

프론트 / 1st 수업에서 다루어지는 것들

■ 1주차에서 *반드시* 익혀야 할 것

1. Visual studio (설치)
2. 프로그램 개발하는 방법 익히기
 - 프로그램 쓰기(edit): .c 파일 만들기
 - 컴파일(compile): 문법 체크, 성공/실패
 - 실행(execute): 성공/실패
3. 스마트클래스에 숙제파일(hw1_1.c) 올리기

■ 익숙해져야 할 용어

- 솔루션
 - /프로젝트
 - /소스파일(.c 파일)
- 컴파일: 빌드
 - /실행: 디버깅하지않고시작
- 프로그램: 이제 앞으로 여러분이 배워야 할 것!!
- 통합 개발 환경: Visual Studio

LAB 1

■ LAB0(Visual studio 설치하기)

(1 주차 ppt 21p 참조)

■ LAB1_1(스트링의 출력) 첫번째 C 프로그램

다음과 같은 메시지를 출력하는 프로그램을 작성하라.



```
C:\₩수박₩₩LAB1_1₩Debug₩LAB1_1.exe"
I love Dongduk!!
Press any key to continue
```

● Hint 및 요구사항

□ 파일구성

- 프로그램 저장장소: C 폴더에 자신의 폴더(이름 혹은 학번 혹은 별명)를 만들어서
- 솔루션 이름: LAB1_1
- 프로젝트 이름: LAB1_1
- 소스 파일 이름: LAB1_1.c

□ Indentation 에 주의를 기울인다! ([Tab] 을 사용한다.)

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("I love Dongduk!!\n");
    return 0;
}
```

● 솔루션(LAB1_1)과 프로젝트(LAB1_1) 생성, 소스파일(LAB1_1.c) 생성 (1 주차 ppt 21-24pp 참조)

지금은 솔루션과 프로젝트를 같은 이름으로 설정한다 → 추후 바뀔!!

HW 1

- HW1_1(출력 : printf) 아래를 출력하는 프로그램을 작성하라.

Photoshop Fun
Java Script Easy
Java Powerful
C++ Interesting
C Very Important

힌트:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("Photoshop\tFun\n");
    printf(                );
    printf(                );
    printf(                );
    printf(                );
}
```

- 요구사항
 - printf 문을 5 번 사용하고 \n(줄바꿈 하기)과 \t(탭 띄기)을 사용한다. (키보드에서의 W는 프로그램에서의 \ (백슬래시)를 의미함)
 - Indentation 을 잘 할 것
 - C: 폴더 밑의 자신의 폴더(예: 자신의 별명이나 학번 혹은 이름 등등)에 저장하며 프로젝트이름과 소스파일 이름으로 각각, HW1_1, HW1_1.c 를 사용
- 솔루션(HW1_1)과 프로젝트(HW1_1) 생성, 소스파일(HW1_1.c) 생성
(1 주차 ppt 21-24pp 참조)

공지사항

- 제출방법
스마트클래스(eclass.dongduk.ac.kr)
- 숙제 제출 마감
다음 수업 전날 6 시까지

☼ Visual studio 사용 도움말

이미 만들어놓은 LAB 이나 HW 을 계속 작업 하려 할 때

방법 1:

Visual Studio 를 연 후

파일 → 열기 → 프로젝트/솔루션 → (해당솔루션폴더를 찾아서 해당파일.sln 선택)

또는

방법 2:

윈도우 탐색기에서 해당솔루션 폴더를 찾아서 해당파일.sln 를 더블클릭