NumPy



numpy

numpy

- 1. numpy는 Numerical Python의 줄임말로 고성능의 과학계산 컴퓨팅과 데이터 분석에 필요한 패키지 입니다.
- 2. numpy 는 수치 계산을 효율적으로 하기 위한 모듈로서, 다차원 배열과 고수준의 수학 함수를 제공합니다.
- 3. numpy / pandas 두 라이브러리는 C언어로 작성돼 있으므로, 파이썬으로 만들어진 라이브러리 보다 처리 속도가 빠릅니다.
- 4. numpy 를 사용하려면, 표준 모듈이 아니므로 따로 설치해야 합니다. pip명령으로 설치하면 되는데, Anaconda 를 사용한다면 기본적으로 설치되어 있습니다.

c:₩> pip install numpy

- ❖ 시퀀스 데이터로부터 배열 생성
- ▶ 배열(Array) 이란 순서가 있는 같은 종류의 데이터가 저장된 집합을 말한다.
- ▶ 시퀀스 데이터(seq_data)를 인자로 받아 numpy 의 배열 객체를 생성 해보자.
- 시퀀스 데이터(seq_data)로 리스트와 튜플 타입의 데이터를 모두 사용할 수 있지만 주로 리스트 데이터를 사용한다.

import numpy as np

arr_obj = np.array(seq_data)

배열생성

시퀀스 데이터로부터 배열 생성

print(a4.dtype)

```
array01.py
import numpy as np
data1 = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
a1 = np.array(data1)
                                              # [0 1 2 3 4 5]
print(a1)
print(a1.dtype)
                                              # int32
data2 = [0.1, 5, 4, 12, 0.5]
a2 = np.array(data2)
                                              # [ 0.1 5. 4. 12. 0.5]
print(a2)
                                               # float64
print(a2.dtype)
a3 = np.array([0.5, 2, 0.01, 8])
print(a3)
                                              # [0.5 2. 0.01 8. ]
                                               # float64
print(a3.dtype)
# 2차원 배열
a4 = np.array([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]])
print(a4)
```

❖ 범위를 지정해서 배열 생성

- numpy의 arange() 함수를 이용해서 범위를 지정해서 배열을 생성해보자.
- > start부터 stop-1 까지 step 만큼 증가된 numpy 배열을 생성한다.

```
arr_obj = np.arange( [ start, stop, step ] )
```

numpy 배열의 arange()를 이용해 생성된 1차원 배열에, reshape(m행, n열) 함수를
 추가하면 m x n 형태의 2차원 행렬(matrix)로 변경 할 수 있다.

```
arr_obj = np.arange(12) . reshape(4, 3)
```

linspace()를 이용해서 시작과 끝을 지정하고 데이터 개수를 지정해 numpy배열을 생성한다.

```
arr_obj = np.linspace( start, stop, num )
```

범위를 지정해서 배열 생성

```
array02.py
import numpy as np
# np.arange(start, stop, step)
a1 = np.arange(0, 10, 2)
                                          # [0 2 4 6 8]
print(a1)
# np.arange(start, stop)
a2 = np.arange(1, 10)
                                           # [1 2 3 4 5 6 7 8 9]
print(a2)
# np.arange(stop)
a3 = np.arange(5)
                                           # [0 1 2 3 4]
print(a3)
# arange(12)로 12개의 숫자 생성후 reshape(4,3)으로 4x3 행렬을 만든다.
a4 = np.arange(12).reshape(4, 3)
                                          # [[ 0 1 2]
print(a4)
                                          # [3 4 5]
                                          # [6 7 8]
                                          # [9 10 11]]
                                          # (4, 3) 4행 3열 행렬
print(a4.shape)
```

❖ 범위를 지정해서 배열 생성

```
# linspace(start, stop, num)
# 1부터 10까지 10개의 데이터 생성
a5 = np.linspace(1, 10, 10)
                                 #[1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10.]
print(a5)
# 1부터 10까지 3개의 데이터 생성
a6 = np.linspace(1, 10, 3)
print(a6)
                                 # [ 1. 5.5 10. ]
# 0부터 pie 까지 동일한 간격으로 나눈 20개의 데이터를 생성
a7 = np.linspace(0, np.pi, 20)
print(a7)
# [0.
         0.16534698 0.33069396 0.49604095 0.66138793 0.82673491
# 0.99208189 1.15742887 1.32277585 1.48812284 1.65346982 1.8188168
  1.98416378 2.14951076 2.31485774 2.48020473 2.64555171 2.81089869
  2.97624567 3.14159265]
```

특별한 형태의 배열

- ❖ 특별한 형태의 배열 생성
 - zeros()함수는 모든 원소가 0인 다차원 배열을 생성 ones()함수는 모든 원소가 1인 다차원 배열을 생성
- ▶ np.zeros(n) : n개의 원소가 모두 0인 1차원 배열
- np.zeros((m, n)) : 모든 원소가 0인 m x n 형태의 2차원 배열(행렬)
- ▶ np.ones(n) : n개의 원소가 모두 1인 1차원 배열
- np.ones((m, n)) : 모든 원소가 1인 m x n 형태의 2차원 배열(행렬)
- np.eye(n): n x n 단위행렬을 갖는 2차원 배열(행렬)
 - 단위행렬(identity matrix)은 n x n 인 정사각형 행렬에서 주 대각선이모두 1이고 나머지는 0인 행렬을 의미한다.

특별한 형태의 배열

❖ 특별한 형태의 배열 생성

```
array03.py
import numpy as np
# zeros()함수로 원소의 갯수가 10개인 1차원 배열 생성
a1 = np.zeros(10)
                         # [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
print(a1)
# zeros()함수를 이용해 3 x 4의 2차원 배열을 생성
a2 = np.zeros((3, 4))
print(a2)
                         # [[0. 0. 0. 0.]
                         # [0. 0. 0. 0.]
                         # [0. 0. 0. 0.]]
```

특별한 형태의 배열

특별한 형태의 배열 생성

```
# ones() 함수로 원소의 갯수가 5인 1차원 배열 생성
a3 = np.ones(5)
print(a3)
                               # [1. 1. 1. 1. 1.]
# ones() 함수로 3 x 5 인 2차원 배열 생성
a4 = np.ones((3, 5))
print(a4)
                               # [[1. 1. 1. 1. 1.]
                               # [1. 1. 1. 1. 1.]
                               # [1. 1. 1. 1. 1.]]
# 3 x 3 단위 행렬 생성
a5 = np.eye(3)
                               # [[1. 0. 0.]
print(a5)
                               # [0. 1. 0.]
                               # [0. 0. 1.]]
```

배열의 데이터 타입변환

배열의 데이터 타입 변환

numpy 배열은 숫자뿐만 아니라 문자열도 원소로 가질 수 있다.

```
str_arr = np.array(['1.5', '0.62', '2', '3.14', '3.141592'])
```

- numpy 배열이 문자열로 되어 있다면, 연산을 하기 위해서는 숫자(정수, 실수)로 형 변환을 해야한다.
- numpy 배열을 형변환 하기 위해서는 astype() 함수를 사용한다.

```
num_arr = str_arr . astype( dtype )
```

배열의 데이터 타입변환

❖ 배열의 데이터 타입 변환

```
array04.py
import numpy as np
# 1.문자를 원소로 갖는 numpy 배열 생성
str_a1 = np.array(['1.567','0.123','5.123','9','8'])
                             # ['1.567' '0.123' '5.123' '9' '8']
print(str_a1)
                             # <U5 유니코드 5자리(문자 5자리)
print(str_a1.dtype)
# astype()함수로 문자를 실수형으로 형변환
num_a1 = str_a1.astype(float)
                              # [1.567 0.123 5.123 9. 8. ]
print(num_a1)
print(num_a1.dtype)
                              # float64
```

배열의 데이터 타입변환

배열의 데이터 타입 변환

```
# 2.문자를 원소로 갖는 numpy 배열 생성
str_a2 = np.array(['1','3','5','7','9'])
                                   # ['1' '3' '5' '7' '9']
print(str_a2)
print(str_a2.dtype)
                                   # <U1 유니코드 1자리(문자 1자리)
# astype()함수로 문자를 정수형으로 형변환
num_a2 = str_a2.astype(int)
print(num_a2)
                                   # [1 3 5 7 9]
print(num_a2.dtype)
                                   # int32
# 3.실수를 원소로 갖는 numpy 배열 생성
num_f1 = np.array([10, 21, 0.549, 4.75, 5.98])
print(num_f1)
                                   # [10. 21. 0.549 4.75 5.98]
print(num_f1.dtype)
                                   # float64
# astype()함수로 실수를 정수형으로 형변환
num_i1 = num_f1.astype(int)
print(num_i1)
                                   # [10 21 0 4 5]
print(num_i1.dtype)
                                   # int32
```

난수 배열

❖ 난수 배열의 생성

Python 에서 제공되는 random 모듈을 이용해서 난수 발생

random.random(): 0.0 <= 실수 <1.0 사이의 실수 형태의 난수 발생 random.randint(1, 10): 1<= 정수 <=10 사이의 정수 형태의 난수 발생

Numpy 모듈에서 제공되는 rand(), randint() 함수를 이용해서 난수 발생

np.random.rand(): 0이상 1미만 사이의 실수 형태의 난수 발생 np.random.rand(2, 3): 0이상 1미만 사이의 실수 형태의 2행 3열 난수 발생

np.random.randint([low], high,[size]) : low이상 high미만의 정수 형태의 난수 발생

np.random.randn(): 표준편차가 1이고, 평균값이 0인 정규분포에서 표본추출

난수 배열

0.0 <= r1 < 1.0 사이의 실수형태의 난수 발생 r1 = np.random.rand() print(r1)

0.0 <= r2 < 1.0 사이의 실수형태의 2행 3열 난수 발생 r2 = np.random.rand(2,3) print(r2)

1 <= r3 < 30 사이의 정수형태의 난수 발생 r3 = np.random.randint(1,30) print(r3)

0 <= r4 < 10 사이의 정수형태의 3행 4열 난수 발생 r4 = np.random.randint(10, size=(3, 4)) print(r4)

배열의 산술연산

- ❖ 배열의 산술 연산
- ▶ 배열의 형태(shape)가 같은 경우에 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈을 할 수 있다.
- 배열의 각 원소 끼리 산술 연산을 수행한다.

배열의 산술연산

* 배열의 산술 연산 array06.py import numpy as np

```
arr1 = np.array([10, 20, 30, 40])
arr2 = np.array([1, 2, 3, 4])
```

```
a1 = arr1 + arr2
print(a1)
```

```
# 배열 더하기 : 각 원소끼리 더하기
# [11 22 33 44]
```

```
# 배열 빼기: 각 원소끼리 빼기
# [ 9 18 27 36]
```

```
# 배열에 상수 곱하기
# [2 4 6 8]
```

배열의 산술연산

❖ 배열의 산술 연산

```
# 배열 곱하기: 각 원소끼리 곱함
a5 = arr1 * arr2
                           # [ 10 40 90 160]
print(a5)
a6 = arr1 / arr2
                           # 배열 나누기 : 각 원소끼리 나눔
                           # [10. 10. 10. 10.]
print(a6)
a7 = arr1 / (arr2 ** 2)
                           # 복합 연산
print(a7)
                           # [ 10. 5. 3.33333333 2.5 ]
# 비교연산: 각 원소와 비교해서 참이면 True, 거짓이면 False 리턴
a8 = arr1 > 20
print(a8)
                           # [False False True True]
```

numpy의 통계분석 함수

❖ numpy의 통계분석 함수

numpy 에서는 통계에서 자주 사용하는 함수들을 지원한다

sum(): 원소의 합

mean(): 평균

var() : 분산

std(): 표준편차

max(): 최대값

min(): 최소값

cumsum(): 각 원소의 누적 합

cumprod(): 각 원소의 누적 곱

numpy의 통계분석 함수

```
❖ numpy의 통계분석 함수
array07.py
```

```
import numpy as np
arr3 = np.arange(5)
print(arr3)
sum = arr3.sum()
print(sum)
mean = arr3.mean()
print(mean)
var = arr3.var()
print(var)
```

```
std = arr3.std()
print(std)
```

```
# [0 1 2 3 4]
# 배열 각 원소의 합
# 10
# 배열 원소의 평균
# 2.0
# 분산
# 2.0
# 표준편차
```

1.4142135623730951

numpy의 통계분석 함수

❖ numpy의 통계분석 함수

```
max = arr3.max()
                                   # 최대값
print(max)
                                   # 4
                                   # 최소값
min = arr3.min()
print(min)
                                   # 0
arr4 = np.arange(1, 5)
print(arr4)
                                   # [1 2 3 4]
                                   # 각 원소들의 누적합
cumsum = arr4.cumsum()
print(cumsum)
                                   #[1 3 6 10]
cumprod = arr4.cumprod()
                                   # 각 원소들의 누적곱
                                   # [ 1 2 6 24]
print(cumprod)
```

행렬연산

❖ 행렬 연산

- Numpy 에서는 배열의 단순 연산뿐만 아니라, 선행대수(Linear Algebra)를 위한 행렬(2차원 배열) 연산도 지원한다.
- 다양한 기능 중에서 행렬곱, 전치행렬, 역행렬, 행렬식을 구하는 방법을 알아보자

행렬곱(matrix product)

A.dot(B) 혹은 np.dot(A,B)

전치행렬(transpose matrix)

A.transpose() 혹은 np.transpose(A)

역행렬(inverse matrix)

np.linalg.inv(A)

행렬식(determinant)

np.linalg.det(A)

행렬연산

❖ 행렬 연산

```
array08.py
import numpy as np
# 2 x 2 행렬 A와 B 생성
A = np.array([0,1,2,3]).reshape(2,2)
B = np.array([3,2,0,1]).reshape(2,2)
# 행렬 곱
print(A.dot(B))
print(np.dot(A,B))
# [[0 1]
# [6 7]]
```

행렬연산

❖ 행렬 연산

```
# 행렬 A의 전치 행렬
print(A.transpose())
print(np.transpose(A))
# [[0 2]
# [1 3]]
# 행렬 A의 역행렬
print(np.linalg.inv(A))
# [[-1.5 0.5]
# [ 1. 0. ]]
# 행렬 A의 행렬식
```

print(np.linalg.det(A))

배열의 인덱싱

- 배열에서 선택된 원소의 값을 가져오거나 변경 할 수 있다.
 배열의 위치나 조건을 지정해 배열의 원소를 선택하는 것을 인덱싱(indexing)
 이라고 한다.
- 1차원 배열 인덱싱
 배열명[index번호]: index번호의 원소1개를 인덱싱
 배열명[[index번호, index번호,...., index번호]]: 여러 개의 원소를 인덱싱
- 2차원 배열 인덱싱 배열명[행 위치,열 위치]
 배열명[행 위치1,행 위치2,...,행 위치n],[열 위치1,열 위치2,....,열 위치n]]
 배열명[조건]

❖ 1차원 배열의 인덱싱

```
array09.py
```

```
import numpy as np
# 1차원 배열 정의
a1 = np.array([0, 10, 20, 30, 40, 50])
print(a1)
                                          # [ 0 10 20 30 40 50]
# index 번호 1번 위치의 원소
print(a1[1])
                                          # 10
# index 번호 4번 위치의 원소
                                          # 40
print(a1[4])
# index 번호 5번 위치의 원소값 50 -> 70으로 수정
a1[5] = 70
print(a1[5])
                                          # 70
# 1차원 배열에서 여러개의 원소 구하기
print(a1[[1,3,4]])
                                          # [10 30 40]
```

2차원 배열의 인덱싱

```
array10.py
```

import numpy as np

```
# 2차원 배열 정의: 10 ~ 90까지 10씩 증가된 배열
a2 = np.arange(10, 100, 10).reshape(3, 3)
print(a2) # [[10 20 30]
# [40 50 60]
# [70 80 90]]
# 배열명[행위치, 열위치]: 0행 2열의 원소를 구함
print(a2[0, 2]) # 30
# 2행 2열의 값을 90 -> 95 로 변경
a2[2, 2] = 95
print(a2) # [[10 20 30]
# [40 50 60]
# [70 80 95]]
```

2차원 배열의 인덱싱

```
# 2차원 배열의 1행 전체를 변경:[40,50,60]->[45,55,65]
a2[1] = np.array([45, 55, 65])
print(a2)
                                 # [[10 20 30]
                                 # [45 55 65]
                                 # [70 80 95]]
# 2차원 배열의 행과 열의 위치를 지정해서 여러 원소 구하기
# 배열명[[행위치1,행위치2],[열위치1,열위치2]]
# (0,0)위치의 원소 10, (2,1)위치의 원소 80 을 구함
print(a2[[0, 2], [0, 1]])
                                 # [10 80]
# 2차원 배열에서 조건을 만족하는 원소 구하기
# 배열명[조건] : 조건에 맞는 원소만 구함
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
                                 # [4 5 6]
print(a[a > 3])
```

배열의 슬라이싱

🌞 배열의 슬라이싱(Slicing)

- 배열에서 선택된 원소의 값을 가져오거나 변경 할 수 있다. 배열의 범위를 지정해서 배열의 원소를 선택하는 것을 슬라이싱(Slicing) 이라고 한다.
- 1차원 배열 슬라이싱 배열명[시작위치: 끝위치]: 시작위치 ~ 끝위치 -1 번 원소 슬라이싱 배열명[시작위치:]: 시작위치 ~ 끝위치 원소 슬라이싱 배열명[: 끝위치]: 처음부터 ~ 끝위치 -1 번 원소 슬라이싱
- 2차원 배열 슬라이싱 배열[행 시작위치: 행 끝위치,열 시작위치:열 끝위치] 배열명[[행 시작위치:행 끝위치],[열 시작위치:열 끝위치]] 배열명[행 위치][열 시작위치:열 끝위치]

배열의 슬라이싱

[0 10 25 60 60 60]

❖ 1차원 배열의 슬라이싱

print(b1)

```
array11.py
import numpy as np
#1차워 배열 정의
b1 = np.array([0, 10, 20, 30, 40, 50])
# 배열[시작위치: 끝위치]:시작위치 ~ 끝위치-1 까지 슬라이싱
# 인덱스 1 ~ 3번 원소를 슬라이싱
print(b1[1:4])
                                                   # [10 20 30]
# 배열[시작위치 : ]:시작위치 ~ 끝위치 까지 슬라이싱
# 인덱스 2번 부터 끝까지 슬라이싱
print(b1[2:])
                                                   # [20 30 40 50]
# 배열[ : 끝위치]:시작위치 ~ 끝위치-1 까지 슬라이싱
# 처음부터 인덱스 2번 까지 슬라이싱
print(b1[:3])
                                                   # [ 0 10 20]
# 슬라이싱으로 원소의 값 변경
# 인덱스 2~4번 원소의 값을 [25, 35, 45]로 변경
b1[2:5] = np.array([25, 35, 45])
print(b1)
                                                   # [ 0 10 25 35 45 50]
# 인덱스 3 ~ 5번 원소의 값을 60 으로 변경
b1[3:6] = 60
```

배열의 슬라이싱

2차원 배열의 슬라이싱

array12.py

```
import numpy as np
# 2차원 배열 정의: 10 ~ 90 까지 10씩 증가된 3행 3열 배열
b2 = np.arange(10, 100, 10).reshape(3,3)
print(b2)
                                                             # [[10 20 30]
                                                             # [40 50 60]
                                                             # [70 80 90]]
# 배열[행 시작위치: 행 끝위치,열 시작위치:열 끝위치]
# 1~2행, 1~2열 슬라이싱
print(b2[1:3, 1:3])
                                                             # [[50 60]
                                                             # [80 90]]
# 0~2행, 1~2열 슬라이싱
print(b2[:3, 1:])
                                                             # [[20 30]
                                                             # [50 60]
                                                             # [80 90]]
# 1행, 0~1열 슬라이싱
print(b2[1][0:2])
                                                             # [40 50]
# 2차원 배열에서 슬라이싱 된 배열에 값을 지정
# 0~1행, 1~2열 위치에 [25, 35], [55, 65] 값 변경
b2[0:2, 1:3] = np.array([[25, 35],[55, 65]])
                                                             # [[10 25 35]
print(b2)
                                                             # [40 55 65]
                                                             # [70 80 90]]
```