

TRAVAUX PRATIQUES
La programmation en Python
T.P. n°2 : Structures de branchement et des boucles répétitives

BTS SN-IR
1^{ère} année
Page 1 sur 2

Exercice 1 : Gestion des exceptions

Ecrire un programme en python qui :

Demande à l'utilisateur sa moyenne

Vérifie que la saisie est correcte

Affiche une appréciation :

Excellent si la note ≥ 18

Très bien si $14 \leq \text{note} < 18$

Assez bien si $10 \leq \text{note} < 14$

Insuffisant si $5 \leq \text{note} < 10$

Catastrophique si $\text{note} < 5$

Exercice 2 : Les structures de contrôle

Ecrire un programme en python qui :

Génère deux nombres aléatoires entre 1 et 100

Demande à l'utilisateur de calculer la somme des deux nombres

Félicite l'utilisateur s'il trouve la bonne réponse

Demande à l'utilisateur de réessayer ou de quitter s'il ne donne pas la bonne réponse

Exercice 3 : Conditions et boucles

Ecrire un programme en python qui :

Génère deux nombres aléatoires entre 1 et 20

Compare ces deux nombres

Si les nombres sont égaux il vous félicite et le programme se termine

Si les nombres sont différents :

Il vous demande de rejouer ou de quitter

Ajouter un compteur vous indiquant le nombre d'essais.

TRAVAUX PRATIQUES
La programmation en Python
T.P. n°2 : Structures de branchement et des boucles répétitives

BTS SN-IR
1^{ère} année
Page 2 sur 2

Exercice 4 : Bonus

Améliorer les programmes pour gérer les saisies incorrectes.

Exercice 5 : Bonus

Améliorer les programmes pour gérer le choix des langues (FR et EN)