





Proyecto Cupi2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Descripción
Ejercicio:	
Autor:	
Fecha:	

Enunciado

Se están realizando las elecciones para la presidencia de Cupi2. Para tal cargo se han postulado tres candidatos, los cuales han realizado una intensa campaña publicitaria utilizando los principales medios de comunicación (Televisión, Radio e Internet). Se desea conocer el costo de la campaña, calculando el retorno de la inversión realizada en publicidad. Para esto, se determinaron los siguientes valores dependiendo del medio que influenció al votante:

Voto influenciado por publicidad en Televisión = \$1.000 Voto influenciado por publicidad en Radio = \$500 Voto influenciado por publicidad en Internet = \$100

Lo anterior quiere decir que, por cada voto que reciba un candidato influenciado por publicidad en televisión, su costo de campaña se incrementara en \$1.000, del mismo modo por cada voto influenciado por publicidad en radio, su costo de campaña se incrementara en \$500, y finalmente, por cada voto influenciado por publicidad en Internet, su costo de campaña se incrementara en \$100.

Las elecciones para la presidencia de Cupi2 requieren una aplicación que les permita (1) votar por el candidato de su elección, que les permita (2) calcular el costo de campaña de un candidato dependiendo de la influencia publicitaria de cada voto, y que les permita (3) vaciar todas las urnas de la votación. También se desea (4) conocer el número total de votos, (5) el porcentaje de votos obtenidos por cada candidato, y (6) el costo promedio de campaña en las elecciones Cupi2.





Interfaz

