

프론트 9th 수업에서 다루어지는 것들 함수(Function): 값 반환(value returning) 타입

예1) void 함수 vs. value returning 함수

<pre>#include <stdio.h> void printSum(int a, int b); //원형 int main(void) { int n1 = 10, n2 = 20; printSum(n1, n2); // 호출 return 0; } void printSum(int a, int b) //정의 { int sum; sum = a + b; printf("%d", sum); return; //생략가능 }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int calculateSum(int a, int b); //원형 int main(void) { int n1 = 10, n2 = 20; printf("%d", calculateSum(n1, n2)); //호출 return 0; //생략가능 } int calculateSum(int a, int b) //정의 { int sum; sum = a + b; return sum; // 반드시 써야함, sum은 정수형이어야 } // 반환값은 함수가 호출한 곳으로 작업의 결과값을 전달한다 // 반환값은 단 하나만 가능</pre>
--	--

예2) void 함수 vs. value returning 함수

<pre>#include <stdio.h> void printBig(int a, int b); //원형 int main(void) { int n1 = 10, n2 = 20; printBig(n1, n2); // 호출 return 0; } void printBig(int a, int b) //정의 { int big; if (a < b) big = b; else big = a; printf("큰수는 %d", big); return; //생략가능 }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int getBig(int a, int b); //원형 int main(void) { int n1 = 10, n2 = 20; int result; result = <u>getBig(n1, n2)</u>); printf("큰 수는%d", result); //호출 return 0; //생략가능 } int <u>getBig</u>(int a, int b) { int big; if (a < b) big = b; else big = a; printf("큰수는 %d", big); return big; }</pre>
---	--

예3) 매개변수가 없는 value returning 함수의 사용예

<pre>//main함수만 #include <stdio.h> int main(void) { int n1, n2; printf("정수를 입력하세요:"); scanf("%d", &n1); printf("정수를 입력하세요:"); scanf("%d", &n2); printf("입력된 수는 %d와 %d입니다\n", n1, n2); }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int getNumber(void); //원형 int main(void) { int n1, n2; n1 = <u>getNumber()</u>; // 호출 n2 = <u>getNumber()</u>; // 호출 printf("입력된 수는 %d와 %d입니다\n", n1, n2); } int <u>getNumber</u>(void) //정의 { int num; printf("정수를 입력하세요:"); scanf("%d", &num); return num; // 반드시 써야 }</pre>
--	---

예x) 코드 읽어 실행결과 예측하기	예y) 코드 읽어 실행결과 예측하기
<pre>#include <stdio.h> int getBig(int a, int b); //원형 int main(void) { int n1 = 10, n2 = 20; int result; result = getBig(n1, n2); printf("큰 수는 %d\n", result); return 0; } int getBig(int a, int b) { int big; if (a < b) big = b; else big = a; printf("큰 수 계산됨\n"); return big; }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int getBig(int a, int b); int main(void) { int n1 = 10, n2 = 20; int result; getBig(n1, n2); return 0; } int getBig(int a, int b) { int big; if (a < b) big = b; else big = a; return big; }</pre>

▶ 함수(Function) 참고자료

LABHW 10: void 함수

- 매개변수 없는 void함수의 연습
- 매개변수를 가지는 void함수의 연습

LABHW 11: value returning 함수

- 매개변수 없는 value returning함수의 연습
- 매개변수를 가지는 value returning함수의 연습

void 함수	value returning 함수 - 호출 함수가 값을 가진다!
<pre>#include <stdio.h> void f1(void); //원형 int main(void) { f1(); //호출 f1(); //호출 } void f1(void) //정의 { int num = 10; printf("%d", num); return; //생략가능 }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int g1(void); //원형 int main(void) { printf("%d", g1()); //호출 return 0; //생략가능 } int g1(void) //정의 { int num = 10; return num; //정수형 }</pre>
<pre>#include <stdio.h> void f2(int a); //원형 int main(void) { int n = 10; f2(n); //호출 f2(20); //호출 } void f2(int a) //정의 { printf("%d", a * a); return; //생략가능 }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int g2(int a); //원형 int main(void) { int n = 10, square; square = g2(n); //호출 printf("%d", square); return 0; //생략가능 } int g2(int a) //정의 { return a * a; //정수형 }</pre>
<pre>#include <stdio.h> void f3(int a, int b); //원형 int main(void) { int n1 = 10, n2 = 20; f3(n1, n2); // 호출 f3(100, 200); } void f3(int a, int b) //정의 { int sum; sum = a + b; printf("%d", sum); return; //생략가능 }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int g3(int a, int b); //원형 int main(void) { int n1 = 10, n2 = 20; int total; total = g3(n1, n2); //호출 printf("%d", total); return 0; //생략가능 } int g3(int a, int b) //정의 { int sum; sum = a + b; return sum; //정수형 }</pre>

- 원형에서는 변수이름 생략가능 예: void g3(int, int); //원형
- 호출하려는 함수를 먼저 정의하는 경우 원형 생략이 가능하다
- main에서의 return 0은 성공적으로 프로그램이 끝나는 경우를 의미하며 생략가능

LAB 11

■ LAB11_0 제곱 출력하기

- LAB11_0_1(매개변수가 없는 value returning 함수의 연습)
아래의 오른쪽의 프로그램을 완성하고 왼쪽의 void함수와 비교해보라.
실행예(입력없음)

제곱은 25

```
#include <stdio.h>
void printSquare1(void);
int main(void)
{
    printSquare1();
}

void printSquare1(void)
{
    int x = 5;
    printf("제곱은 %d\n", x * x);
}
```

```
#include <stdio.h>
int square1(void);
int main(void)
{
    int result;
    result = square1();
    printf("제곱은 %d\n", result);
}

int square1(void)
{
    int x = 5;
    ...
}
```

- LAB11_0_2(매개변수를 가지는 value returning 함수의 연습)
아래의 오른쪽 프로그램을 완성하고 왼쪽의 void함수와 비교해보라.
실행예(입력없음)

제곱은 25

```
#include <stdio.h>
void printSquare2(int);
int main(void)
{
    printSquare2(5);
}

void printSquare2(int x)
{
    printf("제곱은 %d\n", x * x);
}
```

```
#include <stdio.h>
//원형 채우기
int main(void)
{
    int result;
    result = square2(5);
    printf("제곱은 %d\n", result);
}

int square2( )
{
    ...
}
```

- LAB11_1 두 수사이의 합 구하기(매개변수를 가지는 value returning 함수의 연습)
아래의 실행결과를 갖는 프로그램을 sum1ToN 함수를 사용하여 써라.

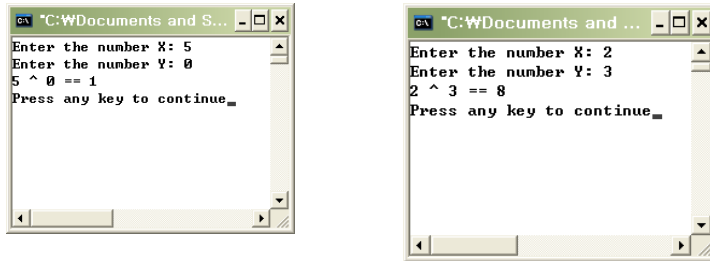
1 부터 5까지의 합은 15
1 부터 7까지의 합은 28
1 부터 10까지의 합은 55

```
#include <stdio.h>
int sum1ToN(int n); // 함수의 원형
int main(void)
{
    printf("1 부터 %d까지의 합은 %d\n", 5, sum1ToN(5));
    printf( );
    printf( );
}
```

```
int sum1ToN(int n) // 함수의 정의
{
    // 1 부터 n까지의 합을 계산해서 그 값을 return 한다.
}
```

■ LAB11_2 거듭제곱을 구하는 함수

두 수(x와 y)를 입력받아서 x의 y승을 구하는 함수를 정의하세요.



```
#include <stdio.h>
int pow(int a, int b);
int main(void)
{
    int x, y;

    printf("Enter the number X: ");
    scanf("%d", &x);
    printf("Enter the number Y: ");
    scanf("%d", &y);

    printf(...); /* 이부분을 함수 호출로 채우세요 */
}

/* 여기에 함수 원형과 일치하는 함수를 정의하세요*/
```

■ LAB11_3 성적을 입력받아서 학점을 결정해서 출력하는 프로그램을 작성하라. (80 점 이상이면 A, 50 점 이상이면 B, 그 외에는 F). main 함수는 그대로 사용한다.

실행예:

```
Enter a score: 85
Grade is A!
```

```
#include <stdio.h>
int scoreReading(void);
char gradeDecision(int s1);
int main(void)
{
    int score;
    score = scoreReading();
    printf("Grade is %c!\n", gradeDecision(score));
}

int scoreReading(void)
{
    int s;
    printf("Enter a score: ");
    ...
}

char gradeDecision(int s1)
{
    //별도의 지역변수를 선언하지 말라
}
```

HW 11

■ HW11_1(매개변수를 가지는 value returning 함수의 연습)

아래의 실행결과를 갖는 프로그램을 sumMTon 함수를 사용하여 써라.

```
2 부터 5 까지의 합은 14
3 부터 7 까지의 합은 25
2 부터 10 까지의 합은 54
```

```
#include <stdio.h>
int sumMTon(int m, int n); // 함수의 원형

int main(void)
{
    printf("%d 부터 %d 까지의 합은 %d\n", 2, 5, ____ _); //함수의 호출부분 추가
    printf(
    );
    printf(
    );
}

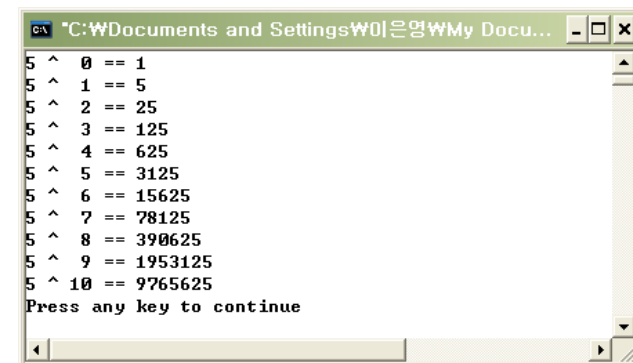
int sumMTon(int m, int n) // 함수의 정의
{
    // 이곳에 m 부터 n 까지의 합을 계산하여
    // 그 합을 return 하는 함수 정의부분을 코딩한다

}
```

■ HW11_2 (함수의 호출)

LAB11_2에서 정의한 pow(int a,int b) function을 이용해서 5의 0승에서 10승까지 화면에 출력하는 프로그램을 작성하세요.

주의사항 : LAB11_2에서 정의한 pow함수를 그대로 사용하라.



- **HW11_3** 두개의 성적을 입력받아서 평균을 계산해서
 학점을 결정해서 출력하는 프로그램을 작성하라.
 80점 이상이면 A, 50점 이상이면 B, 그 외에는 F

실행에:

```
Enter a score: 50
Enter a score: 60
Grade is B!
```

```
#include <stdio.h>
int scoreReading(void);
char gradeDecision(int s1, int s2);
int main(void)
{
    int score1, score2;

    //scoreReading()을 이용해서 score1 과 score2 를 입력받는다.
    ...

    printf("Grade is %c!", gradeDecision(.....));
}

int scoreReading(void)
{
    int s;
    printf("Enter a score: ");
    ...

}

char gradeDecision(int s1, int s2)
{
    int average;
    char grade;// 반드시 사용

}
```

■ HW11_4

□ HW11_4.0(소수 판별)

입력받은 정수(2이상)가 소수(prime number)인지를 검사하여 "소수이다" 혹은 "소수가 아니다"를 출력하도록 프로그램을 작성하라. 이때는 main 함수만 사용한다. 실행에는 아래와 같다.

```
실행에 1
Enter a number: 8
소수가 아닙니다.
```

```
실행에 2
Enter a number: 13
소수입니다.
```

□ HW11_4.1(논리 8의 함수화)

단계1 : 함수 작성 & 테스트

num이 소수이면 1을 아니면 0을 반환하는
 함수 isPrime()을 작성하라. 원형은 다음과 같다.
 int isPrime(int num) ;

함수를 작성한후 main함수를 작성하여 테스트해보라

실행에는 다음과 같다.

```
실행에 :
Enter a number : 5
소수입니다.
```

```
실행에 :
Enter a number : 8
소수가 아닙니다.
```

단계2 : 테스트 드라이버 main함수 작성 :

이를 테스트하기 위한 main함수를 작성하여
 아래처럼 실행되게 하라

힌트 : 감시값 제어 반복문 사용,
 do while과 while중 어느 것을 사용해야하나 ?

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Enter a number<-1 for exit>:-1
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Enter a number<-1 for exit>5
소수입니다
Enter a number<-1 for exit>:6
소수가 아닙니다
Enter a number<-1 for exit>:7
소수입니다
Enter a number<-1 for exit>:8
소수가 아닙니다
Enter a number<-1 for exit>:9
소수가 아닙니다
Enter a number<-1 for exit>:10
소수가 아닙니다
Enter a number<-1 for exit>:11
소수입니다
Enter a number<-1 for exit>:12
소수가 아닙니다
Enter a number<-1 for exit>:13
소수입니다
Enter a number<-1 for exit>:14
소수가 아닙니다
Enter a number<-1 for exit>:-1
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

프로젝트(메르센 소수)

■ HW(메르센 소수)

메르센 소수를 출력하는 프로그램을 작성하라. 메르센 소수란 무엇인가?

메르센 소수란 무엇인가?

<http://program.tving.com/tvn/hotbrain/1/Vod/View/180085> (4분 52초)



- 가능한 많은 메르센 소수를 출력하라.
- 몇 개까지 가능한가?
일단 $n = 2 \sim 30$ 으로 프로그램을 돌려본 후
2 ~ 35까지 시도해보자.
- 실행결과 A) n 이 32되는 시점에서 에러가 난다. 에러가 나는 이유는?
- 실행결과 B)처럼 에러가 나지 않게 하려면 어떻게 해야하나?

실행결과 A)

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Enter a number:35
(2^2 - 1) = 3은 메르센 소수이다
(2^3 - 1) = 7은 메르센 소수이다
(2^5 - 1) = 31은 메르센 소수이다
(2^7 - 1) = 127은 메르센 소수이다
(2^13 - 1) = 8191은 메르센 소수이다
(2^17 - 1) = 131071은 메르센 소수이다
(2^19 - 1) = 524287은 메르센 소수이다
(2^31 - 1) = 2147483647은 메르센 소수이다
(2^32 - 1) = -1은 메르센 소수이다
(2^33 - 1) = -1은 메르센 소수이다
(2^34 - 1) = -1은 메르센 소수이다
(2^35 - 1) = -1은 메르센 소수이다
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

실행결과 B)

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Enter a number:35
(2^2 - 1) = 3은 메르센 소수이다
(2^3 - 1) = 7은 메르센 소수이다
(2^5 - 1) = 31은 메르센 소수이다
(2^7 - 1) = 127은 메르센 소수이다
(2^13 - 1) = 8191은 메르센 소수이다
(2^17 - 1) = 131071은 메르센 소수이다
(2^19 - 1) = 524287은 메르센 소수이다
(2^31 - 1) = 2147483647은 메르센 소수이다
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
#include <stdio.h>
//2의 n 승을 반환하는 함수
int twoToThePower(int n)
{

}

// x가 소수이면 1을 아니면 0을 반환하는 함수
int isPrime(int x)
{

}

int main(void)
{

}

}
```