

프론트: 함수와 배열 복습

■ Review : 함수

	void 함수	Value returning 함수
호출	① 단독으로 쓰인다 ② 인수를 매개변수와 일치	⑤ (단독 혹은) 문장 안에서 ⑥ 인수를 매개변수와 일치
정의	③ 매개변수를 선언 ④ return; // 값없음!!	⑦ 매개변수를 선언 ⑧ return 값;
<div><div><pre>void printProduct(int a, int b); #include <stdio.h> int main(void) { printProduct(10, 20); // 호출 } void printProduct(int a, int b) { printf("%d\n", a * b); return; }</pre></div><div><pre>int calProduct(int a, int b); #include <stdio.h> int main(void) { printf("%d\n", calProduct(10, 20)); } int calProduct(int a, int b) { return a * b; }</pre></div></div>		

■ Review : 배열

배열을 입력, 출력, 처리할 때 **항상 원소단위**로 해야 함을 잊지 말자.
즉 **for문을 사용해야** 하는 경우가 대부분

SIZE를 배열의 크기라 가정할 때
int A[SIZE], B[SIZE];

	절대 해서는 안 되는 코드	방법
배열을 입력할 때	scanf("%d" , %A[SIZE]);	for (i = 0; i < SIZE; i++) scanf("%d", &A[i])
배열을 처리 예: 배열A를 배열B로 복사	B[SIZE] = A[SIZE];	for (i = 0; i < SIZE; i++) B[i] = A[i];
배열을 출력할 때	printf("%d" , A[SIZE]);	for (i = 0; i < SIZE; i++) printf("%d", A[i])

프는 12th 수업에서 다루어지는 것들- 배열을 함수 매개변수로 전달하기.

크기가 5인 정수형 배열의 원소들을 출력하려한다. main함수만으로 작성하면

```
int main(void)
{
    int arr[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
    int i;

    for (i = 0; i < 5; i++)
        printf("%d ", arr[i]);
    printf("\n");
}
```

이제 위의 프로그램을 배열을 함수 매개변수로 하는 printArray함수를 정의, 호출하여 작성해보자.

```
void printArray(int a[]);
int main(void)
{
    int arr[5] = {10, 20, 30, 40, 50};

    printArray(arr); // 호출시 인수로는 배열이름을 사용한다.
}
```

```
int main(void)
{
    int x;

    함수 1(x);

}

void 함수 1(int a)
{
    ...
}
```

정의부분의 매개변수인 a는
사실상 포인터(pointer)이다.
뒤에서(2 학기에!!) 배운다.

지금은 그냥 배열의 이름처럼
사용한다고 생각하자

그런데,
위의 프로그램은 좋은 프로그램은 아니다. 배열을 함수 매개변수로 전달하는 경우, 대부분 그 크기를 같이 전달하는 것이 좋다. 즉 printArray 함수를 아래와 같이 수정할 수 있다. 앞으로는 이런 형식으로 사용하도록 한다.

```
// 더 좋은 코드
void printArray(int a[], int size);

int main(void)
{
    int arr[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
    printArray(arr, 5); // 호출할 때의 인수에서는 배열의 이름과 배열의 크기
}

void printArray(int a[], int size) // 정의시 매개변수에는 배열이름[], 배열의크기를 받는 size변수
{
    int i;
    for (i = 0; i < size; i++)
        printf("%d ", a[i]);
    printf("\n");
    return;
}
```

배열의 함수 매개변수 전달
✓ 호출: 인수는 배열이름, 배열크기(예: printArray(arr, 5)
이때 배열크기는 5 혹은 5로 정의한 심볼릭 상수(예: SIZE)를 써도 되고

✓ 정의: 매개변수는 배열형식의 선언, 크기(예: void printArray(in a[], int size) {...})

■ 연습 a 위의 printArray 함수(더 좋은 코드)를 사용하고 아래의 출력이 나오게 프로그램을 완성하라.

```
#include <stdio.h>
void printArray(int a[], int size);
int main(void)
{
    int list1[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
    int list2[3] = {100, 200, 300};
```

// 위의 printArray함수를 사용하여 위의 두 배열의 요소를 출력하라

```
}
void printArray(int a[], int size) // 위의 코드 그대로
{ ... }
```

■ 연습b

```
#include <stdio.h>
void printArray(int a[], int size);
void changeArray(int b[], int size);
int sumArray(int c[], int size);
int main(void)
{
    int data[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
    printArray(data, 5); // 호출할 때의 인수에서는 배열의 이름을 사용한다.

    changeArray(data, 5); // 5대신에 sizeof(data) / sizeof(int)를 써도 된다.
    printArray(data, 5);
    printf("배열의 합은 %d\n", sumArray(data, 5));
}

void printArray(int a[], int size) // 앞에 것 그대로
{
    int i;
    for (i = 0; i < size; i++)
        printf("%d ", a[i]);
    printf("\n");
    return;
}

void changeArray(int b[], int size) // 배열 b의 각 원소 값을 10배로 바꾼다
{
```

```
}

int sumArray(int c[], int size)
{
```

■ 생각해보는 예제

```
#include <stdio.h>
void printArray(int a[], int size);
void test(int arr[], int size, int num);
int main(void)
{
```

```
    int data[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
    int number = 10;
```

```
    printf("배열 data는");
    printArray(data, 5);
    printf("number는 %d\n", number);
```

test(data, 5, number);

```
    printf("배열 data는");
    printArray(data, 5);
    printf("number는 %d\n", number);
}
```

```
void printArray(int a[], int size)
{
```

```
    int i;
    for (i = 0; i < size; i++)
        printf("%d ", a[i]);
    printf("\n");
    return;
```

void test(int a[], int size, int num) // 매개변수 a를 변화시키는 것은 변수 data를 변화시키는 것
// 그러나 매개변수 num을 변화시켜도 변수 number에는 영향 없음

```
{
    int i;
    for (i = 0; i < size; i++)
        a[i] *= 10; // a의 원소들을 10배

    num *= 10; // num을 10배
    return;
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
10 20 30 40 50
100 200 300 400 500
배열의 합은 1500
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
10 20 30 40 50
100 200 300
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

논리야 놀자 #4

– 배열(array)을 이용한 논리 연습

☞ 논리 14: 두 수의 값을 바꾼다.

☞ 논리 15: 배열을 역순배열로 바꾼다

LABHW14(배열의 함수 매개변수 전달)

■ LAB14.1 배열의 함수 매개변수 전달(난이도 중하)

아래의 실행결과가 나오도록 프로그램을 완성하라.
main함수와 나머지 함수의 정의부분을 완성하면 된다.
난수발생을 위한 seed로 현재의 시간을 이용하는 time() 함수를 사용했으므로 실행결과는 매번 다른 수들을 보여준다.

1)2)를 한후, 3), 4)의 순으로 **단계적으로** 완성하도록 하자.

- 0부터 99까지의 난수를 발생시킨다.
- 출력한다
- 평균을 구해서 출력한다
- 가장 큰 수를 구해서 출력한다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
void generateData(int [], int);
void printData(int [], int);
int averageData(int [], int);
int maxData(int [], int); // 여기에 보이는 원형들처럼 매개변수의 이름을 생략할 수도 있다!
```

```
int main(void)
{
    int data[10]; // 계산 수행에 사용할 정적 변수
    int average;
    srand(time(NULL)); // random 값 출력에 사용하는 함수. Seed 값을 부여
```

```
    //1)
    generateData(data, 10);
    //2)
    printf("엘리먼트들은 ");
    printData(data, 10);

    //3)
    average = averageData(data, 10);
    printf("엘리먼트의 평균은 %d\n", average);
```

```
    //4) 호출부분 추가
```

```
void generateData(int a0[], int size)
{
    ...
}
```

```
void printData(int a2[], int size)
{
    int i;
    for (i = 0; i < size; i++) // Index 0..9까지
        printf("%d ", a2[i]);
    printf("\n");
    return;
}
```

```
int averageData(int a1[], int size)
{
    ...
}
```

```
int maxData(int a3[], int size)
{
    int i, best = a3[0];
    for (i = 0; i < size; i++) // Index 0..9까지
        if (best < a3[i])
            best = a3[i];
    return best;
}
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
엘리먼트들은 46 61 89 54 13 1 10 31 37 13
엘리먼트의 평균은 35
엘리먼트들 중 가장 큰수는 89
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

C:\Windows\system32\cmd.exe
엘리먼트들은 70 84 0 56 51 77 79 98 86 63
엘리먼트의 평균은 66
엘리먼트들 중 가장 큰수는 98
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

■ LAB13.1F

LAB13_1을 사용자의 함수를 사용하여 다시 작성하라. 함수의 원형 및 설명은 다음과 같다.

```
void printArray(int a[], int size); // 배열 a의 원소들을 출력하는 함수
int equalArray(int a[], int b[], int size); // 배열 a와 b가 같으면 1을 다르면 0을 반환하는 함수
(이때 배열 a와 b는 크기가 같다고 가정한다)
```

```
// 뼈대 코드
#define SIZE 5
#include <stdio.h>
```

```
void printArray(int a[], int size);
int equalArray(int a[], int b[], int size);
```

```
int main(void)
{
    int arrayA[SIZE] = {1, 2, 3, 4, 1};
    int arrayB[SIZE];
    int arrayC[SIZE];
    int i;
```

```
    for (i = 0; i < SIZE; i++)
    {
        arrayB[i] = arrayA[i];
        arrayC[5 - i - 1] = arrayB[i];
    }
```

// 배열 3개를 출력하는 부분 추가: printArray 호출

```
    if (equalArray(arrayA, arrayB, SIZE)) // if (equalArray(arrayA, arrayB, SIZE) == 1)
        printf("ArrayA와 arrayB는 같다\n");
    else
        printf("ArrayA와 arrayB는 다르다\n");
```

```
    if (equalArray(arrayA, arrayC, SIZE))
        printf("ArrayA와 arrayC는 같다\n");
    else
        printf("ArrayA와 arrayC는 다르다\n");
}
```

```
void printArray(int a[], int size) // 그대로 사용한다
{
    int i;
    for (i = 0; i < size; i++)
        printf("%d ", a[i]);
    printf("\n");
    return;
}
```

```
// 배열 a와 b가 같으면 1을 다르면 0을 반환하는 함수를 정의한다
// flag 변수 없이 작성해보자!
int equalArray(int a[], int b[], int size)
{
    ...
}
```

■ LAB13.1F 응용

0 혹은 1을 갖는 2개의 배열(크기 3)을 생성시켜 출력하고 같은 배열이 생성될 때까지 반복하는 프로그램을 작성하려 한다. 실행결과와는 아래와 같다.

힌트:
do while문을 쓸 수 있다. 위의 프로그램처럼 배열이 (->같은가를 체크한다. same이 1이 될 때까지(즉 두 개의 배열이 같아질 때까지) 반복한다.

srand를 사용하지 않았을 때의 예시는 아래의 오른쪽 실행 예와 같다.
srand를 사용하면 다양한 결과가 나올 것이다. (오른 쪽 밑의 예)

이전 LAB13_1F에서 새로 정의한 2개의 함수는 그대로 사용하고
하나의 함수를 더 추가해서 정의한다. 함수의 원형 및 설명은 다음과 같다.

```
void generateArray(int a[], int size); // 새로이 추가하는 함수
// 배열 a에 0 혹은 1의 값을 넣는다.

void printArray(int a[], int size);

int equalArray(int a[], int b[], int size);
```

```
#define SIZE 3
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <stdio.h>

void printArray(int a[], int size);
int equalArray(int a[], int b[], int size);
void generateArray(int a[], int size);

int main(void)
{
    int arrayA[SIZE], arrayB[SIZE];
    int count = 0;

    // srand(time(NULL)); 주어진 실행결과를 확인한 후 주석을 취소하여 여러 번 실행시켜본다
    do
    {
        printf("\n%d번째 시도\n", ++count);
        generateArray(arrayA, SIZE);
        generateArray(arrayB, SIZE);

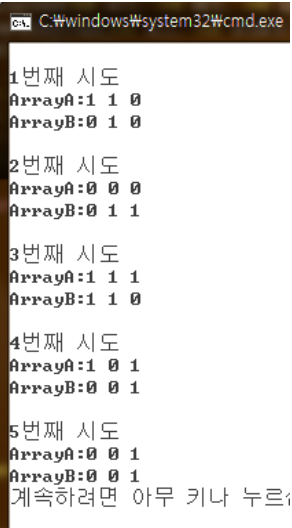
        // 두 개의 배열 출력 부분 추가
        ...

    } while (!equalArray(arrayA, arrayB, SIZE));
}

void generateArray(int a[], int size)
{
    ...
}

void printArray(int a[], int size) // 앞 문제의 것을 그대로 사용
{
    int i;
    for (i = 0; i < size; i++)
        printf("%d ", a[i]);
    printf("\n");
    return;
}

int equalArray(int a[], int b[], int size) // 앞 문제의 것을 그대로 사용
{
    ...
}
```



■ LAB13.2F

LAB13_2를 사용자 정의 함수를 사용하여 다시 작성한다
함수 indexSearch를 사용한다. 원형 및 설명은 다음과 같다.

int indexSearch(int a[], int size, int searchKey);
// 배열 a안에 searchKey값이있는가를 탐색하여 해당 첨자를 반환한다. searchKey값이 없는 경우는 -1을 반환한다.

```
#include <stdio.h>
int indexSearch(int a[], int size, int searchKey);
#define SIZE 12

int main(void)
{
    int incomes[SIZE] = {11, 22, 33, 44, 55, 66, 11, 22, 33, 44, 55, 66};
    int income;
    int id;

    printf("탐색할 수입은? ");
    scanf("%d", &income);

    id = indexSearch(incomes, SIZE, income);
    if (id == -1)
        printf("수입 %d를 갖는 달은 없습니다\n", income);
    else
        printf("수입 %d를 갖는 첫번째 달은 %d월입니다\n", income, id + 1);
    return 0;
}

// flag 변수 없이 작성해보자!!
int indexSearch(int a[], int size, int searchKey)
{
    ...
}
```

■ LAB13_3 + LAB13_4F

- 단계1: LAB13_4에서 정렬하는 부분을 selectionSort 함수로 정의하여 다시 프로그램 하라.
- 단계2: LAB13_3를 수정하여 홀수와 짝수를 정렬하여 출력하라.
이를 위해 앞의 단계에서 정의한 selectionSort를 LAB13_3의 A), B)에서 호출한다.

■ LAB14_2(역순 배열 만들기)

아래와 같은 실행결과를 갖도록 프로그램을 완성하라.

```
#include <stdio.h>

void printArray(int a[], int size);
void reverse(int a[], int size);
int main(void)
{
    int num;
    int list[10];
    int i;

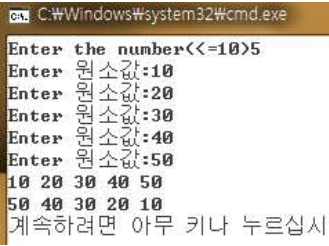
    printf("Enter the number(<=10)");
    scanf("%d", &num);

    for (i = 0; i < num; i++)
    {
        printf("Enter 원소값:");
        scanf("%d", &list[i]);
    }

    printArray(list, num);
    reverse(list, num);
    printArray(list, num);
}

void printArray(int a[], int size) // 그대로 사용한다
{
    int i;
    for (i = 0; i < size; i++)
        printf("%d ", a[i]);
    printf("\n");
    return;
}

void reverse(int a[], int size)
{
    ...
}
```



■ **LAB13_5F(역순 배열 이용하여 이진수 구하기)**

LAB13_5 를 사용자 정의함수를 사용하여 다시 작성하려한다

```
#include <stdio.h>

void printArray(int a[], int size);
void reverse(int a[], int size);

int main(void)
{
    int binary[8];
    int num;
    int blIndex = 0; // binary 배열의 인덱스

    printf("Enter 양수(<256):");
    scanf("%d", &num);

    // binary에 이진수를 넣는 코드를 추가, 8의 경우 이진수의 값이 거꾸로 저장. binary[] <- 0001
    // 힌트: while문 사용
    ...

    // binary를 역순으로 바꾼 후, 출력한다(앞서 정의한 reverse, printArray를 호출).
    ...

    return 0;
}

void printArray(int a[], int size)
{
    int i;
    for (i = 0; i < size; i++)
        printf("%d", a[i]); // 공백문자없게 출력하도록 원래의 printArray를 수정
    printf("\n");
    return;
}

void reverse(int a[], int size) // 앞 문제의 정의를 그대로 사용
{
    ...
}
```

LAB 14B - 문자열(추가)

■ LAB14B_3 문자열의 함수 매개변수 전달을 살펴보자.

```
void printUpperCase(char s[])
{
    int i;
    for (i = 0; s[i] != '\0'; i++)
        if (s[i] >= 'A' && s[i] <= 'Z')
            printf("%c", s[i]);
    printf("\n");
}
```

이때 일반 배열과는 달리 문자열의 경우는 그 크기를 같이 전달 할 필요없다.

그 끝이 '\0'으로 끝나는 성질을 이용하면 되기 때문이다.

아래의 실행결과를 갖도록 함수 strLength를 추가하여 프로그램을 완성하라.

```
C:\C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Enter a string:VeryGood
길이는 8
대문자만 출력하면
VG
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void printUpperCase(char s[]);
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char str[81];
```

```
    printf("Enter a string:");
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
    printf("길이는 %d\n", strLength(str)); // strLength 호출
```

```
    printf("대문자만 출력하면\n");
```

```
    printUpperCase(str); // printUpperCase 호출
```

```
}
```

HW 14B- 문자열(추가)

■ HW14B_4

인생은 ATTITUDE에 달렸다! - 진대제 전 정보통신부 장관

그가 말하는 `알파벳으로 보는 100점짜리 인생의 조건`은 이렇다.
`A`는 1, `B`는 2, `C`는 3.....`Z`는 26` 같은 방식으로 A에서 Z까지 점수를 매긴다.
이 공식을 각 단어에 적용하면 된다.
이들테면 행운을 뜻하는 단어
`LUCK`의 경우 L(12) + U(21) + C(3) + K(11)`이므로 합계는 47점이 된다.
진 장관은 이렇게 계산한 각 단어의 점수를 프리젠테이션 화면으로 보여주면서 LOVE(사랑)는 낙제점을 면한 54점,
돈(MONEY)은 72점
지식(KNOWLEDGE)은 96점 밖에 안 된다고 설명한다.
또 열심히 일하는 경우(HARDWORK)도 98점, 운도 좋고 돈도 많다는 의미의
`FORTUNE` 역시 99점에 불과 하다고 강조한다.
그러나 `자세 몸가짐`을 의미하는 `ATTITUDE`는 100점으로
`결국 인생은 마음 먹기에 달려있는 것 같다`'는게 진대제 전 장관의 강의 요지다.

* 휴식, 스트레스도 100점

그는 공교롭게도 정신적 중압감을 나타내는 `스트레스(Stress)`와 휴식을
의미하는 속어(`TAKE A REST`)역시 100점`이라며 `인생에는 적당한
스트레스와 휴식도 필요한 것 같다`고 덧붙인다.

위의 글에서 설명된대로 단어를 입력받아 그 점수를 계산하는 프로그램을 작성하라.
대문자 소문자 모두 작동하도록 하라.

힌트:

처음에는 대문자에만 작동하도록 만든 후,
이를 성공하면 소문자도 다룰 수 있도록 수정하여 완성한다.

```
C:\C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
단어를 입력하세요<빈칸없이>:Love
점수는 54
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
C:\C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
단어를 입력하세요<빈칸없이>:Attitude
점수는 100
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char str[20];
```

```
    printf("단어를 입력하세요<빈칸없이>:");    scanf("%s", str);
```

```
    printf("점수는 %d\n", calculatePoint(str));
```

```
}
```

```
// calculatePoint 함수의 정의
```