

Achtung: Verschieben von Arbeitspaketen immer mit ganzer Zeile, damit Daten konsistent bleiben!

Task	Beschrieb	Wer?	Haupt Phase Opt.	Zeit
Projekt Managment				
Projektantrag	Definition des Projekts. Abschluss bis spätestens 25.02.2009	Team	Inception	20
Projektplan	Ausarbeitung des Umfangs und des zeitlichen Ablaufs des Projekts bis spätestens	Team	Inception	40
Vision	Grobe Umschreibung der Funktionalitäten. Ist Teil des Projektantrags.	David	Inception	2
Requirements				
"100%" UC Brief	Auflistung aller zu diesem Zeitpunkt vorstellbaren Use Cases.	Thomas	Inception	2
10% UC Fully	Ausarbeitung von ca. 10% aller Use Cases im Fully Dressed Style.	Marco	Inception	2
30% UC Fully	Ausarbeitung von ca. 30% aller Use Cases im Fully Dressed Style.	Team	Elaboration	4
70% UC Fully	Ausarbeitung von ca. 70% aller Use Cases im Fully Dressed Style.	Team	Construction	8
100% UC Fully	Ausarbeitung aller Use Cases im Fully Dressed Style.	Team	Construction 2	6
Nichtfunkt. Requ. definieren	Definition der nichtfunktionalen Anforderungen an das System	David	Inception	2
Analyse				
Domainmodell		Team	Elaboration	10
System-Sequenz-Diagramm	Verhalten und Kommunikation der Applikation mit Usern und externen Systemen	Marco	Elaboration	8
Zustands-Diagramm		Team	Elaboration	6
Design				
Klassendiagramm/Internes	Definition der benötigten Programmklassen, deren Attribute und der Zusammenhänge dieser	Team	Elaboration	8
Sequenz-Diagramm	Beschreibung des Zusammenspiels der Programmklassen	Team	Elaboration	8
Datenbankstruktur /	Beschreibung der Datenhaltung und deren Struktur	Marco	Elaboration	8
Netzwerkstruktur	Design der Kommunikation zwischen Server und Clients	Thomas	Elaboration	10
Implementation				
Grundfunktionalität Server	Implementation der Hauptklassen im Serverprozess	Team	Elaboration	18
Grundfunktionalität Client	Implementation der Hauptklassen im Clientprozess	Martin	Elaboration	14
GUI Server	Implementation des externen Designs für den Serverprozess	Dave	Elaboration	20
GUI Client	Implementation des externen Designs für den Clientprozess	Dave	Elaboration	20
Funktionalität Server	Initialisierung von Datentransfers, Überwachung von Auftragsstatus	Team	Construction	22
Funktionalität Client	Interaktion mit Operator, Kommunikation mit Server	Team	Construction	20
Ansteuerung Drittprogramme	Ausführung und Bedienung bereits existierender Programme aus dem Clientprozess	Team	Elaboration	6
Netzwerksteuerung	Implementation der Kommunikation zwischen Server und Clients	Thomas	Elaboration	10
Datenbank	Einrichtung der Datenbank	Marco	Elaboration	3
IMDB/CDDb Abfrage	Implementation der Verbindung und Abfrage an externe Datenbanken	Martin	Construction	6
Bilder/Cover Suche im	Implementation der Abfrage von Bilddatenbanken im Internet	Team	Elaboration	X
Bildfilter	Implementation von Bildbearbeitungsfunktionen wie z.B. Schärfung	Team	Elaboration	X
Bildmodifikation	Implementation von Bildbearbeitungsfunktionen wie z.B. Zuschneiden, Drehen, Spiegeln	Team	Elaboration	X
Installation beim Kunden	Inbetriebnahme von Server und Clients in der Produktions-Umgebung.	Team	Transition	12
Peer to Peer Kommunikation	Server und Client finden sich selbstständig im lokalen Netz	Team	Elaboration	X
Test				
Testplanung	Spezifikation eines Testplans	Team	Elaboration	4
Modultest (Unit)	Testen einzelner Klassen, Schreiben der Testfälle	Team	Construction	10
Integrationstest	Testen der Designentwürfe	Team	Elaboration	2
Systemtest	Überprüfung der Systemarchitektur	Team	Construction	2
Abnahmetest mit Kunden	Testen der Applikation nach Installation beim Kunden	Team	Transition	4
Nichtfunktionale Tests	Geschwindigkeit, Effizienz etc.	Team	Construction 2	4
Dokumentation				
Benutzerdokumentation	"Betriebsanleitung" für die Software für den Endbenutzer	Team	Construction 3	10
Erfahrungsbericht	Sammlung von Problemen und Lösungen während der Projektdauer	Team	Transition	5
Studium Technologien				
Git		Team		20
Datenbankanbindung		Team		4
Diverses	u. a. Installation von Git	Thomas		10
Sitzungen				
Planung	Projektplanung	Team	Wiederkehre	60
Spontan		Team	Wiederkehre	28
Qualitätssicherung				
Code Review		Team	Construction 2	14
Refactoring		Team	Construction 3	16

Ist da Überarbeitung dabei?

Contracts

e?
e?