Maven

Системы сборки проектов

Мавен - это инструмент для сборки Java проекта: компиляции, создания jar, создания дистрибутива программы, генерации документации. Простые проекты можно собрать в командной строке. Если собирать большие проекты с командной строки, то команда для сборки будет очень длинной, поэтому её иногда записывают в bat/sh скрипт. Но такие скрипты зависят от платформы. Для того чтобы избавиться от этой зависимости и упростить написание скрипта используют инструменты для сборки проекта.

Для платформы Java существуют два основных инструмента для сборки: Ant и Maven.

Основные преимущества Maven

- **Независимость от OS.** Сборка проекта происходит в любой операционной системе. Файл проекта один и тот же.
- Управление зависимостями. Редко какие проекты пишутся без использования сторонних библиотек(зависимостей). Эти сторонние библиотеки зачастую тоже в свою очередь используют библиотеки разных версий. Мавен позволяет управлять такими сложными зависимостями. Что позволяет разрешать конфликты версий и в случае необходимости легко переходить на новые версии библиотек.
- Возможна сборка из командной строки. Такое часто необходимо для автоматической сборки проекта на сервере (Continuous Integration).
- Хорошая интеграция со средами разработки. Основные среды разработки на java легко открывают проекты которые собираются с помощью maven. При этом зачастую проект настраивать не нужно - он сразу готов к дальнейшей разработке.
 - Как следствие если с проектом работают в разных средах разработки, то maven удобный способ хранения настроек. Настроечный файл среды разработки и для сборки один и тот же меньше дублирования данных и соответственно ошибок.

Установка

- •Зайдите на официальный сайт мавен в раздел <u>загрузка</u> и скачайте последнюю стабильную версию bin.zip
- •Pаспакуйте архив в инсталляционную директорию. Например в C:\Program Files\maven\ в Windows или /opt/maven в Linux
- •Установите переменную окружения **M2_HOME**:

В **Windows** кликните правой кнопкой мыши на "мой компьютер" ->свойства->дополнительные параметры->переменные среды->системные переменные и там добавьте "M2_HOME" и "C:\Program Files\maven\".

В **Linux** можно добавить строку "export M2_HOME=/opt/maven"в файл /etc/profile.

mvn -version

- •Установите переменную окружения РАТН В **Windows** в переменной РАТН добавьте к списку директорий строку %M2_HOME%\bin". В **Linux** можно добавить строку "export PATH=\$PATH:\$M2_HOME/bin"в файл /etc/profile.
- •Проверьте корректность установки, набрав в командной строке

Командная строка Командная строка Microsoft Windows [Version 10.0.19044.2486] Microsoft Windows [Version 10.0.19044.2486] (c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены. (с) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены. C:\Users\anast>mvn -v C:\Users\anast>mvn -version Apache Maven 3.9.0 (9b58d2bad23a66be161c4664ef21ce219c2c8584) "mvn" не является внутренней или внешней Maven home: C:\Program Files\maven Java version: 17.0.6, vendor: Oracle Corporation, runtime: C:\Program Files\Java\idk-17 командой, исполняемой программой или пакетным файлом. Default locale: ru RU, platform encoding: Cp1251 OS name: "windows 10", version: "10.0", arch: "amd64", family: "windows" C:\Users\anast>_ C:\Users\anast>

Если результат примерно такой

```
dima@myhost ~ $ mvn -version
Apache Maven 3.0 (r1004208; 2010-10-04 15:50:56+0400)
Java version: 1.6.0_22
Java home: /opt/sun-jdk-1.6.0.22/jre
Default locale: ru_RU, platform encoding: UTF-8
OS name: "linux" version: "2.6.34-gentoo-r12" arch: "amd64" Family: "unix"
```

то поздравляю, вы успешно установили Maven.

^{*}Во многих дистрибутивах Linux, maven устанавливается автоматически, с помощью менеджера пакетов.

Если что-то не работает

Проверьте, установлен ли у вас JDK.
 Для этого наберите в консоли «java -version» ответ должен быть примерно таким:

```
java version "1.6.0_22"

OpenJDK Runtime Environment (IcedTea6 1.10.5) (ArchLinux-6.b22_1.10.5-1-x86_64)

OpenJDK 64-Bit Server VM (build 19.0-b09, mixed mode)
```

■ Проверьте установлена ли переменная окружения JAVA_HOME Если у вас Windows наберите в консоли:

echo %JAVA_HOME%

Если у вас Linux наберите в консоли:

echo \$JAVA_HOME

команда должна вывести путь к JDK.

Простой пример

Давайте создадим новый проект. Для этого выполним команду:

```
mvn archetype:generate
```

2. Далее мы увидим большой список доступных вариантов шаблонов создания проекта, наподобие представленного ниже.

```
594: remote -> org.zkoss:zk-archetype-component (The ZK Component archetype)
595: remote -> org.zkoss:zk-archetype-webapp (The ZK wepapp archetype)
596: remote -> ru.circumflex:circumflex-archetype (-)
597: remote -> se.vgregion.javg.maven.archetypes:javg-minimal-archetype (-)
598: remote -> sk.seges.sesam:sesam-annotation-archetype (-)

Choose a number or apply filter (format: [groupId:]artifactId, case sensitive contains
```

Maven предложит ввести номер желаемого варианта создания проекта, по умолчанию предлагается создать проект по образцу maven-archetype-quickstart, в приведенном примере он под номером 193. Таким образом если мы ничего не вводим и просто нажимаем ввод, то запускается визард создания стандартного Maven проекта.

3. Далее визард предлагает выбрать версию образца создания проекта, по умолчанию предлагается последняя стабильная версия.

```
Choose org.apache.maven.archetypes:maven-archetype-quickstart version:
1: 1.0-alpha-1
2: 1.0-alpha-2
3: 1.0-alpha-3
4: 1.0-alpha-4
5: 1.0
6: 1.1
Choose a number: 6:
```

4. Далее визард предлагает ввести координаты создаваемого проекта, такие как groupId, artifactId, version и package.

```
Define value for property 'groupId': : ru.javacore
Define value for property 'artifactId': : myproject
Define value for property 'version': 1.0-SNAPSHOT: :
Define value for property 'package': ru.javacore: :
```

groupId - идентификатор группы. Например, организация, ответственная за производство артефакта. artifactId - имя данного артефакта. Например, имя проекта. version - номер версии артефакта.

5. После указания всех идентификационных данных проекта остается только подтвердить достоверность введенных данных

1 Y: : y

?

```
Командная строка
artifactId: myproject
version: 1.0-SNAPSHOT
backage: ru.javacore
Y: : V
INFO] -----
INFO] Using following parameters for creating project from Archetype: maven-archetype-quicks
tart:1.4
[INFO] Parameter: groupId, Value: ru.javacore
INFO] Parameter: artifactId, Value: myproject
[INFO] Parameter: version, Value: 1.0-SNAPSHOT
[INFO] Parameter: package, Value: ru.javacore
[INFO] Parameter: packageInPathFormat, Value: ru/javacore
[INFO] Parameter: package, Value: ru.javacore
[INFO] Parameter: groupId, Value: ru.javacore
[INFO] Parameter: artifactId, Value: myproject
[INFO] Parameter: version, Value: 1.0-SNAPSHOT
[INFO] Project created from Archetype in dir: C:\Users\anast\myproject
INFO BUILD SUCCESS
[INFO] Total time: 04:45 min
[INFO] Finished at: 2023-02-22T23:01:43+03:00
:\Users\anast>_
```

Чтобы скомпилировать, нужно перейти в директорию проекта testproject1 и набрать в консоли mvn compile. Если в консоль выведется

```
[INFO] BUILD SUCCESS
```

то компиляция прошла успешно и в созданной директории target/classes будут class файлы с нашей программой.

Если вы наберёте mvn package, в директории target будет создан jar файл testproject1-1.0-SNAPSHOT.jar Давайте запустим скомпилированную нами программу

```
[dima@myhost testproject1]$ java -cp ./target/classes ru.apache_maven.App
Hello World!
```

Поздравляю, программа работает!

```
Командная строка
                                                                                                      X
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/shared/maven-shared-utils/3.0.1/m ∧
aven-shared-utils-3.0.1.jar
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/maven-archiver/3.1.1/maven-archive
r-3.1.1.jar (24 kB at 227 kB/s)
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/tukaani/xz/1.5/xz-1.5.jar
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexus/plexus-io/2.7.1/plexus-io-2.7.1
.jar (86 kB at 298 kB/s)
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/shared/maven-shared-utils/3.0.1/ma
ven-shared-utils-3.0.1.jar (154 kB at 225 kB/s)
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/tukaani/xz/1.5/xz-1.5.jar (100 kB at 100 kB/s)
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexus/plexus-archiver/3.4/plexus-arch
iver-3.4.jar (187 kB at 181 kB/s)
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/commons/commons-compress/1.11/commons-co
mpress-1.11.jar (426 kB at 263 kB/s)
[INFO] Building jar: C:\Users\anast\myproject\target\myproject-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 13.859 s
[INFO] Finished at: 2023-02-22T23:07:31+03:00
[INFO] -----
C:\Users\anast\myproject>java -cp ./target/classes ru.javacore.App
Hello World!
C:\Users\anast\myproject>
```

Интеграция

Хочу обратить внимание, что полученный проект можно сразу открывать средой разработки:

- для среды IntelliJ Idea проект открывается сразу ("File/OpenProject")
- для среды NetBeans проект открывается сразу ("Файл/Создать проект/Проект maven с существующим РОМ")
- для eclipse нужно установить соответствующий плагин.

Задание 1:

- 1. Сгенерировать свой первый проект, используя maven.
- 2. Фразу "Hello, world" заменить на "Hello, ИМЯ".
- 3. Скомпилировать, запустить.

```
Windows PowerShell
                                                                                                                                                                                                           Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexus/plexus-utils/3.0.15/plexus-utils-3.0.15.jar
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/shared/maven-shared-utils/0.4/maven-shared-utils-0.4.jar
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/classworlds/classworlds/1.1-alpha-2/classworlds-1.1-alpha-2.jar (38 kB at 87 kB/s)
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/commons-codec/commons-codec/1.6/commons-codec-1.6.jar (233 kB at 412 kB/s)
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/junit/junit/3.8.1/junit-3.8.1.jar (121 kB at 204 kB/s)
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/shared/maven-shared-utils/0.4/maven-shared-utils-0.4.jar (155 kB at 236 kB/
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexus/plexus-utils/3.0.15/plexus-utils-3.0.15.jar (239 kB at 267 kB/s)
 [INFO] Installing C:\Users\anast\myproject\target\myproject-1.0-SNAPSHOT.jar to C:\Users\anast\.m2\repository\ru\javacore\myproject\1.0-SNAPSHOT\myproject
         Installing C:\Users\anast\myproject\pom.xml to C:\Users\anast\.m2\repository\ru\javacore\myproject\1.0-SNAPSHOT\myproject-1.0-SNAPSHOT.pom
         Total time: 7.948 s
         Finished at: 2023-02-22T23:17:20+03:00
PS C:\Users\anast\myproject> java -cp ./target/classes/ ru.javacore.App
Hello World!
PS C:\Users\anast\myproject> mvn compile
         Scanning for projects...
         Building myproject 1.0-SNAPSHOT
           from pom.xml
           -----[ jar ]-----
         --- resources:3.0.2:resources (default-resources) @ myproject --- Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
         skip non existing resourceDirectory C:\Users\anast\myproject\src\main\resources
         --- compiler:3.8.0:compile (default-compile) @ myproject --- Changes detected - recompiling the module!
Compiling 1 source file to C:\Users\anast\myproject\target\classes
         Total time: 2.396 s
Finished at: 2023-02-22T23:24:33+03:00
PS C:\Users\anast\myproject> java -cp ./target/classes/ ru.javacore.App
Всем привет!
PS C:\Users\anast\myproject> _
```

Что такое pom.xml

pom.xml - это основной файл, который описывает проект. Вообще могут быть дополнительные файлы, но они играют второстепенную роль.

Давайте разберём из чего состоит файл pom.xml

Корневой элемент и заголовок.

Корневой элемент <project>, схема, которая облегчает редактирование и проверку, и версия РОМ.

Корневой элемент <project>, схема, которая облегчает редактирование и проверку, и версия РОМ. Внутри тэга project содержится основная и обязательная информация о проекте:

```
<!-- The Basics -->
<groupId>...</groupId>
<artifactId>...</artifactId>
<version>...</version>
```

В Maven каждый проект идентифицируется парой groupId artifactId. Во избежание конфликта имён, groupId - наименование организации или подразделения и обычно действуют такие же правила как и при именовании пакетов в Java - записывают доменное имя организации или сайта проекта. artifactId - название проекта. Внутри тэга version, как можно догадаться хранится версия проекта. Тройкой groupId, artifactId, version (далее - GAV) можно однозначно идентифицировать јаг файл приложения или библиотеки. Если состояние кода для проекта не зафиксировано, то в конце к имени версии добавляется "-SNAPSHOT" что обозначает, что версия в разработке и результирующий јаг файл может меняться. <pachaging>...
//packaging> определяет какого типа файл будет создаваться как результат сборки. Возможные варианты pom, jar, war, ear

Зависимости

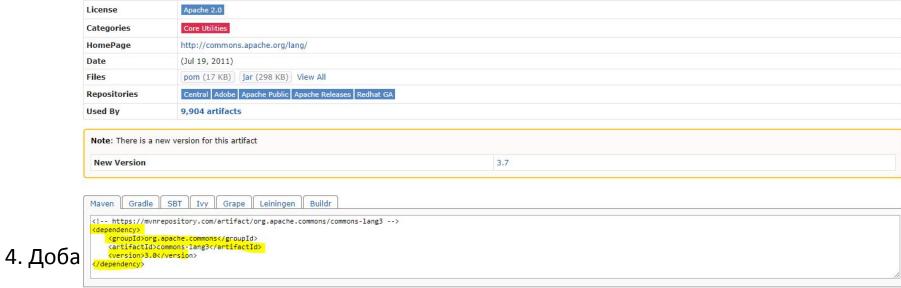
Зависимости - следующая очень важная часть pom.xml - тут хранится список всех библиотек (зависимостей) которые используюся в проекте. Каждая библиотека идентифицируется также как и сам проект - тройкой groupId, artifactId, version (GAV). Объявление зависимостей заключено в тэг <dependencies>... </dependencies>.

```
<dependencies>
       <dependency>
          <groupId>junit
          <artifactId>junit</artifactId>
          <version>4.4
          <scope>test</scope>
       </dependency>
       <dependency>
           <groupId>org.powermock
          <artifactId>powermock-reflect</artifactId>
          <version>${version}</version>
       </dependency>
       <dependency>
           <groupId>org.javassist
          <artifactId>javassist</artifactId>
           <version>3.13.0-GA</version>
          <scope>compile</scope>
       </dependency>
   </dependencies>
```

Как вы могли заметить, кроме GAV при описании зависимости может присутствовать тэг <scope>. Scope задаёт, для чего библиотека используется. В данном примере говорится, что библиотека с GAV junit:junit:4.4 нужна только для выполнения тестов.

Пример добавления в проект новой зависимости:

- Перейти на сайт https://mvnrepository.com/
- 2. Найти там нужную библиотеку (в нашем случае она лежит здесь: https://mvnrepository.com/artifact/org.apache.commons/commons-lang3/3.0)
- 3. Скопировать зависимость:



- 5. Выполнить mvn clean install
- 6. Теперь в коде проекта можно использовать всю функциональность этой библиотеки

Тэг <build>

Тэг <build> не обязательный, т. к. существуют значения по умолчанию. Этот раздел содержит информацию по самой сборке: где находятся исходные файлы, где ресурсы, какие плагины используются. Например:

```
<build>
<outputDirectory>target2</outputDirectory>
<finalName>ROOT</finalName>
<sourceDirectory>src/java</sourceDirectory>
  <resources>
      <resource>
          <directory>${basedir}/src/java</directory>
          <includes>
          <include>**/*.properties</include>
          </includes>
      </resource>
  </resources>
       <plugins>
           <plugin>
               <groupId>org.apache.maven.plugins
               <artifactId>maven-pmd-plugin</artifactId>
               <version>2.4</version>
           </plugin>
       </plugins>
    </build>
```

5 2 11 15 15

- <sourceDirectory>
 определяет, откуда maven будет брать файлы исходного кода. По умолчанию это src/main/java, но вы можете определить, где это вам удобно.
 Директория может быть только одна (без использования специальных плагинов)
- <resources>
 и вложенные в неё тэги <resource> определяют, одну или несколько директорий, где хранятся файлы ресурсов. Ресурсы в отличие от файлов исходного кода при сборке просто копируются. Директория по умолчанию src/main/resources
- <outputDirectory>
 определяет, в какую директорию компилятор будет сохранять результаты компиляции *.class файлы. Значение по умолчанию target/classes
- <finalName>
 - имя результирующего jar (war, ear..) файла с соответствующим типу расширением, который создаётся на фазе раскаде. Значение по умолчанию artifactId-version.

Репозитории - это место где хранятся артефакты: jar файлы, pom -файлы, javadoc, исходники. Существуют:

- Локальный репозиторий по умолчанию он расположен в <home директория>/.m2/repository персональный для каждого пользователя.
- центральный репозиторий который расположен в http://repo1.maven.org/maven2/ и доступен на чтение для всех пользователей в интернете.
- Внутренний "Корпоративный" репозиторий- дополнительный репозиторий, один на несколько пользователей.

Локальный репозиторий

Локальный репозиторий по умолчанию расположен в <home директория>/.m2/repository. Здесь лежат артефакты которые были скачаны из центрального репозитория либо добавлены другим способом. Например если вы наберёте команду

```
mvn install
```

в текущем проекте, то соберётся jar (или war, pom в зависимости от содержимого тэга packaging) который установится в локальный репозиторий. Найти его можно в <home директория>/.m2/repository/<groupIdPath>/<artifactId>/<version>/<artifactId>-<version>.jar где groupIdPath получается заменой всех точек на слеши. Например для проекта

```
<groupId>ru.apache-maven</groupId>
<artifactId>site</artifactId>
<version>1.0-SNAPSHOT</version>
```

jar файл будет лежать по пути: <home директория>/.m2/repository/ru/apache-maven/site/1.0-SNAPSHOT/site-1.0-SNAPSHOT.jar

Центральный репозиторий

Чтобы самому каждый раз не создавать репозиторий, сообщество для Вас поддерживает центральный репозиторий. Если для сборки вашего проекта не хватает зависимостей, то они по умолчанию автоматически скачиваются с http://repo1.maven.org/maven2. В этом репозитории лежат практически все опенсорсные фреймворки и библиотеки.

Самому в центральный репозиторий положить нельзя. Т.к. этот репозиторий используют все, то перед тем как туда попадают артефакты они проверяются, тем более что если артефакт однажды попал в репозиторий, то по правилам изменить его нельзя.

Для поиска нужной библиотеки очень удобно пользоваться сайтами http://mavenrepository.com/ и http://findjar.com/

Корпоративный репозиторий

Если вы хотите создать свой репозиторий, содержимое которого вы можете полностью контролировать (как локальный), и сделать так, чтобы он был доступен для нескольких человек, вам будет полезен корпоративный репозиторий. Доступ к артефактам можно ограничивать настройками безопасности сервера так, что код ваших проектов не будет доступен извне.

Чтобы добавить репозиторий в список, откуда будут скачиваться зависимости, нужно добавить секцию repositories в pom.xml, например:

Существуют несколько реализаций серверов - репозиториев maven. Наиболее известные это artifactory, continuum, nexus.

Основные фазы сборки проекта

1. compile

Компилирование проекта

2. test

Тестирование с помощью JUnit тестов

3. package

Создание .jar файла или war, ear в зависимости от типа проекта

4. integration-test

Запуск интеграционных тестов

5. install

Копирование .jar (war , ear) в локальный репозиторий

6. deploy

публикация файла в удалённый репозиторий

К примеру нам нужно создать јаг проекта. Чтобы его создать набираем:

mvn package

Ho перед созданием jar-файла будут выполняться все предыдущие фазы compile и test, а фазы integration-test, install, deploy не выполнятся. Если набрать

mvn deploy

то выполнятся все приведённые выше фазы.

С полным списком фаз и их описанием (на английском языке) можно ознакомиться здесь:

http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-lifecycle.html#Lifecycle Reference

Требования к сборке сильно зависят от проекта. Плагины - это способ расширить функциональность maven в больших диапазонах.

Использование плагина

В простейшем случае запустить плагин просто, например:

mvn org.apache.maven.plugins:maven-checkstyle-plugin:check

В данном примере вызывается плагин с

- groupId "org.apache.maven.plugins"
- artifactId "maven-checkstyle-plugin"
- последней версией
- и целью (goal) "check"

Цель - это действие, которое плагин может выполнить. Целей может быть несколько.

плагины с groupId "org.apache.maven.plugins" можно запустить в более краткой форме:

mvn maven-checkstyle-plugin:check

или даже так:

mvn checkstyle:check

Объявление плагина в pom.xml

Объявление плагина похоже на объявление зависимости. Также, как и зависимости плагины идентифицируется с помощью GAV(groupId,artifactId,version). Например:

```
<plugin>
     <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
          <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>
          <version>2.6</version>
</plugin>
```

Объявление плагина в pom.xml позволяет зафиксировать версию плагина, задать ему необходимые параметры, привязать к фазам.

Привязка к фазам сборки проекта

После того как плагин объявлен, его можно настроить так, чтобы он автоматически запускался в нужный момент. Это делается с помощью привязки плагина к фазе сборки проекта:

```
<plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins/groupId>
    <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>
    <version>2.6</version>
    <executions>
        <execution>
            <phase>package</phase>
            <goals>
                <goal>check</goal>
            </goals>
        </execution>
    </executions>
</plugin>
```

в данном примере плагин запустится в фазе проекта package

Общий алгоритм:

- 1. mvn archetype:generate
- 2. Вводим все необходимые данные или нажимаем Enter

Результат: сгенерировался простейший проект

Для сборки проекта:

- 1. Переходим в папку сгенерированного проекта
- 2. mvn clean install

Результат: подтянулись прописанные в pom.xml зависимости

Для запуска сгенерированного проекта:

- 1. Переходим в папку сгенерированного проекта
- 2. mvn compile
- 3. java -cp ./target/classes ru.javacore.App (путь к .class файлу)

Задание 2

Создать класс Tester со следующими полями:

- -name
- -surname
- -expirienceInYears
- -englishLevel
- -salary
- 1. Перегрузить в этом классе 3 конструктора, каждый из которых будет последовательно вызывать другой используя this(...);
- 2. Написать 3 любых перегруженных метода в этом классе
- 3. Написать статический метод и показать пример его корректного вызова в другом классе