//------------------------------------------------------

// Файл: BMPVIEW.H

// Описание: Демонстрирует работу с растрами

//------------------------------------------------------

#define TIMER\_ID 1

#define TIMER\_RATE 500

char\* szClassName="BMP\_Window";

char\* szAppName="BMP Application";

// Обработчики сообщений Windows

BOOL BMP\_OnCreate(HWND hwnd, LPCREATESTRUCT lpCreateStruct);

void BMP\_OnDestroy(HWND hwnd);

void BMP\_OnTimer(HWND hwnd, UINT id);

void BMP\_OnKey(HWND hwnd, UINT vk, BOOL fDown, int cRepeat, UINT flags);

void BMP\_OnIdle(HWND hwnd);

//Оконная процедура

LRESULT CALLBACK WndProc(HWND , UINT , WPARAM, LPARAM);

//Вспомогательные функции

BOOL LoadBMP(HDC hdc, char\* szFileName);

void ShowText(void);