TRAVAUX PRATIQUES	BTS SN-IR
La programmation en python	2 <sup>ème</sup> année
T.P. Réalisation d'une application de connexion à une interface après identification	2021/2022

## Objectifs de l'activité

On vous demande de réaliser un programme sous PySide6 qui vous permettra de se connecter à votre application seulement si vous êtes enregisté sur la base de données.

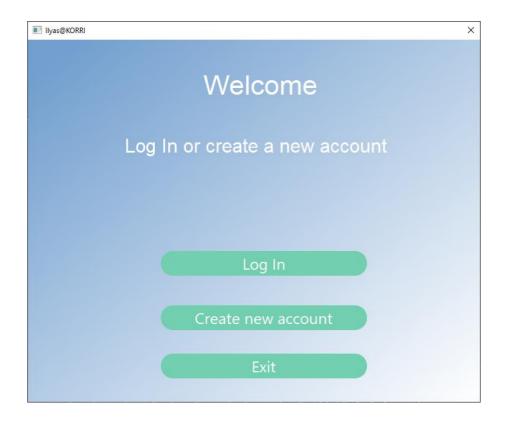
Les utilisateurs qui ne sont pas enregistrés peuvent créer un compte, ainsi ils pouront se connecter

## Travail à faire

## A. Création de la fenêtre de l'application

En vous aidant des codes partagés sur github réalisez une fenêtre demandant à l'utilisateur de faire le choix entre:

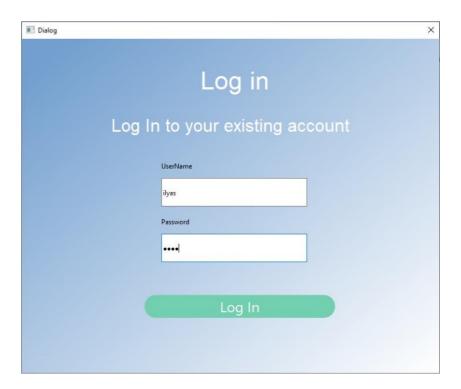
Se connecter Créer un compte Ou Quitter l'application



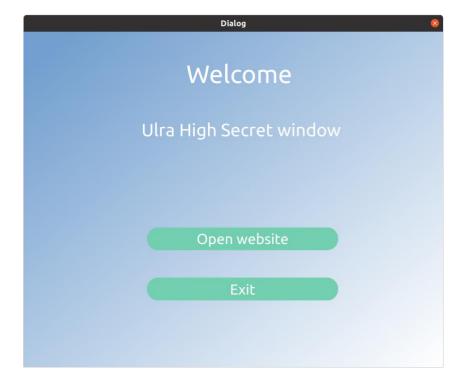


Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton Log in

La fenêtre suivante apparaitera pour l'inviter à s'identifier

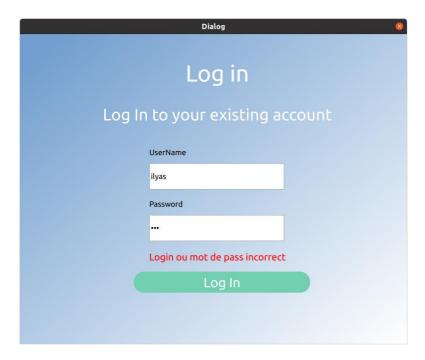


Si son identifiant et son mot de passe sont corrects la fenêtre suivante s'affichera

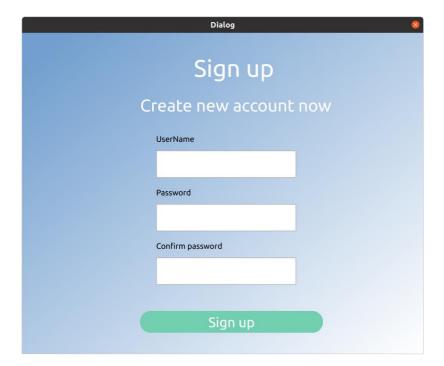




Si le nom d'utlisateur et ou le mot de passe ne sont pas enregistré sur la base de données la fenêtre suivante apparaîtera



Un nouveau utilisateur peut s'enregitrer en appyant sur le bouton Create new account, ainsi il aura la fenetre suivante:





Dans la fenêtre sivante vous pouvez mettre les informations utiles concernant le profil de l'utilisateur

