

Projektrapport

Projektet gick ut på att skapa ett fyra i rad spel med viss nätverk kapabilitet. Dock så uteblev nätverket för det mesta.

Lösningen, skapade ett gui likt ett traditionellt fyra i rad spel. Sedan pillar i form av "V" för att kontrollera vart pjäserna ska hamna. Det svåraste var att kontrollera om det finns en vinnare. Den kollar om pjäsen bredvid är samma som den första och gör detta så att fyra i rad är den samma. Processen är samma för vertikal samt diagonaler.

Se javadoc för mer info angående projektet.