**典型用例：记录事件**

1. 描述

本用例允许用户使用APP记录其做的某一件事件。

1. 事件流
   1. 基本流
      1. 用户登录
         1. 用户在登录界面输入用户名和密码登录进入账户
      2. 用户开始记录事件
         1. 用户选择事件类型（学习、运动、娱乐等）
         2. 用户点击开始记录，系统开始计时并记录用户位置
      3. 用户完成记录事件
         1. 用户点击完成记录
         2. 系统保存事件的地点和开始、结束时间、持续时间并显示在主页
   2. 备选流
      1. 忘记密码
         1. 用户在登录界面点击忘记密码，在此页面重置密码
      2. 暂停事件记录
         1. 用户在事件记录中途暂停事件记录，计时停止
         2. 用户在暂停状态继续事件记录，计时继续
      3. 事件持续时间过短
         1. 用户点击停止记录时，事件持续时间不超过一分钟，结束事件流，不进行记录
      4. 发布事件
         1. 结束记录后，发布用户可以选择将事件发布在动态
2. 后置条件
   1. 如果成功记录事件，日记页面中将出现记录事件的信息；如果未成功记录事件（如事件持续时间小于一分钟），则相较于事件开始前不会有任何改变