

# MediaStopf – Review Milestone 3

David Tran, Marco Birchler,  
Thomas Kallenberg, Martin Schwab

HSR Hochschule Rapperswil

6. April 2009

# Agenda

- ... was bisher geschah
- Herausforderungen
- Verbindung Client/Server
- MediaStopf in Aktion
- Nächste Schritte ...

# ... was bisher geschah

Wochen 1+2

Idee, Domain-Modell

Wochen 2+3

Ausarbeitung Projektplan

Wochen 4+5

Entwicklung Prototypen (Risiken)

Wochen 6+7

1. Lauffähiges Gesamtsystem

# Herausforderungen

- Eclipse und Git
- Drittprogramme überwachen
- Huhn vs. Ei – wer beginnt?  
(aka Schnittstellen)

# Herausforderungen

- Eclipse und Git
- Drittprogramme überwachen
- Huhn vs. Ei – wer beginnt?  
(aka Schnittstellen)

# Herausforderungen

- Eclipse und Git
- Drittprogramme überwachen
- Huhn vs. Ei – wer beginnt?  
(aka Schnittstellen)

# Herausforderungen

- Eclipse und Git
- Drittprogramme überwachen
- Huhn vs. Ei – wer beginnt?  
(aka Schnittstellen)
- und ...

# Verbindung Client-/Server

- zwei Mal dasselbe?
- Symmetrie im Domainmodell...
- DM von ganz am Anfang wo wir gestritten haben über Import/Export

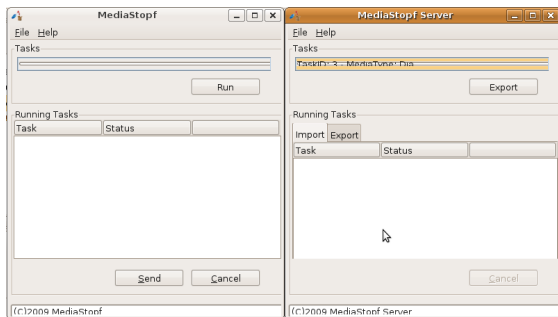


Abbildung: ähnlich? Client links, Server rechts



# MediaStopf in Aktion

Livedemo

# MediaStopf in Aktion

Offline-Variante – Client

- Eine CD wird eingelesen

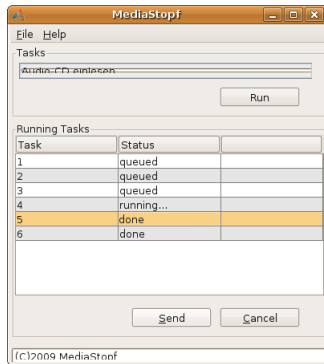


Abbildung: Client beim Import

# MediaStopf in Aktion

Offline-Variante – Server

- Anbindung an Auftragsdatenbank
- Einsammeln der Dateien

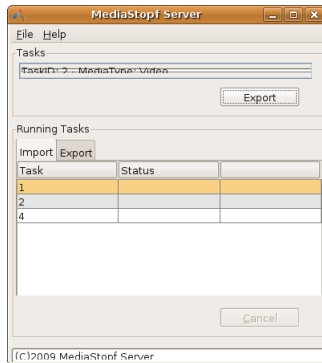


Abbildung: Server mit Aufträgen

# Und so gehts weiter...

- Volle Unterstützung der UC
- Systematisches Logging für Feedback bei Systemtest
- Refactoring, Subsysteme separiert halten
- Umstellung SQLite -> echte Datenbank