

Challenge

48H

Groupe 6

Y.Massacre

Contexte

Nous sommes une brigade d'intervention de la DCPJ ayant été appelés pour perquisitionner le domicile d'un potentiel suspect. En effet une femme a été retrouvée assassinée. D'après les premiers éléments de l'enquête. La scène de crime était sanglante, il nous est donc difficile de trouver des preuves.

Le but de ce projet est de montrer un aspect de la cybersécurité par le biais de la police scientifique en montrant différents outils que la police peut utiliser comme exiftool, le décryptage...

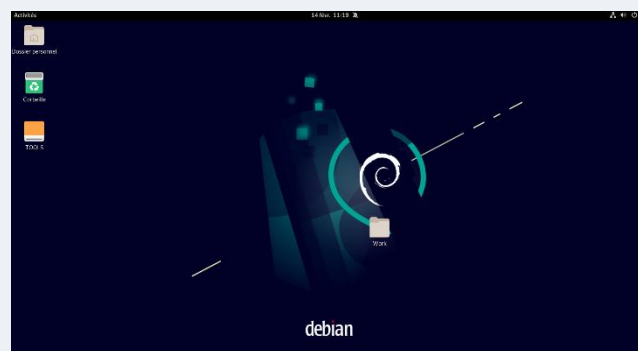
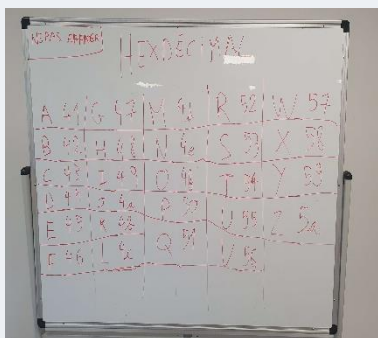
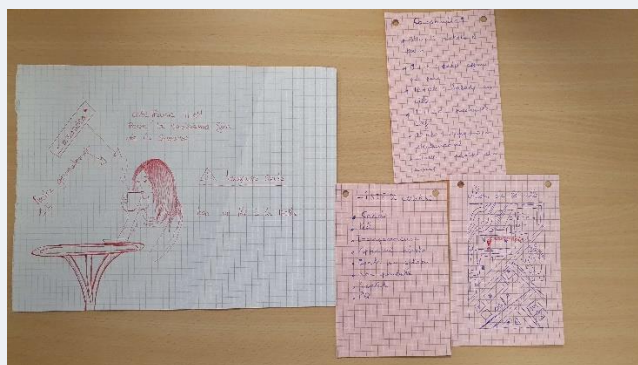
Par le biais d'un jeu de rôle qui va immerger l'équipe 7 dans la peau de policier de la brigade scientifique pour résoudre un meurtre.

Dérouler

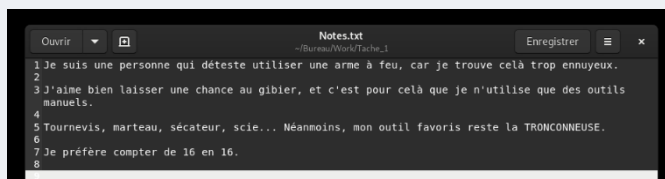
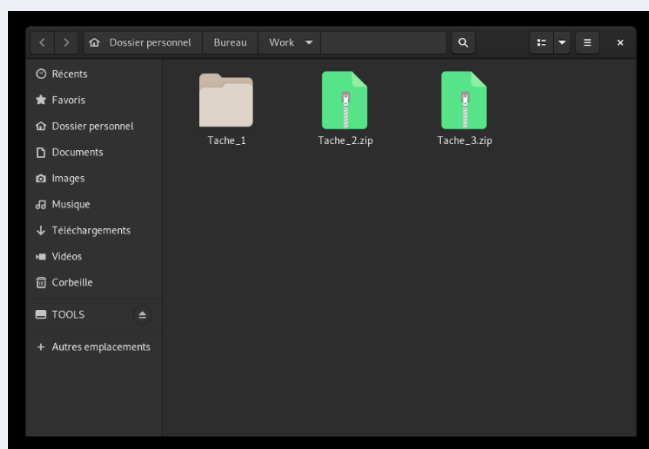
Différentes épreuves seront à valider afin de débloquent indices et avancer dans le scénario.

Dans un premier temps un brief va être fait au groupe 7 pour expliquer le contexte, puis les inspecteurs devront fouiller l'appartement pour obtenir un mot de passe sur une fiche et éventuellement différents indices.

Le mot de passe «cassandra*» servira à déverrouiller la session de l'ordinateur présent sur les lieux, puis ils arrivent sur le bureau avec un dossier « Work » qui contient 3 autres dossiers dont 2 sont verrouillés par codes.

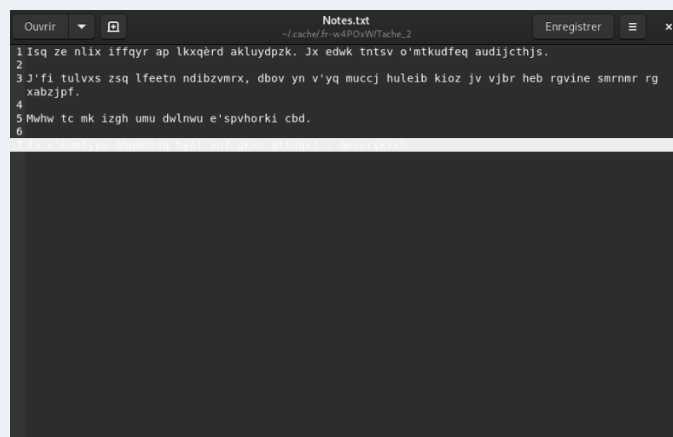
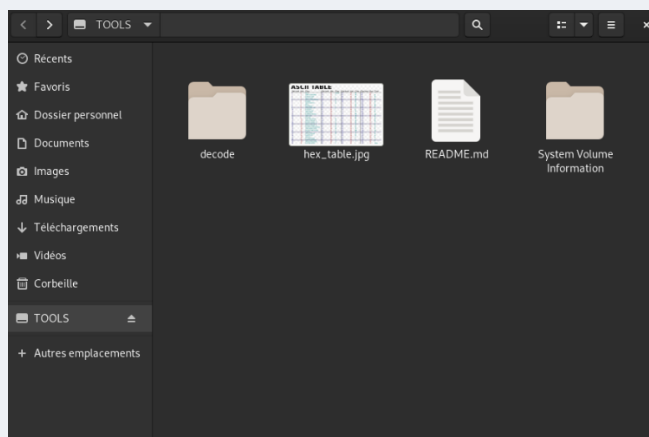


Ils devront ouvrir le dossier « Tache_1 », à l'intérieur ils trouveront un fichier avec une énigme le but sera de convertir le mot « TRONCONNEUSE » en hexadécimale pour obtenir le mot de passe du deuxième fichier et permettre son ouverture.

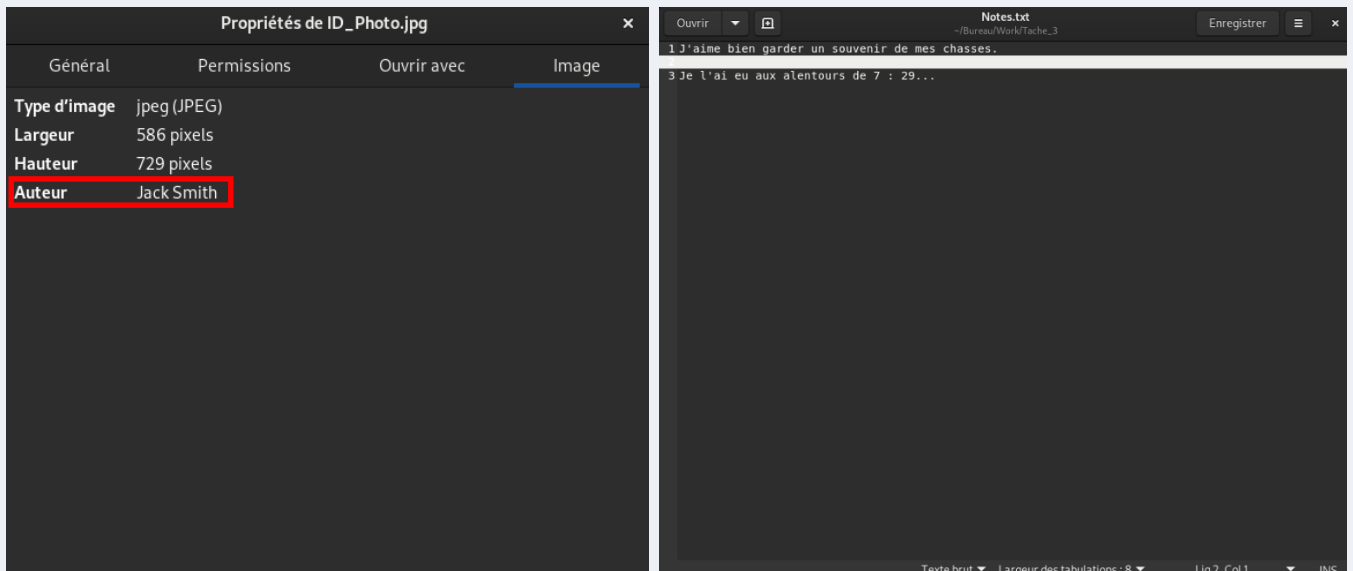


TRONCONNEUSE = 54524f4e434f4e4e45555345

Une fois ce code obtenu le deuxième dossier « Tache_2 » donne accès a un fichier crypté, pour le décrypter ils auront besoins d'utiliser les outils disponibles (script de décryptage) dans la clef USB.



A la suite du décryptage, ils obtiendront le code « ynovcampus » pour déverrouiller le dernier fichier « Tache_3 » où ils trouveront plusieurs photos, ils devront fouiller dans les métas données de la photo « ID_Photo.jpg » pour trouver le nom du criminel, puis chercher la stéganographie de la photo « Souvenir.jpg » qui donne un fichier avec l'heure de crime. Ils devront utiliser les outils présents dans la clef USB.



Une fois toutes les informations obtenues pour inculper le coupable, les enquêteurs doivent les renseigner sur le site du rapport de la DCPJ.

Une fois toutes les informations justes :

- *Arme du crime = tronconneuse*
- *Nom du criminel = Jack Smith*
- *Nom de la victime = Cassandra*
- *Lieu du crime = Ynov*
- *Heure du crime = 7h29*

Ils auront accès à la page de réussite.


Victoire

localhost/page2/gagne.html


Victoire

Vous avez résolu l'affaire, Jack Smith a été arrêté et sera jugé pour ses odieux crimes.

Arme du Crime : Tronçonneuse



Nom du Criminel : Jack Smith



Jack Smith