

Instrukcja kompilacji

1. Z użyciem Netbeans IDE

Aby skompilować program należy otworzyć projekt Mastermind (File → Open Project, albo skrót klawiszowy Ctrl + Shift + o) następnie zaś wcisnąć przycisk „Build project” (skrót klawiszowy F11).

Wymaga to obecności w systemie Java Development Kit w wersji najnowszej (1.8 w chwili pisania tego dokumentu).

Instrukcja uruchomienia

1. Z użyciem Netbeans IDE

Aby uruchomić program należy otworzyć projekt Mastermind (patrz instrukcja wyżej) oraz wcisnąć przycisk „Run project” (skrót klawiszowy F6).

Wymaga to obecności w systemie Java Virtual Machine.