



- □ 인간은 반복을 싫어하지만 프로그램에서는 반복적인 작 업들이 반드시 필요하다.
- □ 반복(iteration)은 같은 처리 과정을 여러 번 되풀이하는 것이다





#### 반쀼

Q) 반복 구조는 왜 필요한가?

A) 같은 처리 과정을 되풀이하는 것이 필요하기 때문이다. 학생 30명의 평균 성적을 구하려면 같은 과정을 30번 반복하여야 한다.



© 2012 생능출판사 All rights reserved

회계 풀어쓴 C언어 E세야24(프논에 6주차 ppt)

© 2012 생능출판사 All rights reserved



## 왜 반복이 중요한가?

printf("Hello World! \n") printf("Hello World! \n") printf("Hello World! \n") printf("Hello World! \n") printf("Hello World! \n")



for(int i=0; i<5; i++) printf("Hello World! \n")

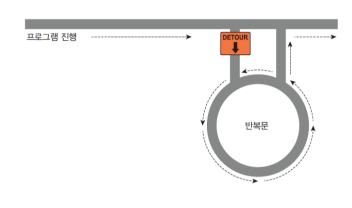
© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



## 반복 7조

□ 어떤 조건이 만족될 때까지 루프를 도는 구조



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



#### 반복문의 종류







# 중간 점검

- 1. 프로그램에 반복 구조가 필요한 이유는 무엇인가?
- 2. 반복문에는 \_\_\_\_\_, \_\_\_문이 있다.



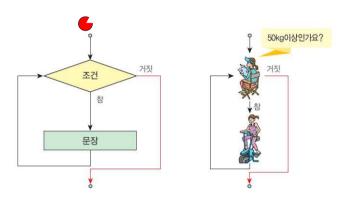
© 2012 생능출판사 All rights reserved

<sup>쉽게 풀어쓴 C언어 E</sup>21/224(프논이 6주차 ppt)

© 2012 생능출판사 All rights reserved



□ 주어진 조건이 만족되는 동안 문장들을 반복 실행한다.



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express

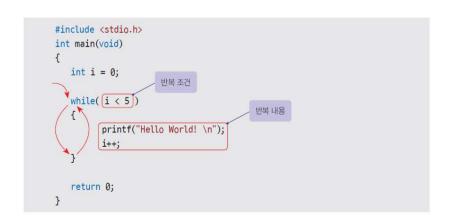




© 2012 생능출판사 All rights reserved

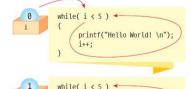
쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



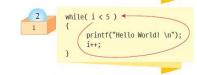




# while 문의 실행 과정





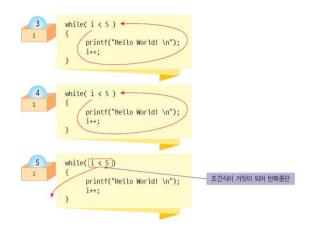


반복횟수	i의값	(i<5)	반복여부
#1	0	참	반복
#2	1	참	반복
#3	2	참	반복
#4	3	참	반복
#5	4	참	반복
#6	5	거짓	중지

© 2012 생능출판사 All rights reserved



### while 문의 실행 과정



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



### 예제 #1

```
// while 문을 이용한 구구단 출력 프로그램
#include <stdio.h>
int main(void)
    int n;
    int i = 1;
    printf("출력하고 싶은 단: ");
    scanf("%d", &n);
    while (i <= 9)
         printf("%d*%d = %d \n", n, i, n*i);
                                       출력하고 싶은 단을 입력하시오: 9
                                       9*1 = 9
                                       9*2 = 18
    return 0;
                                       9*3 = 27
                                       9*9 = 81
  © 2012 생능출판사 All rights reserved
```

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



```
// while 문을 이용한 제곱값 출력 프로그램
#include <stdio.h>
int main(void)
    int n;
    printf("======\n");
    printf(" n n의 제곱 \n");
                                             _____
    printf("=======\n");
                                              n n의 제곱
    n = 1;
                                              2
                                                   4
    while (n <= 10)
                                                  16
        printf("%5d %5d\n", n, n*n);
                                               5
                                                  25
                                               6
                                                  36
        n++;
                                                  49
                                               8
                                                  64
                                               9
                                                  81
    return 0;
                                              10 100
```



### 예제 #3

① 빈통을 준비한다.

□ 1부터 n까지의 합 계산하는 프로그램

② 통에 1부터 n까지를 넣는다.



③ 통에 들어있는 동전의 개수를 출력한다.

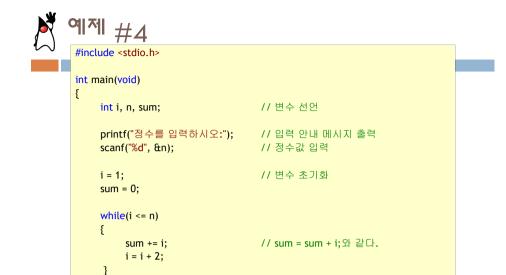


© 2012 생능출판사 All rights reserved



#### 예제 #3

```
#include <stdio.h>
                                               정수를 입력하시오: 3
                                               1부터 3까지의 합은 6입니다
int main(void)
                               // 변수 선언
    int i, n, sum;
    printf("정수를 입력하시오:");
                               // 입력 안내 메시지 출력
    scanf("%d", &n);
                               // 정수값 입력
   i = 1:
                               // 변수 초기화
    sum = 0;
    while(i <= n)
                               // sum = sum + i;와 같다.
        sum += i:
                               // i = i + 1과 같다.
        i++;
    }
    printf("1부터 %d까지의 합은 %d입니다\n", n, sum);
    return 0;
                                                      Express
```



printf("1부터 %d까지의 짝수합은 %d입니다\n", n, sum);

#### 예제 #5

```
// while 문을 이용한 합계 프로그램
                                            값을 입력하시오: 10
#include <stdio.h>
                                            값을 입력하시오: 20
                                            값을 입력하시오: 30
int main(void)
                                            값을 입력하시오: 40
                                            값을 입력하시오: 50
   int i, n, sum;
                                            합계는 150입니다.
   i = 0;
                       // 변수 초기화
                       // 변수 초기화
   sum = 0;
   while (i < 5)
        printf("값을 입력하시오: ");
        scanf("%d", &n);
                               // sum += n;과 같다.
        sum = sum + n;
        i++;
   printf("합계는 %d입니다.\n", sum);
   return 0;
```



#### if 문가 while 문의 비교

return 0;



정수를 입력하시오: 10

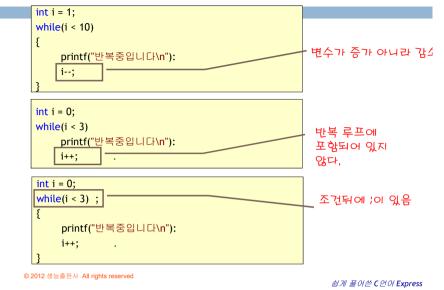
1부터 10까지의 짝수합은 30입니다.

Ball Ball Cook Express

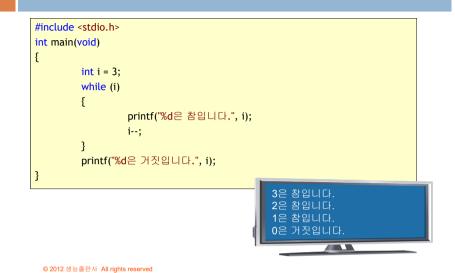
© 2012 생능출판사 All rights reserved



#### while 문에서 주의할 점



# 차가 거짓





### 센티널(보초값의 이용)

□ 센티널: 입력되는 데이터의 끝을 알리는 특수한 값





### 성적들의 평균을 구하는 문제

• 성적의 평균을 구한다.

- 1. 필요한 변수들을 초기 화한다.
- 2. 성적을 입력받아서 합 계를 구하고 성적의 개수를 센다.
- 3. 평균을 계산하고 화면 에 출력한다.

1. 필요한 변수들을 초기 화한다.



- (1) sum을 0으로 초기화 한다.
- (2) n을 0으로 초기화한다.
- (3) grade를 0으로 초기화 한다.

© 2012 생능출판사 All rights reserved

© 2012 생능출판사 All rights reserved

<sup>쉽게 풀어쓴 C언어 E</sup>'6'/2'24(프논이 6주차 ppt)



#### 성적들의 평균을 구하는 문제

2. 성적을 입력받아서 합 계를 구하고 성적의 개수를 센다.



while 성적이 0보다 작지 않으면

- (1) 사용자로부터 성적을 읽어서 grade에 저장한다.
- (2) sum에 이 점수를 누적한다.
- (3) n을 하나 증가한다.

3. 평균을 계산하고 화면 에 출력한다.



(1) sum을 n으로 나누어서 average 에 저장한다.

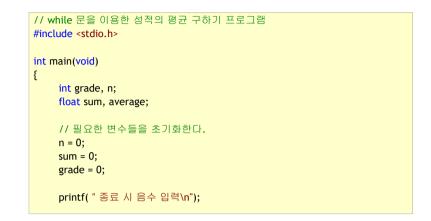
(2) average를 화면에 출력한다.

© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



### 센티넬 예제 1/2



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



#### 센티넬 예제 2/2

```
// 성적을 입력받아서 합계를 구하고 학생 수를 센다
                                      성적 입력을 종료하려면 음수를
   while (grade >= 0)
                                       입력하시오
                                       성적을 입력하시오: 10
                                       성적을 입력하시오: 20
        printf("성적을 입력하시오: ");
                                       성적을 입력하시오: 30
        scanf("%d", &grade);
                                       성적을 입력하시오: 40
                                      성적을 입력하시오: 50
                                       성적을 입력하시오: -1
                                       성적의 평균은 30.00000입니다.
        sum += grade;
        n++;
   sum = sum - grade; // 마지막 데이터를 제거한다.
                // 마지막 데이터를 제거한다.
   // 평균을 계산하고 화면에 출력한다.
   average = sum / n;
   printf("성적의 평균은 %f입니다.\n", average);
   return 0;
 © 2012 생능출판사 All rights reserved
```



# 예제. 최대값

```
#include <stdio.h>
   #include imits.h>
   int main(void)
              int number, min_value = INT_MAX;
              printf("정수를 입력하시오\n중로는 Ctrl+z\n");
              while(scanf("%d", &number) != EOF)
                        if( number < min_value )</pre>
                                   min_value = number;
                                                              정수를 입력하시오
                                                             종료는 Ctrl+z
              printf("최소값 %d", min_value);
              return 0;
                                                             ^Z
                                                             <u>최</u>소값은 5
© 2012 생능출판사 All rights reserved
                                                                       ⊟기 == C 얼어 Express
```

<sup>쉽게 풀어쓴 C언어 E</sup>77**/2**4(프논이 6주차 ppt)



lab: 최대 공약수 찾기

두개의 정수를 입력하시오(큰수, 작은수): 12 8 최대 공약수는 4입니다.



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



lab: 최대 공약수 찾기

□ 유클리드 알고리즘

- ① 두 수 가운데 큰 수를 x, 작은 수를 y라 한다.
- ② y가 0이면 공약수는 x와 같다.
- ③  $r \leftarrow x \% y$
- ④ x ← y
- ⑤  $y \leftarrow r$
- ⑥ 단계 ②로 되돌아간다.

© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express

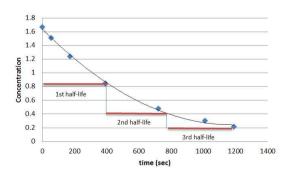


// while 문을 이용한 최대 공약수 구하기 프로그램 #include <stdio.h> int main(void) 두개의 정수를 입력하시오(큰 수, 작은 수): 12 8 최대 공약수는 4입니다. int x, y, r; printf("두개의 정수를 입력하시오(큰수, 작은수): "); scanf("%d%d", &x, &y); while (y != 0) r = x % y;x = y;y = r;printf("최대 공약수는 %d입니다.\n", x); return 0;



lab: 반감기

□ 반감기: 방사능 물질의 양이 1/2로 되는 시간





© 2012 생능출판사 All rights reserved

월계 풀어쓴 C언어 E**8년24**(프논이 6주차 ppt)

© 2012 생능출판사 All rights reserved





- □ 단 로 □ 함수 는 사용하지 않는다!
- □ 반복문을 사 용한다.

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



- 사용자로부터 반감기를 입력받는다.
- while(물질의 양 > 초기 물질의 양\*0.1)
  - 반감기만큼 시간을 더한다.
- 물질의 양은 1/2로 줄어든다.
- 현재 물질의 양을 출력한다.
- 10% 이하로 되기까지 걸린 시간을 출력한다.

© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



ŸΛ

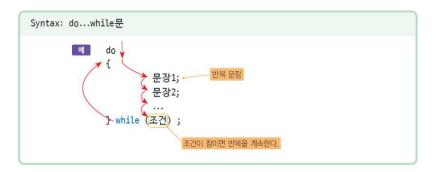
```
#include <stdio.h>
int main(void)
         int halflife;
         double initial;
         double current;
         int years=0;
         printf("반감기를 입력하시오(년): ");
         scanf("%d", &halflife);
         initial = 100.0;
         current = initial;
         while( current > initial/10.0 )
                  years += halflife;
                  current = current / 2.0;
                  printf("%d년 후에 남은 양=%f", years, current);
         printf("1/10 이하로 되기까지 걸린 시간=%d년", years);
         return 0:
```



- □ 위와 비슷한 문제를 하나 더 작성해보자. 세균이 1시간마 다 4배씩 증가한다고 가정하자. 이 세균 10마리를 배양하 면 7시간 후의 세균의 수는 얼마나 될까? 역시 지수 함수 나 로그 함수를 이용하지 말고 반복 구조만을 사용하여서 해결하여 보자.
- □ 종이를 한번 접으면 면적이 1/2로 줄어든다. 종이를 몇 번 접어야 원래 면적의 1/100로 줄어드는가? 역시 로그 함수 나 지수 함수를 사용하지 말고 반복 구조를 이용하여서 해결하여 보자.

© 2012 생능출판사 All rights reserved

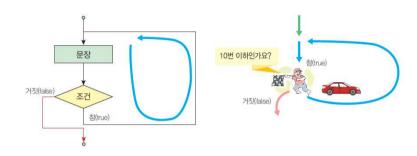




쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



□ 적어도 한번은 반복문장을 실행한다.



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



예제 #1





예제 #1

```
// 사용자가 0을 입력할 때까지 숫자를 더한다.
#include <stdio.h>
int main(void)
{

    int number, sum = 0;
    do
    {
        printf("정수를 입력하시오: ");
        scanf("%d", &number);
        sum += number;
    } while (number != 0);

    printf("숫자들의 합 = %d \n", sum);
    return 0;
}
```

© 2012 생능출판사 All rights reserved





쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



// do..while 문을 이용한 메뉴 #include <stdio.h> int main(void) int i = 0; do printf("1---새로만들기\n"); printf("2---파일열기\n"); printf("3---파일닫기\n"); printf("하나를 선택하시요.\n"); scanf("%d", &i);  $\}$  while(i < 1 | | i > 3); printf("선택된 메뉴=%d\n",i); return 0;

© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



## lab: 숫자 축축 게임

□ 프로그램이 가지고 있는 정수를 사용자가 알아맞히는 게 임





```
do
    사용자로부터 숫자를 guess로 입력받는다.
    시도횟수를 증가한다.
    if( guess < answer )</pre>
           숫자가 낮다고 출력한다.
    if( guess > answer )
            숫자가 높다고 출력한다.
while(guess != answer);
"축하합니다"와 시도횟수를 출력한다.
```



```
#include <stdio.h>
int main(void)
     int answer =59; // 찍다
     int guess;
     int tries = 0;
     do {
         printf("정답을 추측하여 보시오: ");
         scanf("%d", &guess);
         tries++;
         if (guess >answer) // 사용자가 입력한 정수가 정답보다 높으면
             printf("제시한 정수가 높습니다.");
         if (guess <answer) // 사용자가 입력한 정수가 정답보다 낮으면
             printf("제시한 정수가 낮습니다.");
     } while (guess !=answer);
         printf("축하합니다. 시토빗수=%d", tries);
     return 0;
© 2012 생능출판사 All rights reserved
```

□ 위의 프로그램이 게임이 되려면 난수를 발생시키는 것이 좋다. 난수는 (rand()%100)으로 발생이 가능하다. stdlib.h 헤더 파일도 포함시켜야 한다.

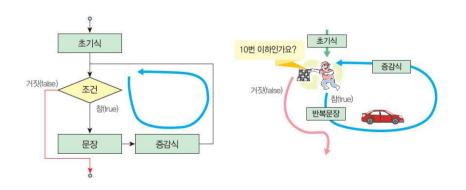


© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



#### □ 정해진 횟수만큼 반복하는 구조





**F** for ₹의 ፲조

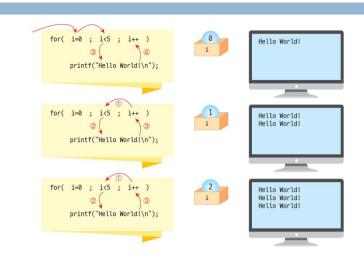
```
Syntax: for문
                    초기식 조건식 증감식
       for( i=0; i<5; i++ ) {
               printf("Hello World!");
```

© 2012 생능출판사 All rights reserved



```
// "Hello World!" 5번 출력하기
#include <stdio.h>
int main(void)
         int i;
         for (i = 0; i < 5; i++) // i는 0부터 4까지 증가
                   printf("Hello World!\n");
         return 0;
                                  Hello World!
                                  Hello World!
                                  Hello World!
                                  Hello World!
                                  Hello World!
```

# for문의 실행과정



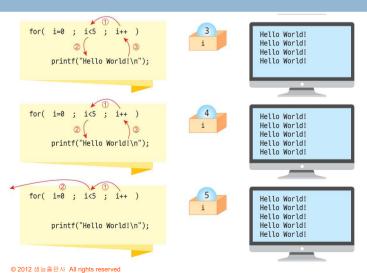
© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



# for문의 실행과정

© 2012 생능출판사 All rights reserved





## 예제 #2

```
// 반복을 이용한 정수합 프로그램
#include <stdio.h>
int main(void)
    int i, sum;
    sum = 0;
    for(i = 1; i \le 10; i++)
                             // sum = sum + i;와 같음
         sum += i;
    printf("1부터 10까지의 정수의 합= %d\n",sum);
    return 0;
```

1부터 10까지의 정수의 합 = 55

© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



```
정수를 입력하시요:5
                                          _____
// 반복을 이용한 세제곱값구하기
                                              i의 세제곱
#include <stdio.h>
                                          _____
int main(void)
                                           3
                                                27
                                                64
   int i, n;
                                            5
                                                125
   printf("정수를 입력하시요:");
   scanf("%d", &n);
   printf("=======\n");
   printf(" i i의 세제곱\n");
   printf("======\n");
   for(i = 1;i <= n; i++)
        printf("%5d %5d\n", i, i*i*i);
   return 0;
  © 2012 생능출판사 All rights reserved
                                                     쉽게 풀어쓴 C 언어 Express
```



## **첫** 예제 #4

```
// 반복을 이용한 네모 그리기
#include <stdio.h>
int main(void)
          int i;
         printf("******");
         for(i = 0; i < 5; i++)
                   printf("*
         printf("******");
         return 0;
    © 2012 생능출판사 All rights reserved
                                                                       쉽게 풀어쓴 C 언어 Express
```

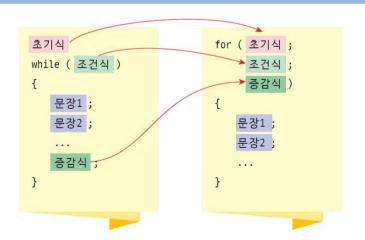


10!은 3628800입니다.

```
// 반복을 이용한 팩토리얼 구하기
#include <stdio.h>
int main(void)
    long fact=1;
    int i, n;
    printf("정수를 입력하시요:");
    scanf("%d", &n);
    for(i = 1;i <= n; i++)
         fact = fact * i;
    printf("%d!은 %d입니다.\n",n,fact);
    return 0;
정수를 입력하시요: 10
```



### while <sup>루프와</sup> for <sup>루프와의</sup> 관계



© 2012 생능출판사 All rights reserved



## 팩토리얼 계산 예제(while 버전)

```
// 반복을 이용한 팩토리얼 구하기
#include <stdio.h>
int main(void)
         long fact = 1;
         int i = 1, n;
         printf("정수를 입력하시요: ");
         scanf("%d", &n);
         while (i \le n)
                  fact = fact * i;
                  i++;
         printf("%d!은 %d입니다.", n, fact);
         return 0;
```

정수를 입력하시요: 10 10!은 3628800입니다.



## C1 1부터는 for 루프 안에서 변수 선언 가능

```
for(int i =0; i< 10; i++) {</pre>
```

© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



### 다양한 증감수식의 형태

```
for (int i = 10; i > 0; i--)
                                                  뺄셈 사용
   printf("Hello World!\n");
                                                  2씩 증가
for (int i = 0; i < 10; i += 2)
    printf("Hello World!\n");
for (int i = 1; i < 10; i *= 2)
                                                 2를 곱한다.
   printf("Hello World!\n");
for (int i = 0; i < 100; i = (i * i) + 2)
                                                  어떤 수식이라도 가능
```



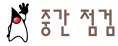
#### 다양한 증감수식의 형태

```
for (;;)
                                             무한 반복 루프
   printf("Hello World!\n");
for (; i<100; i++)
                                            한부분이 없을 수도 있다.
   printf("Hello World!\n");
for (i = 0, k = 0; i < 100; i++)
                                            2개 이상의 변수 초기화
   printf("Hello World!\n");
for (printf("반복시작"), i = 0; i < 100; i++)
                                            어떤 수식도 가능
   printf("Hello World!\n");
```

© 2012 생능출판사 All rights reserved

printf("Hello World!\n");

© 2012 생능출판사 All rights reserved



1. 다음 코드의 출력을 쓰시오.

```
for(i = 1; i < 5; i++)
printf("%d ", 2 * i);
```

2. 다음 코드의 출력을 쓰시오.

```
for(i = 10; i > 0; i = i - 2)
printf("Student%d\n", i);
```

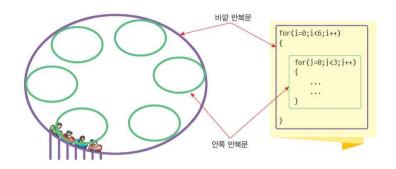


© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



□ 중첩 반복문(nested loop): 반복문 안에 다른 반복문이 위 치



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



#### 예제 #

```
// 중첩 for 문을 이용하여 *기호를 사각형 모양으로 출력하는 프로그램
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int x, y;
    for(y = 0;y < 5; y++)
        {
        for(x = 0;x < 10; x++)
            printf("*");
        printf("\n");
        }

    return 0;
}
```



16/24(프논이 6주차 ppt)

#### 예제 #2

```
*
    **
    ***
    *****
```

© 2012 생능출판사 All rights reserved



#### 1. 다음 코드의 출력을 쓰시오.

```
for(i = 0; i < 3; i++)
      for(j = 0; j < 3; j++)
               printf("%d 곱하기 %d은 %d\n", i, j, i*j);
```



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



# 실습: 직각 삼각형 찾기

□ 각 변의 길이가 100보다 작은 삼각형 중에서 피타고라스 의 정리가 성립하는 직각 삼각형은 몇 개나 있을까?



© 2012 생능출판사 All rights reserved



```
for(a=1;a<=100;a++)
     for(b=1;b<=100;b++)
              for(c=1;c<=100;c++)
                      if(a*a + b*b == c*c)
                               a와b와c를 화면에 출력한다.
```



```
#include <stdio.h>
int main(void)
      for(int a=1; a<=100; a++)
            for(int b=1; b<=100; b++)
                  for(int c=1; c<=100; c++)
                         if((a*a+b*b)==c*c)
                               printf("%d %d %d", a, b, c);
      return 0;
```



#### 도적무적

위와 비슷한 문제를 하나 더 작성해보자. 라스베가스와 같은 도박장에 가면 주사위 게임이 있다. 주사위 2개를 던졌을 때, 합이 6이 되는 경우를 전부 출력하여 보자. 예를 들어서 (1, 5), (2, 4),...와 같이 출력되면 된다. 또 주사위 3개를 사용하여서 합이 10이 되는 경우를 전부출력하여 보자.

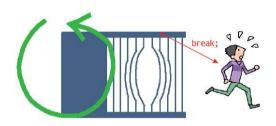


© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



□ break 문은 반복 루프를 빠져 나오는데 사용된다.



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



#### 예저

```
#include <stdio.h>
#define SEED_MONEY 1000000

int main(void)
{
    int year=0, money=SEED_MONEY;
    while(1)
    {
        year++;
        money += money*0.30;
        if(_money > 10*SEED_MONEY)
        break;
    }
    printf("%d", year);
    return 0;
}
```



```
// break를 이용하여 무한루프를 털 실수값을 입력하시오: 9.0
#include <stdio.h>
                            9.000000의 제곱근은 3.000000입니다.
                            실수값을 입력하시오: 12.0
#include <math.h>
                             12.000000의 제곱근은 3.464102입니다.
                             실수값을 입력하시오: 25.0
int main(void)
                            25.000000의 제곱근은 5.000000입니다.
                             실수값을 입력하시오: -1
    double v;
    while(1)
        printf("실수값을 입력하시오: ");
        scanf("%lf", &v);
        if( v < 0.0 )
            break;
        printf("%f의 제곱근은 %f입니다.\n", v, sgrt(v));
   return 0;
 © 2012 생능출판사 All rights reserved
```

© 2012 생능출판사 All rights reserved

<sup>쉽게 풀어쓴 C 언어</sup> [대왕] 24(프논이 6주차 ppt)



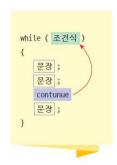
#### goto문의 사용

```
#include <stdio.h>
int main(void)
    int x, y;
   for(y = 1; y < 10000; y++)
                                    OUT 으로 goto
        for(x = 1; x < 50; x++)
            if( kbhit() ) goto OUT;
            printf("*");
        printf("\n");
                                           *******
                                            ******
OUT:
                                           ********
    return 0;
                                           *****
                                           ******
```



#### continue 🖁

□ 현재의 반복을 중단하고 다음 반복을 시작하게 한다.







© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



#### 예제 #2

© 2012 생능출판사 All rights reserved

```
소문자를 입력하시오: a
// 소문자를 대문자로 변경한다.
                                                   변환된 대문자는 A입니다.
#include <stdio.h>
                                                    소문자를 입력하시오: b
                                                   변환된 대문자는 B입니다.
                                                    소문자를 입력하시오: c
int main(void)
                                                   변환된 대문자는 C입니다.
                                                    소문자를 입력하시오: Q
    char letter:
    while(1)
         printf("소문자를 입력하시오: ");
        scanf(" %c", &letter);
         if( letter == 'Q' )
             break;
         if( letter < 'a' | | letter > 'z' )
             continue;
         letter -= 32;
         printf("변환된 대문자는 %c입니다.\n", letter);
    return 0;
```

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express

### 중간 점검

- 문이 반복문에서 실행되면 현재의 반복을 중단하고 다음번 반복 처리가 시작된다.
- 2. 문이 반복문에서 실행되면 반복문을 빠져 나온다.
- 3. 다음 코드의 출력을 쓰시오.

```
int i;
for(i = 1; i < 10; i++) {
     if( i % 3 == 0 ) break;
     printf("%d\n", i);
}</pre>
```

4. 3번 문제에서 break를 continue로 변경하면 어떻게 되는가?



© 2012 생능출판사 All rights reserved

'#%'24(프논이 6주차 ppt)

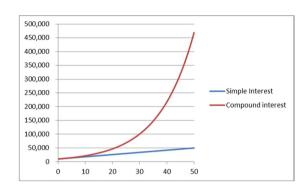


## lab: 복리 이자 계산





원리합계 = 원금×(1+이율)기간



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



### 복리에서 원리금 합계

```
// 복리이자계산
#include <stdio.h>
#define RATE 0.07
                                 // 이율
#define INVESTMENT
                         10000000 // 초기 투자금
#define YEARS
                                          // 투자 기간
                         10
int main(void)
   int i:
   double total = INVESTMENT;
                                 // 원리금 합계
   printf("=======\n");
   printf("연도 원리금\n");
   printf("=======\n");
   for(i = 1; i <= YEARS; i++)
        total = total * (1 + RATE); // 새로운 원리금 계산
        printf("%2d
                         %10.1f\n", i, total);
   return 0;
```



# lab: 자동으로 수학문제 생성하기



© 2012 생능출판사 All rights reserved



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
         srand(time(NULL));
         for(int i=0;i<10;i++)
                   printf("%d \n", rand());
```

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
         int x, y, answer, i;
         srand(time(NULL));
         for (i = 0; i < 10; i++) {
                   x = rand() \% 10;
                   y = rand() \% 10;
                   printf("%d + %d = ", x, y);
                   scanf("%d", &answer);
                   if (x + y == answer)
                            printf("맞았습니다.\n");
                   else
                             printf("틀렸습니다.\n");
         return 0;
                                                                     쉽게 물어쓴 C 언어 Express
```



## lab: 도박사의 확률

□ 어떤 사람이 50달러를 가지고 라스베가스에서 슬롯 머신 게임을 한다고 하자. 한 번의 게임에 1달러를 건다고 가정하자. 돈을 딸 확률은 0.5이라고 가정하자(현실과는 많이 다르다). 라스베가스에 가면, 가진 돈을 다 잃거나 목표 금액인 250달러에 도달할 때 까지 게임을 계속한다 (while 루프가 생각나지 않은가?). 어떤 사람이 라스베가스에 100번을 갔다면 몇 번이나 250달러를 따서 돌아올수 있을까?





### lab: 도박사의 학률

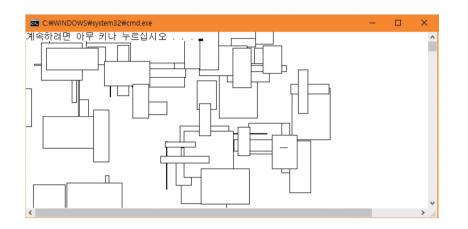


© 2012 생능출판사 All rights reserved



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
         int initial money = 50;
         int goal = 250;
         int i:
         int wins = 0:
         for (i = 0; i < 100; i++) {
                   int cash = initial money;
                   while (cash > 0 && cash < goal) {
                             if (((double)rand() / RAND_MAX) < 0.5) cash++;</pre>
                                               cash--;
                   if (cash == goal) wins++;
         printf("초기 금액 $%d \n", initial_money);
         printf("목표 금액 $%d \n", goal);
         printf("100번 중에서 %d번 성공\n", wins);
         return 0;
```

### lab: 화면에 사각형 그리기



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



### 화면에 사각형 그리기

```
#include <windows h>
#include <stdio.h>
int main(void)
        HDC hdc = GetWindowDC(GetForegroundWindow()); // 그리기 속성
        // 여기에 그림을 그리는 반복문을 추가한다.
        Rectangle(hdc, x, y, x + w, y + h); // 화면에 사각형을 그린다.
        return 0;
```

```
#include <windows.h>
#include <stdio.h>
int main(void)
         HDC hdc = GetWindowDC(GetForegroundWindow()); // 그리기 속성
         int i;
         for (i = 0; i < 100; i++) {
                   int x = rand() \% 500;
                   int y = rand() \% 300;
                   int w = rand() % 100;
                   int h = rand() % 100;
                   Rectangle(hdc, x, y, x + w, y + h);// 화면에 사각형을 그린다.
                   Sleep(100);
         return 0;
```

© 2012 생능출판사 All rights reserved

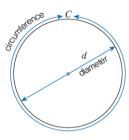
© 2012 생능출판사 All rights reserved



# lab: 파이 구하기

□ 파이를 계산하는 가장 고전적인 방법은 Gregory-Leibniz 무한 수열을 이용하는 것

$$\pi = \frac{4}{1} - \frac{4}{3} + \frac{4}{5} - \frac{4}{7} + \frac{4}{9} - \frac{4}{11} + \dots$$



© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express





© 2012 생능출판사 All rights reserved

쉽게 풀어쓴 C 언어 Express



#### 알고리즘

```
사용자로부터 반복횟수 loop_count를 입력받는다.

분자 = 4.0;

분모 = 1.0;

sum = 0.0;

while(loop_count > 0)

sum = sum + 분자 / 분모;

분자 = -1.0* 분자;

분모 = 분모 + 2.0;

--loop_count;

sum을 출력한다.
```



35

```
#include <stdio.h>
int main(void)
          double divisor, divident, sum;
          int loop_count;
          divisor = 1.0;
          divident = 4.0;
         sum = 0.0;
         printf("반복회수:");
         scanf("%d", &loop_count);
          while(loop_count > 0) {
                    sum = sum + divident / divisor;
                   divident = -1.0 * divident;
                    divisor = divisor + 2;
                   loop_count--;
         printf("Pi = %f", sum);
          return 0;
```



Q & A





© 2012 생능출판사 All rights reserved