

ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Теоретические вопросы

- 1) Дать определение понятию тестирование. Указать основную цель тестирования.
- 2) Дать определение понятию отладка. Перечислить основные этапы в истории развития тестирования.
- 3) Перечислить объекты тестирования. Описать основную проблему и задачи тестирования.
- 4) Дать описание процессов Quality Assurance и Quality Control. Перечислить основные задачи этих процессов.
- 5) Перечислить основные задачи тестировщика. Описать основные принципы тестирования.
- 6) Перечислить основные направления тестирования. Описать основные задачи направлений.
- 7) Перечислить методы тестирования. Описать каждый метод, указать кто проводит каждый метод тестирования.
- 8) Дать понятие определению тестовое покрытие. Описать уровни по глубине тестирования.
- 9) Описать уровни тестирования по уровню детализации приложения («вширь»). Назвать классификацию по привлечению конечных пользователей.
- 10) Перечислить виды тестирования. Описать цели функционального тестирования.
- 11) Перечислить нефункциональные виды тестирования. Описать несколько нефункциональных видов (не менее пяти).
- 12) Перечислить виды тестирования, связанные с изменениями. Описать основной вид.
- 13) Дать определение понятию качество ПО. Описать, что представляет собой качественное ПО.
- 14) Перечислить основные модели качества ПО. Описать текущую стандартную модель качества ПО.
- 15) Описать цели и атрибуты качества ISO 9126. Привести примеры оценки качества ПО.
- 16) Дать определение понятию валидация. Описать основные методы контроля качества.
- 17) Дать определение понятию верификация. Описать основные задачи верификации.
- 18) Перечислить методы верификации. Описать несколько методов верификации (не менее трех).
- 19) Дать определение понятию требование. Описать важность требований.
- 20) Перечислить типы и уровни требований. Описать объекты требований.
- 21) Перечислить уровни требований. Описать группу функциональных требований.

22) Описать нефункциональные требования. Перечислить пути выявления требований.

23) Описать характеристики качественных требований. Перечислить основные характеристики набора требований.

24) Описать важность тестирования требований. Перечислить проблемы с требованиями.

25) Дать определению артефакта тест-план. Описать основные задачи этапа планирования.

26) Перечислить действия тестировщиков на стадии планирования. Описать сложности планирования.

27) Описать назначение тест-плана. Перечислить основные секции тест-плана.

28) Описать характеристики хорошего тест-плана. Какие группы рисков существуют?

29) Дать определение понятию классы эквивалентности. Перечислить техники тест-дизайна.

30) Дать определение понятию граничные условия. Привести пример использования классов эквивалентности и граничных условий.

31) Дать определение артефакту чек-лист. Описать основное назначение чек-листа.

32) Дать определение понятию позитивное тестирование. Привести пример позитивного теста.

33) Дать определение понятию негативное тестирование. Привести пример негативного теста.

34) Дать определение артефакту тест-кейс. Описать свойства тест-кейса.

35) Перечислить разделы артефакта тест-кейс. Описать основные разделы тест-кейса (не менее пяти)

36) Дать определение понятию дефект (баг). Описать, как определяют дефекты в программе.

37) Перечислить три условия, при которых существует дефект (баг). Описать жизненный цикл дефекта.

38) Дать определение артефакту баг-репорт. Описать цель написания отчета.

39) Перечислить атрибуты баг-репорта. Описать основные разделы (не менее пяти)

40) Описать жизненный цикл тестирования. Перечислить сложности тестирования.

41) Описать момент завершения тестирования. Описать три любых эвристики завершения тестирования.

42) Перечислить эвристики завершения тестирования. Описать в каких случаях применяют эвристики (не менее пяти)

43) Дать определение артефакту отчет о результатах тестирования. Описать основную цель и задачу отчета.

44) Перечислить разделы отчета о тестировании. Описать финальный отчет о результатах тестирования.

45) Дать определение понятию модульное тестирование. Описать использование структурных критериев при проведении просмотра.

46) Описать модульное тестирование при тестовом прогоне. Перечислить задачи модульного тестирования.

47) Описать принцип создания модульного теста. Привести пример шаблона теста.

48) Описать процесс создания модульного теста для проектов, созданных C#. Перечислить фреймворки, используемые для проведения модульного тестирования.

49) Дать определение понятию регрессионное тестирование. Описать цели регрессионного тестирования.

50) Описать направления регрессионного тестирования. Перечислить виды регрессионных тестов.

51) Описать цели тестирования производительности. Перечислить основные направления тестирования производительности.

52) Описать цели нагрузочного и стрессового тестирования производительности. Перечислить на каких стадиях проводится тестирование производительности.

53) Описать специфические особенности при тестировании мобильных приложений.

54) Перечислить основные проблемы тестирования мобильных приложений.

55) Дать определение понятию автоматизированное тестирование. Описать области применения автоматизированного тестирования.

56) Описать достоинства и недостатки автоматизированного тестирования.

57) Что представляет собой Selenium IDE. Описать процесс создания нового теста.

58) Описать назначение панели тестового сценария Selenium IDE. Что собой представляют команды данного инструмента.

59) Что представляет собой Selenium WebDriver? Классифицировать методы WebDriver для поиска элементов.

60) Что представляет собой unittest? Описать алгоритм создания теста на основе фреймворка unittest.