

---

**Ejercicio Práctico 8**  
**Universidad Católica Luis Amigó**  
**Curso Electivo de Programación en Python**  
**Semestre 2023-01**

**Enunciado**

Desarrollar un programa que muestre en pantalla, la tabla de multiplicar de un número cualquiera, este número deberá ser solicitado e ingresado desde el teclado por el usuario..

**Requerimientos indispensables:**

- Utilizar el ciclo o bucle **for**.
- La Tabla debe contener las multiplicaciones que van desde el 0 hasta el 10.

**Buena Suerte**