

오늘, It's my
DayDay

SCSA 13기
SDS 전주영

목차

- I. 프로젝트 개요
- II. 시스템 설계
- III. 주요 기능
- IV. 시연
- V. 향후 개선점

1. 프로젝트 개요

‘DayDay’는 래퍼 비와이의 노래 day day 중 “오늘, it’s my day day”라는 가사에 착안해 만든 이름의 어플입니다.

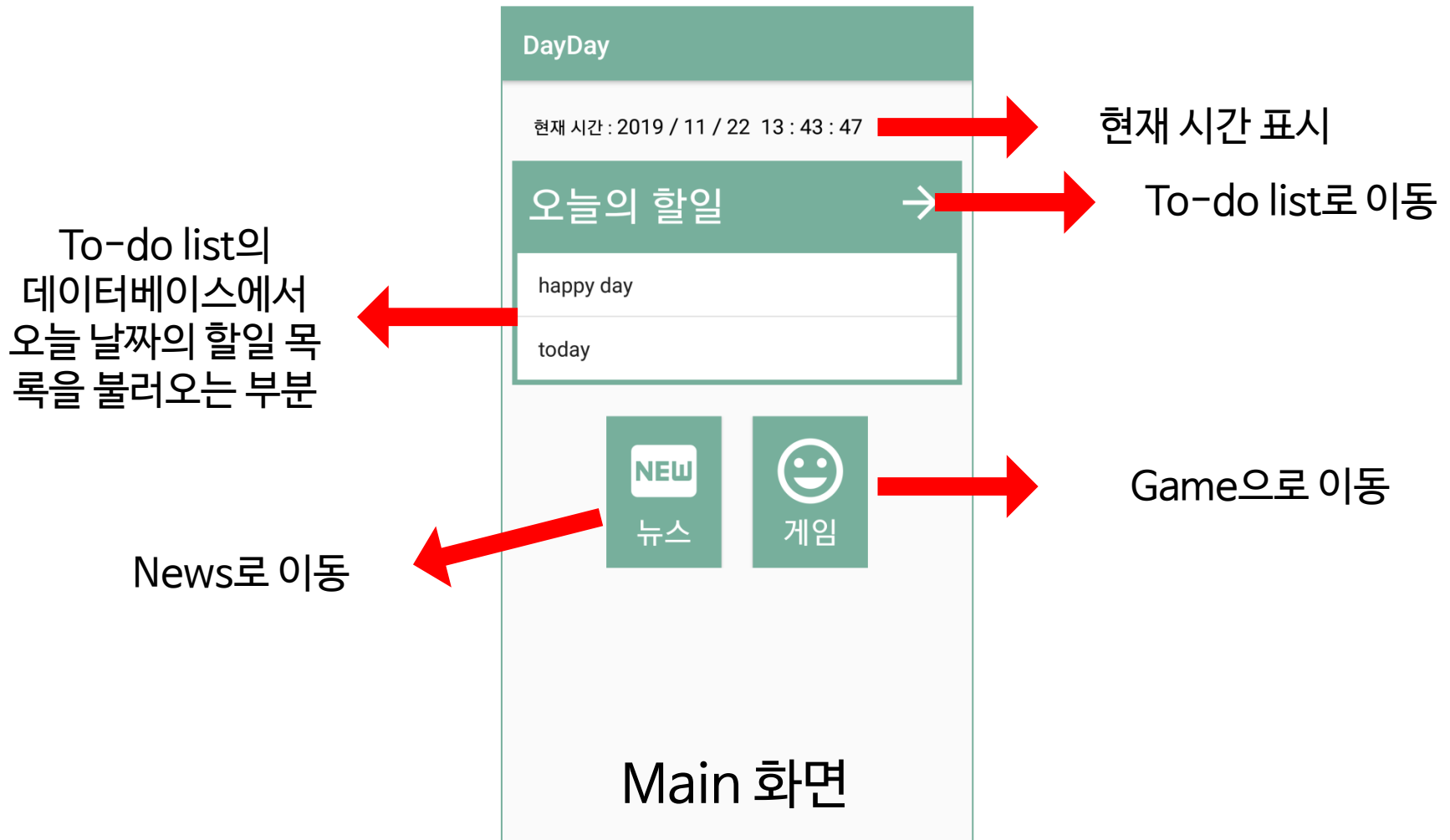
이 어플을 통해 조금 더 즐거운 하루를 보내길 바라는 마음을 담아 만들었습니다.

기본적으로

- 할일을 관리해주는 오늘의 할일 (To-do list)
- 최신 소식을 접할 수 있는 뉴스
- 스트레스를 날려버릴 수 있는 게임

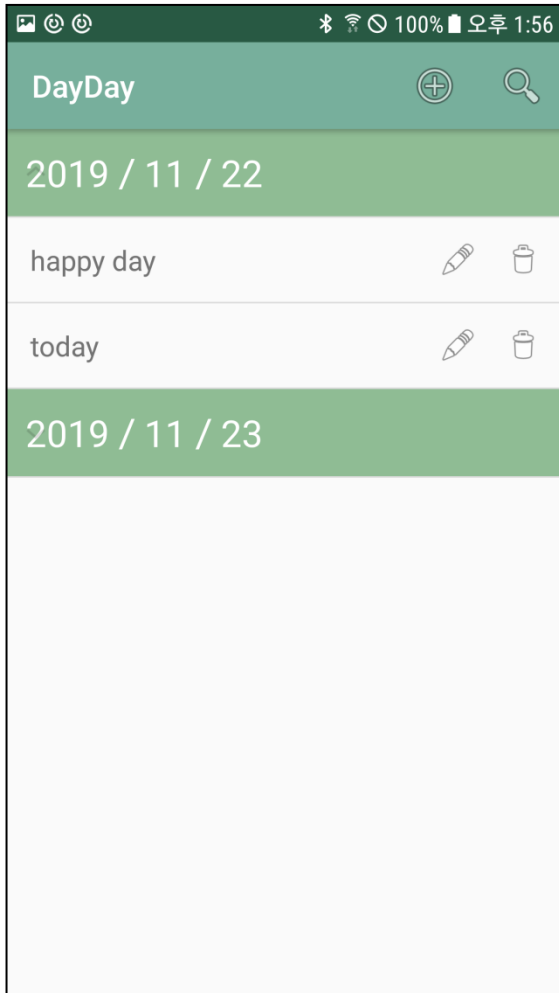
이렇게 3가지 기능을 탑재하고 있습니다.

2. 시스템 설계



3. 주요 기능

1) To-do list



필수 구현 항목

- 할일 추가, 수정, 삭제, (조회)

추가 구현 항목

- ExpandableView 활용
- 데이터 정렬
- 데이터베이스에 데이터 저장
- DatePicker 사용
- 클릭 시 취소선 기능

3. 주요 기능

2) News



필수 구현 항목

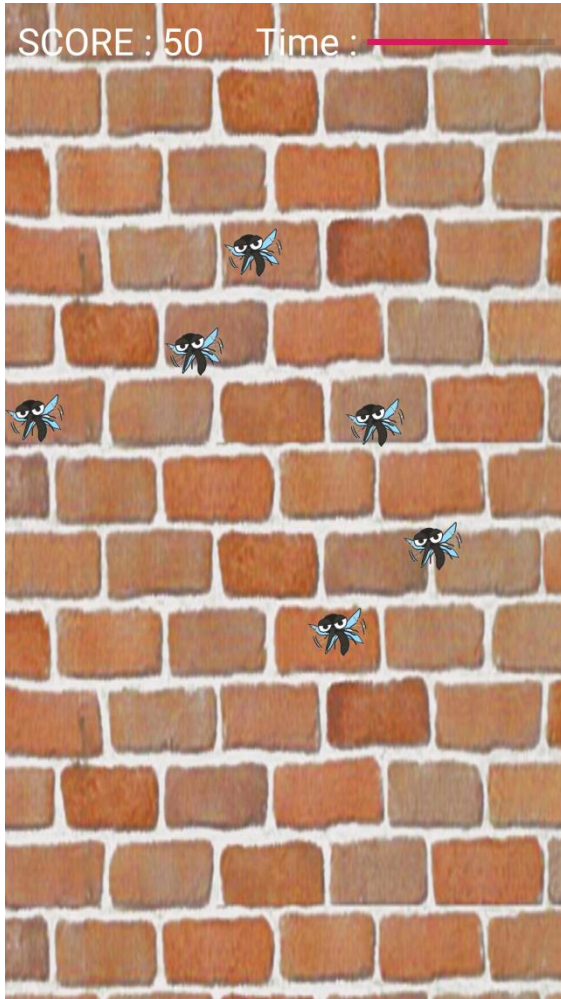
- 신문사의 RSS 기사 목록 출력
- 뉴스 선택 시 해당 뉴스로 이동

추가 구현 항목

- TabLayout 활용 및 커스텀

3. 주요 기능

3) Game



필수 구현 항목

- 모기 잡기 컨셉
- 모기를 잡을 시 득점
- 모기 소리 bgm, 잡는 sound 추가

추가 구현 항목

- 제한 시간 추가(Thread 활용)
- 스코어와 시간 보여주는 UI 추가
- NFC를 이용하여 랭킹 등록 가능

4. 시연

5. 향후 개선점

Main

- 스크롤뷰를 활용하여 할일 리스트가 많아져도 스크롤 가능하도록 개선
- 날짜와 시간을 DatePicker, TimePicker를 이용하여 보기 좋게 개선

To-do list

- 조회 시 UI 구성 및 기능 구현

News

- 신문사 추가
- 신문사 필터링 기능
- 시간 순 정렬

Game

- 모기 외 다른 요소 등장
- 클릭 시 손바닥 혹은 파리채 이펙트 추가
- 시간 순 정렬