프논 8th 수업에서 다루어지는 것들 함수(Function): void 반환 타입

```
✓ 원형(Prototype)✓ 정의(Definition)
```

✓ 정의(Definition✓ 호출(Call)

■ main 함수 여지껏 우리는 main함수를 **정의** 해왔다. main함수는 프로그램 실행시 자동으로 <u>호출</u>된다.

■ printf, scanf, rand srand time 함수

우리는 이를 **호출**하여 사용하였다.
이 함수들은 각각 header 파일에 **정의**되어 있다. (#include ...)

■ 새로운 함수!

오늘은 새로운 함수를 정의 하고 그 새로운 함수를 호출하는 것을 배운다.

함수

- 반환타입(void, int/double/char...)
- 함수 이름 변수의 이름 붙이듯이
- 매개변수 0개(void), 1개, 2개, 3개...
- 함수의 바디 중괄호 안에 표현

```
원형의 형식

반환타입 함수이름(자료형 매개변수,..., 자료형 매개변수); // 함수의 헤더부분에 ;(세미콜론)을 붙인다.

// 매개변수가 없으면 void를 붙인다

정의의 형식

반환타입 함수이름(자료형 매개변수,..., 자료형 매개변수)
{
 함수의 바디
}
호출의 형식

함수이름(연수,...,연수) // 인수가 없는 경우 ()
```

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("***\n");
    printf("***\n");
    printf("***\n");
    return 0;
}

#include <stdio.h>

// 원형

int main(void)
{
    printStars(); //호출

    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
int main(void)
      f1(); // 호출
      f1(); // 호출
      return 0;
            // 정의
// 지역변수는 선언된 시점에서, 그 함수 안에서만 사용 가능하다.
//void 함수 예2)
#include <stdio.h>
int main(void)
      int x = 9; //x는 main의 지역변수
      f2(x); // 호출, x는 인수
      f2(11);
      return 0;
// 매개변수는 일종의 지역변수, 즉, a는 f2의 지역변수이므로, f2안에서만 사용가능
                                               //void 함수 예x)
//void 함수 예3)
                                               void fx(int a);
                                               #include <stdio.h>
#include <stdio.h>
                                               int main(void)
int main(void)
                                                     int x = 10; //x = main = N9
      int x = 10; //x는 main의 지역변수
     f3(x, 20); //호출, x, 20은 인수
f3(100, 200); //호출, 100, 200은 인수
                                                     fx(x); // 호출
                                                     printf("x = %d\n", x);
      return 0;
                                                     return 0;
                                               void fx(int a) // a는 매개변수(fx의 지역변수)
                                                     a = a * 10;
                                                     printf("%d\n", a);
                                                     return;
// 매개변수와 인수는 개수와 타입이 일치해야
```

_1/6(프논이 10추차 요약_숙제)

//void 함수 예1)

함수(Function)

```
LABHW 10: void 함수
     - 매개변수 없는 void함수의 연습
     - 매개변수를 가지는 void함수의 연습
LABHW 11: value returning 함수
     - 매개변수 없는 value returning함수의 연습
     - 매개변수를 가지는 value returning함수의 연습
```

LAB 10

■ LAB10_A(매개변수가 없는 void 함수의 연습)

아래의 실행결과를 갖는 프로그램을 print5Stars 함수를 사용하여 쓰라.

```
실행예 :
   ****
   ****
   ****
#include <stdio.h>
void print5Stars(void); // 함수의 원형
int main(void)
   print5Stars();
   // 함수의 호출부분 추가
   return 0 ;
void print5Stars(void) // 함수의 정의
  int i, num = 5;
  for (i = 0; i < num; i++)
    printf("*");
  printf("\n");
  return; // 생략 가능
```

■ LAB10_1(매개변수를 가지는 void 함수의 연습) □ (**LAB10_1_1**)아래의 실행결과를 갖는 프로그램을 printManyStars(...) 함수를 사용하여 쓰라. 실행예 *** **** ****

```
#include <stdio.h>
void printManyStars(int num); // 함수의 원형
int main(void)
   printManvStars(3);
   // 함수의 호출부분 추가
void printManyStars(int num) // 함수의 정의, num 만큼 *를 출력한다
   int i;
□ (LAB10_1_2) print5Chars 함수를 사용하여 아래처럼 실행되도록 프로그램하라 .
    실행예
      ****
      ++++
     11111
 // 매개변수를 가지는 void 함수를 사용한 프로그램 연습
 #include <stdio.h>
 void print5Chars(char ch);
                             // 함수의 원형
 int main(void)
     print5Chars('*');
                                   // 함수의 호출
      return 0;
 void print5Chars(char ch) // 함수의 정의: 주어진 문자를 5 번쓰는 함수를 정의
```

■ LAB10_2(매개변수를 가지는 void 함수의 연습) 두개의 수를 입력받아서 큰 수를 출력하는 프로그램을 작성하라. 큰수를 찾아 출력하는 부분을 함수화하라.

주의:

아래의 주어진 프로그램에 보면 main 함수에서는 num1, num2를 findNPrintBig 함수에서는 n1, n2를 사용하였다. 이때 같은 이름을 사용하여도(즉, main, findNPrintBig 모두에서 n1, n2를 사용) 무방하나 실습 뿐 아니라 숙제에서도 다른 이름을 사용하는 것을 연습한다.

실행예:

```
Enter two numbers: 5 10
Big number is 10.

#include <stdio.h>
void findNPrintBig(int n1, int n2); // 함수의 원형
int main(void)
{
   int num1, num2;
   num1, num2 를 읽는다;
   findNPrintBig 호출;
}

void findNPrintBig(int n1, int n2) // 두 수종 큰 수를 찾아 출력한다.
{
   int big;

   printf("Big number is %d.", big);
   return;
}
```

■ LAB10_3 성적 그래프 출력하기(main 함수만 사용)

Tom과 Mary의 성적을 입력받아서 점수만큼 별표를 찍어주는 프로그램입니다.

- > 지금은 main 함수만 사용(→ 숙제에서 출력부분을 함수화함)
- 알고리즘 별표로 그래프를 찍어주고 나서는 각자의 성적을 숫자(%02d 사용: 숫자가 2개 미만이면 그 자리는 0으로 채움)로 표시해야 합니다.
 - 1. Tom 의 점수를 읽는다.
 - 2. Mary 의 점수를 읽는다
 - 3. Tom 의 별 막대 출력(for 문)
 - 4. Mary 의 별 막대 출력(for 문)

■ "F:₩++)201001수업₩-)2010컴프1강의자료

■ "F:₩++)201001수업₩-)2010컴프1강의자

```
Tom's score? 5
Mary's score? 0
------ Score Histogram ------
Tom :*****(95)
Mary :<00>
Press any key to continue
```

■ **LAB10_4** 임의의 수를 입력으로 받아서 1에서 그 수까지의 합을 출력하는 프로그램을 작성하라. main함수는 그대로 두고 새로운 함수 printSum1toN의 정의부분만 추가하라.

```
Enter a number: 3
1~ 3의 합: 6
void printSumlToN(int a);
int main()
{
```

```
int main()
{
  int n;
  printf("Enter a number : ");
  scanf("%d", &n);
  printSumlToN(n);
}

void printSumlToN(int a)
{
}
```

- LAB10 5 입력된 정수의 약수를 모두 찾아내어 출력하는 프로그램을 작성하려한다.
- □ **LAB10_5_0**(main함수만 사용) 아래와 같이 실행되도록 main함수만을 사용하여 프로그램을 작성하라.

```
실행예1
Enter a number: 12
1
2
3
4
6
12
실행예2
Enter a number: 17
1
```

□ **LAB10_5_1**(void 함수 추가) 매개변수로 주어진 정수의 약수를 모두 찾아내어 출력하는 void함수 print_divisor()를 작성하여보자. 이 함수를 테스트하기 위한 main()함수를 작성하여 위처럼 실행되게 하라.

print_divisor의 매개변수는 무엇이고 어떤 타입이어야 하는가?

HW 10

주의사항 :

실습에서도 언급했듯이, main 항수와 정의된 새로운 항수에서 같은 이름의 변수를 사용하지 않

 $main 함수와 정의된 새로운 함수에서 <math>\underline{ }$ 같은 이름의 변수를 사용하지 않고 $\underline{ }$ 프로그램 숙제를 하라

local 변수의 경우, 서로 다른 함수에 속해있을 경우 같은 이름을 사용해도 다른 변수로 취급됩니다. 그러나 연습을 위해서, <u>다른 이름을 사용해서</u> 프로그램하여 숙제를 제출하세요. 예 : 아래의 숙제에서 printManyChars 함수의 매개변수로

에 : 아래의 숙제에서 printManychars 암우의 배개번두로 c, n를 사용해도 되나(main의 지역변수와 같은 이름으로) 다른 이름인 ch, num을 사용했습니다.

■ **HW10_1**(매개변수를 가지는 void 함수의 연습) 프린트할 문자와 그 문자의 개수를 입력받아서 그 문자를 개수만큼 출력하는 프로그램을 작성하라.

아래 주어진 프로그램 틀을 반드시 사용하라.

```
ன "F:₩++)201001수업₩-)2010컴프1강의자로
                                      ☞ "F:₩++)201001수업₩-)2010컴프1강의
Enter a character to print: &
                                      Enter a character to print: 9
Enter the number of characters: 7
                                      Enter the number of characters: 5
8888888
Press any key to continue_
                                      Press any key to continue_
#include <stdio.h>
void printManyChars(char ch, int num); // 함수의 원형
int main(void)
      char c;
      int n;
      return 0;
void printManyChars(char ch, int num)
```

■ **HW10_2(매개변수를 가지는 void 함수의 연습)** 세 개의 수를 입력받아서 큰 수를 출력하는 프로그램을 작성하라, 큰수를 찾아 출력하는 부분을 함수화하라.

```
실행예:
Enter three numbers: 5 10 7
The Biggest number is 10.
정의해야하는 함수의 원형은 다음과 같다.
void findNPrintBiggest(int a, int b, int c); // 함수의 원형 int main(void)
{
  int num1, num2, num3;
}
void findNPrintBiggest(int a, int b, int c) // 함수의 정의
{

HW10_3(매개변수를 가지는 void 함수의 연습) 성적 그래프 출력하기
LAB10_3의 프로그램을 수정하여
```

LAB10_3의 프로그램을 수정하여 별표를 그래프로 찍어주는 부분을 함수로 정의하고, 이를 main함수에서 호출하도록 프로그래밍하라, 주어진 프로그램 틀을 사용하라, 실행결과는 LAB10 3과 같다.

void printManyStars(int starNum);

■ **HW10_4** 임의의 두 수 m과 n을 입력으로 받아서 m에서 n까지의 합을 출력하는 프로그램을 작성하라. main함수는 그대로 두고 새로운 함수 printSumMToN의 원형과 정의 부분만 추가하라.(m이 n보다 작거나 같다고 가정한다)

```
Enter two numbers: <u>3 5</u>
3~ 5의 합: 12
```

```
//printSumMToN의 원형 추가

int main()
{
  int m, n;
  printf("Enter two numbers : ");
  scanf("%d %d", &m, &n);
  printSumMToN(m, n);
}

// printSumMToN의 정의 추가
```

■ Challenge10(난이도 중상) 피보나치 수열 값을 출력하는 프로그램을 작성하라.아래에서 main함수는 그대로 두고 함수 printFibo만 정의하면 된다. printFibo(n)은 (n + 1)번째 값을 출력하는 함수를 의미한다.

```
실행예:
몇개의 피보나치 수열값을 출력할까요?(3보다 큰 정수): 7
1 1 2 3 5 8 13

#include <stdio.h>
void printFibo(int n);
int main(void)
{
   int num, i;
   printf("몇개의 피보나치 수열값을 출력할까요?(3보다 큰 정수):");
   scanf("%d", &num);
   for (i = 0; i < num; i++)
```

printFibo(i);

void printFibo(int n) // (n + 1)번째 값을 출력

printf("\n");

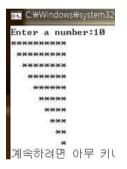
}

반복문 추가

■ **HW9_기(for문)** 수를 읽어서 아래와 같이 출력하는 프로그램을 작성하라. □ **HW9 가 0**

□ HW9 가 1(숙제로 제출)(challenge!!)

앞의 (HW9 가 0)을 먼저 풀어본 후 이를 프로그래밍 하면 훨씬 쉬울 것이다.



□ HW9_가_2(숙제로 제출)



ot. C:#Windows#system32#cr Enter a number:11 *********** ******** ****** 계속하려면 아무 키나 ■ **HW9_L'(for 문)(응용)** 다음 식의 계산 과정에서 5 단위마다의 합을 출력하는 프로그램 작성 1 + 2 + ... + 29 + 30

> 1 - 5까지 합 = 15 6 - 10까지 합 = 40 11 - 15까지 합 = 65 16 - 20까지 합 = 90 21 - 25까지 합 = 115 26 - 30까지 합 = 140 계속하려면 아무 키나

■ HW9 다 사이클 숫자들 출력하기

어떤 정수 n이 짝수면 2로 나누고 홀수면 3을 곱한 다음 1을 더한다. 이렇게 해서 새로 만들어진 숫자를 n으로 놓고 n이1이 될 때까지 같은 작업을 반복한다. 예를 들어 n = 22이면 다음과 같은 수열이 만들어진다.

22 11 34 17 52 26 13 40 20 10 5 16 8 4 2 1

위와 같은 수열을 출력하고 그 수열의 개수(길이)를 출력하는 프로그램을 작성하라. 위의 경우 길이는 16이다.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Enter a number:22
22 11 34 17 52 26 13 40 20 10 5 16 8 4 2 1
길이는 16
계속하 c:\Windows\system32\cmd.exe
      Enter a number:32
      32 16 8 4 2 1
      길이는 6
                            ..... 선택 C:₩windows₩system32₩cmd.exe
       계속하려면 아무 키나
                            Enter a number:1
#include <stdio.h>
                           계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
int main(void)
      int n;
      printf("Enter a number:");
      scanf("%d", &n);
      printf("\n길이는 %d\n", cycleNb(n));
int cycleNb(int num)
```