# **Trabajo Práctico Especial 2025**

### Parte I

## Consigna

Se debe desarrollar un sitio web con una temática a libre elección con las tecnologías vistas en la asignatura:

- 1. El sitio debe ser Responsive. Diseñado e implementado como "**mobile first**" es requisito indispensable.
  - a. Como mínimo se debe soportar celular y escritorio.
  - b. El menú debe ser responsive. En la vista de celular debe estar oculto y poder desplegarse o similar.
  - c. La tabla es tolerable que no sea responsive.
  - d. Se puede usar Flexbox o GRID, o ambos.
- 2. Se debe utilizar HTML semántica
- 3. Se debe crear un formulario de contacto con un captcha para comprobar que el usuario es un humano.
- 4. Se debe incluir un screenshot (captura de pantalla) del sitio web en la raíz del sitio.

## **Detalle de Requerimientos**

El sitio web debe tener como mínimo:

- 1. tres archivos HTML (3 páginas contando el Home)
- 2. una barra o menú de navegación, que permita navegar entre las páginas del sitio
- 3. una lista ordenada o desordenada (diferente a la de navegación)
- 4. una tabla
- 5. un formulario de contacto
- 6. una imágen
- 7. validación por Javascript del formulario con un captcha\* (ver en Consideraciones)

### **Opcionales**

- 1. Los datos a introducir en el captcha en Javascript se generan al azar como texto o como imágenes (Item opcional)
- 2. Modo Oscuro / Modo Claro, debe existir la posibilidad de cambiar los colores del sitio para ver con distinto color de fondo/letra. (Item opcional). **NOTA**: El cambio debe aplicar a la vista sobre la página que se está viendo, no es necesario que persista cuando se cambia de página.

### **Consideraciones Importantes**

- Identidad visual unificada: Al navegar el sitio web el usuario debe percibir que siempre se encuentra en el mismo sitio. Utilizar una misma línea gráfica, en general mismo header, etc.
- Tamaño del sitio total comprimido menor a 5Mb: por restricciones de conectividad y
  de Moodle el sitio debe ser lo más liviano posible, esto se logra usando imágenes que
  no sean demasiado pesadas y no subiendo videos.

- \*Validación Javascript del formulario: El formulario debe tener un campo tipo captcha para comprobar que el usuario es un humano. Para esto la página debe mostrar un texto o número (o algo similar) y pedir introducirlo en el formulario. En caso que no coincida con el valor mostrado por pantalla se debe rechazar mostrando un mensaje que no existe coincidencia.
  - El formulario no debe enviarse a ningún lugar
  - El resultado del captcha (correcto/incorrecto) debe verse en el sitio web (no usar alert)
  - NO es usar el captcha de Google o Recaptcha, es simularlo de una forma sencilla.
- No está permitido usar:
  - Bootstrap, Tailwind u otro framework responsive
  - Frameworks o librerias JS.

## **INSCRIPCIÓN GRUPOS**

El trabajo se va a desarrollar en grupos de hasta dos personas. Todos los grupos deben estar anotados en la Planilla Excel correspondiente a su Comisión, dentro de la solapa **TPE Grupos.** Las planillas de cada comisión se encuentran disponibles junto con el enunciado.

### **ENTREGA**

El proyecto debe entregarse y subirse como archivo comprimido con nombre según número (Columna "N° Trab") de grupo, comisión y nombres y subirlo a la tarea de entrega de MOODLE, un solo trabajo por grupo.

Ejemplo 1 ("C009 - C1 Jose Perez y Juan García"), ambos en comisión C1 Ejemplo 2 ("C010 - C1 Raul Gomez y C2 Fernando Hernandez"), en comisiones C1 y C2

La entrega del trabajo se hace por Moodle, ingresando en la sección "Entrega Primer Parte", que aparecerá próximo a la fecha .

### **Defensa**

La defensa se coordinará según cronograma.

### Criterios de evaluación

La entrega es obligatoria. La no entrega de este TPE implica pérdida de cursada.

La estructura HTML, CSS y JS debe ser de acuerdo a las diferentes pautas explicadas. En caso de errores graves se descontará puntaje.

Se evaluará la correcta implementación del TPE: no repetición de código, identificadores (nombres de clases, variables, etc) descriptivos, etc. Los trabajos deben implementar la totalidad de los requerimientos funcionando correctamente, sin tolerancia a bugs.

Se considera fundamental la aplicación de buenas prácticas, y la elección apropiada de cada tecnología para cada punto a resolver.

El sitio debe ejecutar correctamente desde otra computadora (tener cuidado en las rutas de los archivos y dimensiones demasiado rígidas de los elementos, etc).

La nota se calculará partiendo de 10, a partir de ahí se suma/resta:

- Item sin implementar (o mal implementado, por ej, no se corresponde con la planilla):
   -4.
- Item que no anda: -2.
- Item con bug menor: -1.
- Poca Prolijidad General: (código difícil de leer, mal indentado / alineado, código desordenado etc): hasta -4.
- Malos nombres (nombres no representativos, error general, no casos puntuales): pierde promoción y -2
- Hacer prácticas marcadas como malas durante la cursada: hasta -6
- Item Opcionales: +1 c/u (no restan nunca).
- Defensa individual: se puede desaprobar o disminuir la nota por una defensa insuficiente