

Android Project 수행 가이드



SCSA 13기



프로젝트 내용



프로젝트 내용 (기본 + 추가 기능 구현)

- 자기 관리 앱 개발 (기본 2 (뉴스보기, 쥐잡기 게임)+ 추가 1 기능 구현)
 - ToDo(할일) 관리
 - <u>뉴스 보기</u>
 - 알람 관리
 - 쥐잡기 게임

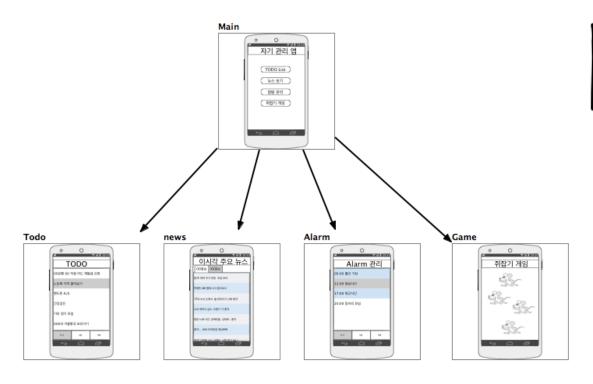
■ 진행 방식

- 필수 구현
 - 기초적인 기능 우선 구현
- 추가 구혀
 - 기본 기술을 활용한 창의적 설계
 - 추가로 배운 Android Network 기술 활용(예 : NFC, BLE 등)
 - 독창적이고 부가적인 기능 구현
 - 각 기능에 대해 교차 적용
- 프로젝트 기능 전체 통합 및 프로젝트(앱) 이름은 본인이 생각하여 독창적인 이름으로 부여할 것
- 문서화 및 제출 (2019. 11.22 14:20 까지)
- 발표 (2019.11.22 14:30 ~)



■ 메인화면(예시)

- 필수 구현
- 각 버튼을 클릭하여 개별 기능 실행







■ ToDo(할일) 관리

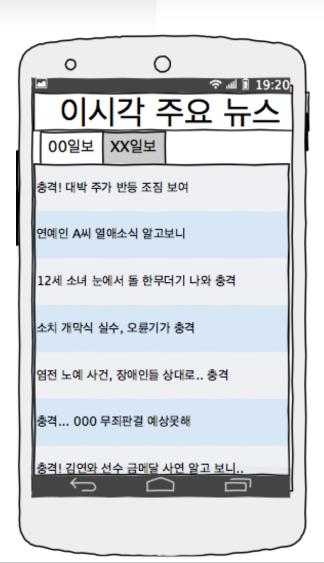
- 필요 기술
 - 현재 까지의 Java 및 Android 수업내용
- 필수 구현
 - SelfTest 및 수업 내용을 기반으로 할일 관리기능 구현
 - 등록, 수정 및 조회, 삭제 기능
- 추가 구현
 - 할일(TODO) 상태와 한일(DONE) 상태 구분
 - 상태별 조회
 - 할일에 알람 등록 기능
 - 그 밖에 창의적 UI 및 기능 기획하여 구현





點 뉴스 보기

- 필요 기술
 - HttpURLConnection
 - XML Parser
 - AsyncTask
- 필수 구현
 - 특정 신문사의 RSS 뉴스 기사 목록 출력
 - 뉴스 목록 선택시 해당 뉴스 화면으로 이동
- 추가 구현
 - 탭 형식으로 여러 신문사 구독
 - 구독할 신문사 등록 및 관리 기능
 - 날씨 정보 등의 Open API 확대 적용
 - 뉴스 목록을 음성으로 읽어 주는 기능(TTS)
 - 그 밖에 창의적 UI 및 기능 기획하여 구현





말 알람 관리

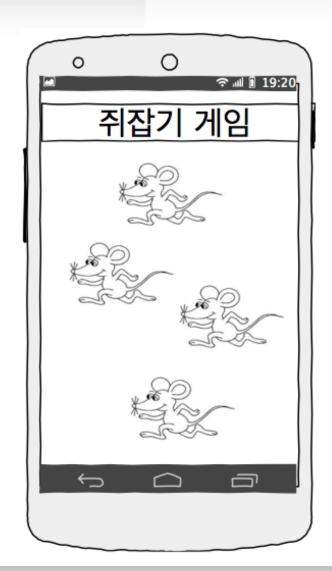
- 필요 기술
 - AlarmManager
 - TimePickerDialog
 - MediaPlayer
- 필수 구현
 - 알람을 등록하고 관리 하는 화면
 - 등록된 시간에 알람 울림
- 추가 구현
 - 요일 반복 기능
 - 쥐잡기 게임으로 알람 종료 기능
 - 알람에 사용할 음악 선택 기능
 - 날씨에 따라 10분전 알람 기능
 - 알람 후 뉴스/날씨 읽어 주는 기능
 - 그 밖에 창의적 UI 및 기능 기획하여 구현





취잡기 게임

- 필요 기술
 - Thread
 - AsyncTask
 - Custom Widget
- 필수 구현
 - 쥐 캐릭터가 랜덤한 위치에 나타남
 - 쥐 캐릭터를 선택하여 득점
 - 각자 서로 다른 캐릭터와 배경, BGM 등을 기획, 사용할 것
- 추가 구현
 - Level Up에 따른 속도 증가
 - 고양이(폭탄) 캐릭터 등을 표시 후 선택시 감점 기능
 - 그 밖에 창의적 UI 및 기능 기획하여 구현



프로젝트 진행 일정



■ 진행 일정

요 일	진행내용	비고
수	• 프로젝트(app) 설계 • 기본 기능 구현	
목	• 기본기능 구현 • 추가 기능 구현(Android IoT 등 기술)	
급	• 통합 및 문서화 • 발표 (개인별 10분, 14:30 ~)	제출자료 - 발표자료 - 구현소스 - 기타 문서

프로젝트 평가



ᅠ 평가 방법

- 필수구현 + 추가구현 + 기타점수 합산하여 채점
- 필수 구현 평가 (50점)
 - 구현한 모듈별 평가
 - 미구현시 감점
- 추가 구현 평가(40점)
 - 추가 구현 사항 기능별로 가점
 - 동작에 문제가 있는 경우 가점 없음
 - 독창적인 아이디어 추가 가점
 - 추가로 반영한 내용에 대해서는 문서화해서 명확히 어필해야 함
- 진행 방식 및 문서화(10점)
 - 발표자료 및 발표
 - 기타 수행 태도에 대한 평가
 - 정상동작 여부, 기능성, 편리성, 독창성