

Instrukcja obsługi

Po uruchomieniu gry wybieramy jej konfigurację: ilość prób/symboli do zgadnięcia oraz rodzaj symboli. Wciśnięcie przycisku „Zaczniij” rozpoczyna rozgrywkę, „Wyjście” zaś kończy program. Podczas rozgrywki przycisk backspace uruchamia ekran pomocy.

Po skończeniu rozgrywki możemy wpisać się na listę wyników i rozpocząć grę ponownie ze starą lub nową konfiguracją.