянием (задание из слайдов лекций):

- 1. Реализовать последовательные версии сортировки слиянием;
- 2. Реализовать параллельные версии сортировки слиянием;
- 3. Сгенерировать наборы входных данных (случайные массивы целых чисел, >=10 одного размера, >=5 градаций размера). Размеры подобрать в зависимости от системы.
- 4. Провести запуск сортировок на данных, замерить время исполнения.

Задание третье

Задание 1.1. Сложение двух векторов

Написать программу, которая преобразует последовательный код, находящийся в пап-ке "Содержимое/CUDA/Код для заданий"в код на CUDA С с параметрами ядра <<<1,1>>>. Затем изменить параметры ядра <<<N,1>>> (blockIdx.x) и <<<1,N>>> (threadIdx.x).

Задание 1.2

Изменить задание 1.1, увеличив количество элементов в векторах и применить распараллеливание на блоки и нити

```
<<< (Num_elements + (Num_threads - 1))/Num_threads , Num_threads >>>  (blockIdx.x*blockDim.x+threadIdx.x).
```

Задание четвёртое. Работа с матрицами

1. Написать программу сложения двух матриц, используя двумерную нумерацию сетки и блоков:

```
dim3 blocks(Num_elements/Num_threads_x, Num_elements/Num_threads_y);
dim3 threads(Num_threads_x, Num_threads_y);
```

2. Написать программу для умножения матриц, используя разделяемую память и синхронизацию.