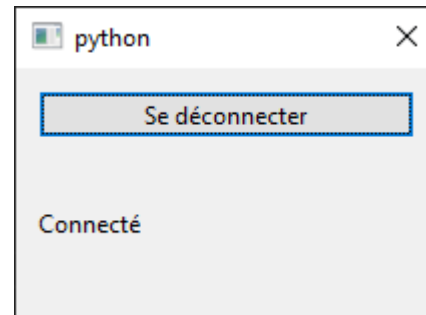


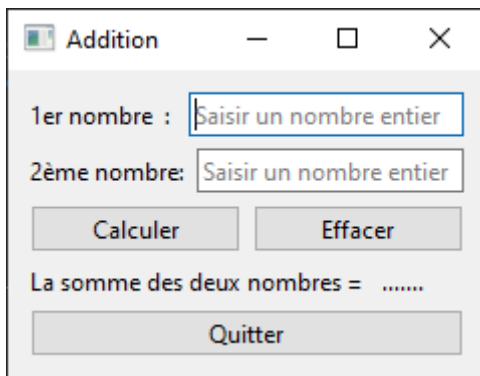
TRAVAUX PRATIQUES
La programmation en Python
T.P. n° 1 1 : Les interfaces graphiques en PySide6

BTS SN-IR
2 <sup>ème</sup> année
2021/2022

A partir du code [Exemple\\_base1.py](https://snirpy.github.io/site) (disponible sur [snirpy.github.io/site](https://snirpy.github.io/site)) qui permet d'afficher les fenêtres suivantes



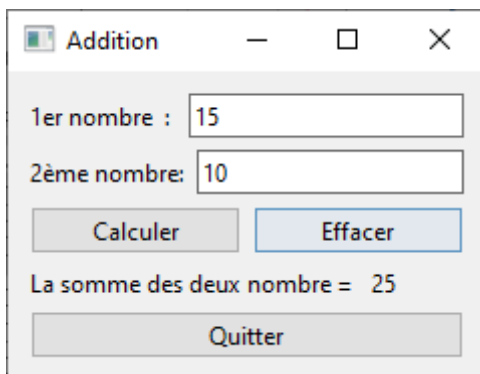
Ecrire un programme qui permet de réaliser une calculatrice avec l'interface suivant :



On obtient la fenêtre suivante au démarrage du programme

#### Attention :

Les ..... devant le label qui contient :La somme des deux nombres sont stockés dans un autre label il contiendra le résultat du calcul après avoir cliqué sur le bouton Calculer



On obtient la fenêtre suivante lorsqu'on appuie sur le bouton Calculer

Les ..... devant le label qui contient :La somme des deux nombres sont maintenant remplacés par le résultat du calcul

On effacera tous les lineEdit et le label qui contient le résultat lorsqu'on appuie sur le bouton Effacer.