My Real First Application

사용기능

• 데이터베이스

- Room Database 사용
- LiveData Type으로 setnotifyonchange()를 대신할 수 있다.
- 기존 Sqlite 사용을 위한 Table을 하드코딩해야하는 것에 반해, 클래스를 이용하여 데이터베이스에 접근할 수 있는 것이 장점이다.
- Sqlite를 함수에 맵핑할 수 있다.
- 단점 : 참고자료가 많지 않다.

```
@Entity
public class Todo {
    @PrimaryKey(autoGenerate = true)
    private int id;

private String title;
private String content, finDate;

private String stDate;

private boolean done, alarm;
```

```
@Dao
public interface TodoDao {
   @Query("SELECT * FROM Todo WHERE (Todo.id=(:id))")
   Todo getMemo(int id);
   @Query("SELECT * FROM Todo")
   LiveData<List<Todo>> getAll();
   @Query("SELECT * FROM Todo WHERE (Todo.finDate=(:date))")
   LiveData<List<Todo>> getToday(String date);
   // query for filter
   @Query("SELECT * FROM Todo WHERE (Todo.done=0)")
   List<Todo> getDoing();
   @Query("SELECT * FROM Todo WHERE (Todo.done=1)")
   List<Todo> getDone();
   @Query("SELECT * FROM Todo ORDER BY stDate ASC")
   List<Todo> sortStDate();
```

사용기능

AsyncTask

 DB 접근시 Background Task를 이용하여 앱 사용시 버벅거림을 해결하였다.

사용기능

ViewModel

- DB 를 접근할 수 있는 Filter역할을 한다.
- CRUD : 데이터를 좀 더 안정적으로 접근할 수 있다.

Newspresso

사용기능

- CardView
 - 뉴스를 카드뷰로 구성했다
- JSON Object Parsing
 - JSON Object를 뉴스웹에서 받아와,
 필요한 데이터를 추출해 화면에 표출하는 작업

Newspresso

Whack A Mole (게임)

사용기능

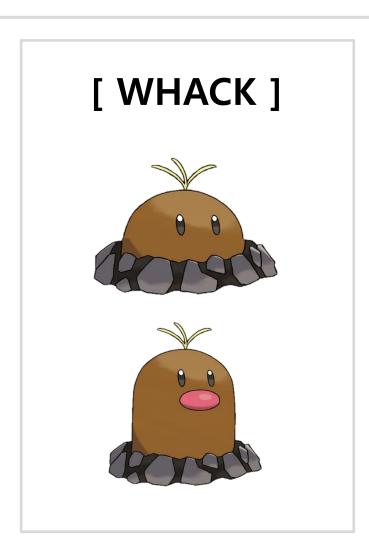
- 쓰레드
 - **10개의 쓰레드**를 사용 : 두더지가 랜덤움직임 구현.
 - 핸들러를 이용 : 하여 점수, 남은시간, 사용자의 이름을 실시간으로 입력받을 수 있다.

• 다이얼로그

- 시작시 사용자의 이름을 받아오는 동작
- 게임을 Clear했을 때 동작
- 게임을 Clear하지 못했을 때 동작

Whack A Mole (게임)





• 두더지 숨음: -1

• 두더지 나옴:+1