

## *Projets de développement informatique : Projet IA*

### Intelligence artificielle pour Quarto

Vous avez pu précédemment découvrir la notion d'intelligence artificielle pour représenter un joueur d'un jeu de plateau. Dans le cadre de ce dernier travail, vous allez devoir réaliser votre propre intelligence artificielle pour le jeu de plateau Quarto.

## 1 Quarto

Vous devez coder une intelligence artificielle pour le jeu Quarto, en suivant les règles standards telles qu'expliquées au cours. Ne soyez pas trop ambitieux, mieux vaut une IA de base qui fonctionne qu'une IA hyper compliquée mais qui ne fonctionne pas.

## 2 Délivrable

Vous devez rendre un code sous forme d'une archive ZIP ou d'un lien vers un dépôt GitHub, ainsi qu'un bref rapport au format PDF présentant votre stratégie et son implémentation pour le **vendredi 18 mai 2018 à 18h30** au plus tard. Votre code doit utiliser la librairie fournie au cours, doit pouvoir communiquer avec le serveur Quarto fourni sur GitHub<sup>1</sup> et le lancement de votre agent intelligent doit fonctionner comme pour l'exemple de client fourni.

## 3 Évaluation

Ce mini-projet comptera pour **8 points** dans le cadre de l'évaluation continue du labo. La grille d'évaluation est la suivante :

- |  |            |
|--|------------|
| 1. Le code compile   | (1 point)  |
| 2. Le code est bien documenté (commentaires suffisants et pertinents)          | (1 point)  |
| 3. Le code est propre la librairie fournie <b>AIproject</b> est bien utilisée  | (2 points) |
| 4. Les possibilités du langage Python sont bien exploitées                     | (2 points) |
| 5. Le rapport est complet, précis, concis et explique la stratégie IA utilisée | (2 points) |

De plus, les différentes IA fonctionnelles combattront entre elles dans un grand tournoi à plusieurs tours. Suite à tous ces affrontements, un classement sera établi et des points seront distribués aux cinq premières IA : 2,5 points au premier, 2 points au second, ..., 0,5 point au cinquième.

---

1. <https://github.com/ECAM-Brussels/PythonAdvanced2BA/blob/master/AIproject/quarto.py>