

Proceso Unificado de Software (UP)

Escuela Técnica Nº 1 7to. Año Turno Tarde

Trabajo Práctico Nº 2 Proceso Unificado

Profesor: Omar Alejandro Bazar

Alumno:

1. ¿Qué es un proceso en el desarrollo de software y cuáles son sus características principales?
 - 2.
 3. Explica por qué el Proceso Unificado (UP) es flexible y extensible. ¿Qué lo diferencia de otros procesos de desarrollo de software?
 4. Menciona las tres características clave del Proceso Unificado (UP) y explica brevemente cada una de ellas.
 5. Describe cómo los casos de uso guían el desarrollo en el Proceso Unificado. ¿Por qué son tan importantes?
 6. El UP es iterativo e incremental. Explica qué significa esto en términos de desarrollo de software.
 7. ¿Cuál es el papel de la arquitectura en el Proceso Unificado y cómo se refina durante el desarrollo?
 8. En el Proceso Unificado, ¿cuáles son las fases principales y qué ocurre en cada una de ellas?
 9. La gestión de riesgos es fundamental en UP. ¿Cómo se lleva a cabo y cuáles son algunos ejemplos de riesgos típicos en proyectos de software?
 10. Describe qué es un artefacto en el contexto del UP. Menciona al menos tres tipos de artefactos que se generen durante el desarrollo.
 11. Explica el concepto de "time-boxing" en las iteraciones del UP. ¿Por qué es útil esta técnica en el desarrollo de software?
 12. ¿Qué actividades fundamentales se realizan durante una iteración en el Proceso Unificado?
 13. En la fase de Construcción, ¿qué artefactos se generan y por qué son importantes para el producto final?
 14. ¿Qué rol juega la realimentación del usuario en el Proceso Unificado? Da un ejemplo de cómo podría influir en el desarrollo.
 15. Durante la fase de Transición, ¿qué actividades son necesarias para entregar el producto a los usuarios finales?
 16. Reflexiona sobre cómo el UP ayuda a mitigar los riesgos y mejorar la predicción de resultados en proyectos de software.
 16. ¿Qué es un "punto de control" (hito) en el Proceso Unificado y cuál es su propósito? Da un ejemplo de un hito importante en una fase del UP.
 17. Explica el modelo de arquitectura "4+1 vistas" en el Proceso Unificado. ¿Cuáles son las cinco vistas y qué describe cada una?
 18. ¿Qué diferencia al Proceso Unificado de otros enfoques de desarrollo de software como Waterfall o Agile? Menciona ventajas y desventajas.
 19. En la fase de Elaboración, ¿por qué es importante definir una arquitectura básica y qué riesgos se eliminan en esta fase?
 20. ¿Cómo se estructura la planificación temporal de un proyecto en el Proceso Unificado? Describe las etapas de ingeniería y producción.
-

